

Manuale Utente

swell fish 14@gmail.com

In formazioni

	ů.
Redattori	[Claudio Giaretta, Francesco Naletto]
Revisori	[Jude Vensil Barceros]
Responsabili	[Andrea Veronese]
Uso	[Esterno]

Descrizione

File contenente Questo documento racchiude le istruzioni per l'utilizzo corretto di Lumos Minima

Contents

1	Intr	oduzione	4	
	1.1	Scopo del documento	4	
	1.2	Cos'è LumosMinima	4	
2	Stru	umenti necessari	4	
3	Lun	nosMinima	5	
	3.1	Home	5	
	3.2	Gestione aree	5	
	3.3	Aggiungi area	6	
	3.4	Area	6	
	3.5	Aggiungi guasto	7	
	3.6	Aggiungi sensore	8	
	3.7	Lista sensori	8	
	3.8	Modifica sensore	9	
	3.9	Aggiungi lampione	9	
	3.10	Lista lampioni	0	
	3.11	Modifica lampione	0	
	3.12	Gestione guasti	1	
			1	
			2	

Versione	Data	Redattore	Verificatore	Descrizione
1.0.0	09/09/2023	Davide Porpo-	Elena Mar-	Aggiornato le
		rati	chioro	immagini in
				base al CSS e
				revisionato
0.0.2	09/09/2023	Davide Porpo-	Elena Mar-	Completato
		rati	chioro	documento
0.0.1	04/09/2023	Francesco	Claudio Gia-	Redatta prima
		Naletto	retta	versione docu-
				mento
0.0.0	23/08/2023	Davide Porpo-	Claudio Gia-	Impostata
		rati	retta	struttura doc-
				umento

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il presente documento ha lo scopo di delineare le funzioni offerte dall'applicazione e di fornire istruzioni dettagliate per l'utente sull'uso di quest'ultima. In tal modo, l'utente verrà informato sui requisiti minimi indispensabili per assicurare il corretto funzionamento di LumosMinima.

1.2 Cos'è LumosMinima

LumosMinima è un progetto che mira a ottimizzare l'illuminazione pubblica. L'obiettivo è regolare l'intensità luminosa degli impianti pubblici al fine di garantire sicurezza e risparmio energetico. Il sistema agisce automaticamente sui dispositivi di illuminazione, rileva la presenza umana, segnala guasti e offre un controllo globale dell'intensità luminosa. LumosMinima rappresenta una soluzione innovativa per affrontare le sfide energetiche e ambientali del futuro.

2 Strumenti necessari

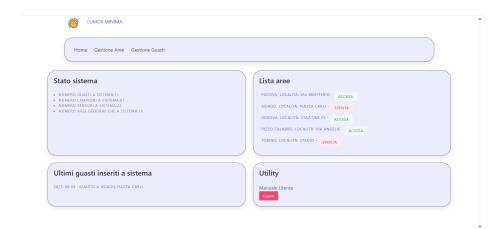
Per garantire il corretto funzionamento dell'applicazione, è indispensabile avere una connessione internet attiva. L'applicazione è stata verificata e supporta i seguenti browser:

- Chrome, versione 116.
- Safari, versione 16.5.
- Edge, versione 116.
- Firefox, versione 117.
- Opera, versione 102.

3 LumosMinima

3.1 Home

Il sito LumosMinima si presenta con una dashboard composta di 4 pannelli che danno informazioni generali sul sistema



In particolare:

- la sezione 1: indica informazioni riguardanti lo stato del sistema
- la sezione 2: riporta una lista delle aree illuminate inserite a sistema
- la sezione 3: riporta una lista delle ultime segnalazioni di guasti inseriti a sistema dall'utente
- la sezione 4: riporta un link in cui è possibile scaricare il manuale utente

La navbar presente in alto è composta da 3 link:

- Home: Porta alla pagina corrente ovvero la Home
- Gestione aree: porta alla pagina "Gestione Aree" in cui è possibile gestire le varie aree inserite a sistema
- Gestione guasti: porta alla pagina in cui vengono visualizzati tutti i guasti segnalati a sistema

3.2 Gestione aree

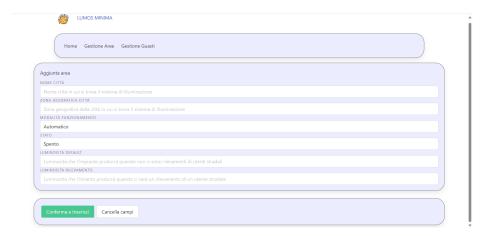
In questa pagina è presente la lista di tutte le aree inserite a sistema. Ogni area ha un tasto associato che porta alla pagina di dettaglio corrispondente all'area cliccata.



Nella sezione "Impostazioni Aree" è presente il tasto per aggiungere una nuova area di illuminazione, che porterà alla pagina "Aggiugni area", insieme ai due tasti per aumentare e diminuire la luminosità di tutte le aree.

3.3 Aggiungi area

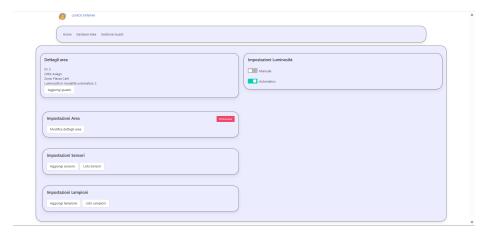
In questa pagina è possibile immettere tutte le informazioni riguardanti l'area illuminata che si vuole inserire.



