



# Manuale Utente

Gruppo SWEight - Progetto Colletta

SWEightGroup@gmail.com

## Informazioni sul documento

<b>Versione</b>	v1.0.0
<b>Approvatore</b>	Damien Ciagola
<b>Redattori</b>	Alberto Bacco Sebastiano Caccaro Gheorghe Isachi Gionata Legrottaglie
<b>Verificatori</b>	Francesco Corti Francesco Magarotto
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Distribuzione</b>	MIVOQ Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo SWEight

## Descrizione

Questo documento si occupa di fornire le modalità di utilizzo del software Colletta commissionato

## Registro delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
1.0.0	2019-04-10	Approvazione per il rilascio	Damien Ciagola	<i>Responsabile di Progetto</i>
0.2.2	2019-04-10	Verifica del documento	Francesco Corti	<i>Verificatore</i>
0.2.2	2019-04-07	Correzione di alcuni errori	Sebastiano Caccaro	<i>Redattore</i>
0.2.1	2019-04-06	Completato §1, §2, §3	Gheorghe Isachi	<i>Redattore</i>
0.2.0	2019-04-06	Iniziati §1, §2, §3	Alberto Bacco	<i>Redattore</i>
0.1.0	2019-03-31	Aggiunto §1, §2, §3	Gheorghe Isachi	<i>Redattore</i>
0.0.1	2019-03-28	Creazione scheletro del documento	Sebastiano Caccaro	<i>Redattore</i>

## Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>4</b>
1.1	Scopo del documento	4
1.2	Scopo del prodotto	4
1.3	Glossario	4
<b>2</b>	<b>Requisiti</b>	<b>5</b>
2.1	Requisiti software	5
2.2	Requisiti hardware	5
<b>3</b>	<b>Istruzione per l'utilizzo</b>	<b>6</b>
3.1	Interfaccia	6
3.2	Utente non autenticato	7
3.2.1	Registrazione	7
3.2.2	Login	7
3.3	Utente autenticato generico	8
3.3.1	Logout	8
3.3.2	Modifica dati	8
3.4	Allievo	8
3.4.1	Sidebar	8
3.4.2	Pannello utente	8
3.4.3	Esercitazione libera	9
3.4.4	Compiti per casa	10
3.4.5	Esercizi svolti	11
3.5	Insegnante	12
3.5.1	Sidebar	12
3.5.2	Pannello utente	12
3.5.3	Inserisci esercizio	12
3.5.4	Esercizi inseriti	12
3.5.5	Esercizi allievi	13
3.6	Sviluppatore	14
3.6.1	Sidebar	14
3.6.2	Pannello utente	14
3.6.3	Pannello sviluppatore	14
3.7	Amministratore	15
3.7.1	Sidebar	15
3.7.2	Pannello utente	15
3.7.3	Sviluppatori	15
3.7.4	Utenti	16

## Appendici 16

<b>A</b>	<b>Glossario</b>	<b>17</b>
----------	------------------	-----------

## Elenco delle figure

1	Panoramica dell'interfaccia . . . . .	6
2	Form per la registrazione . . . . .	7
3	Dati per effettuare l'accesso . . . . .	7
4	Svolgimento esercizio libero . . . . .	9
5	Scelta esercizio da risolvere . . . . .	10
6	Svolgimento esercizio . . . . .	10
7	Storico esercizi svolti . . . . .	11
8	Inserimento e assegnazione esercizio . . . . .	12
9	Scaricamento dati disponibili . . . . .	14
10	Richieste di iscrizione degli sviluppatori . . . . .	15
11	Gestione utenti . . . . .	16

## 1 Introduzione

### 1.1 Scopo del documento

Il documento è una guida rivolta agli utenti utilizzatori della piattaforma di analisi grammaticale Colletta, siano essi allievi, insegnanti o sviluppatori. Lo scopo è di illustrare brevemente gli aspetti di base del prodotto e le possibili interazioni che un'utente può avere con l'applicazione.

### 1.2 Scopo del prodotto

Il prodotto è una piattaforma collaborativa di raccolta dati in cui gli utenti possono predisporre e/o svolgere piccoli esercizi di analisi grammaticale. Lo scopo è raccogliere dati relativi sia agli esercizi predisposti, che al loro svolgimento da parte degli utenti. Sviluppatori e ricercatori utilizzeranno queste informazioni per insegnare ad un elaboratore a svolgere i medesimi esercizi, mediante tecniche di apprendimento automatico.

