

# Manuale Utente

## Gruppo SWEight - Progetto Colletta

SWEightGroup@gmail.com

## Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Approvatore	Damien Ciagola
Redattori	Alberto Bacco Sebastiano Caccaro Gheorghe Isachi Gionata Legrottaglie
Verificatori	Francesco Corti Francesco Magarotto
$\mathbf{U}\mathbf{so}$	Esterno
Distribuzione	MIVOQ Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo SWEight



# Registro delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
0.2.2	2019-04-07	Correzione di alcuni errori	Sebastiano Caccaro	Redattore
0.2.1	2019-04-06	Completato §1, §2, §3	Gheorghe Isachi	Redattore
0.2.0	2019-04-06	Iniziati $\S1,\S2,\S3$	Alberto Bacco	Redattore
0.1.0	2019-03-31	Aggiunto §1, §2, §3	Gheorghe Isachi	Redattore
0.0.1	2019-03-28	Creazione scheletro del documento	Sebastiano Caccaro	Redattore

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 1 di 17



# Indice

1	Intr		one
	1.1	-	del documento
	1.2	-	del prodotto
	1.3	Glossa	rio
<b>2</b>	Req	uisiti .	
	2.1	Requis	siti software
	2.2	Requis	iti hardware
3	$\mathbf{Istr}$	uzione	per l'utilizzo
	3.1	Interfa	.ccia
	3.2	Utente	e non autenticato
		3.2.1	Registrazione
		3.2.2	Login
	3.3	Utente	autenticato generico
		3.3.1	Logout
		3.3.2	Modifica dati
	3.4	Studen	ite
		3.4.1	Sidebar
		3.4.2	Pannello utente
		3.4.3	Esercitazione libera
		3.4.4	Compiti per casa
		3.4.5	Esercizi svolti
	3.5	Insegn	ante
		3.5.1	Sidebar
		3.5.2	Pannello utente
		3.5.3	Inserisci esercizio
		3.5.4	Esercizi inseriti
		3.5.5	Esercizi allievi
	3.6	Svilup	patore
		3.6.1	Sidebar
		3.6.2	Pannello utente
		3.6.3	Pannello sviluppatore
	3.7	Ammir	nistratore
		3.7.1	Sidebar
		3.7.2	Pannello utente
		3.7.3	Sviluppatori
		3.7.4	Utenti
Aı	pe	ndici	10
	a.	•	1



# Elenco delle figure

1	Panoramica dell'interfaccia
2	Form per la registrazione
3	Dati per effettuare l'accesso
4	Svolgimento esercizio libero
5	Scelta esercizio da risolvere
6	Svolgimento esercizio
7	Storico esercizi svolti
8	Inserimento e assegnazione esercizio
9	Scaricamento dati disponibili
10	Richieste di iscrizione degli sviluppatori
11	Gestione utenti

Manuale Utente - 1.0.0



## 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del documento

Il documento è una guida rivolta agli utenti utilizzatori della piattaforma di analisi grammaticale Colletta, siano essi allievi, insegnanti o sviluppatori. Lo scopo è di illustrare brevemente gli aspetti di base del prodotto e le possibili interazioni che un'utente può avere con l'applicazione.

## 1.2 Scopo del prodotto

Il prodotto è una piattaforma collaborativa di raccolta dati in cui gli utenti possono predisporre e/o svolgere piccoli esercizi di analisi grammaticale. Lo scopo è raccogliere dati relativi sia agli esercizi predisposti, che al loro svolgimento da parte degli utenti. Sviluppatori e ricercatori utilizzeranno queste informazione per insegnare ad un elaboratore a svolgere i medesimi esercizi, mediante tecniche di apprendimento automatico.

#### 1.3 Glossario

In appendice al documento è stato inserito un glossario contenente tutti i termini necessari alla piena comprensione del testo. Essendo Colletta destinato a una utenza con basse conoscenze nel dominio informatico, cercheremo di essere più semplici possibile per rendere comprensibile questa guida. Al fine di evitare incomprensioni, si precisa che ogni parola inserita a glossario verrà seguita da una G a pedice.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 4 di 17



## 2 Requisiti

Di seguito vengo riportati i requisiti minimi per garantire il funzionamento del prodotto: Colletta: piattaforma raccolta dati di analisi di testo.

