

Manuale Utente

Gruppo SWEight - Progetto Colletta

SWEightGroup@gmail.com

Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Approvatore	Damien Ciagola
Redattori	Alberto Bacco Sebastiano Caccaro Gheorghe Isachi Gionata Legrottaglie
Verificatori	Francesco Corti Francesco Magarotto
$\mathbf{U}\mathbf{so}$	Esterno
Distribuzione	MIVOQ Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo SWEight



Registro delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
0.1.0	2019-04-xx	XXX	XXX	Verificatore
0.2.0	2019-04-06	Completato §1, §2, §3	Gheorghe Isachi, Alberto Bacco	Redattore
0.1.0	2019-03-31	Aggiunto §1, §2, §3	Gheorghe Isachi	Redattore
0.0.1	2019-03-28	Creazione scheletro del documento	Sebastiano Caccaro	Redattore

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 1 di 16



Indice

1	Intr	oduzio	ne		5
	1.1	-		nento	5
	1.2	Scopo	del prodo	tto	5
	1.3	Glossa	rio		5
2			-	lizzo	6
	2.1	Requis	siti		6
		2.1.1	-	i software	6
		2.1.2	Requisit	i hardware	6
3	Das	hboard	1		7
	3.1	Strutt	ura		7
	3.2	Auten	ticazione		8
		3.2.1	Registra	zione	8
		3.2.2	Login .		8
		3.2.3	Logout.		9
	3.3	Utente	autentic	ato	10
		3.3.1	Studente)	10
			3.3.1.1	Sidebar	10
			3.3.1.2	Pannello utente	10
			3.3.1.3	Esercitazione libera	10
			3.3.1.4	Compiti per casa	12
			3.3.1.5	Esercizi svolti	12
			3.3.1.6	I tuoi voti	12
		3.3.2	Insegnar	te	12
			3.3.2.1	Sidebar	12
			3.3.2.2	Pannello utente	12
			3.3.2.3	Inserisci esercizio	12
			3.3.2.4	Esercizi inseriti	13
			3.3.2.5	Esercizi allievi	13
		3.3.3	Sviluppa	tore	13
			3.3.3.1	Sidebar	13
			3.3.3.2	Pannello utente	13
			3.3.3.3	Pannello sviluppatore	13
		3.3.4	Amminis	stratore	14
			3.3.4.1	Sidebar	14
			3.3.4.2	Pannello utente	14
			3.3.4.3	Sviluppatori	14
			3.3.4.4	Utenti	15
\mathbf{A}	ppeı	ndici			15
\mathbf{A}	Glos	ssario			16



Elenco delle figure

1	Svolgimento esercizio
2	Form per la registrazione
3	Dati per effettuare l'accesso
4	sidebar dello stidente
5	Insegnante: Inserisci esercizio
6	Sviluppatore: Dati pronti per il download
7	Amministratore: Conferma richieste
8	Amministratore: Gestione utenti

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 3 di 16



Elenco delle tabelle

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 4 di 16



1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il documento è una giuda per gli utenti utilizzatori della piattaforma di analisi grammaticale Colletta sia che siano allievi, insegnanti o sviluppatori. Lo scopo è di illustrare brevemente gli aspetti di base del prodotto e le possibili interazioni che un'utente può avere con l'applicazione.

1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del prodotto è la realizzazione di una piattaforma interattiva per la raccolta dati relativi ad esercizi di analisi grammaticale, che verranno impiegati come dati sorgente in algoritmi di apprendimento automatico. In particolare per ogni tipologia di utente è stata sviluppata una dashboard $_{\rm G}$ opportuna per essere intuibile e facile da utilizzare.

1.3 Glossario

In appendice al documento è stato inserito un glossario contenente tutti i termini necessari alla piena comprensione del testo. Essendo Colletta destinato a una utenza con basse conoscenze nel dominio informatico cercheremo di essere più semplici possibile per rendere comprensibile questa guida. Al fine di evitare incomprensioni, si precisa che ogni parola inserita a glossario verrà seguita da una G a pedice.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 5 di 16



2 Istruzioni per l'utilizzo

2.1 Requisiti

Di seguito vengo riportati i requisiti minimi per garantire il funzionamento del prodotto Colletta:

2.1.1 Requisiti software

- Sistema operativo: qualsiasi;
- Browser web: ogni browser web aggiornato all'ultima versione, tranne Internet Explorer e Edge.

Si specifica inoltre che JavaScript deve essere abilitato sul browser per il corretto funzionamento dell'applicazione.

2.1.2 Requisiti hardware

Connessione ad Internet.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 6 di 16



3 Dashboard

L' header del Dashboard è uguale come struttura per ogni tipologia d'utente dove troviamo un pulsante di modifica dei dati personali chiamato profilo e il logout (esci).