### 1.3 Glossario

In appendice al documento è stato inserito un glossario contenente tutti i termini necessari alla piena comprensione del testo. Essendo Colletta destinato a una utenza con basse conoscenze nel dominio informatico, cercheremo di essere più semplici possibile per rendere comprensibile questa guida. Al fine di evitare incomprensioni, si precisa che ogni parola inserita a glossario verrà seguita da una G a pedice.

## 2 Requisiti

Di seguito vengo riportati i requisiti minimi per garantire il funzionamento del prodotto: **Colletta: piattaforma raccolta dati di analisi di testo.**

### 2.1 Requisiti software

- **Sistema operativo:** qualsiasi;
- **Browser web:** ogni browser web aggiornato all'ultima versione, tranne Internet Explorer ed Edge.

Si specifica inoltre che **JavaScript** deve essere abilitato sul browser per il corretto funzionamento dell'applicazione.

### 2.2 Requisiti hardware

L'unico requisito hardware necessario per il corretto funzionamento dell'applicazione è che sia presente una connessione ad Internet.

### 3 Istruzione per l'utilizzo

L'header della dashboard<sub>G</sub> è uguale come struttura per ogni tipo di utente. Su di esso troviamo un link che porta alla modifica dei dati personali, chiamato *Profilo*, e un link, *Esci*, che, se cliccato, effettua il logout dal sistema.

#### 3.1 Interfaccia



Figura 1: Panoramica dell'interfaccia

La struttura generale di una pagina è la stessa per ogni utente loggato. Sono presenti i seguenti elementi di base:

- Barra del menu;
- Sidebar<sub>G</sub>;
- Contenuto della pagina.

A seconda del tipo di utente (Allievo, Insegnante, Sviluppatore, Amministratore) e della pagina selezionata, verranno visualizzati a schermo contenuti diversi. Ogni utente ha comunque a disposizione lo stesso header e un link al suo pannello utente.

## 3.2 Utente non autenticato

### 3.2.1 Registrazione



REGISTRATI

Nome

Cognome

Email

Data di nascita

Ruolo

Lingua

Password

La password deve essere lunga dai 6 ai 20 caratteri e non deve contenere caratteri speciali

Conferma password

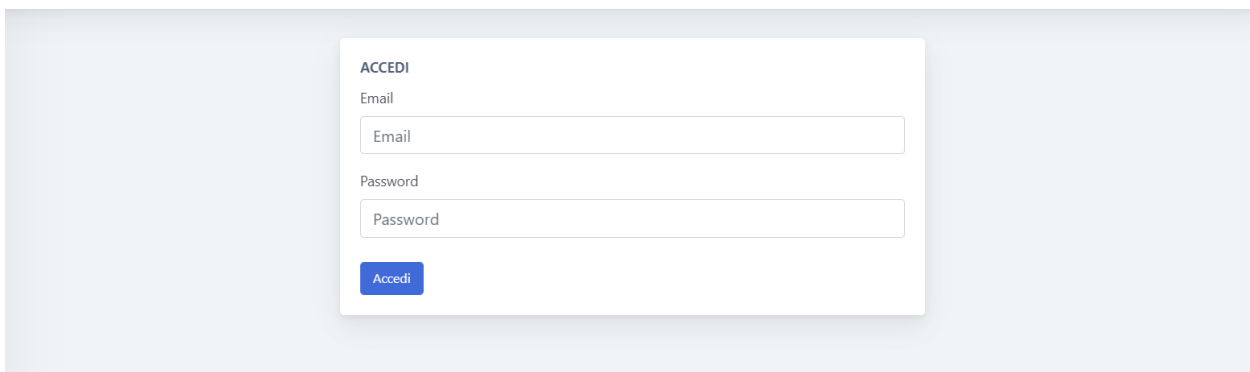
[Registrati](#)

Figura 2: Form per la registrazione

Se non si è ancora registrati è possibile farlo cliccando sul bottone *Registrati* presente nella barra del menu. Una volta compilato il form sarà possibile accedere alla piattaforma come utente autenticato. Se si sceglie come ruolo *sviluppatore* sarà necessario attendere una conferma da parte dell'amministratore prima di poter accedere. I dati sono tutti obbligatori e il form visualizzato sarà quello in Figura 2.

