

Manuale Utente

Gruppo SWEight - Progetto Colletta

SWEightGroup@gmail.com

Informazioni sul documento

Versione	v2.0.0
Approvatore	Enrico Muraro
Redattori	Gionata Legrottaglie Alberto Bacco Sebastiano Caccaro Gheorghe Isachi
Verificatori	Francesco Magarotto
$\mathbf{U}\mathbf{so}$	Esterno
Distribuzione	MIVOQ Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo SWEight



Registro delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
1.3.3	2019-05-08	Ampliamento $\S 3.3,\ \S 3.7$	Gionata Legrottaglie	Redattore
1.3.2	2019-05-07	Ampliamento $\S 3.2,\ \S 3.5$	Gionata Legrottaglie	Redattore
1.3.1	2019-05-08	Ampliamento $\S 3.2, \S 3.6$	Gionata Legrottaglie	Redattore
1.3.0	2019-05-06	Correzione $\S 3.1, \S 3.2, \S 3.4$	Gionata Legrottaglie	Redattore
1.2.0	2019-05-02	Ampliamento $\S 3.4,\ \S 3.5$	Gheorghe Isachi	Redattore
1.1.1	2019-04-27	Correzione §3.6, §3.7	Gionata Legrottaglie	Redattore
1.1.0	2019-04-27	Ampliamento $\S 3.6, \S 3.7$	Gheorghe Isachi	Redattore
1.0.0	2019-04-10	Approvazione per il rilascio	Damien Ciagola	Responsabile di Progetto
0.2.2	2019-04-10	Verifica del documento	Francesco Corti	Verificatore
0.2.2	2019-04-07	Correzione di alcuni errori	Sebastiano Caccaro	Redattore
0.2.1	2019-04-06	Completato §1, §2, §3	Gheorghe Isachi	Redattore
0.2.0	2019-04-06	Iniziati §1, §2, §3	Alberto Bacco	Redattore
0.1.0	2019-03-31	Aggiunto §1, §2, §3	Gheorghe Isachi	Redattore
0.0.1	2019-03-28	Creazione scheletro del documento	Sebastiano Caccaro	Redattore

Manuale Utente - v2.0.0 Pagina 1 di 19



Indice

1	Intr	roduzio	one	4					
	1.1	Scopo	$\ del\ documento\ .\ $	4					
	1.2	Scopo	del prodotto	4					
	1.3	Glossa	rio	4					
2	Rec	nuisiti		5					
	2.1		siti software	5					
	2.2	-	siti hardware	5					
3	Istr	Istruzione per l'utilizzo							
•	3.1			6					
	3.2		e non autenticato	7					
	J	3.2.1	Registrazione	7					
		3.2.2	Login	8					
		3.2.3	Password dimenticata	8					
	3.3	00	e autenticato generico	9					
	0.0	3.3.1	Logout	9					
		3.3.2	Modifica dati	9					
	3.4)	10					
	0.1	3.4.1	Sidebar	10					
		3.4.2	Pannello utente	10					
		3.4.3	Esercitazione libera	11					
		3.4.4	Compiti per casa	12					
		3.4.5	Esercizi svolti	12					
		3.4.6	Insegnanti preferiti	13					
	3.5	-	ante	14					
	0.0	3.5.1	Pannello utente	14					
		3.5.1	Inserisci esercizio	14					
	3.6		patore	16					
	5.0	3.6.1	Pannello utente	16					
	3.7	0.0.1	nistratore	17					
	5.1	3.7.1	Pannello utente	17					
		3.7.1 $3.7.2$	Sviluppatori	17					
		3.7.2 $3.7.3$	Utenti	18					
		0.1.0	Ctenti	10					
\mathbf{A}	ppe	ndici		18					
\mathbf{A}	Glo	ssario		19					



Elenco delle figure

1	Panoramica dell'interfaccia
2	Form per la registrazione
3	Form per effettuare il login
4	Form per il recupero della password
5	Form per l'inserimento della nuova password
6	Svolgimento esercizio libero
7	Scelta esercizio da svolgere
8	Svolgimento esercizio
9	Storico esercizi svolti
10	Elenco insegnanti preferiti
11	Inserimento e assegnazione esercizio
12	Modifica una classe
13	Pannello utente: Sviluppatore
14	Pannello utente: Amministratore
15	Richieste di iscrizione degli sviluppatori
16	Gestione utenti



1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il documento è una guida rivolta agli utenti utilizzatori della piattaforma di analisi grammaticale Colletta, siano essi allievi, insegnanti o sviluppatori. Lo scopo è di illustrare brevemente gli aspetti di base del prodotto e le possibili interazioni che un'utente può avere con l'applicazione.