3.1 Struttura

Questa sezione serve per definire i termini con cui chiamare gli elementi che compongono la pagina dell'applicazione. Componenti principali:

- Barra del menu;
- $Sidebar_G$;
- Contenuto della pagina;



Figura 1: Svolgimento esercizio

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 7 di 16



3.2 Autenticazione

3.2.1 Registrazione

Se non si è ancora registrati è possibile farlo cliccando sul button registrati presente nella barra del menu. Una volta compilato il form sarà possibile accedere alla piattaforma come utente autenticato. Se si sceglie come ruolo sviluppatore sarà necessario attendere una conferma da parte dell'amministratore prima di poter accedere. I dati sono tutti obbligatori e la form visualizzata sarà la seguente.

REGISTRATI
Nome
Nome
Cognome
Cognome
Email
Email
Data di nascita
gg/mm/aaaa
Ruolo
Seleziona un'opzione ▼
Lingua
Seleziona un'opzione ▼
Password
Password
La password deve essere lunga dai 6 ai 20 caratteri e non deve contenere caratteri speciali
Conferma password
Conferma password
Registrati

Figura 2: Form per la registrazione

3.2.2 Login

Dopo aver effettuato la registrazione si accede cliccando su accedi nella barra del menu. Si accede inserendo email e password.

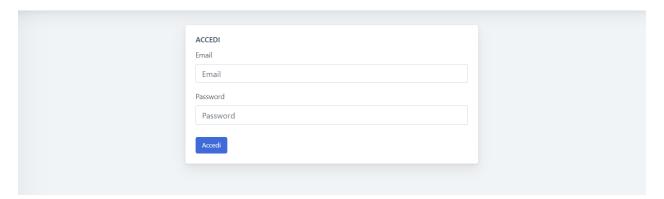


Figura 3: Dati per effettuare l'accesso

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 8 di 16



3.2.3 Logout

Per effettuare il $logout_G$ si deve cliccare su la voce Esci dalla barra del menu. Esso permette all'utente di finire la propria sessione.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 9 di 16



3.3 Utente autenticato

3.3.1 Studente

Lo studente è l'utente che può svolgere esercizi, con correzioni automatiche oppure con correzioni degli insegnanti.

3.3.1.1 Sidebar

La sidebar dello studente presenta le seguenti voci:

- Pannello utente:
- Esercitazione libera;
- Compiti per casa;
- Esercizi svolti;
- I tuoi voti.

3.3.1.2 Pannello utente

SCREEN NON DISPONIBILI

Il pannello utente è un riassunto di tutti i progressi e le attività svolte dallo studente. Contenuto presente all'interno della pagina:

- Progressi;
- Traguardi;
- Traguardo corrente;
- Prossimo traguardo;
- Valutazioni;
- Esercizi recenti;
- Insegnanti preferiti.

3.3.1.3 Esercitazione libera

In questa sezione si svolge l'esercizio inserendo nel form la frase che si preferisce. Se la frase non è stata inserita da nessun insegnante la correzione sarà generata automaticamente. Svolgimento:

- 1. Scrivi la frase che vuoi analizzare dentro al form;
- 2. Clicca su svolgi esercizio;
- 3. Svolgi l'esercizio e clicca completa.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 10 di 16



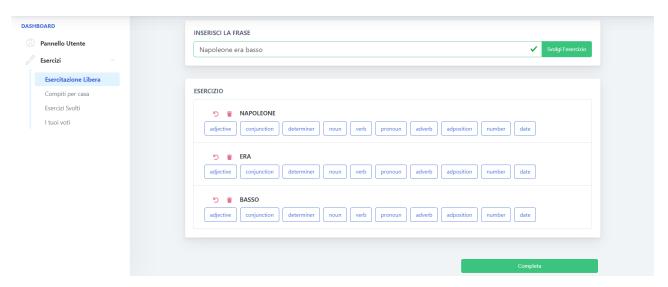


Figura 4: sidebar dello stidente

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 11 di 16



3.3.1.4 Compiti per casa

SCREEN NON DISPONIBILI In questa sezine è possibile visualizzare gli esercizi che sono stati assegnati dall'insegnante.

3.3.1.5 Esercizi svolti

SCREEN NON DISPONIBILI In questa sezione è possiblie visualizzare gli esercizi che sono già stati svolti.

3.3.1.6 I tuoi voti

SCREEN NON DISPONIBILI In questa sezione è possibile visualizzare i voti....

3.3.2 Insegnante

L'insegnante è l'utente che può inserire esercizi e assegnarli.

3.3.2.1 Sidebar

La sidebar dell'insegnante presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Inserisci esercizio;
- Esercizi inseriti;
- Esercizi allievi.

3.3.2.2 Pannello utente

SCREEN NON DISPONIBILI

Il pannello utente è un riassunto di tutti i progressi e le attività. Contenuto presente all'interno della pagina:

- Storico esercizi inseriti;
- Esercizi recenti svolti dagli studenti;
- Elenco propri studenti;
- Elenco classi studenti.

