

# Manuale Utente

## Gruppo SWEight - Progetto Colletta

SWEightGroup@gmail.com

## Informazioni sul documento

Versione	1.0.0
Approvatore	Damien Ciagola
Redattori	Alberto Bacco Sebastiano Caccaro Gheorghe Isachi Gionata Legrottaglie
Verificatori	Francesco Corti Francesco Magarotto
$\mathbf{U}\mathbf{so}$	Esterno
Distribuzione	MIVOQ Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo SWEight



# Registro delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
0.1.0	2019-04-xx	XXX	XXX	Verificatore
0.2.0	2019-04-06	Completato §1, §2, §3	Gheorghe Isachi, Alberto Bacco	Redattore
0.1.0	2019-03-31	Aggiunto §1, §2, §3	Gheorghe Isachi	Redattore
0.0.1	2019-03-28	Creazione scheletro del documento	Sebastiano Caccaro	Redattore

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 1 di 16



# Elenco delle figure

1	Svolgimento esercizio
2	Form per la registrazione
3	Dati per effettuare l'accesso
4	sidebar dello stidente
5	Studente: Scelta esercizio da risolvere
6	Studente: Svolgimento esercizio
7	Studente: Storico esercizi svolti
8	Insegnante: Inserisci esercizio
9	Sviluppatore: Dati pronti per il download
10	Amministratore: Conferma richieste
11	Amministratore: Gestione utenti

Manuale Utente - 1.0.0



## 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del documento

Il documento è una giuda per gli utenti utilizzatori della piattaforma di analisi grammaticale Colletta sia che siano allievi, insegnanti o sviluppatori. Lo scopo è di illustrare brevemente gli aspetti di base del prodotto e le possibili interazioni che un'utente può avere con l'applicazione.

## 1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del prodotto è la realizzazione di una piattaforma interattiva per la raccolta dati relativi ad esercizi di analisi grammaticale, che verranno impiegati come dati sorgente in algoritmi di apprendimento automatico. In particolare per ogni tipologia di utente è stata sviluppata una dashboard $_{\rm G}$  opportuna per essere intuibile e facile da utilizzare.

#### 1.3 Glossario

In appendice al documento è stato inserito un glossario contenente tutti i termini necessari alla piena comprensione del testo. Essendo Colletta destinato a una utenza con basse conoscenze nel dominio informatico cercheremo di essere più semplici possibile per rendere comprensibile questa guida. Al fine di evitare incomprensioni, si precisa che ogni parola inserita a glossario verrà seguita da una G a pedice.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 3 di 16



# 2 Istruzioni per l'utilizzo

## 2.1 Requisiti

Di seguito vengo riportati i requisiti minimi per garantire il funzionamento del prodotto Colletta:

## 2.1.1 Requisiti software

- Sistema operativo: qualsiasi;
- Browser web: ogni browser web aggiornato all'ultima versione, tranne Internet Explorer e Edge.

Si specifica inoltre che JavaScript deve essere abilitato sul browser per il corretto funzionamento dell'applicazione.

## 2.1.2 Requisiti hardware

Connessione ad Internet.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 4 di 16



## 3 Dashboard

L' header del Dashboard è uguale come struttura per ogni tipologia d'utente dove troviamo un pulsante di modifica dei dati personali chiamato profilo e il logout (Esci).

## 3.1 Struttura



Figura 1: Svolgimento esercizio

Questa sezione serve per definire i termini con cui chiamare gli elementi che compongono la pagina dell'applicazione. Componenti principali:

- Barra del menu;
- Sidebar<sub>G</sub>;
- Contenuto della pagina.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 5 di 16



## 3.2 Autenticazione

## 3.2.1 Registrazione

REGISTRATI
Nome
Nome
Cognome
Cognome
Email
Email
Data di nascita
gg/mm/aaaa
Ruolo
Seleziona un'opzione ▼
Lingua
Seleziona un'opzione ▼
Password
Password
La password deve essere lunga dai 6 ai 20 caratteri e non deve contenere caratteri speciali
Conferma password
Conferma password
Registrati

Figura 2: Form per la registrazione

Se non si è ancora registrati è possibile farlo cliccando sul button *Registrati* presente nella barra del menu. Una volta compilato il form sarà possibile accedere alla piattaforma come utente autenticato. Se si sceglie come ruolo *sviluppatore* sarà necessario attendere una conferma da parte dell'amministratore prima di poter accedere. I dati sono tutti obbligatori e la form visualizzata sarà la seguente.