1.2 Scopo del prodotto

Il prodotto è una piattaforma collaborativa di raccolta dati in cui gli utenti possono predisporre e/o svolgere piccoli esercizi di analisi grammaticale. Lo scopo è raccogliere dati relativi sia agli esercizi predisposti, che al loro svolgimento da parte degli utenti. Sviluppatori e ricercatori utilizzeranno queste informazione per insegnare ad un elaboratore a svolgere i medesimi esercizi, mediante tecniche di apprendimento automatico.

1.3 Glossario

In appendice al documento è stato inserito un glossario contenente tutti i termini necessari alla piena comprensione del testo. Essendo Colletta destinato a una utenza con basse conoscenze nel dominio informatico, cercheremo di essere più semplici possibile per rendere comprensibile questa guida. Al fine di evitare incomprensioni, si precisa che ogni parola inserita a glossario verrà seguita da una G a pedice.

Manuale Utente - v2.0.0 Pagina 4 di 19



2 Requisiti

Di seguito vengo riportati i requisiti minimi per garantire il funzionamento del prodotto: Colletta: piattaforma raccolta dati di analisi di testo.

2.1 Requisiti software

- Sistema operativo: qualsiasi;
- Browser web: ogni browser web aggiornato all'ultima versione, tranne Internet Explorer ed Edge.

Si specifica inoltre che JavaScript deve essere abilitato sul browser per il corretto funzionamento dell'applicazione.

2.2 Requisiti hardware

L'unico requisito hardware necessario per il corretto funzionamento dell'applicazione è che sia presente una connessione ad Internet.

Manuale Utente - v2.0.0 Pagina 5 di 19



3 Istruzione per l'utilizzo

L'header della dashboard_G è uguale come struttura per ogni tipo di utente. Su di esso troviamo un link che porta alla modifica dei dati personali, chiamato Profilo, e un link, Esci, che, se cliccato, effettua il logout dal sistema.

3.1 Interfaccia

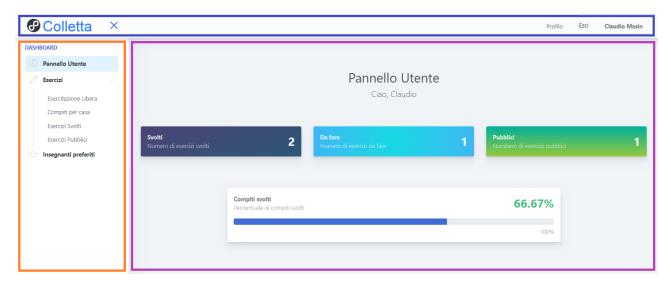


Figura 1: Panoramica dell'interfaccia

La struttura generale di una pagina è la stessa per ogni utente loggato. Sono presenti i seguenti elementi di base:

- Barra del menu;
- Sidebar_G;
- Contenuto della pagina.

A seconda del tipo di utente (Allievo, Insegnante, Sviluppatore, Amministratore) e della pagina selezionata, verranno visualizzati a schermo contenuti diversi. Ogni utente ha comunque a disposizione lo stesso header e un link al suo pannello utente.