Una volta terminato l'inserimento dei dati, cliccando sul pulsante "Conferma e Inserisci" l'area verrà inserita nel sistema e si verrà reindirizzati nella pagina "Area" con il dettaglio dell'area appena inserita.

3.4 Area

In questa sezione è possibile gestire tutti gli aspetti legati all'area di illuminazione selezionata

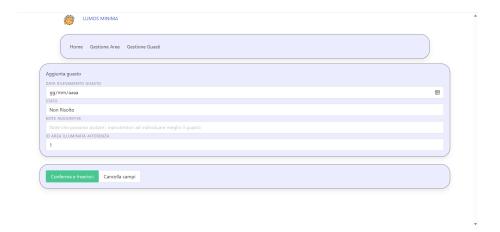


La pagina è suddivisa nei seguenti riquadri:

- la sezione 1: Contiene i dettagli dell'area e un pulsante con cui è possibile aggiungere un guasto.
- la sezione 2: Contiene i pulsanti che permettono di gestire l'illuminazione dell'area in maniera manuale oppure automatica.
- la sezione 3: Contiene i pulsanti per l'eliminazione dell'area o per la modifica delle sue informazioni.
- la sezione 4: Contiene i pulsanti per aggiungere un sensore all'area, che porta alla pagina "Aggiungi sensore" e per visualizzare la lista dei sensori dell'area, che porta alla pagina "Lista sensori".
- la sezione 5: Contiene i pulsanti per aggiungere un lampione all'area, che porta alla pagina "Aggiungi lampione" e per visualizzare la lista dei lampioni dell'area, che porta alla pagina "Lista lampioni".

3.5 Aggiungi guasto

In questa pagina è possibile immettere tutte le informazioni riguardanti il guasto che si vuole inserire.



Una volta terminato l'inserimento dei dati, cliccando sul pulsante "Conferma e Inserisci" il guasto verrà inserito nel sistema.

3.6 Aggiungi sensore

In questa pagina è possibile immettere tutte le informazioni riguardanti il sensore che si vuole inserire.



Una volta terminato l'inserimento dei dati, cliccando sul pulsante "Conferma e Inserisci" il sensore verrà inserito nel sistema.

3.7 Lista sensori

In questa pagina è presente la lista di tutti i sensori dell'area indicata. Ogni sensore ha un tasto associato che porta alla pagina di modifica del sensore.



3.8 Modifica sensore

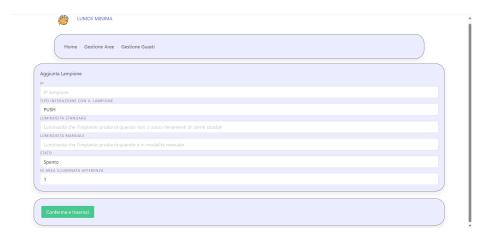
In questa pagina è possibile immettere tutte le informazioni riguardanti il sensore che si vuole modificare.



Una volta terminato l'inserimento dei dati, cliccando sul pulsante "Conferma e Inserisci" la modifica verrà inserita nel sistema. E' anche presente il tasto per eliminare il sensore dal sistema.

3.9 Aggiungi lampione

In questa pagina è possibile immettere tutte le informazioni riguardanti il lampione che si vuole inserire.



Una volta terminato l'inserimento dei dati, cliccando sul pulsante "Conferma e Inserisci" il lampione verrà inserito nel sistema.

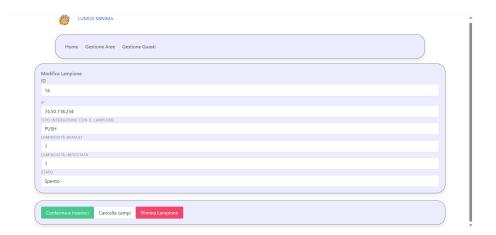
3.10 Lista lampioni

In questa pagina è presente la lista di tutti i lampioni dell'area indicata. Ogni lampione ha un tasto associato per spegnerlo e uno che porta alla pagina di modifica del lampione.



3.11 Modifica lampione

In questa pagina è possibile immettere tutte le informazioni riguardanti il lampione che si vuole modificare.



Una volta terminato l'inserimento dei dati, cliccando sul pulsante "Conferma e Inserisci" la modifica verrà inserita nel sistema. E' anche presente il tasto per eliminare il lampione dal sistema.

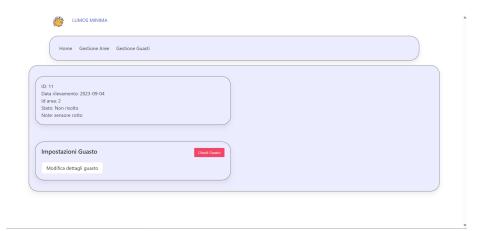
3.12 Gestione guasti

In questa pagina è presente la lista di tutti i guasti inseriti a sistema. Ogni guasto ha un tasto associato che porta alla pagina di dettaglio corrispondente al guasto cliccato.



3.13 Guasto

In questa pagina è possibile gestire tutti gli aspetti legati al guasto selezionato.



La pagina è suddivisa nei seguenti riquadri:

- la sezione 1: Informazioni contententi i dettagli del guasto.
- la sezione 2: Pulsanti per la chiusura del guasto o per la modifica delle sue informazioni.

3.14 Modifica guasto

In questa pagina è possibile immettere tutte le informazioni riguardanti il guasto che si vuole modificare.



Una volta terminato l'inserimento dei dati, cliccando sul pulsante "Conferma e Inserisci" la modifica verrà inserita nel sistema.