## 3.2.2 Login

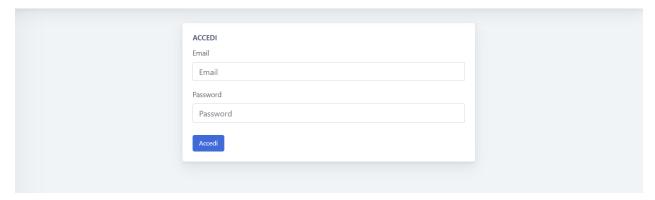


Figura 3: Dati per effettuare l'accesso

Dopo aver effettuato la registrazione si accede cliccando su Accedi nella barra del menu. Si accede inserendo email e password.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 6 di 16



#### 3.2.3 Logout

Per effettuare il  $logout_G$  si deve cliccare su la voce Esci dalla barra del menu. Esso permette all'utente di finire la propria sessione.

## 3.3 Utente autenticato

#### 3.3.1 Studente

Lo studente è l'utente che può svolgere esercizi, con correzioni automatiche oppure con correzioni degli insegnanti.

#### 3.3.1.1 Sidebar

Sidebar dello studente presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Esercitazione libera;
- Compiti per casa;
- Esercizi svolti;
- I tuoi voti.

#### 3.3.1.2 Pannello utente

SCREEN NON DISPONIBILI Il pannello utente è un riassunto di tutti i progressi e le attività svolte dallo studente. Contenuto presente all'interno della pagina:

- Progressi;
- Traguardi;
- Traguardo corrente;
- Prossimo traguardo;
- Valutazioni;
- Esercizi recenti;
- Insegnanti preferiti.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 7 di 16



#### 3.3.1.3 Esercitazione libera

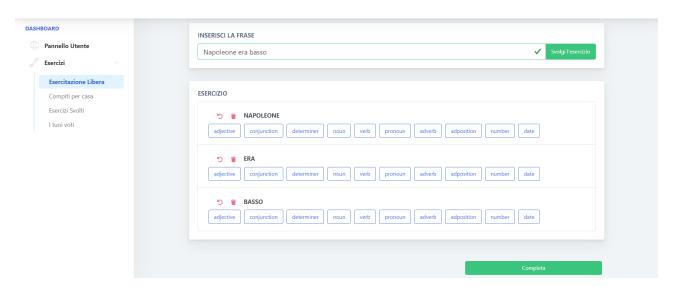


Figura 4: sidebar dello stidente

In questa sezione si svolge l'esercizio inserendo nel form la frase che si preferisce. Se la frase non è stata inserita da nessun insegnante la correzione sarà generata automaticamente. Svolgimento:

- 1. Scrivi la frase che vuoi analizzare dentro al form;
- 2. Clicca su svolgi esercizio;
- 3. Svolgi l'esercizio e clicca completa.

In questa sezione è possibile visualizzare gli esercizi che sono stati assegnati dall'insegnante dove può scegliere che esercizio svolgere.

## 3.3.1.4 Compiti per casa

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 8 di 16



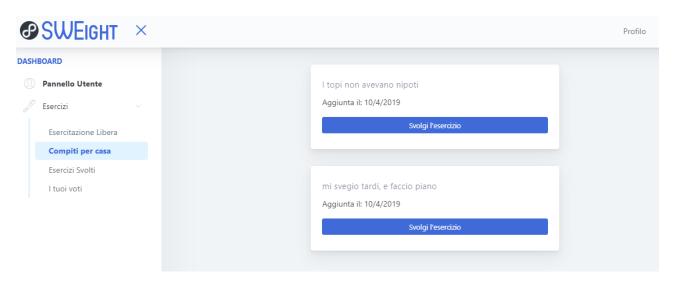


Figura 5: Studente: Scelta esercizio da risolvere

Lo studente sceglie l'esercizio da svolgere tra quelli che sono stati assegnati cliccando su Svolgi l'esercizio.