Dopo la registrazione, si verrà automaticamente loggati nel profilo appena creato, eccetto nel caso in cui l'utente si sia registrato come sviluppatore.

### 3.2.2 Login



ACCEDI

Email

Password

[Accedi](#)

Figura 3: Dati per effettuare l'accesso



Dopo aver effettuato la registrazione si accede cliccando su *Accedi* nella barra del menu. Si accede inserendo email e password.

### 3.3 Utente autenticato generico

#### 3.3.1 Logout

Per effettuare il logout<sub>G</sub> si deve cliccare sulla voce *Esci* dalla barra del menu. Facendo ciò, l'utente termina la propria sessione.

#### 3.3.2 Modifica dati

Cliccando su *profilo* l'utente ha la possibilità visualizzare e modificare i propri dati tramite un form simile a quello di registrazione. L'utente non può modificare il proprio ruolo e la propria Email dopo l'iscrizione.

### 3.4 Allievo

L'allievo si iscrive nel portale Colletta per svolgere esercizi di analisi grammaticale. Può svolgere esercizi assegnati da un'insegnante o svolgere esercizi liberi tramite il sistema di correzione automatica del sistema. L'allievo ha poi la possibilità di confrontare la sua soluzione con quella presentata dal sistema.

#### 3.4.1 Sidebar

La sidebar dell'allievo presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Esercitazione libera;
- Compiti per casa;
- Esercizi svolti.

#### 3.4.2 Pannello utente

Il pannello utente è un riassunto di tutti i progressi e le attività svolte dall'allievo. Al momento il pannello utente mostra un messaggio di benvenuto, l'allievo è quindi libero di selezionare una delle voci di menu ed esercitarsi.

### 3.4.3 Esercitazione libera

DASHBOARD

- Pannello Utente
- Esercizi
- Esercitazione Libera**
- Compiti per casa
- Esercizi Svolti
- I tuoi voti

INSERISCI LA FRASE

Napoleone era basso ✓ Svolgi l'esercizio

ESERCIZIO

NAPOLEONE

adjective conjunction determiner noun verb pronoun adverb adposition number date

ERA

adjective conjunction determiner noun verb pronoun adverb adposition number date

BASSO

adjective conjunction determiner noun verb pronoun adverb adposition number date

Completa

Figura 4: Svolgimento esercizio libero

In questa pagina è possibile svolgere un esercizio inserendo nella casella di testo una frase da analizzare. Se la frase non è stata inserita da nessun insegnante la correzione sarà generata automaticamente.

Svolgimento:

1. Scrivere la frase da analizzare dentro al form;
2. Cliccare su *Svolgi l'esercizio*;
3. Svolgere l'esercizio e cliccare *Completa*.

Lo svolgimento dell'esercizio è guidato da dei bottoni che aiutano l'allievo a eseguire un'analisi precisa. Ogni parola presenta dei bottoni sottostanti che rappresentano le scelte disponibili: cliccandoci sopra, il testo del bottone verrà aggiunto alla soluzione, e verrà mostrato un nuovo set di bottoni con ulteriori opzioni per l'analisi. In caso non comparissero più pulsanti, significa che l'analisi per quella parola è terminata. In ogni momento, l'allievo può decidere di resettare la soluzione per una determinata parola (icona cestino), o annullare l'ultima scelta (freccia indietro).

### 3.4.4 Compiti per casa

In questa sezione l'allievo ha la possibilità di visualizzare gli esercizi a lui assegnati, scegliendo di svolgere uno qualsiasi fra gli esercizi elencati.

