



Glossario

Gruppo SWEight - Progetto Colletta

SWEightGroup@gmail.com

Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Owner	x
Redattori	Gheorghe Isachi
Verificatori	x
Uso	Interno
Distribuzione	Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo SWEight

Descrizione

Raccolta e relativa spiegazione dei termini desueti o specialistici utilizzati nei vari documenti al fine di evitare ogni ambiguità

Registro delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Nominativo	Ruolo
0.1.0	2019/01/07	Verifica del documento	x	<i>Verificatore</i>
0.0.4	2019/01/05	Aggiunti termini del documento Piano di Qualifica	Isachi Gheorghe	<i>Analista</i>
0.0.3	2018/12/26	Aggiunti termini del documento Piano di Progetto	Isachi Gheorghe	<i>Analista</i>
0.0.2	2018/12/17	Aggiunti termini del documento Studio di Fattibilità	Isachi Gheorghe	<i>Analista</i>
0.0.1	2018/12/15	Scheletro del glossario	Damien Ciagola	<i>Analista</i>

Indice

A	3
B	4
C	5
D	6
E	7
F	8
G	9
K	10
L	11
M	12
N	13
O	14
P	15
Q	16
R	17
S	18
T	19
V	20

A

Ambiente cloud:

Indica un paradigma di erogazione di servizi offerti on demand da un fornitore ad un cliente finale attraverso la rete Internet (come l'archiviazione, l'elaborazione o la trasmissione dati), a partire da un insieme di risorse preesistenti, configurabili e disponibili in remoto.

Apple MacOS:

Il nome del sistema operativo sviluppato da Apple Inc.

Apprendimento automatico:

Rappresenta un insieme di metodi che vengono utilizzati statisticamente per migliorare progressivamente la performance di un algoritmo nell'identificare pattern nei dati.

Attività:

Insieme coeso di compiti.

B

Bot:

Programma che accede alla rete attraverso lo stesso tipo di canali utilizzati dagli utenti per automatizzare i compiti che risultano gravosi o complessi.

Branch:

E' un comando del software git che ha il compito solamente di creare un nuovo ramo.

Broker:

Organizza e gestisce i messaggi arrivati dai vari applicativi.

Bug:

Identifica un errore nella scrittura del codice sorgente, può anche essere prodotto dal compilatore di un software. Questo porta a comportamenti anomali o non previsti del programma.

C

Capitolato:

Documento, spesso in linguaggio naturale, con lo scopo di facilitare e velocizzare la comprensione del contratto d'appalto. Esso descrive specifiche tecniche, caratteristiche generali e modalità di realizzazione degli intenti del committente.

Caso d'uso:

Tecnica usata nei processi di ingegneria del software per effettuare in maniera esaustiva e non ambigua, la raccolta dei requisiti al fine di produrre software di qualità.

Client:

Applicativo che risiede sull'elaboratore dell'utente e che serve per richiedere dati, risorse o elaborazioni da parte di un computer centrale, che prende il nome di server.

Codice numerico gerarchico:

Indica la struttura organizzativa usata per avere tracciamento immediato delle varie sottocategorie che la compongono ed arrivare facilmente al vertice della gerarchia(es. il caso d'uso principale).

Commit:

E' un comando del software git che "prepara" i file aggiornati, modificati o creati in locale da aggiungere sulla repository.

Committente:

Chi ordina un lavoro o una prestazione. E' il soggetto titolare del potere decisionale e di spesa relativo alla gestione dell'appalto.

Connettori:

Sono delle micro-funzioni che aiutano l'utente a personalizzare la sua routine.

Consumer:

L'utilizzatore di servizi prodotti dal sistema, in questo caso i messaggi creati dal producer.

Convenzione:

Accordo collettivo volto a determinare le caratteristiche che deve contenere il software finale.

Conflitto:

Interferenza tra due file, si verifica quando il sistema automatico di git non sa quale sia il file che si vuole tenere dei due.

Cross-platform:

Un'applicazione software (ma non solo), che funziona su più di un sistema o piattaforma.

Cruscotto:

Vedi Dashboard.

Custom:

Realizzato su misura in base alle necessità o alle funzioni specifiche che è destinato a soddisfare.

D

Dashboard:

Una schermata di gestione e monitoraggio dei dati a disposizione.