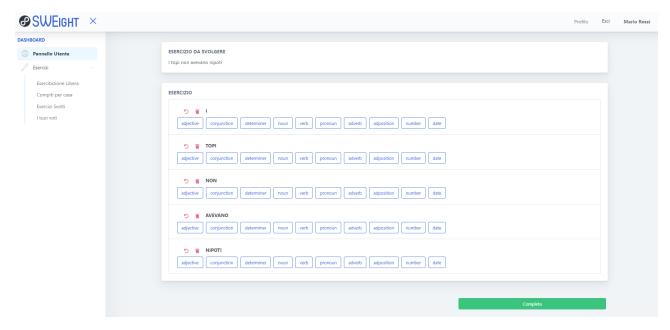


Figura 6: Studente: Svolgimento esercizio

Scelto l'esercizio va svolto dove lo studente ha la possibilità di tornare indietro di un passo, se ha assegnato alla parola un tag sbagliato o di cancellate completamente tutti i tag e ricominciare da capo parola per parola. Infine cliccando *Completa* invia la sua soluzione che verrà controllata e valutata dall'insegnante.

## 3.3.1.5 Esercizi svolti

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 9 di 16



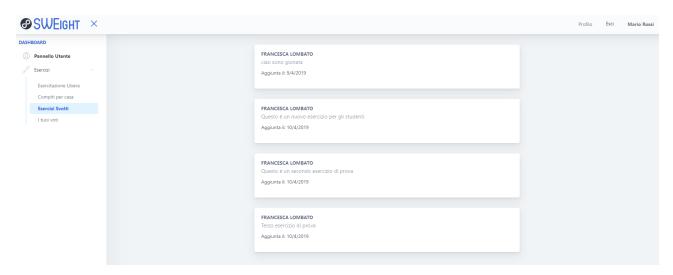


Figura 7: Studente: Storico esercizi svolti

In questa sezione è possibile visualizzare lo storico degli esercizi che sono stati svolti.

## 3.3.1.6 I tuoi voti

SCREEN NON DISPONIBILI In questa sezione è possibile visualizzare i voti....

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 10 di 16



#### 3.3.2 Insegnante

L'insegnante è l'utente che può inserire esercizi e assegnarli.

#### **3.3.2.1** Sidebar

Sidebar dell'insegnante presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Inserisci esercizio;
- Esercizi inseriti:
- Esercizi allievi.

#### 3.3.2.2 Pannello utente

Il pannello utente è un riassunto di tutti i progressi e le attività. Contenuto presente all'interno della pagina:

- Storico esercizi inseriti;
- Esercizi recenti svolti dagli studenti;
- Elenco propri studenti;
- Elenco classi studenti.

#### 3.3.2.3 Inserisci esercizio

Questa sezione da la possibilità all'insegnante di inserire un esercizio.

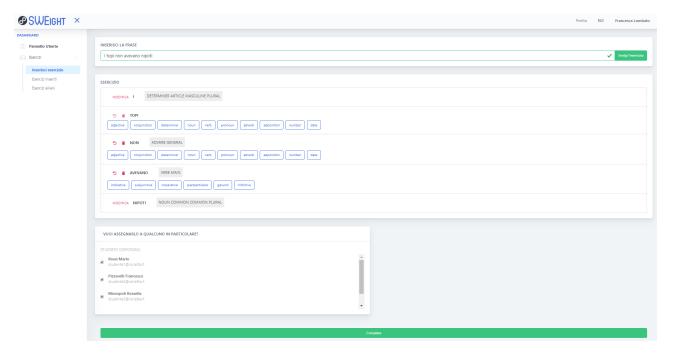


Figura 8: Insegnante: Inserisci esercizio

Dopo aver inserito la frase verrà visualizzata la correzione automatica. Se ritenuta errata c'è la possibilità di modificare la soluzione cliccando su *Modifica*. Durante lo svolgimento del esercizio l'insegnante ha la

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 11 di 16



possibilità di tornare indietro di un passo, se ha assegnato alla parola un tag sbagliato o di cancellate completamente tutti i tag e ricominciare da capo parola per parola. Finita la correzione l'insegnate ha la possibilità di assegnare l'esercizio a uno studente e cliccando *Completa* verrà aggiunto nel database.

