



Manuale Utente

Gruppo SWEight - Progetto Colletta

SWEightGroup@gmail.com

Informazioni sul documento

Versione	v2.0.0
Approvatore	Francesco Corti
Redattori	Gionata Legrottage Alberto Bacco Sebastiano Caccaro Gheorghe Isachi
Verificatori	Francesco Magarotto
Uso	Esterno MIVOQ
Distribuzione	Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo SWEight

Descrizione

Questo documento si occupa di fornire le modalità di utilizzo del software Colletta commissionato

Registro delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
1.3.3	2019-05-08	Ampliamento §3.3, §3.7	Gionata Legrottaglie	<i>Redattore</i>
1.3.2	2019-05-07	Ampliamento §3.2, §3.5	Gionata Legrottaglie	<i>Redattore</i>
1.3.1	2019-05-08	Ampliamento §3.2, §3.6	Gionata Legrottaglie	<i>Redattore</i>
1.3.0	2019-05-06	Correzione §3.1, §3.2, §3.4	Gionata Legrottaglie	<i>Redattore</i>
1.2.0	2019-05-02	Ampliamento §3.4, §3.5	Gheorghe Isachi	<i>Redattore</i>
1.1.1	2019-04-27	Correzione §3.6, §3.7	Gionata Legrottaglie	<i>Redattore</i>
1.1.0	2019-04-27	Ampliamento §3.6, §3.7	Gheorghe Isachi	<i>Redattore</i>
1.0.0	2019-04-10	Approvazione per il rilascio	Damien Ciagola	<i>Responsabile di Progetto</i>
0.2.2	2019-04-10	Verifica del documento	Francesco Corti	<i>Verificatore</i>
0.2.2	2019-04-07	Correzione di alcuni errori	Sebastiano Caccaro	<i>Redattore</i>
0.2.1	2019-04-06	Completato §1, §2, §3	Gheorghe Isachi	<i>Redattore</i>
0.2.0	2019-04-06	Iniziati §1, §2, §3	Alberto Bacco	<i>Redattore</i>
0.1.0	2019-03-31	Aggiunto §1, §2, §3	Gheorghe Isachi	<i>Redattore</i>
0.0.1	2019-03-28	Creazione scheletro del documento	Sebastiano Caccaro	<i>Redattore</i>

Indice

1	Introduzione	4
1.1	Scopo del documento	4
1.2	Scopo del prodotto	4
1.3	Glossario	4
2	Requisiti	5
2.1	Requisiti software	5
2.2	Requisiti hardware	5
3	Istruzione per l'utilizzo	6
3.1	Interfaccia	6
3.2	Utente non autenticato	7
3.2.1	Registrazione	7
3.2.2	Login	8
3.2.3	Password dimenticata	8
3.3	Utente autenticato generico	9
3.3.1	Logout	9
3.3.2	Modifica dati	9
3.4	Allievo	10
3.4.1	Sidebar	10
3.4.2	Pannello utente	10
3.4.3	Esercitazione libera	11
3.4.4	Compiti per casa	12
3.4.5	Esercizi svolti	12
3.4.6	Insegnanti preferiti	14
3.5	Insegnante	15
3.5.1	Pannello utente	15
3.5.2	Inserisci esercizio	15
3.6	Sviluppatore	17
3.6.1	Pannello utente	17
3.7	Amministratore	18
3.7.1	Pannello utente	18
3.7.2	Sviluppatori	18
3.7.3	Utenti	19

Appendici 19

A	Glossario	20
----------	------------------	-----------

Elenco delle figure

1	Panoramica dell'interfaccia	6
2	Form per la registrazione	7
3	Form per effettuare il login	8
4	Form per il recupero della password	8
5	Form per l'inserimento della nuova password	9
6	Svolgimento esercizio libero	11
7	Scelta esercizio da svolgere	12
8	Svolgimento esercizio	12
9	Storico esercizi svolti	13
10	Elenco insegnanti preferiti	14
11	Inserimento e assegnazione esercizio	15
12	Modifica una classe	16
13	Pannello utente: Sviluppatore	17
14	Pannello utente: Amministratore	18
15	Richieste di iscrizione degli sviluppatori	18
16	Gestione utenti	19

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il documento è una guida rivolta agli utenti utilizzatori della piattaforma di analisi grammaticale Colletta, siano essi allievi, insegnanti o sviluppatori. Lo scopo è di illustrare brevemente gli aspetti di base del prodotto e le possibili interazioni che un'utente può avere con l'applicazione.

1.2 Scopo del prodotto

Il prodotto è una piattaforma collaborativa di raccolta dati in cui gli utenti possono predisporre e/o svolgere piccoli esercizi di analisi grammaticale. Lo scopo è raccogliere dati relativi sia agli esercizi predisposti, che al loro svolgimento da parte degli utenti. Sviluppatori e ricercatori utilizzeranno queste informazioni per insegnare ad un elaboratore a svolgere i medesimi esercizi, mediante tecniche di apprendimento automatico.

1.3 Glossario

In appendice al documento è stato inserito un glossario contenente tutti i termini necessari alla piena comprensione del testo. Essendo Colletta destinato a una utenza con basse conoscenze nel dominio informatico, cercheremo di essere più semplici possibile per rendere comprensibile questa guida. Al fine di evitare incomprensioni, si precisa che ogni parola inserita a glossario verrà seguita da una G a pedice.

2 Requisiti

Di seguito vengo riportati i requisiti minimi per garantire il funzionamento del prodotto: **Colletta: piattaforma raccolta dati di analisi di testo.**

2.1 Requisiti software

- **Sistema operativo:** qualsiasi;
- **Browser web:** ogni browser web aggiornato all'ultima versione, tranne Internet Explorer ed Edge.

Si specifica inoltre che **JavaScript** deve essere abilitato sul browser per il corretto funzionamento dell'applicazione.

2.2 Requisiti hardware

L'unico requisito hardware necessario per il corretto funzionamento dell'applicazione è che sia presente una connessione ad Internet.

3 Istruzione per l'utilizzo

L'header della dashboard_G è uguale come struttura per ogni tipo di utente. Su di esso troviamo un link che porta alla modifica dei dati personali, chiamato *Profilo*, e un link, *Esci*, che, se cliccato, effettua il logout dal sistema.