Diagramma di Gantt:

Serve a pianificare un insieme di attività in un certo periodo di tempo. La struttura è organizzata in un piano cartesiano in cui nelle ascisse si dispone la scala temporale dall'inizio alla fine del progetto, e nelle ordinate le cose da fare per portare a termine il progetto. Il tempo necessario per svolgere un compito è rappresentato visivamente sul diagramma con una barra colorata che va dalla data di inizio alla data di fine dell'attività.

Diagramma UML:

è un linguaggio semiformale e grafico (basato su diagrammi) per:

- specificare;
- visualizzare;
- realizzare;
- modificare;
- documentare.

i casi d'uso individuati nel sistema.

Distribuzione Linux:

E' una distribuzione software del sistema operativo Linux, realizzata a partire dal kernel Linux, un sistema di base GNU e solitamente anche diversi altri applicativi (talvolta anch'essi parte di GNU). Tali distribuzioni appartengono quindi alla sotto-famiglia dei sistemi operativi GNU e, più in generale, alla famiglia dei sistemi Unix-like, perché ispirati a Unix e in certa misura compatibili con esso.

E

Efficacia:

Capacità di produrre pienamente l'effetto voluto, raggiungere l'obiettivo prefissato.

Efficienza:

Capacità di raggiungere gli obiettivi fornendo adeguate prestazioni e minimizzando le risorse.

F

Fonte:

Provenienza da cui giungono i dati. Essa può essere fisica, come ad esempio un Insegnante o un Allievo, oppure un sistema automatico come la libreria di PoS-tagging.

FreeLing:

E' una libreria C++ che fornisce funzionalità di analisi del linguaggio (analisi morfologica, rilevamento di entità con nome, PoS-tagging, parsing, etichettatura di ruolo semantica, ecc.) per una varietà di lingue.



G

Git:

software di controllo versione distribuito utilizzabile da interfaccia a riga di comando o GUI, creato da Linus Torvalds nel 2005.

K

Keyword:

In un testo, le parole che vengono identificate come significative per gli algoritmi o altri. Parola chiave.

L

Learning curve:

Indica il rapporto tra tempo necessario per l'apprendimento e quantità di informazioni correttamente apprese.

Librerie:

Un insieme di funzioni o strutture dati predefinite e predisposte per essere collegate ad un software. Con lo scopo di fornire una collezione di entità di base pronte per l'uso.

Linguaggio di markup:

Insieme di regole che descrivono i meccanismi di rappresentazione (strutturali, semantici, presentazionali) di un testo, facendo uso di convenzioni rese standard, tali regole sono utilizzabili su più supporti.

M

Manutenibilità:

Capacità di perfezionare o correggere un progetto, attraverso operazioni sistematiche.

Maturità:

E' una caratteristica, basata su uno standard di best practice, che facilita la valutazione della qualità di un processo software.

Merge:

E' un comando del software git per incorporare un altro branch nel tuo branch attivo in questo modo incorpora tutte le modifiche.

Milestone:

Indica importanti traguardi intermedi nello svolgimento del progetto. E deve corrispondere ad un incremento certo del prodotto

Microsoft Windows:

Il nome del sistema operativo prodotto da Microsoft Corporation dal 1985.

Modello incrementale:

Un modello di ciclo di vita di un progetto software che serve a determinare vincoli sulla sua pianificazione e gestione. il modello incrementale(DA ridefinire)

N

Nodi:

Le reti Bayesiane rappresentano un grafo aciclico orientato dove:

- i nodi rappresentano le variabili;
- gli archi rappresentano le relazioni di dipendenza statistica tra le variabili e le distribuzioni locali di probabilità dei nodi figlio rispetto ai valori dei nodi padre.

Notazione a cammello:

Pratica di scrivere parole composte o frasi unendo tutte le parole tra loro, ma lasciando le loro iniziali maiuscole.

O

Open Source:

Viene utilizzato per riferirsi ad un software di cui i detentori dei diritti rendono pubblico il codice sorgente, favorendone il libero studio e permettendo a programmatori indipendenti di apportarvi modifiche ed estensioni. Questa possibilità è regolata tramite l'applicazione di apposite licenze d'uso. Il fenomeno ha tratto grande beneficio da Internet, perché esso permette a programmatori distanti di coordinarsi e lavorare allo stesso progetto.

P

Pattern publisher/subscriber:

Si riferisce a un design pattern o stile architetturale utilizzato per la comunicazione asincrona fra diversi processi, oggetti o altri.