Manuale Utente - v2.0.0 Pagina 6 di 19



3.2 Utente non autenticato

3.2.1 Registrazione

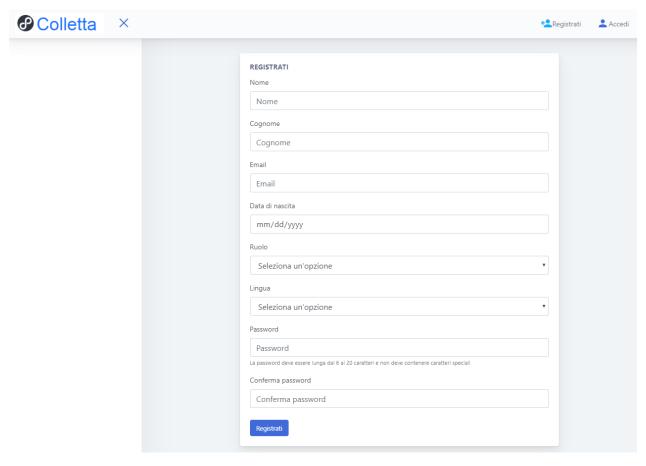


Figura 2: Form per la registrazione

Se non si è ancora registrati è possibile farlo cliccando sul bottone *Registrati* presente nella barra del menu. Una volta compilato il form viene inviata una mail per l'attivazione dell'account. E' necessario cliccare sul link appena ricevuto, successivamente verrà aperta una pagina con un messaggio di conferma. A questo punto se il ruolo scelto è *Insegnante* o *Allievo* è possibile accedere alla piattaforma; se *Sviluppatore*, per poter accedere alla piattaforma è necessario attendere l'attivazione manuale da parte di un *Amministratore* del sistema. I dati sono tutti obbligatori e il form visualizzato è quello in Figura 2.

Manuale Utente - v2.0.0 Pagina 7 di 19



3.2.2 Login

€ Colletta ×		*** Registrati *** Acc	cedi
	ACCEDI Email Email Password Password Password dimenticata? Accedi		

Figura 3: Form per effettuare il login

Una volta effettuata la registrazione, per poter accedere alla piattaforma è necessario recarsi sull'apposita pagina collegata dal link in altro a destraAccedi, inserire l'email, la propria password e successivamente cliccare sul pulsante Accedi del form.

3.2.3 Password dimenticata

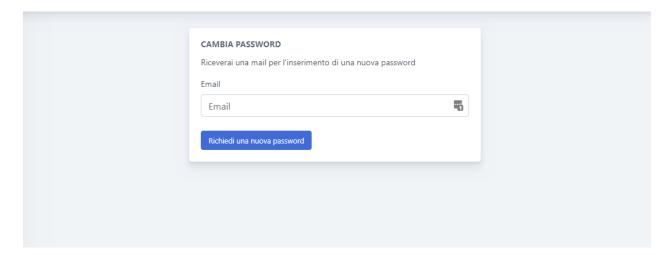


Figura 4: Form per il recupero della password

L'unico modo per cambiare la password di un utente iscritto alla piattaforma è tramite il form di recupero password. Cliccando sul ling *Password dimenticata?* presente all'interno del form di login, compare un form con una casella di testo per l'inserimento della mail utilizzata durante la registrazione.

Cliccando il pulsante *Richiedi una nuova password*, se esiste effettivamente un account collegato a quella mail, viene inviata una mail contenente un link per l'inserimento della nuova password; cliccandolo verrà aperta una pagina della piattaforma *Colletta* con un form contenente due caselle di testo per l'inserimento della nuova password.

Manuale Utente - v2.0.0 Pagina 8 di 19



Una volta inserita la nuova password è sufficiente cliccare il pulsante *Cambia password*. Un messaggio di conferma indica che l'operazione è andata a buon fine.

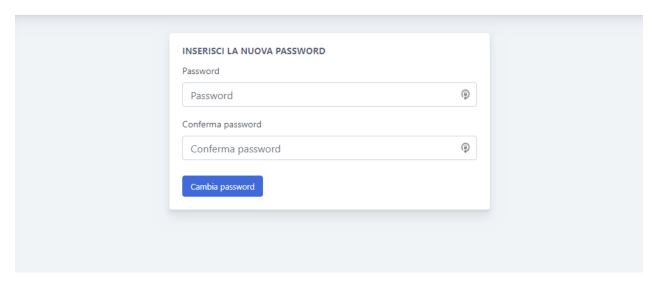


Figura 5: Form per l'inserimento della nuova password

3.3 Utente autenticato generico

3.3.1 Logout

Per effettuare il $logout_G$ si deve cliccare sulla voce Esci dalla barra del menu. Facendo ciò, l'utente termina la propria sessione.

3.3.2 Modifica dati

Cliccando su *profilo* l'utente ha la possibilità visualizzare e modificare i propri dati tramite un form simile a quello di registrazione. L'utente non può modificare il proprio ruolo e la propria Email dopo l'iscrizione.