3.1 Interfaccia

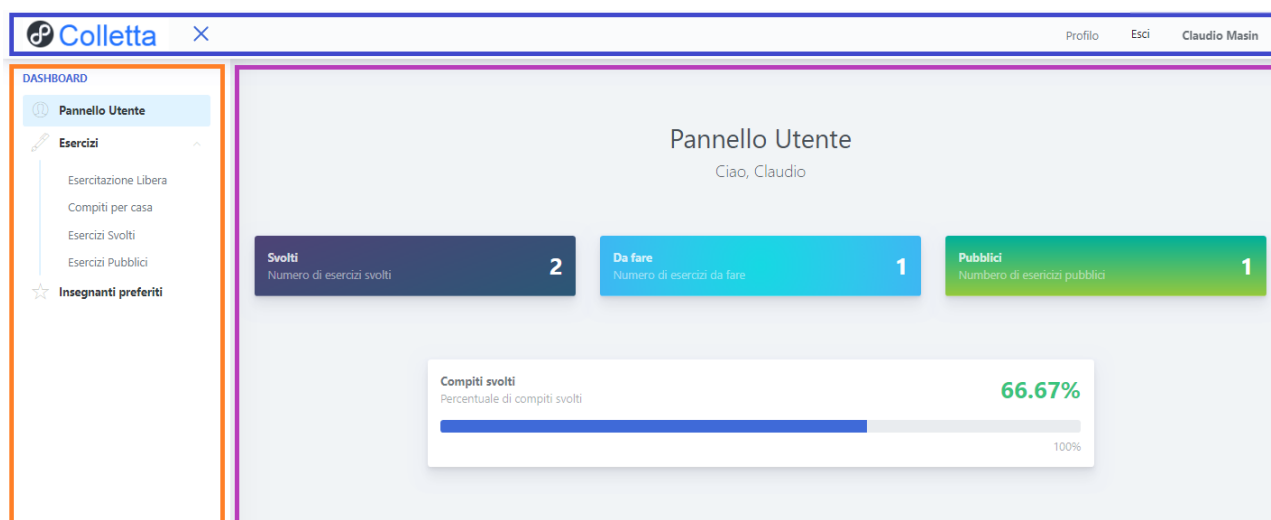


Figura 1: Panoramica dell'interfaccia

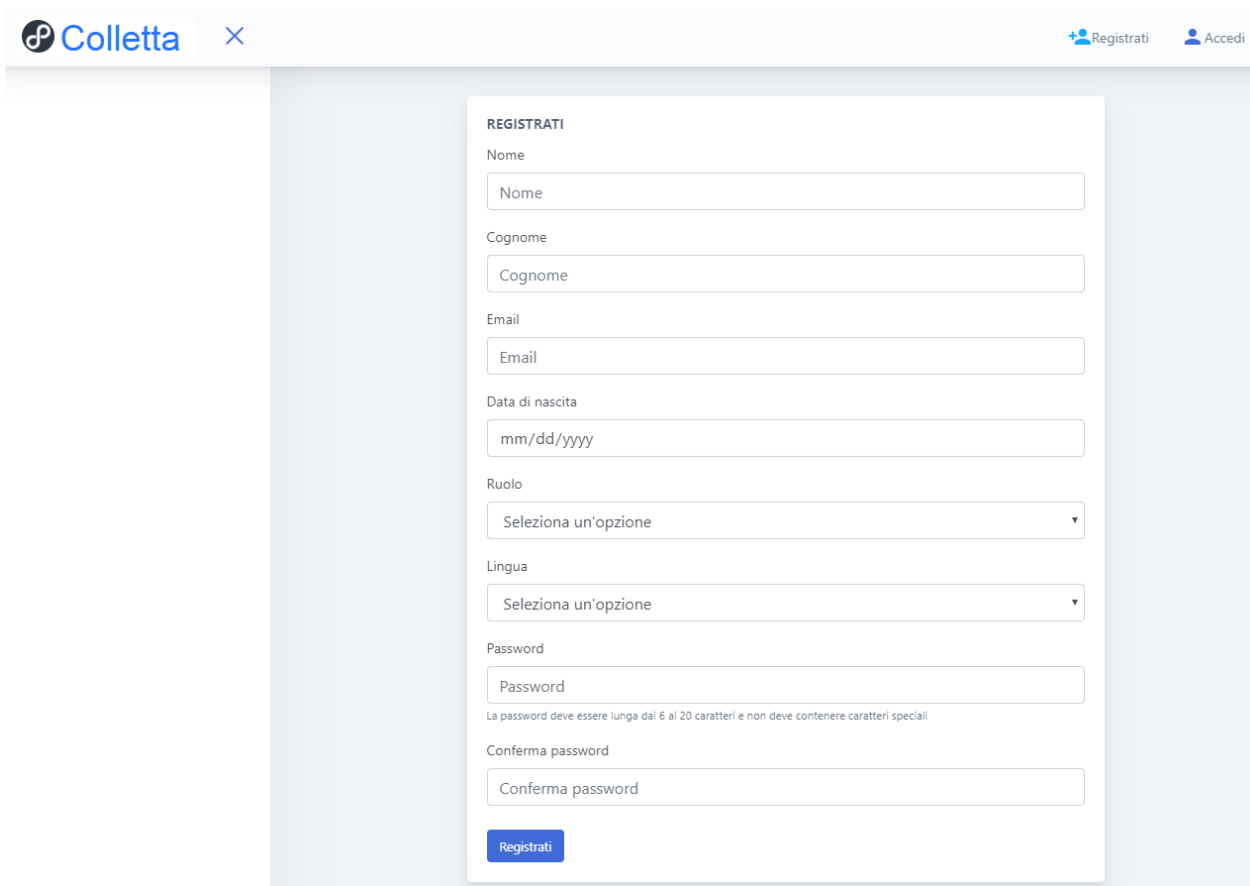
La struttura generale di una pagina è la stessa per ogni utente loggato. Sono presenti i seguenti elementi di base:

- Barra del menu;
- Sidebar_G;
- Contenuto della pagina.

A seconda del tipo di utente (Allievo, Insegnante, Sviluppatore, Amministratore) e della pagina selezionata, verranno visualizzati a schermo contenuti diversi. Ogni utente ha comunque a disposizione lo stesso header e un link al suo pannello utente.