## 3.3.2.4 Esercizi inseriti

#### SCREEN NON DISPONIBILI

Questa sezione permette di visualizzare tutti gli esercizi inseriti.

## 3.3.2.5 Esercizi allievi

## SCREEN NON DISPONIBILI

In questa sezione verranno visualizzati gli esercizi svolti dagli studenti che posso essere corretti e può dare un voto.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 12 di 16



## 3.3.3 Sviluppatore

#### 3.3.3.1 Sidebar

Sidebar dello sviluppatore presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Pannello sviluppatore.

## 3.3.3.2 Pannello utente

Contenuto presente all'interno della pagina:

- Esercizi disponibili per il download;
- Modelli disponibili per il download;
- Filtri per raffinare il contenuto per il download;

## 3.3.3.3 Pannello sviluppatore



Figura 9: Sviluppatore: Dati pronti per il download

Possibilità per fare il download dei dati attualmente disponibili.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 13 di 16



## 3.3.4 Amministratore

#### **3.3.4.1** Sidebar

Breve guida per l'amministratore che amministra gli utenti all'interno della piattaforma. Sidebar dell'amministratore presenta le seguenti voci:

- Pannello utente;
- Sviluppatori;
- Utenti.

## 3.3.4.2 Pannello utente

Accesso rapido a:

- statistiche;
- cose per amministratori;
- strumenti;
- bla bla.

MANCA SCREEN.

## 3.3.4.3 Sviluppatori

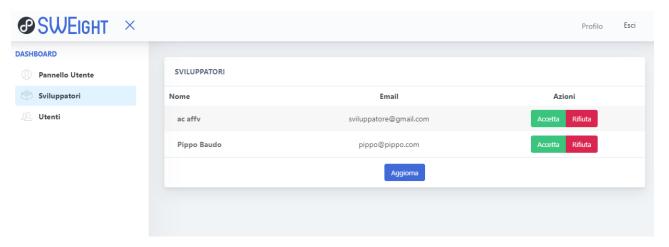


Figura 10: Amministratore: Conferma richieste

Le richieste da parte degli sviluppatori per accedere ai dati.

## 3.3.4.4 Utenti

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 14 di 16



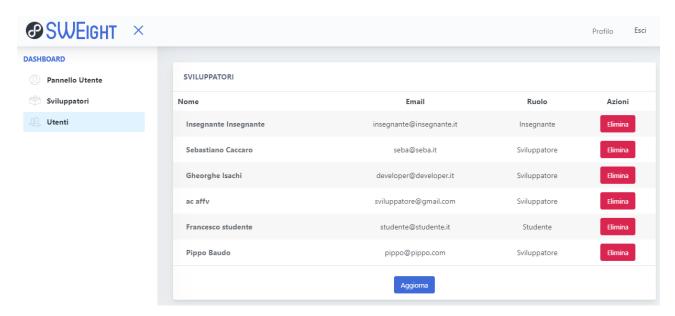


Figura 11: Amministratore: Gestione utenti

La lista degli utenti presenti e la loro gestione.

Manuale Utente - 1.0.0 Pagina 15 di 16



## A Glossario

## Dashboard:

La schermata di gestione e monitoraggio dei dati a disposizione.

#### Logout:

Plusante per uscire dal sito, ritornando alla pagina di Login.

#### Sidebar

La sezione a sinistra della pagina con il menu delle azioni che sono messe a disposizione all'utente.

Manuale Utente -  $1.0.0\,$  Pagina 16 di 16