Manuale Utente - v2.0.0 Pagina 9 di 19



3.4 Allievo

L'allievo si iscrive nel portale Colletta per svolgere esercizi di analisi grammaticale. Può svolgere esercizi assegnati da un'insegnante o svolgere esercizi liberi tramite il sistema di correzione automatica del sistema. L'allievo ha poi la possibilità di confrontare la sua soluzione con quella presentata dal sistema.

3.4.1 Sidebar

La sidebar dell'allievo presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Esercitazione libera;
- Compiti per casa;
- Esercizi svolti;
- Esercizi pubblici;
- $\bullet\,$ Insegnanti preferiti.

3.4.2 Pannello utente

Il pannello utente è un riassunto di tutti i progressi e le attività svolte dall'allievo. Al momento il pannello utente mostra un messaggio di benvenuto, l'allievo è quindi libero di selezionare una delle voci di menu ed esercitarsi.

Manuale Utente - v2.0.0 Pagina 10 di 19



3.4.3 Esercitazione libera

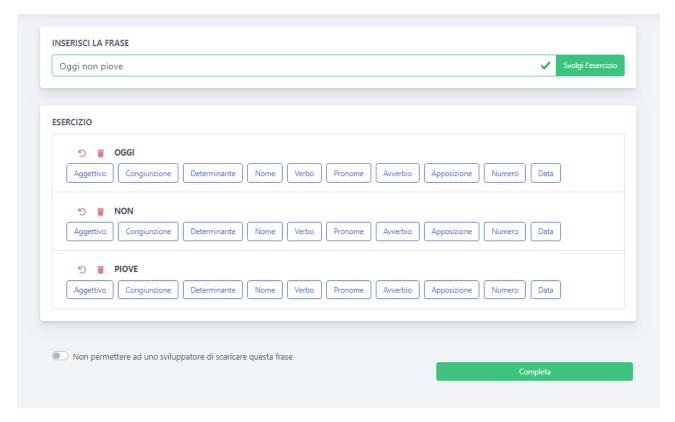


Figura 6: Svolgimento esercizio libero

In questa pagina è possibile svolgere un esercizio inserendo nella casella di testo una frase da analizzare. La soluzione appena inserita viene confrontata con quella generata automaticamente. Svolgimento:

- 1. Scrivere la frase da analizzare all'interno della casella di testo;
- 2. Cliccare su Svolgi l'esercizio;
- 3. Svolgere l'esercizio e cliccare Completa.

Lo svolgimento dell'esercizio è guidato; ogni pulsante rappresenta una scelta possibile, il primo pulsante selezionato corrisponde alla categorica alla quale appartiene la parola, le scelte successive raffinano l'analisi. Ad ogni click di un pulsante vengono generati dei pulsanti strettamente collegati a quello precedente. In caso non comparissero più pulsanti, significa che l'analisi per quella parola è terminata. In ogni momento l'allievo può decidere di resettare la soluzione per una determinata parola (icona cestino), o annullare l'ultima scelta (freccia indietro).

A sinistra del pulsante completa è presente un flag che indica se la frase appena inserita può essere messa a disposizione degli sviluppatori che utilizzano i dati della piattaforma; non selezionandolo si acconsente la condivisione di questo dato.

Manuale Utente - v2.0.0 Pagina 11 di 19



3.4.4 Compiti per casa

In questa sezione l'allievo ha la possibilità di visualizzare gli esercizi a lui assegnati e sceglierne uno da svolgere.

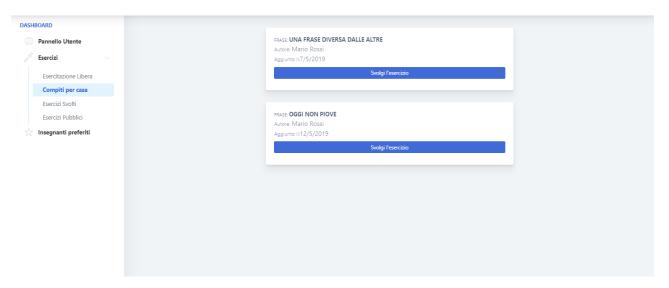


Figura 7: Scelta esercizio da svolgere

L'allievo sceglie l'esercizio da svolgere tra quelli che sono stati assegnati cliccando su Svolgi l'esercizio.