3.2 Utente non autenticato

3.2.1 Registrazione



The screenshot shows the registration form on the Colletta platform. The header includes the Colletta logo and a close button (X) on the left, and links for 'Registrati' and 'Accedi' on the right. The form itself is titled 'REGISTRATI' and contains the following fields: 'Nome', 'Cognome', 'Email', 'Data di nascita' (with a placeholder 'mm/dd/yyyy'), 'Ruolo' (a dropdown menu with 'Seleziona un'opzione'), 'Lingua' (a dropdown menu with 'Seleziona un'opzione'), 'Password', and 'Conferma password'. A note below the password field states: 'La password deve essere lunga dai 6 ai 20 caratteri e non deve contenere caratteri speciali'. A blue 'Registrati' button is located at the bottom of the form.

Figura 2: Form per la registrazione

Se non si è ancora registrati è possibile farlo cliccando sul bottone *Registrati* presente nella barra del menu. Una volta compilato il form viene inviata una mail per l'attivazione dell'account. E' necessario cliccare sul link appena ricevuto, successivamente verrà aperta una pagina con un messaggio di conferma. A questo punto se il ruolo scelto è *Insegnante* o *Allievo* è possibile accedere alla piattaforma; se *Sviluppatore* è necessario attendere anche l'attivazione manuale da parte di un *Amministratore* della piattaforma. I dati sono tutti obbligatori e il form visualizzato è quello in Figura 2.

3.2.2 Login

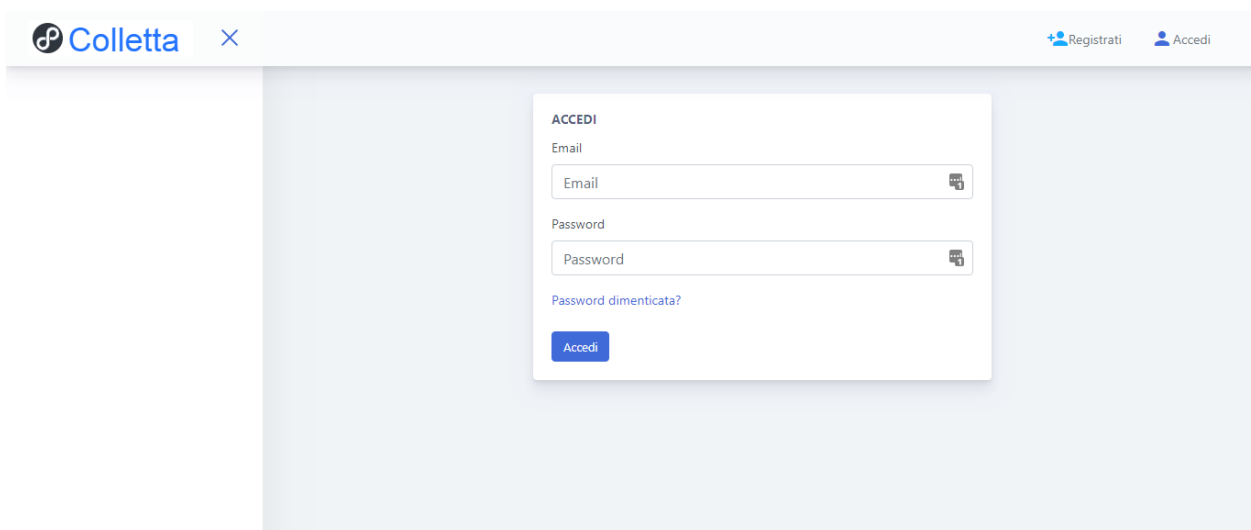
The image shows a web browser window with the 'Colletta' logo in the top left corner. In the top right corner, there are two links: 'Registrati' and 'Accedi'. The main content area features a white login form titled 'ACCEDI'. The form contains two input fields: 'Email' and 'Password', each with a small icon on the right side. Below these fields is a link that says 'Password dimenticata?'. At the bottom of the form is a blue button labeled 'Accedi'.

Figura 3: Form per effettuare il login

Dopo aver effettuato la registrazione si accede cliccando su *Accedi* nella barra del menu. E' necessario inserire email e password e successivamente cliccare sul pulsante *Accedi* del form.

3.2.3 Password dimenticata

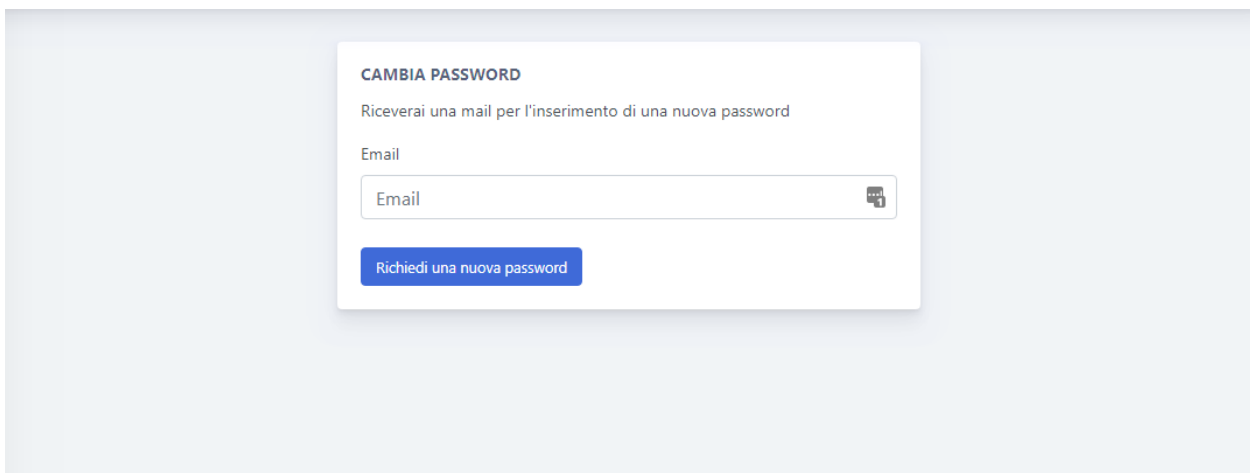
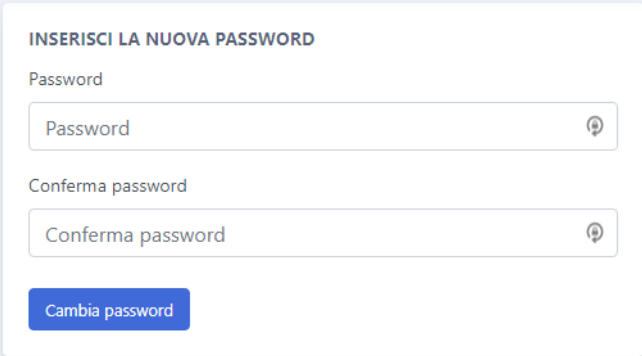
The image shows a web browser window displaying a password recovery form titled 'CAMBIA PASSWORD'. Below the title, it says 'Riceverai una mail per l'inserimento di una nuova password'. There is an 'Email' input field with a small icon on the right. At the bottom of the form is a blue button labeled 'Richiedi una nuova password'.