3.3.2.3 Inserisci esercizio

Questa sezione da la possibilità all'insegnante di inserire un esercizio.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 12 di 16



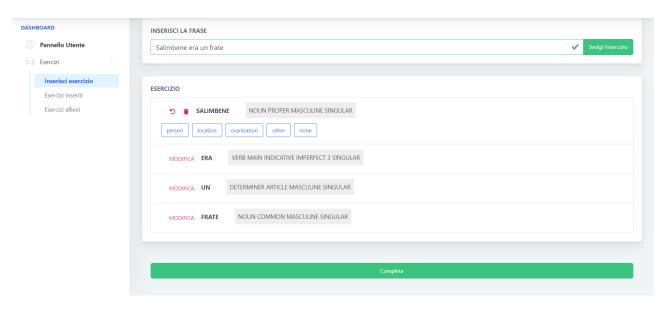


Figura 5: Insegnante: Inserisci esercizio

Dopo aver inserito la frase e aver cliccato svolgi esercizio verrà visualizzata la correzione automatica. Se ritenuta errata c' è la possibilità di modificare la soluzione cliccando su modifica.

3.3.2.4 Esercizi inseriti

SCREEN NON DISPONIBILI Questa sezione permette di visualizzare tutti gli esercizi inseriti

3.3.2.5 Esercizi allievi

SCREEN NON DISPONIBILI

3.3.3 Sviluppatore

3.3.3.1 Sidebar

Sidebar dello studente presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Pannello sviluppatore.

3.3.3.2 Pannello utente

Contenuto presente all'interno della pagina:

- Esercizi disponibili per il download;
- Modelli disponibili per il download;
- Filtri per raffinare il contenuto per il download;

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 13 di 16



3.3.3.3 Pannello sviluppatore

Possibilità per fare il download dei dati attualmente disponibili.

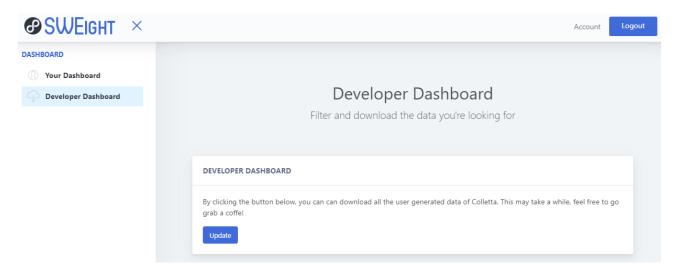


Figura 6: Sviluppatore: Dati pronti per il download

3.3.4 Amministratore

3.3.4.1 Sidebar

Breve guida per l'amministratore che amministra gli utenti all'interno della piattaforma.

- Pannello utente;
- Sviluppatori;
- Utenti.

3.3.4.2 Pannello utente

Accesso rapido a:

- statistiche;
- cose per amministratori;
- strumenti;
- bla bla.

MANCA SCREEN.

3.3.4.3 Sviluppatori

Le richieste da parte degli sviluppatori per accedere ai dati.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 14 di 16



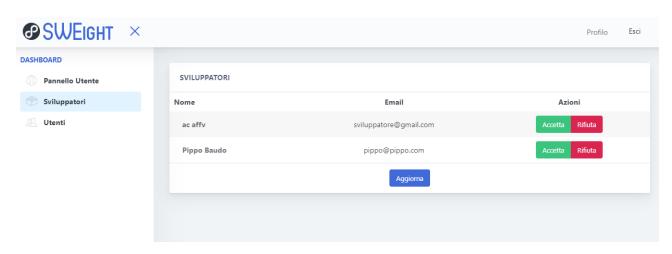


Figura 7: Amministratore: Conferma richieste

3.3.4.4 Utenti

La lista degli utenti presenti e la loro gestione.

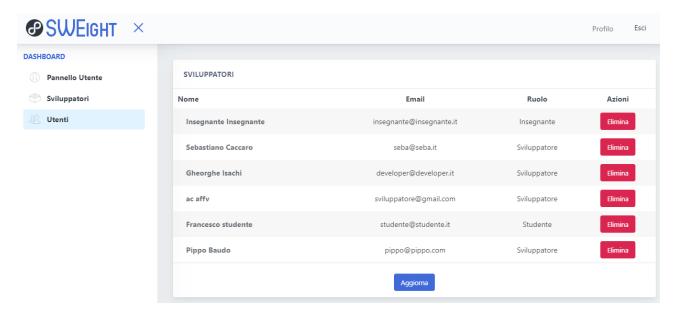


Figura 8: Amministratore: Gestione utenti

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 15 di 16



A Glossario

Dashboard:

La schermata di gestione e monitoraggio dei dati a disposizione.

Logout:

Plusante per uscire dal sito, ritornando alla pagina di Login.

Sidehar

La sezione a sinistra della pagina con il menu delle azioni che sono messe a disposizione all'utente.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 16 di 16