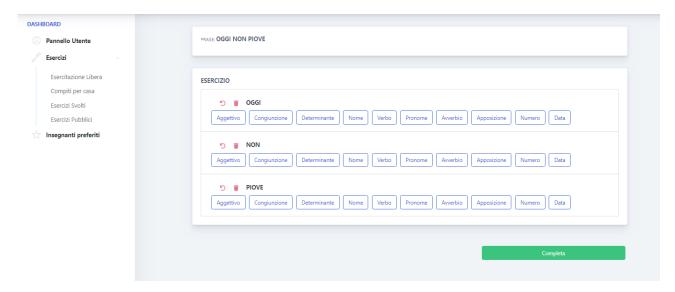


Figura 8: Svolgimento esercizio

L'allievo esegue quindi l'analisi della frase allo stesso modo descritto in §3.4.3. La soluzione visualizzata alla fine sarà in questo caso quella dell'insegnante che ha assegnato l'esercizio.

3.4.5 Esercizi svolti

In questa pagina è possibile visualizzare lo storico degli esercizi che sono stati svolti. Per ogni esercizio svolto sono visualizzabili la data di aggiunta, la frase analizzata e il nome dell'insegnante che ha assegnato l'esercizio.

Manuale Utente - v2.0.0 Pagina 12 di 19



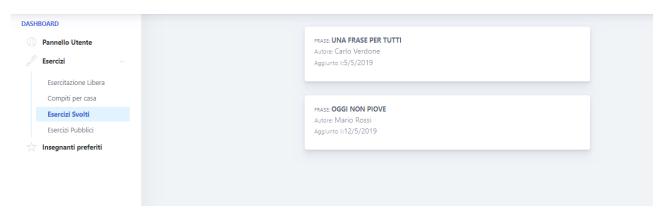


Figura 9: Storico esercizi svolti

In questa pagina è possibile visualizzare lo storico degli esercizi che sono stati svolti. Per ogni esercizio svolto sono visualizzabili la data di aggiunta, la frase analizzata e il nome dell'insegnante che ha assegnato l'esercizio.

3.4.6 Insegnanti preferiti

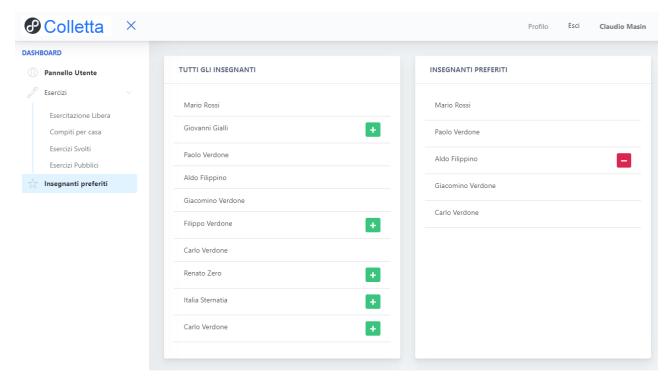


Figura 10: Elenco insegnanti preferiti

In questa pagina troviamo l'elenco di tutti gli insegnanti presenti nella lista di sinistra clicccando sul pulsante "+" possiamo aggiungerli tra gli insegnanti preferiti, se invece si vuole rimuovere un insegnante dalla lista è sufficiente cliccare sul pulsante "-" che compare se il cursore viene avvicinato al nome dell'insegnante che si vuole rimuovere.

Manuale Utente - v2.0.0 Pagina 13 di 19



3.5 Insegnante

L'insegnante è l'utente che può inserire esercizi privati o decidere di assegnarli ai propri allievi. La sidebar dell'insegnante presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Inserisci esercizio;
- Esercizi inseriti;
- Gestione classi.

3.5.1 Pannello utente

Il pannello utente mostra un messaggio di benvenuto all'insegnante, che poi è libero di spostarsi sulla sidebar e assegnare esercizi ai propri allievi.

3.5.2 Inserisci esercizio

Questa sezione da la possibilità all'insegnante di inserire un esercizio nel sistema.