## 2.1 Requisiti software

- Sistema operativo: qualsiasi;
- Browser web: ogni browser web aggiornato all'ultima versione, tranne Internet Explorer ed Edge.

Si specifica inoltre che JavaScript deve essere abilitato sul browser per il corretto funzionamento dell'applicazione.

## 2.2 Requisiti hardware

L'unico requisito hardware necessario per il corretto funzionamento dell'applicazione  $\grave{\mathrm{e}}$  che sia presente una connessione ad Internet.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 5 di 17



## 3 Istruzione per l'utilizzo

L'header della dashboard<sub>G</sub> è uguale come struttura per ogni tipo di utente. Su di esso troviamo un link che porta alla modifica dei dati personali, chiamato Profilo, e un link, Esci, che, se cliccato, effettua il logout dal sistema.

## 3.1 Interfaccia

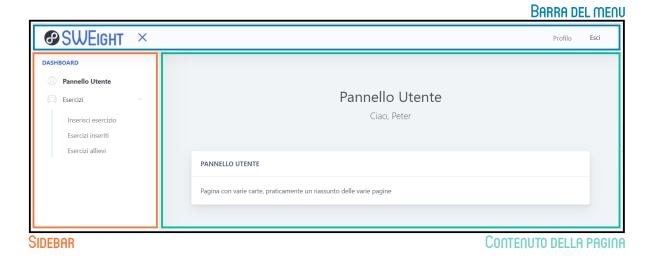


Figura 1: Panoramica dell'interfaccia

La struttura generale di una pagina è la stessa per ogni utente loggato. Sono presenti i seguenti elementi di base:

- Barra del menu;
- Sidebar<sub>G</sub>;
- Contenuto della pagina.

A seconda del tipo di utente (Studente, Insegnante, Sviluppatore, Amministratore) e della pagina selezionata, verranno visualizzati a schermo contenuti diversi. Ogni utente ha comunque a disposizione lo stesso header e un link al suo pannello utente.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 6 di 17



#### 3.2 Utente non autenticato

## 3.2.1 Registrazione

REGISTRATI
Nome
Nome
Cognome
Cognome
Email
Email
Data di nascita
gg/mm/aaaa
Ruolo
Seleziona un'opzione ▼
Lingua
Seleziona un'opzione ▼
Password
Password
La password deve essere lunga dai 6 ai 20 caratteri e non deve contenere caratteri speciali
Conferma password
Conferma password
Registrati

Figura 2: Form per la registrazione

Se non si è ancora registrati è possibile farlo cliccando sul bottone *Registrati* presente nella barra del menu. Una volta compilato il form sarà possibile accedere alla piattaforma come utente autenticato. Se si sceglie come ruolo *sviluppatore* sarà necessario attendere una conferma da parte dell'amministratore prima di poter accedere. I dati sono tutti obbligatori e il form visualizzato sarà quello in Figura 2.

Dopo la registrazione, si verrà automaticamente loggati nel profilo appena creato, eccetto nel caso in cui l'utente si sia registrato come sviluppatore.

## 3.2.2 Login

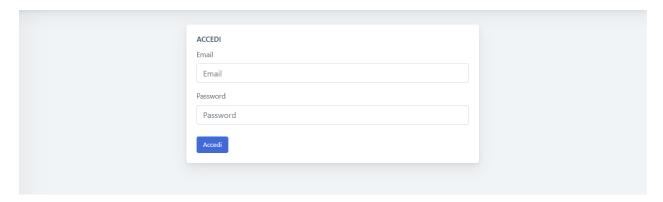


Figura 3: Dati per effettuare l'accesso

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 7 di 17



Dopo aver effettuato la registrazione si accede cliccando su *Accedi* nella barra del menu. Si accede inserendo email e password.

## 3.3 Utente autenticato generico

### 3.3.1 Logout

Per effettuare il  $logout_G$  si deve cliccare sulla voce Esci dalla barra del menu. Facendo ciò, l'utente termina la propria sessione.

