



Studio di Fattibilità

Gruppo SWEight - Progetto Colletta

SWEightGroup@gmail.com

Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Redazione	Damien Ciagola y z
Verifica	x
Approvazione	x
Uso	Interno
Distribuzione	Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo SWEight

Descrizione

Questo documento si occupa di descrivere l'analisi dei capitolati d'appalto effettuata dal gruppo al fine di valutarne fattibilità e criticità.

Registro delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
0.0.3	2018-x-x	Correzione del documento	Damien Ciagola	<i>Analista</i>
0.0.2	2018-x-x	x	x	<i>Verificatore</i>
0.0.1	2018-x-x	Creazione scheletro del documento e sezione introduzione	Damien Ciagola	<i>Analista</i>

Indice

1	Introduzione	3
1.1	Scopo del Documento	3
1.2	Glossario	3
1.3	Riferimenti	3
1.3.1	Normativi	3
1.3.2	Informativi	3
2	Capitolato C5	3
2.1	Informazioni sul Capitolato	3
2.2	Descrizione	3
2.3	Dominio Applicativo	4
2.4	Dominio Tecnologico	4
2.5	Aspetti Positivi	4
2.6	Potenziali Criticità	4
2.7	Valutazione Finale	4

1 Introduzione

1.1 Scopo del Documento

Lo scopo di questo documento è quello di descrivere in dettaglio le motivazioni che hanno spinto alla scelta del *capitolato*_G C2 (Colletta: piattaforma raccolta dati di analisi di testo).

Sono inoltre presenti anche gli studi di fattibilità dei capitolati che sono stati scartati, mostrando anche in questo caso le motivazioni.

1.2 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità relativa al linguaggio impiegato nei documenti viene fornito il Glossario v1.0.0, contenente la definizione dei termini in corsivo marcati con una *G* a pedice.

1.3 Riferimenti

1.3.1 Normativi

1. Norme di Progetto v1.0.0.

1.3.2 Informativi

- **Capitolato d'appalto C1:** Butterfly: monitor per processi CI/CD
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2018/Progetto/C1.pdf>
- **Capitolato d'appalto C2:** Colletta: piattaforma raccolta dati di analisi di testo
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2018/Progetto/C2.pdf>
- **Capitolato d'appalto C3:** G&B: monitoraggio intelligente di processi DevOps
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2018/Progetto/C3.pdf>
- **Capitolato d'appalto C4:** MegAlexa: arricchitore di skill di Amazon Alexa
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2018/Progetto/C4.pdf>
- **Capitolato d'appalto C5:** P2PCS: piattaforma di peer-to-peer car sharing
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2018/Progetto/C5.pdf>
- **Capitolato d'appalto C6:** Soldino: piattaforma Ethereum per pagamenti IVA
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2018/Progetto/C6.pdf>

2 Capitolato C5

2.1 Informazioni sul Capitolato

- **Nome:** P2PCS: piattaforma di peer-to-peer car sharing;
- **Proponente:** Gaiago;
- **Committenti:** Prof. Tullio Vardanega, Prof. Riccardo Cardin.

2.2 Descrizione

L'obiettivo del capitolato è lo sviluppo di un'applicazione mobile AndroidTM che offra un servizio di car-sharing tramite una piattaforma che, sfruttando la geolocalizzazione, permetta agli utenti di condividere un'auto con l'intento di massimizzare il tempo di utilizzo del mezzo quando quest'ultimo è inutilizzato tramite calendarizzazione, con l'intento di ridurre i costi. Il proprietario dell'auto è sempre a conoscenza della posizione di quest'ultima tramite il suddetto servizio. L'applicativo pertanto è composto dalle seguenti parti:

- Interfacce utente per la calendarizzazione, localizzazione del mezzo e prenotazione;
- Servizi Google_G per l'immagazzinamento delle prenotazioni;

2.3 Dominio Applicativo

Il dominio applicativo a cui P2PCS fa riferimento è quello del commercio elettronico Consumer to Consumer, dove gli utenti interagiscono tra di loro mettendo a disposizione un oggetto che vogliono vendere o prestare.

2.4 Dominio Tecnologico

- Henshin per il servizio cloud di immagazzinamento dei dati;
- Android SDK per la realizzazione dell'applicazione nativa o Apache Cordova per la realizzazione di un'applicazione web-based multi-piattaforma facendo uso di NodeJS;
- Git come tool di versionamento;
- Google Location Services per la tracciatura del mezzo durante gli spostamenti;

2.5 Aspetti Positivi

Gli aspetti ritenuti positivi sono:

- Utilizzo di Octalysis, basato sulla gamification;
- Creazione applicazioni AndroidTM con tecnologie all'avanguardia;
- Utilizzo di un sistema cloud per l'immagazzinamento dei dati come Hensin;

2.6 Potenziali Criticità

Le principali criticità constatate sono:

- Le tecnologie adottate sono sconosciute alla maggior parte del gruppo, pertanto l'apprendimento di queste non si confà al tempo a disposizione dai singoli membri del gruppo;
- Mancato interesse verso il capitolato proposto;

2.7 Valutazione Finale

A causa del numero di tecnologie sconosciute alla maggior parte dei membri del gruppo e vista anche la mancanza di interesse verso la maggior parte di esse, il capitolato è stato rigettato.