

Manuale Utente

Gruppo SWEight - Progetto Colletta

SWEightGroup@gmail.com

Informazioni sul documento

| Versione | 1.0.0 | |
|-------------------------|--|--|
| Approvatore | Damien Ciagola | |
| Redattori | Alberto Bacco Sebastiano Caccaro Gheorghe Isachi Gionata Legrottaglie | |
| Verificatori | Francesco Corti Francesco Magarotto | |
| $\mathbf{U}\mathbf{so}$ | Esterno | |
| Distribuzione | MIVOQ Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo SWEight | |



Registro delle modifiche

| 7 | Versione | Data | Descrizione | Autore | Ruolo |
|---|----------|------------|-----------------------------------|--------------------------------|-----------|
| | 0.2.1 | 2019-04-07 | Correzione di alcuni errori | Sebastiano Caccaro | Redattore |
| | 0.2.0 | 2019-04-06 | Completato §1, §2, §3 | Gheorghe Isachi, Alberto Bacco | Redattore |
| | 0.1.0 | 2019-03-31 | Aggiunto §1, §2, §3 | Gheorghe Isachi | Redattore |
| | 0.0.1 | 2019-03-28 | Creazione scheletro del documento | Sebastiano Caccaro | Redattore |

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 1 di 17



Indice

| 1 | Intr | luzione | 4 |
|--------------|------|----------------------------|-----------------|
| | 1.1 | copo del documento | 4 |
| | 1.2 | copo del prodotto | 4 |
| | 1.3 | ·lossario | 4 |
| | | | |
| 2 | Req | siti | 5 |
| | 2.1 | equisiti software | 5 |
| | 2.2 | equisiti hardware | 5 |
| 3 | Tetr | ione per l'utilizzo | 6 |
| • | 3.1 | nterfaccia | 6 |
| | 3.2 | tente non autenticato | 7 |
| | 0.2 | 2.1 Registrazione | 7 |
| | | 2.2 Login | 7 |
| | 3.3 | tente autenticato generico | 8 |
| | 0.0 | 3.1 Logout | 8 |
| | 3.4 | tudente | 8 |
| | 0.1 | 4.1 Sidebar | 8 |
| | | 4.2 Pannello utente | 8 |
| | | 4.3 Esercitazione libera | 9 |
| | | 4.4 Compiti per casa | 10 |
| | | 4.5 Esercizi svolti | 11 |
| | 3.5 | nsegnante | 12 |
| | 5.5 | 5.1 Sidebar | 12 |
| | | 5.2 Pannello utente | 12 |
| | | 5.3 Inserisci esercizio | 12 |
| | | 5.4 Esercizi inseriti | 13 |
| | | 5.5 Esercizi allievi | 13 |
| | 3.6 | viluppatore | 14 |
| | 5.0 | 6.1 Sidebar | 14 |
| | | 6.2 Pannello utente | 14 |
| | | | 14 |
| | 3.7 | 11 | $\frac{14}{15}$ |
| | 3.1 | mministratore | 15 |
| | | | 15 |
| | | | |
| | | 11 | 15 |
| | | 7.4 Utenti | 16 |
| \mathbf{A} | ppei | lici | 16 |
| | | ario | 17 |
| 1 T | GIO | ALIO | - 1 |



Elenco delle figure

| 1 | Svolgimento esercizio |
|----|--|
| 2 | Form per la registrazione |
| 3 | Dati per effettuare l'accesso |
| 4 | sidebar dello stidente |
| 5 | Scelta esercizio da risolvere |
| 6 | Svolgimento esercizio |
| 7 | Storico esercizi svolti |
| 8 | Insegnante: Inserisci esercizio |
| 9 | Pagina scaricamento dati |
| 10 | Richieste di iscrizione degli sviluppatori |
| 11 | Gestione utenti |



1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il documento è una guida rivolta agli utenti utilizzatori della piattaforma di analisi grammaticale Colletta, siano essi allievi, insegnanti o sviluppatori. Lo scopo è di illustrare brevemente gli aspetti di base del prodotto e le possibili interazioni che un'utente può avere con l'applicazione.

1.2 Scopo del prodotto

Il prodotto è una piattaforma collaborativa di raccolta dati in cui gli utenti possono predisporre e/o svolgere piccoli esercizi di analisi grammaticale. Lo scopo è raccogliere dati relativi sia agli esercizi predisposti, che al loro svolgimento da parte degli utenti. Sviluppatori e ricercatori utilizzeranno queste informazione per insegnare ad un elaboratore a svolgere i medesimi esercizi, mediante tecniche di apprendimento automatico.