#### 3.3.2 Modifica dati

Cliccando su *profilo* l'utente ha la possibilità visualizzare e modificare i propri dati tramite un form simile a quello di registrazione. L'utente non può modificare il proprio ruolo dopo l'iscrizione.

## 3.4 Studente

Lo studente si iscrive nel portale Colletta per svolgere esercizi di analisi grammaticale. Può svolgere esercizi assegnati da un'insegnante o svolgere esercizi liberi tramite il sistema di correzione automatica del sistema. Lo studente ha poi la possibilità di confrontare la sua soluzione con quella presentata dal sistema.

#### 3.4.1 Sidebar

La sidebar dello studente presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Esercitazione libera;
- Compiti per casa;
- Esercizi svolti.

#### 3.4.2 Pannello utente

Il pannello utente è un riassunto di tutti i progressi e le attività svolte dallo studente. Al momento il pannello utente mostra un messaggio di benvenuto allo studente, che è libero di selezionare una delle voci di menu ed esercitarsi.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 8 di 17



#### 3.4.3 Esercitazione libera

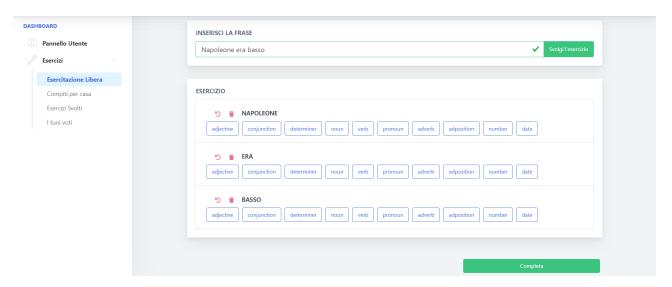


Figura 4: Svolgimento esercizio libero

In questa pagina è possibile svolgere un esercizio inserendo nella casella di testi una frase da analizzare. Se la frase non è stata inserita da nessun insegnante la correzione sarà generata automaticamente. Svolgimento:

- 1. Scrivere la frase da analizzare dentro al form;
- 2. Cliccare su Svolgi l'esercizio;
- 3. Svolgere l'esercizio e cliccare Completa.

Lo svolgimento dell'esercizio è guidato da dei bottoni che aiutano lo studente a eseguire un'analisi precisa. Ogni parola presenta dei bottoni sottostanti che rappresentano le scelte disponibili: cliccandoci sopra, il testo del bottone verrà aggiunto alla soluzione, e verrà mostrato un nuovo set di bottoni con ulteriori opzioni per l'analisi. In caso non comparissero più pulsanti, significa che l'analisi per quella parola è terminata. In ogni momento, lo studente può decidere di resettare la soluzione per una determinata parola (icona cestino), o annullare l'ultima scelta (freccia indietro).

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 9 di 17



#### 3.4.4 Compiti per casa

In questa sezione è possibile visualizzare gli esercizi che sono stati assegnati dal suo insegnante. Lo studente può scegliere uno qualsiasi fra gli esercizi elencati, dei quali può visualizzare la frase da analizzare e la data di aggiunta.

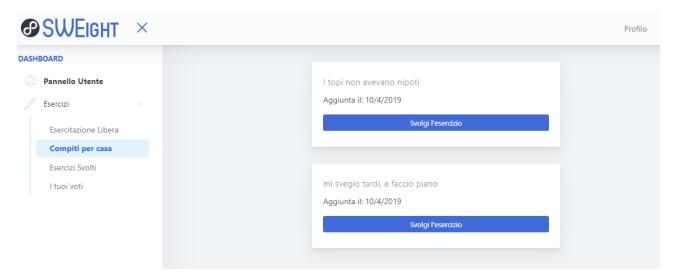


Figura 5: Scelta esercizio da risolvere

Lo studente sceglie l'esercizio da svolgere tra quelli che sono stati assegnati cliccando su Svolgi l'esercizio.