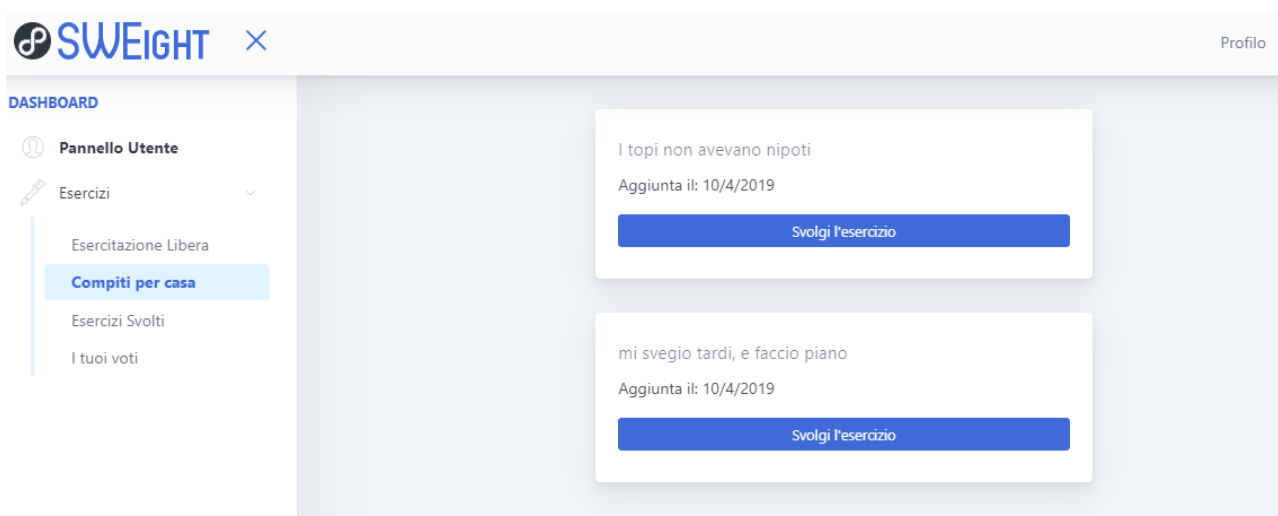


Figura 5: Scelta esercizio da risolvere

L'allievo sceglie l'esercizio da svolgere tra quelli che sono stati assegnati cliccando su *Svolgi l'esercizio*.

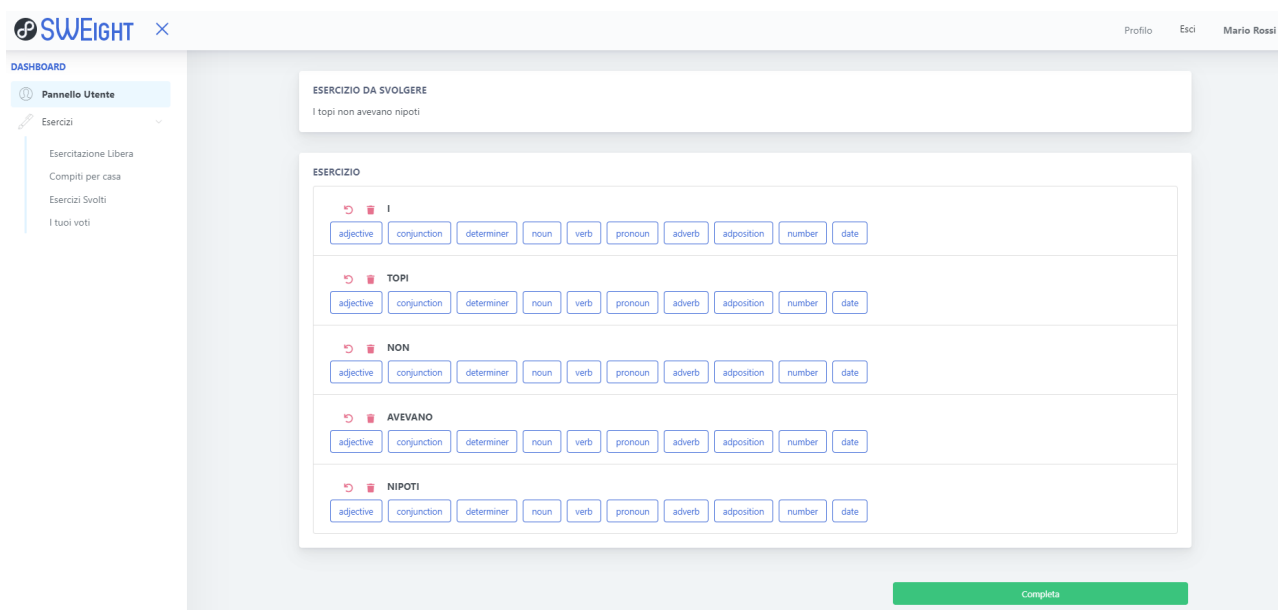


Figura 6: Svolgimento esercizio

L'allievo esegue quindi l'analisi della frase allo stesso modo descritto in §3.4.3. La soluzione visualizzata alla fine sarà in questo caso quella dell'insegnante che ha assegnato l'esercizio.