Figura 4: Form per il recupero della password

L'unico modo per cambiare la password di un utente iscritto alla piattaforma è tramite il form di recupero password. Cliccando sul link *Password dimenticata?* presente all'interno del form di login, compare un form con una casella di testo per l'inserimento della mail utilizzata durante la registrazione.

Cliccando il pulsante *Richiedi una nuova password*, se esiste effettivamente un account collegato a quella mail, viene inviata una mail contenente un link per l'inserimento della nuova password; cliccandolo verrà aperta una pagina della piattaforma *Colletta* con un form contenente due caselle di testo per l'inserimento della nuova password. U

na volta inserita la nuova password è sufficiente cliccare il pulsante *Cambia password*. Un messaggio di conferma indica che l'operazione è andata a buon fine.

The image shows a web form titled "INSERISCI LA NUOVA PASSWORD". It contains two input fields: "Password" and "Conferma password", each with a toggle icon on the right. Below the fields is a blue button labeled "Cambia password".

INSERISCI LA NUOVA PASSWORD

Password

Conferma password

Cambia password

Figura 5: Form per l'inserimento della nuova password

3.3 Utente autenticato generico

3.3.1 Logout

Per effettuare il logout_G si deve cliccare sulla voce *Esci* dalla barra del menu. Facendo ciò, l'utente termina la propria sessione.

3.3.2 Modifica dati

Cliccando su *profilo* l'utente ha la possibilità visualizzare e modificare i propri dati tramite un form simile a quello di registrazione. L'utente non può modificare il proprio ruolo e la propria Email dopo l'iscrizione.

3.4 Allievo

L'allievo si iscrive nel portale Colletta per svolgere esercizi di analisi grammaticale. Può svolgere esercizi assegnati da un'insegnante o svolgere esercizi liberi tramite il sistema di correzione automatica del sistema. L'allievo ha poi la possibilità di confrontare la sua soluzione con quella presentata dal sistema.

3.4.1 Sidebar

La sidebar dell'allievo presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Esercitazione libera;
- Compiti per casa;
- Esercizi svolti;
- Esercizi pubblici;
- Insegnanti preferiti.

3.4.2 Pannello utente

Il pannello utente è un riassunto di tutti i progressi e le attività svolte dall'allievo. Al momento il pannello utente mostra un messaggio di benvenuto, l'allievo è quindi libero di selezionare una delle voci di menu ed esercitarsi.

3.4.3 Esercitazione libera

INSERISCI LA FRASE

Oggi non piove ✓ Svolgi l'esercizio

ESERCIZIO

OGGI

Aggettivo Congiunzione Determinante Nome Verbo Pronome Avverbio Apposizione Numero Data

NON

Aggettivo Congiunzione Determinante Nome Verbo Pronome Avverbio Apposizione Numero Data

PIOVE

Aggettivo Congiunzione Determinante Nome Verbo Pronome Avverbio Apposizione Numero Data

☐ Non permettere ad uno sviluppatore di scaricare questa frase

Completa

Figura 6: Svolgimento esercizio libero

In questa pagina è possibile svolgere un esercizio inserendo nella casella di testo una frase da analizzare. La soluzione appena inserita viene confrontata con quella generata automaticamente.

Svolgimento:

1. Scrivere la frase da analizzare all'interno della casella di testo;
2. Cliccare su *Svolgi l'esercizio*;
3. Svolgere l'esercizio e cliccare *Completa*.

Lo svolgimento dell'esercizio è guidato; ogni pulsante rappresenta una scelta possibile, il primo pulsante selezionato corrisponde alla categoria alla quale appartiene la parola, le scelte successive raffinano l'analisi. Ad ogni click di un pulsante vengono generati dei pulsanti strettamente collegati a quello precedente. In caso non comparissero più pulsanti, significa che l'analisi per quella parola è terminata. In ogni momento l'allievo può decidere di resettare la soluzione per una determinata parola (icona cestino), o annullare l'ultima scelta (freccia indietro).

A sinistra del pulsante completa è presente un flag che indica se la frase appena inserita può essere messa a disposizione degli sviluppatori che utilizzano i dati della piattaforma; non selezionandolo si acconsente la condivisione di questo dato.

3.4.4 Compiti per casa

In questa sezione l'allievo ha la possibilità di visualizzare gli esercizi a lui assegnati e sceglierne uno da svolgere.