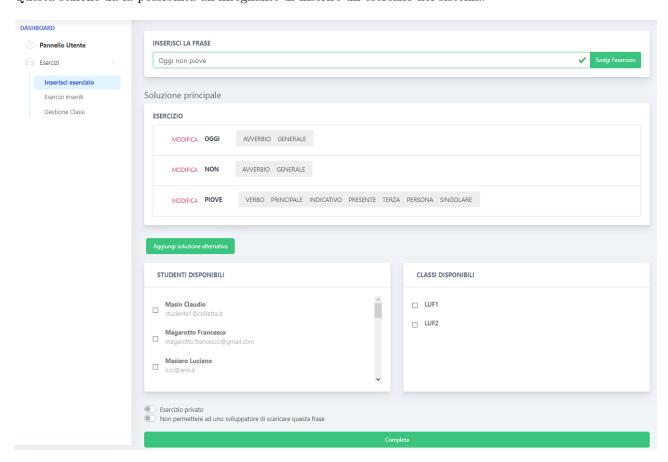


Figura 11: Inserimento e assegnazione esercizio

Dopo aver inserito la frase, verrà visualizzata la correzione automatica. Se ritenuta errata c'è la possibilità di modificare la soluzione cliccando su *Modifica*. Durante lo svolgimento dell'esercizio l'insegnante ha la possibilità di tornare indietro di un passo, o di resettare completamente la soluzione per ogni parola. Questo

Manuale Utente - v2.0.0 Pagina 14 di 19



processo è analogo a quello presentato in $\S 3.4.3$. Finita la correzione, l'insegnate ha la possibilità di assegnare l'esercizio a un allievo e cliccando Completa esso verrà aggiunto nel database.

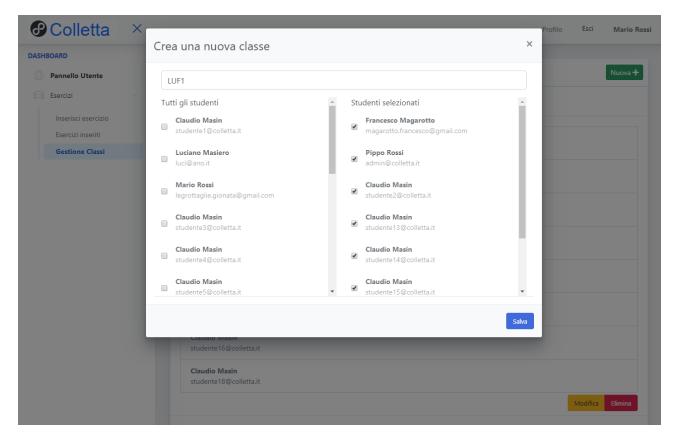


Figura 12: Modifica una classe

Cliccando su Modifica compare la finestra che ci permette di aggiungere nuovi allievi, rimuoverli o eventualmente modificare il nome. Per salvare le modifiche è sufficiente cliccare sul pulsante Salva.

Manuale Utente - v2.0.0 Pagina 15 di 19



3.6 Sviluppatore

Lo sviluppatore compre un ruolo fondamentale all'interno della piattaforma. Egli è colui che utilizzerà i dati inseriti da *Allievi* e *Insegnanti*, con l'obiettivo di utilizzarli come input per i sistemi di autoapprendimento. Lo sviluppatore può iscriversi alla piattaforma utilizzando lo stesso sistema utilizzato dagli altri tipi di utenti a differenza dell'attivazione dell'account. E' necessario l'attivazione manuale da parte di un amministratore della piattaforma per poter accedere la prima volta.

Il pannello utente è l'unica pagina presente all'interno dell'area riservata di uno Sviluppatore.