1.3 Glossario

In appendice al documento è stato inserito un glossario contenente tutti i termini necessari alla piena comprensione del testo. Essendo Colletta destinato a una utenza con basse conoscenze nel dominio informatico, cercheremo di essere più semplici possibile per rendere comprensibile questa guida. Al fine di evitare incomprensioni, si precisa che ogni parola inserita a glossario verrà seguita da una G a pedice.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 4 di 17



2 Requisiti

Di seguito vengo riportati i requisiti minimi per garantire il funzionamento del prodotto: Colletta: piattaforma raccolta dati di analisi di testo.

2.1 Requisiti software

- Sistema operativo: qualsiasi;
- Browser web: ogni browser web aggiornato all'ultima versione, tranne Internet Explorer ed Edge.

Si specifica inoltre che JavaScript deve essere abilitato sul browser per il corretto funzionamento dell'applicazione.

2.2 Requisiti hardware

L'unico requisito hardware necessario per il corretto funzionamento dell'applicazione $\grave{\mathrm{e}}$ che sia presente una connessione ad Internet.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 5 di 17



3 Istruzione per l'utilizzo

L'header della dashboard $_G$ è uguale come struttura per ogni tipo di utente. Su di esso troviamo un link che porta alla modifica dei dati personali, chiamato profilo e un link Esci, che, se cliccato, effettua il logout dal sistema.

3.1 Interfaccia

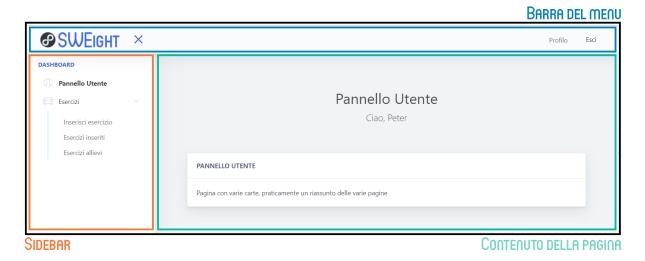


Figura 1: Svolgimento esercizio

Questa sezione serve per definire i termini con cui chiamare gli elementi che compongono la pagina dell'applicazione. Componenti principali:

- Barra del menu;
- Sidebar_G;
- Contenuto della pagina.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 6 di 17



3.2 Utente non autenticato

3.2.1 Registrazione

| REGISTRATI |
|---|
| Nome |
| Nome |
| Cognome |
| Cognome |
| Email |
| Email |
| Data di nascita |
| gg/mm/aaaa |
| Ruolo |
| Seleziona un'opzione ▼ |
| Lingua |
| Seleziona un'opzione ▼ |
| Password |
| Password |
| La password deve essere lunga dai 6 ai 20 caratteri e non deve contenere caratteri speciali |
| Conferma password |
| Conferma password |
| Registrati |

Figura 2: Form per la registrazione

Se non si è ancora registrati è possibile farlo cliccando sul bottone *Registrati* presente nella barra del menu. Una volta compilato il form sarà possibile accedere alla piattaforma come utente autenticato. Se si sceglie come ruolo *sviluppatore* sarà necessario attendere una conferma da parte dell'amministratore prima di poter accedere. I dati sono tutti obbligatori e il form visualizzato sarà quello in Figura 2.

3.2.2 Login

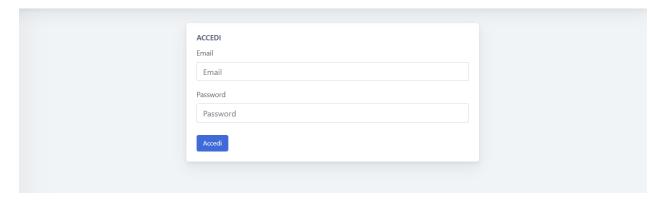


Figura 3: Dati per effettuare l'accesso

Dopo aver effettuato la registrazione si accede cliccando su Accedi nella barra del menu. Si accede inserendo email e password.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 7 di 17



3.3 Utente autenticato generico

3.3.1 Logout

Per effettuare il $logout_G$ si deve cliccare sulla voce Esci dalla barra del menu. Facendo ciò, l'utente termina la propria sessione.

3.4 Studente

Lo studente può svolgere esercizi, che vengono corretti tramite soluzione automatiche o soluzioni di un'insegnante.

3.4.1 Sidebar

La sidebar dello studente presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Esercitazione libera;
- Compiti per casa;
- Esercizi svolti.