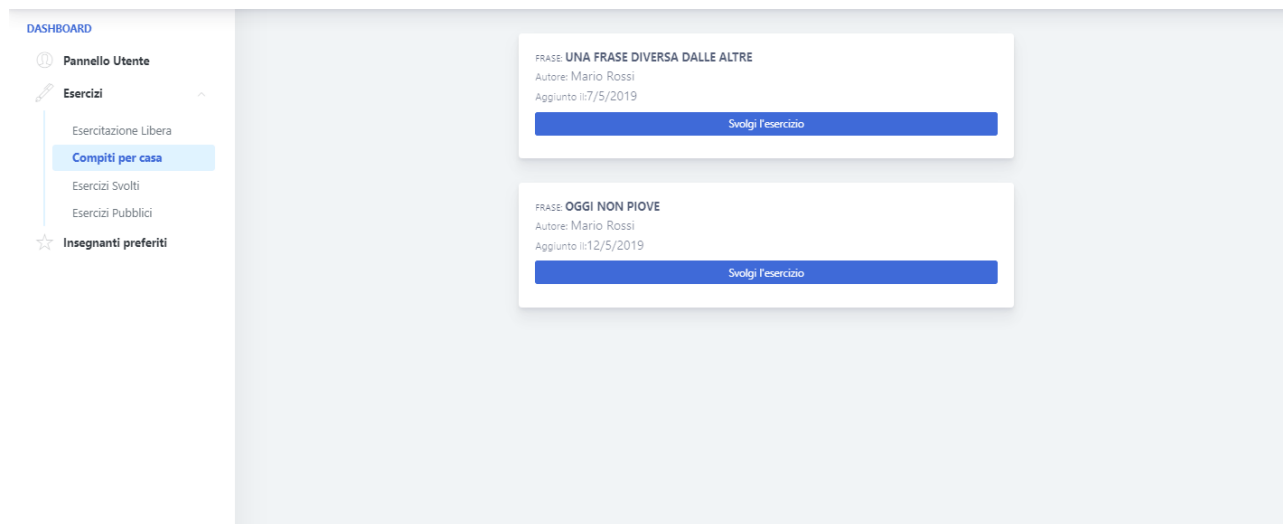


Figura 7: Scelta esercizio da svolgere

L'allievo sceglie l'esercizio da svolgere tra quelli che sono stati assegnati cliccando su *Svolgi l'esercizio*.

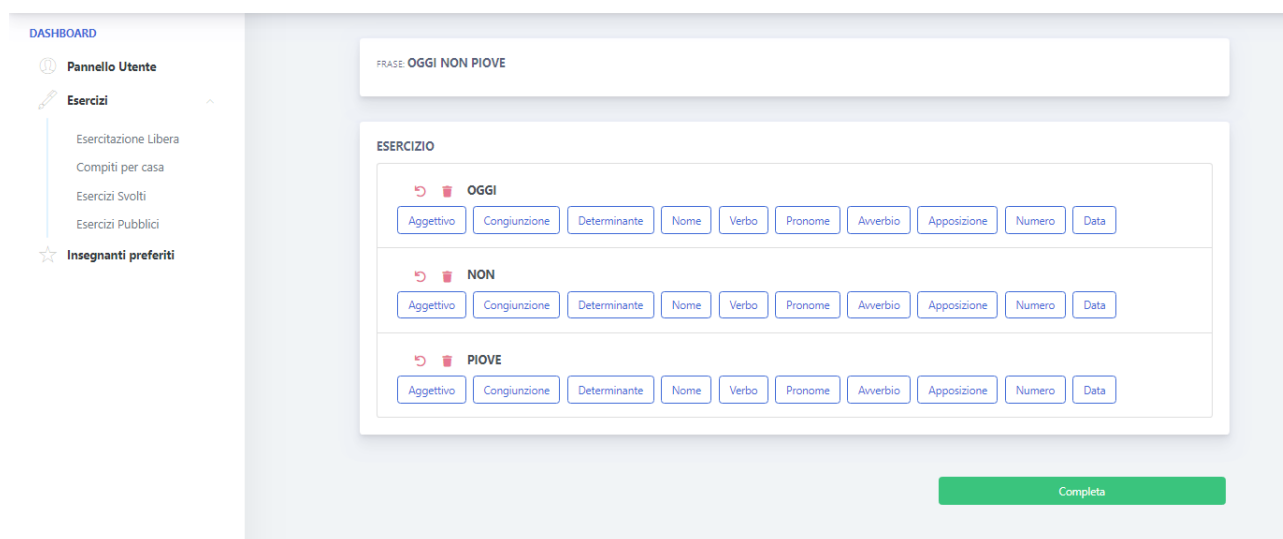


Figura 8: Svolgimento esercizio

L'allievo esegue quindi l'analisi della frase allo stesso modo descritto in §3.4.3. La soluzione visualizzata alla fine sarà in questo caso quella dell'insegnante che ha assegnato l'esercizio.

3.4.5 Esercizi svolti

In questa pagina è possibile visualizzare lo storico degli esercizi che sono stati svolti. Per ogni esercizio svolto sono visualizzabili la data di aggiunta, la frase analizzata e il nome dell'insegnante che ha assegnato l'esercizio.

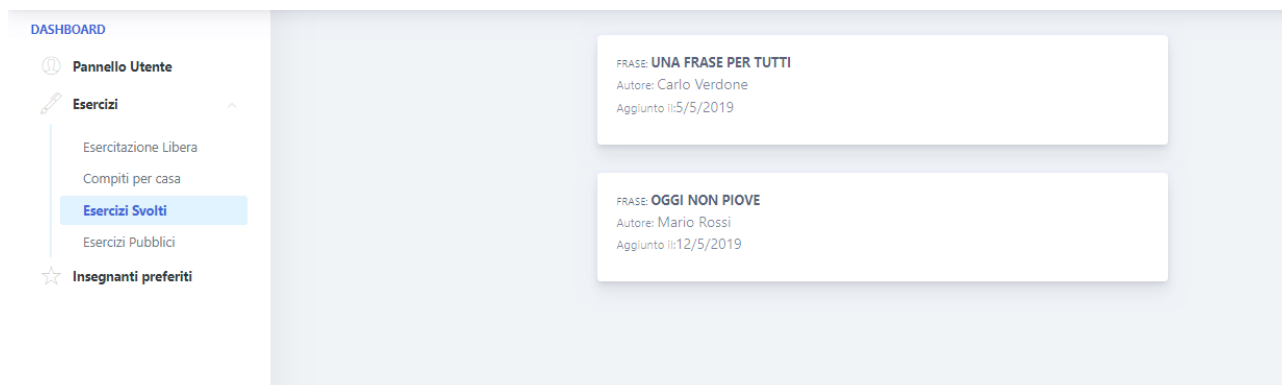


Figura 9: Storico esercizi svolti

In questa pagina è possibile visualizzare lo storico degli esercizi che sono stati svolti. Per ogni esercizio svolto sono visualizzabili la data di aggiunta, la frase analizzata e il nome dell'insegnante che ha assegnato l'esercizio.