### 3.4.5 Esercizi svolti

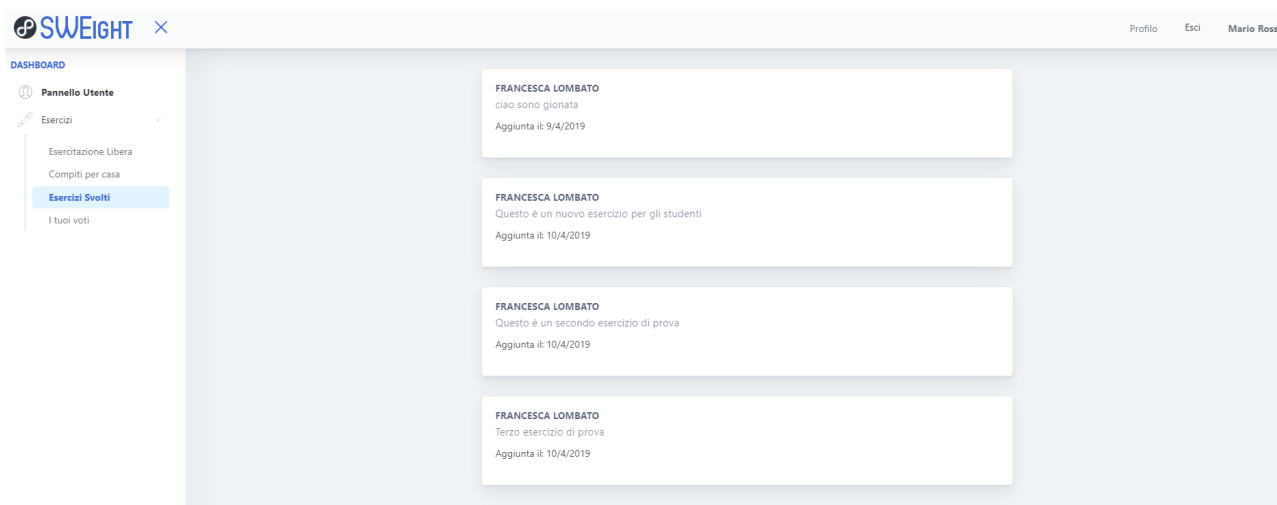


Figura 7: Storico esercizi svolti

In questa pagina è possibile visualizzare lo storico degli esercizi che sono stati svolti. Per ogni esercizio svolto sono visualizzabili la data di aggiunta, la frase analizzata e il nome dell'insegnante che ha assegnato l'esercizio.

### 3.5 Insegnante

L'insegnante è l'utente che può inserire esercizi privati o decidere di assegnarli ai propri allievi.

#### 3.5.1 Sidebar

La sidebar dell'insegnante presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Inserisci esercizio;
- Esercizi inseriti;
- Esercizi allievi.

#### 3.5.2 Pannello utente

Il pannello utente mostra un messaggio di benvenuto all'insegnante, che poi è libero di spostarsi sulla sidebar e assegnare esercizi ai propri allievi.

#### 3.5.3 Inserisci esercizio

Questa sezione dà la possibilità all'insegnante di inserire un esercizio nel sistema.

The screenshot shows the 'Inserisci esercizio' form in the SWEIGHT dashboard. The form has a sidebar on the left with options: 'Pannello Utente', 'Esercizi', 'Inserisci esercizio' (selected), 'Esercizi inseriti', and 'Esercizi allievi'. The main area contains a text input field with the sentence 'I topi non avevano nipoti' and a 'Salva l'esercizio' button. Below this is a section titled 'ESERCIZIO' with four rows of grammatical categories: 'TOPI', 'NON', 'AVEVANO', and 'NIPOTI'. Each row has a 'MODIFICA' button and a list of grammatical categories. The 'TOPI' row has categories: adjective, conjunction, determiner, noun, verb, pronoun, adverb, adposition, number, date. The 'NON' row has categories: adjective, conjunction, determiner, noun, verb, pronoun, adverb, adposition, number, date. The 'AVEVANO' row has categories: indicative, subjunctive, imperative, pastparticiple, gerund, infinitive. The 'NIPOTI' row has categories: NOUN COMMON COMMON PLURAL. Below the 'ESERCIZIO' section is a section titled 'VUOI ASSEGNARLO A QUALCUNO IN PARTICOLARE?' with a list of available students: Rosi Mario (studente1@coileta.it), Pizzarelli Francesco (studente2@coileta.it), and Monopoli Rossella (studente3@coileta.it). Each student has a checkbox and a 'Completa' button at the bottom right.