PDF:

Portable Document Format. Formato di file basato su un linguaggio di descrizione di pagina sviluppato da Adobe Systems nel 1993 per rappresentare documenti di testo e immagini in modo indipendente dall'hardware e dal software utilizzati per generarli o per visualizzarli.

Periodo:

Intervallo di tempo dove viene descritto esattamente quello che si sta facendo nella fase attuale del progetto.

Periodi di investimento:

Si intende periodo dove vengono consumate tante risorse senza un esito immediato però si ha un buon risultato finale.

Plugin:

Programma non autonomo che interagisce con un software autonomo per ampliarne o estenderne le funzionalità originarie.

PoS-tagging:

Il procedimento per riconoscere quale sia la categoria lessicale e le relative sottocategorie di ogni parola nel contesto nel quale è usata.

Porting:

Processo di trasposizione, a volte anche con modifiche, di un componente software, volto a consentirne l'uso in un ambiente di esecuzione diverso da quello originale.

Producer:

Si occupa di creare e inoltrare le informazioni generate dal sistema.

Proponente:

Chi presenta una proposta, che presenta qualcosa affinché venga accettato, approvato.

Q

Qualità:

Misura in cui un prodotto software soddisfa un determinato numero di aspettative rispetto sia al suo funzionamento sia alla sua struttura interna.

R

Repository:

Archivio o un ambiente di un sistema informativo nel quale sono raccolti e conservati dati e informazioni corredati da descrizioni (metadati) in formato digitale, e direttamente accessibile dagli utenti. I repository rappresentano in qualche misura l'equivalente elettronico di una biblioteca.

Requisito:

Condizione necessaria per conseguire uno scopo.

Risorsa:

Persona, equipaggiamento, impianto, o qualsiasi altra cosa necessaria al compimento di una attività di progetto. Due dimensioni che caratterizzano una risorsa sono:

- disponibilità;
- costo.

Generalmente risulta variabile in relazione al grado di specializzazione della risorsa. Nel caso di risorse umane ad esempio può variare a seconda del livello di esperienza.

S

Skill:

Capacità di fare bene qualcosa ovvero un'abilità acquisita o imparata.

Slack:

Software che rientra nella categoria degli strumenti di collaborazione aziendale utilizzato per inviare messaggi in modo istantaneo ai membri del team.

Software-as-service:

Modello di distribuzione del software applicativo dove un produttore di software sviluppa, opera e gestisce un'applicazione web che mette a disposizione dei propri clienti via Internet.

Software di controllo di versione:

E' il programma che si occupa della gestione di versioni multiple di un insieme di informazioni.

Standard ISO:

International Organization for Standardization. L'organizzazione internazionale che emette standard in tutti i campi interessati.

Standard ISO\IEC:

International Electrotechnical Commission. E' un'organizzazione internazionale per la definizione di standard in materia di elettricità, elettronica e tecnologie correlate. Molti dei suoi standard sono definiti in collaborazione con l'ISO.

Strategia:

Capacità di raggiungere obiettivi importanti predisponendo, nel lungo termine e con lungimiranza, i mezzi atti a tale scopo.

Specifiche UML:

Unified Modeling Language. E' un linguaggio di modellazione e specifica basato sul paradigma orientato agli oggetti. Con specifiche sono descritti i casi d'uso in cui sono specificati uno per uno gli elementi utili per lo sviluppo corretto del progetto.

T

Tag:

Etichetta, tipicamente un comando inserito tra parentesi angolari.

Telematica:

Quando l'informatica ha incontrato le tecnologie delle telecomunicazioni, è nata la telematica. Questo termine, dunque, designa l'insieme delle applicazioni che consentono il trasferimento di dati a distanza, per esempio per mezzo di una rete

Tool:

Strumento software che esegue una specifica funzione.

Troubleshooting:

Consiste nell'identificazione del malfunzionamento e in una ricerca della sua causa attraverso un processo di eliminazione progressiva delle possibili cause conosciute.

V

Validazione:

Processo mediante il quale ci si accerta che i requisiti siano stati rispettati.

Verifica:

Operazione di controllo per mezzo della quale si procede all'accertamento della correttezza dei risultati, nella forma e nei loro contenuti.

Versionamento:

Gestione di versioni multiple di un insieme di informazioni.