3.4.6 Insegnanti preferiti

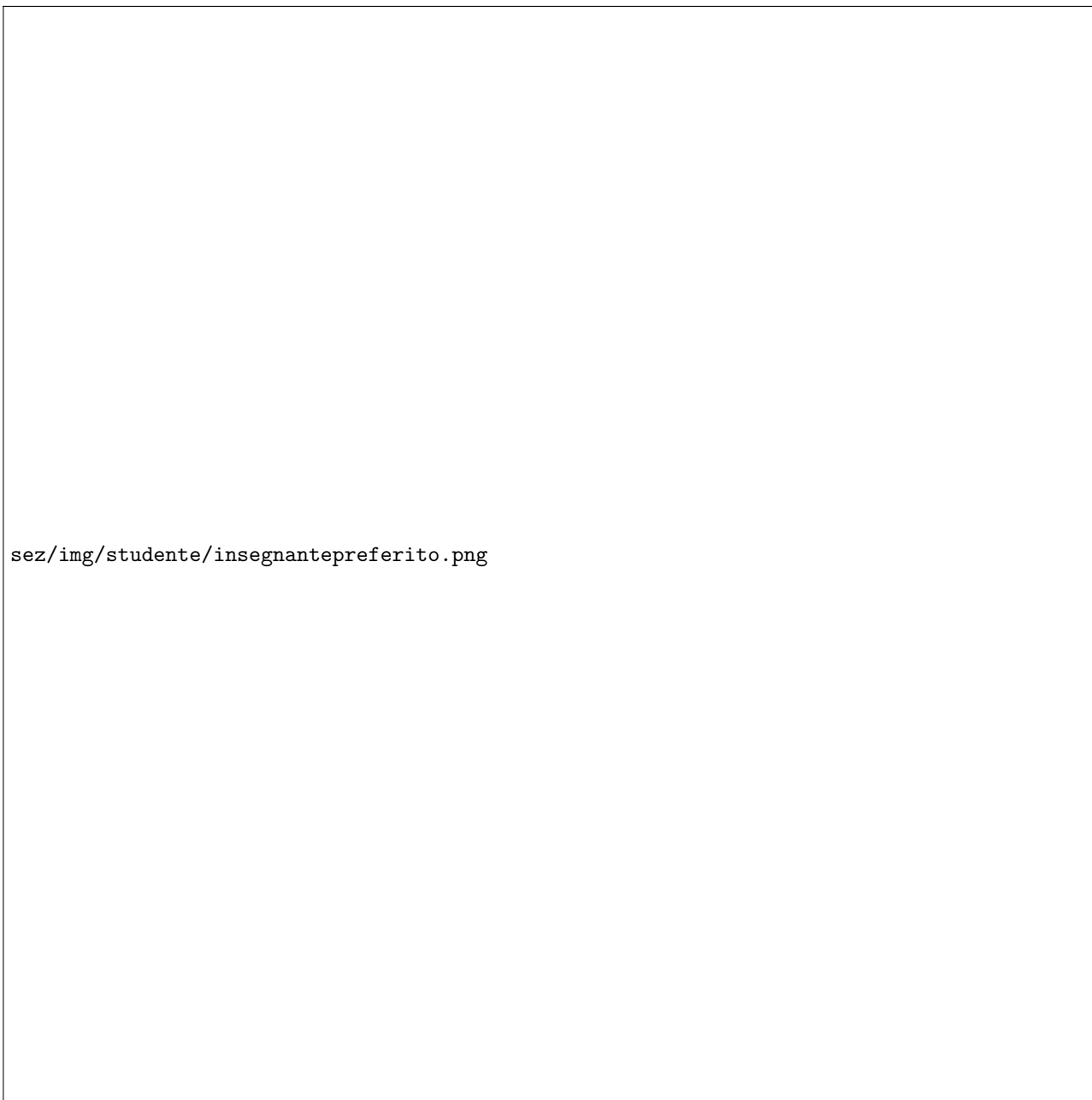


Figura 10: Elenco insegnanti preferiti

In questa pagina troviamo l'elenco di tutti gli insegnanti presenti nella lista di sinistra cliccando sul pulsante "+" possiamo aggiungerli tra gli insegnanti preferiti, se invece si vuole rimuovere un insegnante dalla lista è sufficiente cliccare sul pulsante "-" che compare se il cursore viene avvicinato al nome dell'insegnante che si vuole rimuovere.

3.5 Insegnante

L'insegnante è l'utente che può inserire esercizi privati o decidere di assegnarli ai propri allievi. La sidebar dell'insegnante presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Inserisci esercizio;
- Esercizi inseriti;
- Gestione classi.

3.5.1 Pannello utente

Il pannello utente mostra un messaggio di benvenuto all'insegnante, che poi è libero di spostarsi sulla sidebar e assegnare esercizi ai propri allievi.

3.5.2 Inserisci esercizio

Questa sezione dà la possibilità all'insegnante di inserire un esercizio nel sistema.

DASHBOARD

- Pannello Utente
- Esercizi
 - Inserisci esercizio
 - Esercizi inseriti
 - Gestione Classi

INSERISCI LA FRASE

Oggi non piove ☒ Svolgi l'esercizio

Soluzione principale

ESERCIZIO

MODIFICA	OGGI	AVVERBIO	GENERALE					
MODIFICA	NON	AVVERBIO	GENERALE					
MODIFICA	PIOVE	VERBO	PRINCIPALE	INDICATIVO	PRESENTE	TERZA	PERSONA	SINGOLARE

Aggiungi soluzione alternativa

STUDENTI DISPONIBILI

- ☐ Masin Claudio
studente1@colletta.it
- ☐ Magarotto Francesco
magarotto.francesco@gmail.com
- ☐ Masiero Luciano
luci@ano.it

CLASSI DISPONIBILI

- ☐ LUF1
- ☐ LUF2

☒ Esercizio privato
☐ Non permettere ad uno sviluppatore di scaricare questa frase

Completa

Figura 11: Inserimento e assegnazione esercizio

Dopo aver inserito la frase, verrà visualizzata la correzione automatica. Se ritenuta errata c'è la possibilità di modificare la soluzione cliccando su *Modifica*. Durante lo svolgimento dell'esercizio l'insegnante ha la possibilità di tornare indietro di un passo, o di resettare completamente la soluzione per ogni parola. Questo

processo è analogo a quello presentato in §3.4.3. Finita la correzione, l'insegnante ha la possibilità di assegnare l'esercizio a un allievo e cliccando *Completa* esso verrà aggiunto nel database.