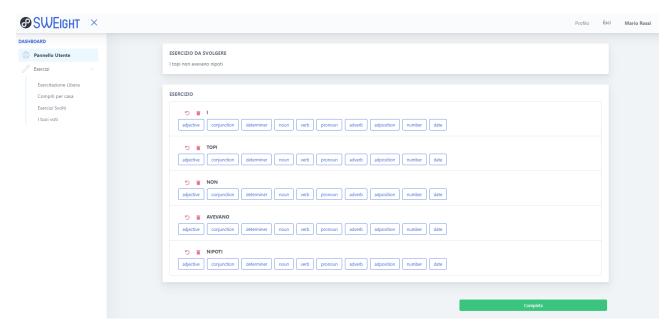


Figura 6: Svolgimento esercizio

Lo studente quindi esegue l'analisi della frase allo stesso modo descritto in §3.4.3. La soluzione visualizzata alla fine sarà in questo caso quella dell'insegnante che ha assegnato l'esercizio.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 10 di 17



#### 3.4.5 Esercizi svolti

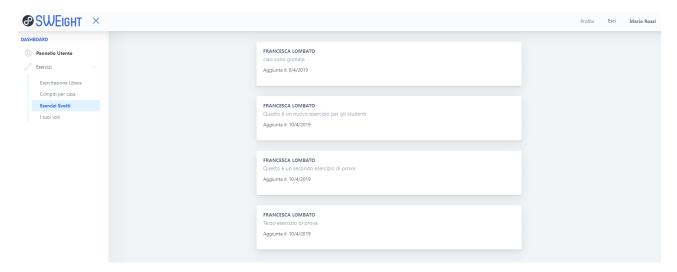


Figura 7: Storico esercizi svolti

In questa pagina è possibile visualizzare lo storico degli esercizi che sono stati svolti. Per ogni esercizio svolto sono visualizzabili la data di aggiunta, la frase analizzata e il nome dell'insegnante che ha assegnato l'esercizio.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 11 di 17



## 3.5 Insegnante

L'insegnante è l'utente che può inserire esercizi e assegnarli. L'insegnate si iscrive al portale per permetter ai propri studenti di eseguire esercizi di analisi grammaticale selezionati.

#### 3.5.1 Sidebar

La sidebar dell'insegnante presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Inserisci esercizio;
- Esercizi inseriti;
- Esercizi allievi.

#### 3.5.2 Pannello utente

Il pannello utente mostra un messaggio di benvenuto all'insegnante, che poi è libero di spostarsi sulla sidebar e assegnare esercizi ai propri studenti.

#### 3.5.3 Inserisci esercizio

Questa sezione da la possibilità all'insegnante di inserire un esercizio, per poi assegnarlo a determinati studenti.

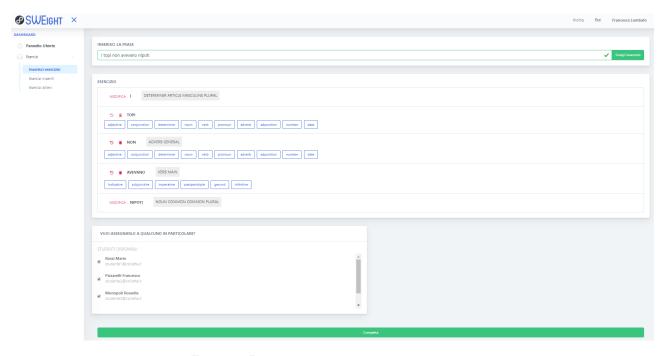


Figura 8: Inserimento e assegnazione esercizio

Dopo aver inserito la frase, verrà visualizzata la correzione automatica. Se ritenuta errata c'è la possibilità di modificare la soluzione cliccando su *Modifica*. Durante lo svolgimento dell'esercizio l'insegnante ha la possibilità di tornare indietro di un passo, o di resettare completamente la soluzione per ogni parola. Questo processo è analogo a quello presentato in §3.4.3. Finita la correzione, l'insegnate ha la possibilità di assegnare l'esercizio a uno studente e cliccando *Completa* esso verrà aggiunto nel database.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 12 di 17



## 3.5.4 Esercizi inseriti

Questa sezione permette di visualizzare tutti gli esercizi inseriti; si possono vedere la frase inserita e la data di aggiunta.