3.4.2 Pannello utente

Il pannello utente è un riassunto di tutti i progressi e le attività svolte dallo studente. Contenuto presente all'interno della pagina:

- Progressi;
- Traguardi;
- Traguardo corrente;
- Prossimo traguardo;
- Valutazioni;
- Esercizi recenti;
- Insegnanti preferiti.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 8 di 17



3.4.3 Esercitazione libera

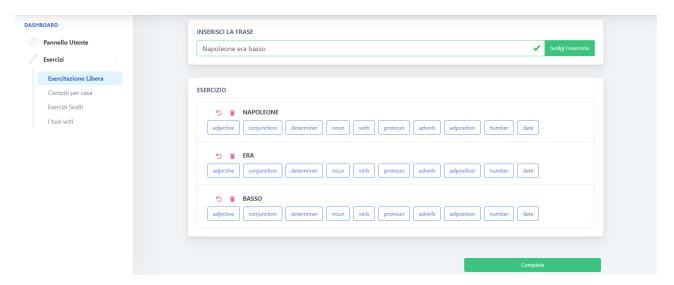


Figura 4: sidebar dello stidente

In questa pagina è possibile svolgere un esercizio inserendo nel form da analizzare. Se la frase non è stata inserita da nessun insegnante la correzione sarà generata automaticamente. Svolgimento:

- 1. Scrivere la frase da analizzare dentro al form;
- 2. Clicca re su svolgi esercizio;
- 3. Svolgere l'esercizio e cliccare completa.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 9 di 17



3.4.4 Compiti per casa

In questa sezione è possibile visualizzare gli esercizi che sono stati assegnati dall'insegnante. Lo studente può scegliere uno qualsiasi fra gli esercizi listati.

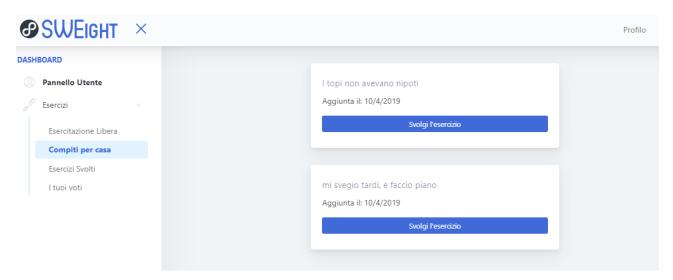


Figura 5: Scelta esercizio da risolvere

Lo studente sceglie l'esercizio da svolgere tra quelli che sono stati assegnati cliccando su Svolgi l'esercizio.

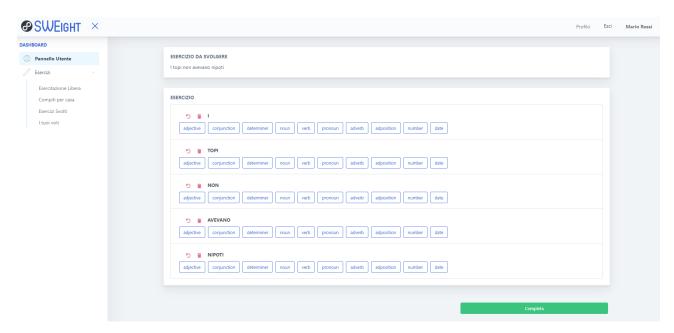


Figura 6: Svolgimento esercizio

L'utente analizza ogni parola tramite dei bottoni che lo guidano per le scelte. Per ogni parola è possibile tornare indietro di un passo o resettare l'intera soluzione. Infine, cliccando *Completa*, lo studente invia la sua soluzione che verrà confrontata e valutata contro quella dell'insegnate.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 10 di 17



3.4.5 Esercizi svolti

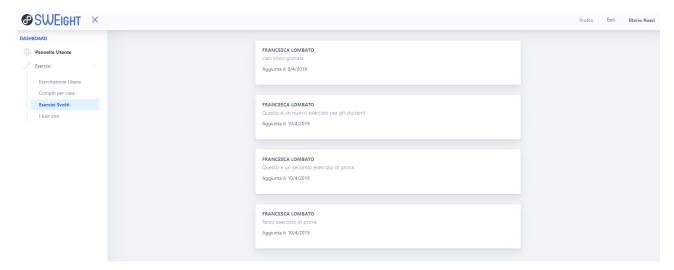


Figura 7: Storico esercizi svolti

In questa pagina è possibile visualizzare lo storico degli esercizi che sono stati svolti.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 11 di 17



3.5 Insegnante

L'insegnante è l'utente che può inserire esercizi e assegnarli.

3.5.1 Sidebar

Sidebar dell'insegnante presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Inserisci esercizio;
- Esercizi inseriti;
- Esercizi allievi.