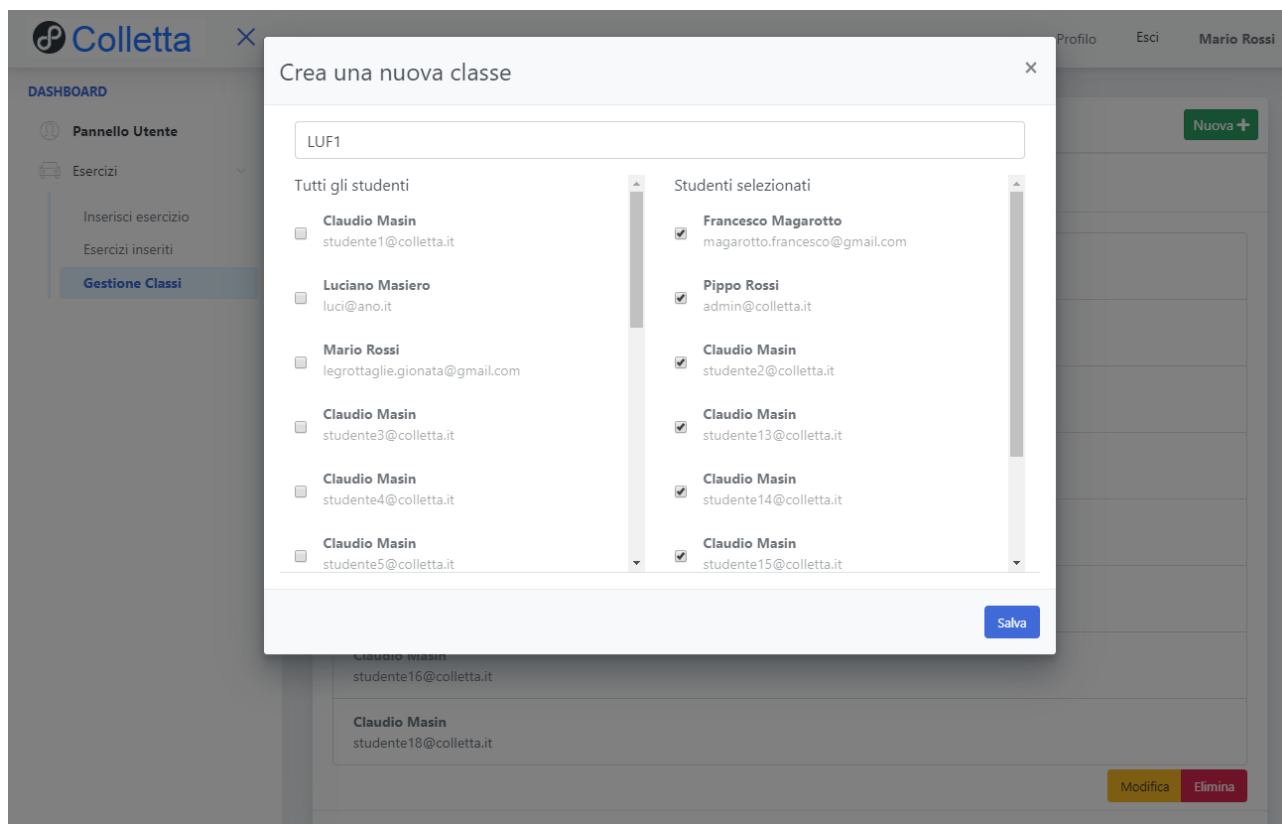


Figura 12: Modifica una classe

Cliccando su *Modifica* compare la finestra che ci permette di aggiungere nuovi allievi, rimuoverli o eventualmente modificare il nome. Per salvare le modifiche è sufficiente cliccare sul pulsante *Salva*.

3.6 Sviluppatore

Lo sviluppatore compie un ruolo fondamentale all'interno della piattaforma. Egli è colui che utilizzerà i dati inseriti da *Allievi* e *Insegnanti*, con l'obiettivo di utilizzarli come input per i sistemi di autoapprendimento. Lo sviluppatore può iscriversi alla piattaforma utilizzando lo stesso sistema utilizzato dagli altri tipi di utenti a differenza dell'attivazione dell'account. E' necessario l'attivazione manuale da parte di un amministratore della piattaforma per poter accedere la prima volta.

Il pannello utente è l'unica pagina presente all'interno dell'area riservata di uno *Sviluppatore*.