3.6.1 Pannello utente

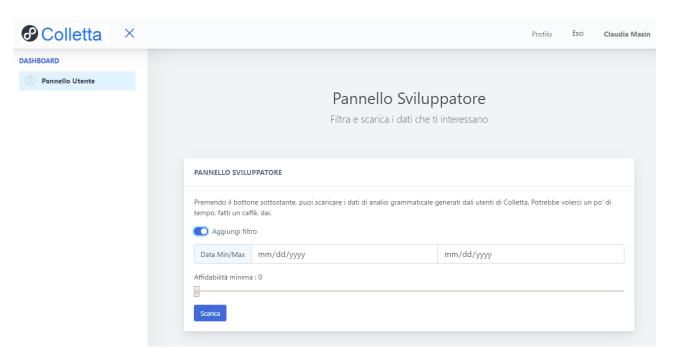


Figura 13: Pannello utente: Sviluppatore

All'interno del pannello è presente un pulsante per scaricare tutti i dati presenti all'interno del sistema; eventualmente è possibile inserire dei filtri per avere dei dati che si avvicinano maggiormente alla proprie esigenze. Il pannello utente mostra un messaggio di benvenuto allo sviluppatore, che è libero di procedere allo scaricamento dei dati prodotti dagli utenti. Cliccando il flag $Aggiungi\ filtro$ compare un form contenente due caselle di testo per inserire un range di date in cui è stato inserito un esercizio e sotto di esso una barra di valori tra θ - 100 indicare l'affidabilità minima richiesta per una soluzione. Cliccando il pulsante Scarica un file di formato JSON viene salvato all'interno della propria cartella predefinita dei download.

Manuale Utente - v2.0.0 Pagina 16 di 19



3.7 Amministratore

L'amministratore ha la possibilità di gestire tutti gli utenti che non siano amministratori, inoltre può approvare o declinare le richieste di iscrizione degli sviluppatori. Voci nella sidebar:

- Pannello utente:
- Sviluppatori;
- Utenti.

3.7.1 Pannello utente



Figura 14: Pannello utente: Amministratore

Il pannello utente contiene un breve riepilogo della situazione attuale all'interno della piattaforma. Sono presenti quattro box che indicano rispettivamente: il numero di *Allievi* iscritti, il numero di *Insegnanti* iscritti, il numero di *Sviluppatori* iscritti ed approvati e il numero di *Sviluppatori* iscritti ma ancora in attesa di approvazione.

3.7.2 Sviluppatori

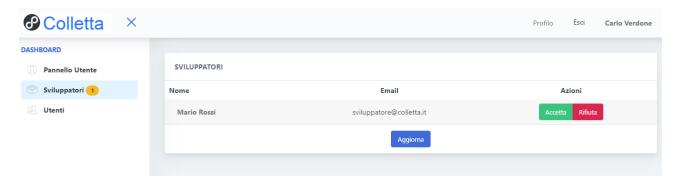


Figura 15: Richieste di iscrizione degli sviluppatori

In questa pagina l'amministratore può approvare o rifiutare le richieste di iscrizione degli sviluppatori. Viene presentata una lista contente gli sviluppatori che hanno richiesto di iscriversi al sistema. Ogni sviluppatore

Manuale Utente - v2.0.0 Pagina 17 di 19



ha un nome e una mail. L'amministratore, premendo su *Accetta*, consente allo sviluppatore di effettuare il login, premendo su *Rifiuta* invece, rifiuta e cancella lo sviluppatore dal sistema. Premendo sul pulsante *Aggiorna* viene ricaricata la lista degli *Sviluppatori*.

3.7.3 Utenti

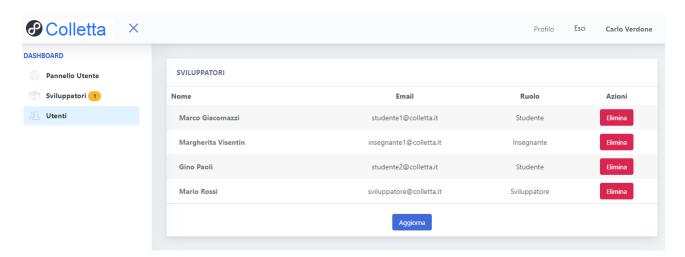


Figura 16: Gestione utenti

In questa pagina l'amministratore può visualizzare gli utenti iscritti ed eventualmente eliminarli dal sistema. Per ogni utente sono presenti nome, email e ruolo (Insegnante, Sviluppatore o Allievi). Gli amministratori non figurano in questo elenco.

Cliccando su Elimina, compare un alert per la conferma dell'eliminazione, cliccando su Si l'utente viene eliminato, cliccando No l'operazione viene annullata. Premendo su Aggiorna la lista degli utenti viene aggiornata.

Manuale Utente - v2.0.0 Pagina 18 di 19



A Glossario

Dashboard:

La schermata di gestione e monitoraggio dei dati a disposizione.

Logout:

Plusante per uscire dal sito, ritornando alla pagina di Login.

Sidebar:

La sezione a sinistra della pagina con il menu delle azioni che sono messe a disposizione all'utente.

Manuale Utente - v2.0.0 Pagina 19 di 19