Figura 8: Inserimento e assegnazione esercizio

Dopo aver inserito la frase, verrà visualizzata la correzione automatica. Se ritenuta errata c'è la possibilità di modificare la soluzione cliccando su *Modifica*. Durante lo svolgimento dell'esercizio l'insegnante ha la possibilità di tornare indietro di un passo, o di resettare completamente la soluzione per ogni parola. Questo processo è analogo a quello presentato in §3.4.3. Finita la correzione, l'insegnante ha la possibilità di assegnare l'esercizio a un allievo e cliccando *Completa* esso verrà aggiunto nel database.

#### 3.5.4 Esercizi inseriti

Questa sezione permette di visualizzare tutti gli esercizi inseriti; si possono vedere la frase inserita e la data di aggiunta.

### **3.5.5 Esercizi allievi**

In questa sezione sono visibili i risultati dagli allievi.

## 3.6 Sviluppatore

Lo sviluppatore si iscrive al sito perchè interessato a scaricare i dati prodotti dagli utenti durante l'esecuzione di esercizi di analisi grammaticale.

### 3.6.1 Sidebar

La sidebar dello sviluppatore presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Pannello sviluppatore.

### 3.6.2 Pannello utente

Il pannello utente mostra un messaggio di benvenuto allo sviluppatore, che è libero di procedere allo scaricamento dei dati prodotti dagli utenti.

### 3.6.3 Pannello sviluppatore

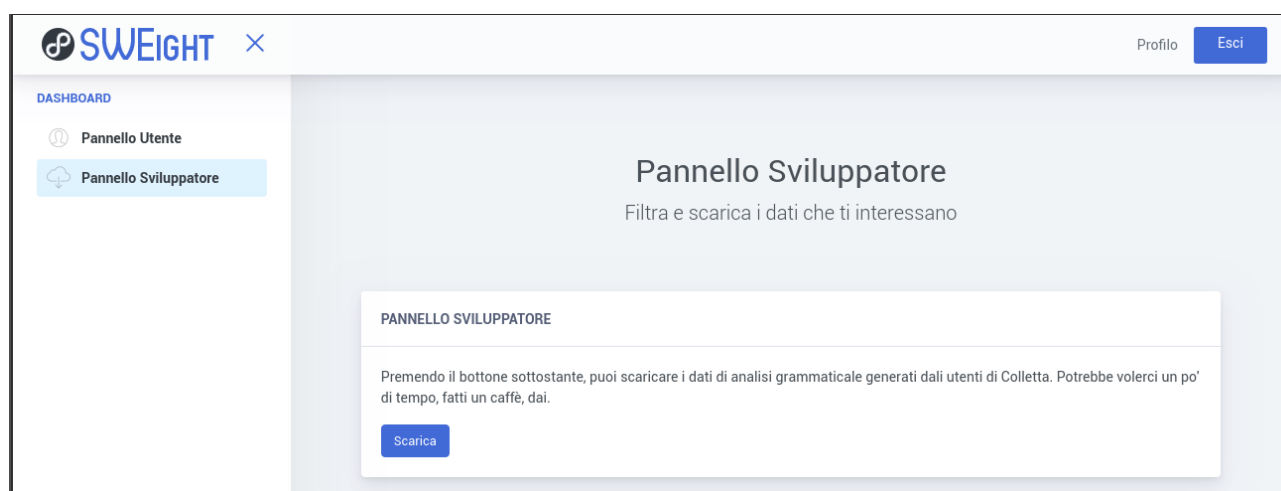


Figura 9: Scaricamento dati disponibili

Cliccando sul bottone di scaricamento, lo sviluppatore può scaricare i dati prodotti dagli utenti, avrà successivamente la possibilità di filtrare questi dati.

## 3.7 Amministratore

L'amministratore ha la possibilità di gestire tutti gli utenti che non siano amministratori; inoltre può approvare o declinare le richieste di iscrizione degli sviluppatori.

### 3.7.1 Sidebar

Voci nella sidebar:

- Pannello utente;
- Sviluppatori;
- Utenti.