3.6.1 Pannello utente

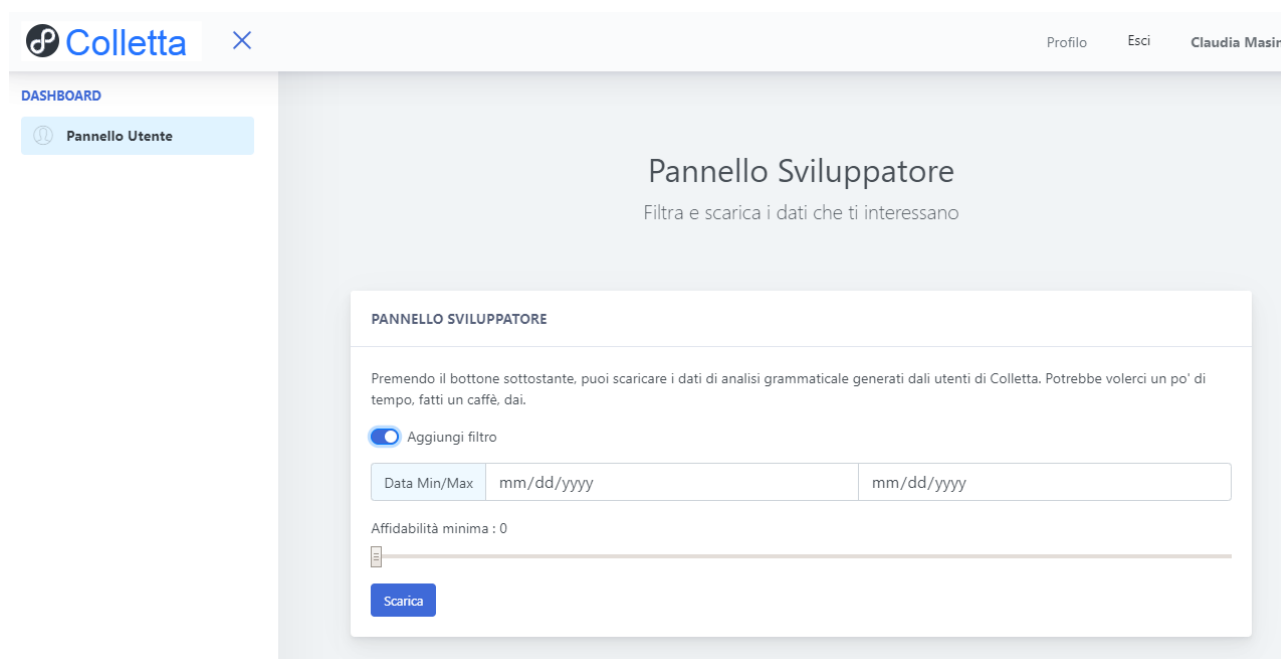


Figura 13: Pannello utente: Sviluppatore

All'interno del pannello è presente un pulsante per scaricare tutti i dati presenti all'interno del sistema; eventualmente è possibile inserire dei filtri per avere dei dati che si avvicinano maggiormente alle proprie esigenze. Il pannello utente mostra un messaggio di benvenuto allo sviluppatore, che è libero di procedere allo scaricamento dei dati prodotti dagli utenti. Cliccando il flag *Aggiungi filtro* compare un form contenente due caselle di testo per inserire un range di date in cui è stato inserito un esercizio e sotto di esso una barra di valori tra 0 - 100 indicare l'affidabilità minima richiesta per una soluzione. Cliccando il pulsante *Scarica* un file di formato JSON viene salvato all'interno della propria cartella predefinita dei download.

3.7 Amministratore

L'amministratore ha la possibilità di gestire tutti gli utenti che non siano amministratori, inoltre può approvare o declinare le richieste di iscrizione degli sviluppatori.

Voci nella sidebar:

- Pannello utente;
- Sviluppatori;
- Utenti.

3.7.1 Pannello utente

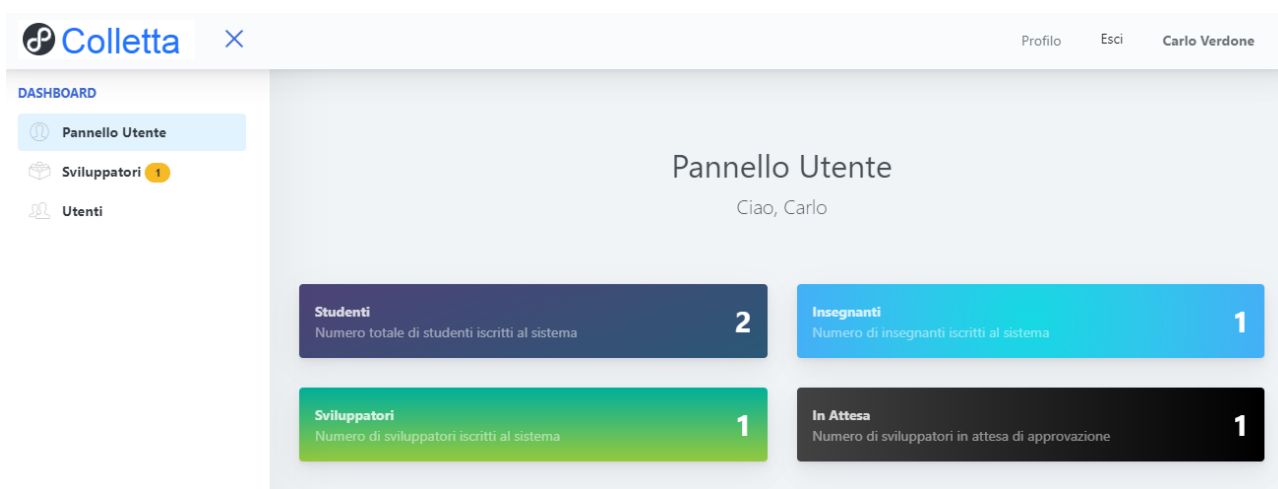


Figura 14: Pannello utente: Amministratore

Il pannello utente contiene un breve riepilogo della situazione attuale all'interno della piattaforma. Sono presenti quattro box che indicano rispettivamente: il numero di *Allievi* iscritti, il numero di *Insegnanti* iscritti, il numero di *Sviluppatori* iscritti ed approvati e il numero di *Sviluppatori* iscritti ma ancora in attesa di approvazione.

3.7.2 Sviluppatori

The screenshot shows the 'Sviluppatori' page. The sidebar is the same as in Figure 14. The main area is titled 'SVILUPPATORI' and contains a table with the following data:

Nome	Email	Azioni
Mario Rossi	sviluppatore@colletta.it	<button>Accetta</button> <button>Rifiuta</button>

Below the table is an 'Aggiorna' button.

Figura 15: Richieste di iscrizione degli sviluppatori

In questa pagina l'amministratore può approvare o rifiutare le richieste di iscrizione degli sviluppatori. Viene presentata una lista contenente gli sviluppatori che hanno richiesto di iscriversi al sistema. Ogni sviluppatore

ha un nome e una mail. L'amministratore, premendo su *Accetta*, consente allo sviluppatore di effettuare il login, premendo su *Rifiuta* invece, rifiuta e cancella lo sviluppatore dal sistema. Premendo sul pulsante *Aggiorna* viene ricaricata la lista degli *Sviluppatori*.

3.7.3 Utenti

The screenshot shows the 'Colletta' dashboard with a sidebar on the left containing 'Pannello Utente', 'Sviluppatori', and 'Utenti' (selected). The main content area is titled 'SVILUPPATORI' and contains a table with the following data:

Nome	Email	Ruolo	Azioni
Marco Giacomazzi	studente1@colletta.it	Studente	Elimina
Margherita Visentin	insegnante1@colletta.it	Insegnante	Elimina
Gino Paoli	studente2@colletta.it	Studente	Elimina
Mario Rossi	sviluppatore@colletta.it	Sviluppatore	Elimina

An [Aggiorna](#) button is located at the bottom of the table.

Figura 16: Gestione utenti

In questa pagina l'amministratore può visualizzare gli utenti iscritti ed eventualmente eliminarli dal sistema. Per ogni utente sono presenti nome, email e ruolo (Insegnante, Sviluppatore o Allievi). Gli amministratori non figurano in questo elenco.

Cliccando su *Elimina*, compare un alert per la conferma dell'eliminazione, cliccando su *Sì* l'utente viene eliminato, cliccando *No* l'operazione viene annullata. Premendo su *Aggiorna* la lista degli utenti viene aggiornata.

A Glossario

Dashboard:

La schermata di gestione e monitoraggio dei dati a disposizione.

Logout:

Plusante per uscire dal sito, ritornando alla pagina di Login.

Sidebar:

La sezione a sinistra della pagina con il menu delle azioni che sono messe a disposizione all'utente.