

# Manuale sviluppatore

### Gruppo SWEight - Progetto Colletta

SWEightGroup@gmail.com

#### Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Approvatore	Damien Ciagola
Redattori	Francesco Corti Sebastiano Caccaro Alberto Bacco Enrico Muraro Damien Ciagola
Verificatori	Francesco Corti Sebastiano Caccaro
$\mathbf{U}\mathbf{so}$	Esterno
Distribuzione	MIVOQ Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo SWEight



# Registro delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
0.0.1	2018-03-18	Creazione scheletro del documento	Enrico Muraro	Redattore



## Indice

1	atroduzione	. 5
	1 Scopo del documento	
	2 Scopo del prodotto	
	3 Glossario	
	4 Riferimenti	. 5
	1.4.1 Riferimenti normativi	. 5
	1.4.2 Riferimenti informativi	. 5
<b>2</b>	equirements for development	. 6
	System requirements	. 6
	2.1.1 Windows	. 6
	2.1.2 Ubuntu	. 6
	2.1.3 MacOS	. 6
	2 Configuration	. 6
	3 Execution	. 6
3	onfigurazione ambiente di lavoro	. 7
4	eact	. 8
5	pring Boot	. 9
6	stensione del programma	. 10
	1 Estensione delle funzionalità	. 10
	2 Estensione del codice	. 10
$\mathbf{A}$	pendici	10
Δ	lossario	11



# Elenco delle figure



### Elenco delle tabelle



### 1 Introduzione

- 1.1 Scopo del documento
- 1.2 Scopo del prodotto
- 1.3 Glossario
- 1.4 Riferimenti
- 1.4.1 Riferimenti normativi
- 1.4.2 Riferimenti informativi



# 2 Requirements for development

#### 2.1 System requirements

#### 2.1.1 Windows

• CPU: Intel X86 family;

• RAM: at least 2GB of RAM;

• Disk's space: at least 1GB;

• Operating system: Windows 7 or superior, 32-bit or 64-bit versions;

• Java: Java SE Development Kit 8;

• **Node.Js**: Node.js 10.15.1;

#### 2.1.2 Ubuntu

• CPU: Intel X86 family;

• RAM: at least 2GB of RAM;

• Disk's space: at least 1GB;

• Java: Openjdk 8;

• **Node.Js**: Node.js 10.15.1;

#### 2.1.3 MacOS

• Mac Model: all the models sold from 2011 onwards;

• RAM: at least 2GB of RAM;

• Disk's space: at least 1GB;

• Operating system: OS X 10.10 Yosemite.

• Java: Openjdk 8;

• **Node.Js**: Node.js 10.15.1;

#### 2.2 Configuration

#### 2.3 Execution



3 Configurazione ambiente di lavoro



### 4 React



# 5 Spring Boot



- 6 Estensione del programma
- 6.1 Estensione delle funzionalità
- 6.2 Estensione del codice



### A Glossario