3.5.2 Pannello utente

Il pannello utente è un riassunto di tutti i progressi e le attività. Contenuto presente all'interno della pagina:

- Storico esercizi inseriti;
- Esercizi recenti svolti dagli studenti;
- Elenco propri studenti;
- Elenco classi studenti.

3.5.3 Inserisci esercizio

Questa sezione da la possibilità all'insegnante di inserire un esercizio.

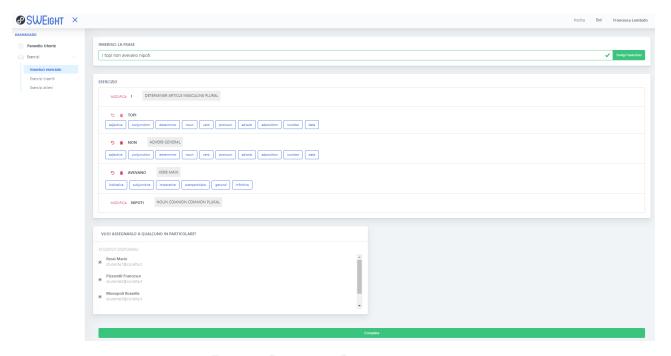


Figura 8: Insegnante: Inserisci esercizio

Dopo aver inserito la frase, verrà visualizzata la correzione automatica. Se ritenuta errata c'è la possibilità di modificare la soluzione cliccando su *Modifica*. Durante lo svolgimento dell'esercizio l'insegnante ha la possibilità di tornare indietro di un passo, o di resettare completamente la soluzione per ogni parola. Finita

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 12 di 17



la correzione, l'insegnate ha la possibilità di assegnare l'esercizio a uno studente e cliccando Completa esso verrà aggiunto nel database.

3.5.4 Esercizi inseriti

Questa sezione permette di visualizzare tutti gli esercizi inseriti.

3.5.5 Esercizi allievi

In questa sezione sono visibili i risultati ottenuti dagli allievi dell'insegnante.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 13 di 17



3.6 Sviluppatore

3.6.1 Sidebar

La sidebar dello sviluppatore presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Pannello sviluppatore.

3.6.2 Pannello utente

Contenuto presente all'interno della pagina:

• Messaggio di benvenuto.

3.6.3 Pannello sviluppatore



Figura 9: Pagina scaricamento dati

Cliccando sul bottone di scaricamento, lo sviluppatore può scaricare i dati prodotti dagli utenti.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 14 di 17



3.7 Amministratore

3.7.1 Sidebar

Voci di menu:

- Pannello utente;
- Sviluppatori;
- Utenti.

3.7.2 Pannello utente

Contenuto del pannello utente:

• Messaggio di benvenuto.

3.7.3 Sviluppatori

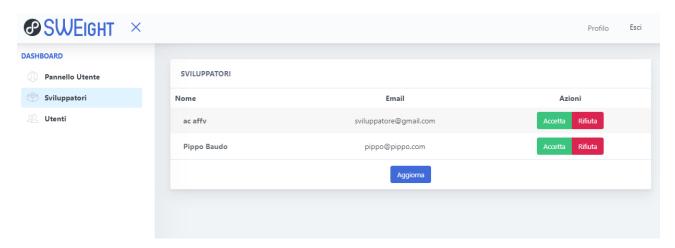


Figura 10: Richieste di iscrizione degli sviluppatori

In questa pagina l'amministratore può approvare o rifiutare le richieste di iscrizione degli sviluppatori.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 15 di 17



3.7.4 Utenti

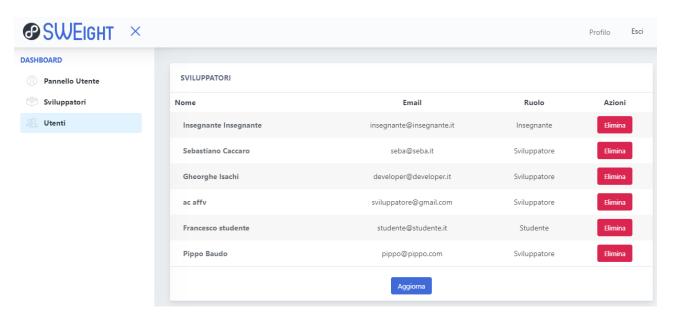


Figura 11: Gestione utenti

In questa pagina l'amministratore può visualizzare gli utenti iscritti ed eventualmente eliminarli dal sito.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 16 di 17



A Glossario

Dashboard:

La schermata di gestione e monitoraggio dei dati a disposizione.

Logout:

Plusante per uscire dal sito, ritornando alla pagina di Login.

Sidebar

La sezione a sinistra della pagina con il menu delle azioni che sono messe a disposizione all'utente.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 17 di 17