### 3.7.2 Pannello utente

Il pannello dà il benvenuto allo sviluppatore, che è libero di procedere alla gestione degli utenti.

### 3.7.3 Sviluppatori

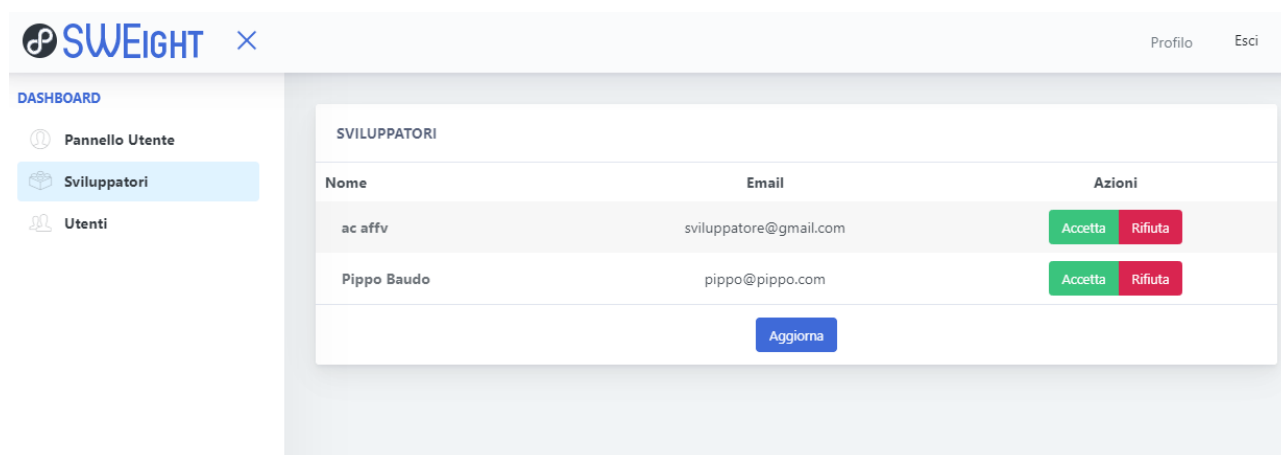


Figura 10: Richieste di iscrizione degli sviluppatori

In questa pagina l'amministratore può approvare o rifiutare le richieste di iscrizione degli sviluppatori. Viene presentata una lista contenente gli sviluppatori che hanno richiesto di iscriversi al sistema. Ogni sviluppatore ha un nome e una mail. L'amministratore, premendo su *Accetta*, consente allo sviluppatore di fare il login; se invece preme su *Rifiuta*, l'amministratore cancella lo sviluppatore dal sistema. Premendo su *Aggiorna*, l'amministratore aggiorna la lista di sviluppatori.



### 3.7.4 Utenti

**SWEIGHT** ×

Profilo Esci

**DASHBOARD**

- Pannello Utente
- Sviluppatori
- Utenti**

**SVILUPPATORI**

Nome	Email	Ruolo	Azioni
Insegnante Insegnante	insegnante@insegnante.it	Insegnante	<a href="#">Elimina</a>
Sebastiano Caccaro	seba@seba.it	Sviluppatore	<a href="#">Elimina</a>
Gheorghe Isachi	developer@developer.it	Sviluppatore	<a href="#">Elimina</a>
ac affv	sviluppatore@gmail.com	Sviluppatore	<a href="#">Elimina</a>
Francesco studente	studente@studente.it	Studente	<a href="#">Elimina</a>
Pippo Baudo	pippo@pippo.com	Sviluppatore	<a href="#">Elimina</a>

[Aggiorna](#)

Figura 11: Gestione utenti

In questa pagina l'amministratore può visualizzare gli utenti iscritti ed eventualmente eliminarli dal sito. Per ogni utente sono presenti Nome, email e ruolo (Insegnante, Sviluppatore o Allievi). Gli amministratori non figurano in questo elenco. L'amministratore, cliccando su *Elimina*, può cancellare un utente dal sistema. Premendo su *Aggiorna*, l'amministratore aggiorna la lista di utenti.

## A Glossario

**Dashboard:**

La schermata di gestione e monitoraggio dei dati a disposizione.

**Logout:**

Plusante per uscire dal sito, ritornando alla pagina di Login.

**Sidebar:**

La sezione a sinistra della pagina con il menu delle azioni che sono messe a disposizione all'utente.