## 3.5.5 Esercizi allievi

In questa sezione sono visibili i risultati ottenuti dagli allievi dell'insegnante.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 13 di 17



## 3.6 Sviluppatore

Lo sviluppatore si iscrive al sito perchè interessato a scaricare i dati prodotti dagli utenti durante l'esecuzione di esercizi di analisi grammaticale.

#### 3.6.1 Sidebar

La sidebar dello sviluppatore presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Pannello sviluppatore.

#### 3.6.2 Pannello utente

Il pannello utente mostra un messaggio di benvenuto allo sviluppatore, che è libero di procedere allo scaricamento dei dati prodotti dagli utenti.

## 3.6.3 Pannello sviluppatore



Figura 9: Scaricamento dati disponibili

Cliccando sul bottone di scaricamento, lo sviluppatore può scaricare i dati prodotti dagli utenti.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 14 di 17



#### 3.7 Amministratore

L'amministratore ha la possibilità di gestire tutti gli utenti che non siano amministratori; inoltre può approvare o negare le richieste di iscrizione degli sviluppatori.

#### 3.7.1 Sidebar

Voci nella sidebar:

- Pannello utente;
- Sviluppatori;
- $\bullet$  Utenti.

#### 3.7.2 Pannello utente

Il pannello da il benvenuto allo sviluppatore, che è libero di procedere alla gestione degli utenti.

#### 3.7.3 Sviluppatori

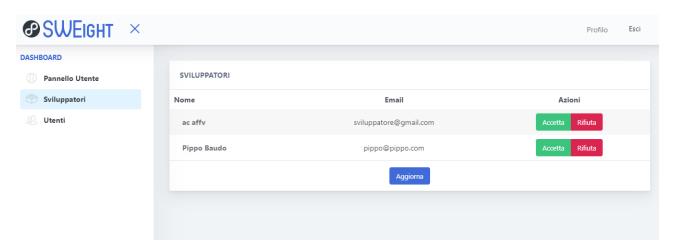


Figura 10: Richieste di iscrizione degli sviluppatori

In questa pagina l'amministratore può approvare o rifiutare le richieste di iscrizione degli sviluppatori. Viene presentata una lista contente gli sviluppatori che hanno richiesto di iscriversi al sistema. Ogni sviluppatore ha un nome e una mail. L'amministratore, premendo su *Accetta*, consente allo sviluppatore di fare il login; se invece preme su *Rifiuta*, l'amministratore cancella lo sviluppatore dal sistema. Premendo su *Aggiorna*, l'amministratore aggiorna la lista di sviluppatori.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 15 di 17



## 3.7.4 Utenti

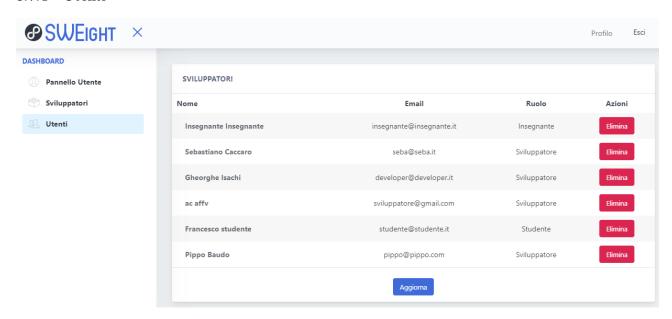


Figura 11: Gestione utenti

In questa pagina l'amministratore può visualizzare gli utenti iscritti ed eventualmente eliminarli dal sito. Per ogni utente sono presenti Nome, email e ruolo (Insegnate, Sviluppatore o Studente). Gli amministratori non figurano in questo elenco. L'amministratore, cliccando su *Elimina*, può cancellare un utente dal sistema. Premendo su *Aggiorna*, l'amministratore aggiorna la lista di utenti.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 16 di 17



## A Glossario

## Dashboard:

La schermata di gestione e monitoraggio dei dati a disposizione.

#### Logout:

Plusante per uscire dal sito, ritornando alla pagina di Login.

#### Sidebar

La sezione a sinistra della pagina con il menu delle azioni che sono messe a disposizione all'utente.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 17 di 17