

# Manuale Utente

# swell fish 14@gmail.com

### In formazioni

	•
Redattori	[Claudio Giaretta, Francesco Naletto]
Revisori	[Jude Vensil Barceros]
Responsabili	[Andrea Veronese]
Uso	[Esterno]

#### Descrizione

File contenente Questo documento racchiude le istruzioni per l'utilizzo corretto di Lumos Minima

# Contents

L	Introduzione Strumenti necessari							
2								
3		nosMinima						
	3.1	Home						
	3.2	Gestione aree						
	3.3	Aggiungi area						
		Area						
	3.5	Gestione guasti						
		Aggiungi area						
	3.7	Aggiungi lampione						
	3.8	Aggingi sensore						

Versione	Data	Redattore	Verificatore		Descrizione
0.0.0	23/08/2023	Davide Porpo-	Claudio G	Gia-	Impostata
		rati	retta		struttura doc-
					umento

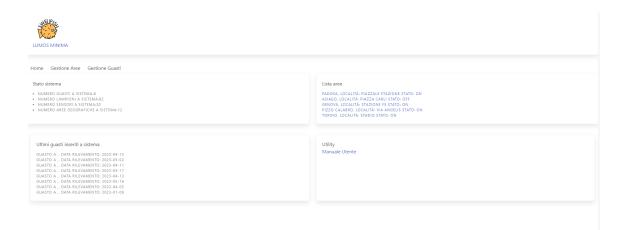
## 1 Introduzione

# 2 Strumenti necessari

### 3 LumosMinima

#### 3.1 Home

Il sito LumosMinima si presenta con una dashboard composta di 4 pannelli che danno informazioni generali sul sistema



#### In particolare:

- la sezione 1: indica informazioni riguardanti lo stato del sistema
- la sezione 2: riporta una lista delle ultime 9 segnalazioni di guasti inseriti a sistema dall'utente
- la sezione 3: riporta una lista delle aree illuminate inserite a sistema
- la sezione 4: riporta un link in cui è possibile scaricare il manuale utente

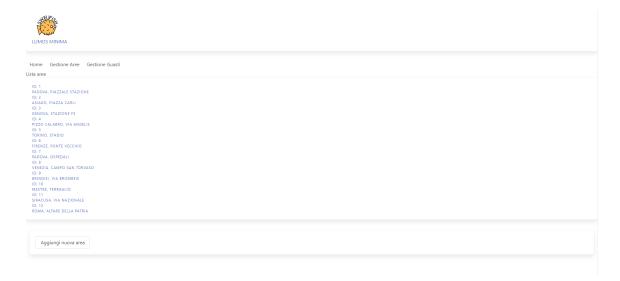
La navbar presente in alto (sezione 5) è composta da 3 link:

- Home: Porta alla pagina corrente ovvero la Home
- Gestione aree: porta alla pagina "Gestione Aree" in cui è possibile gestire le varie aree inserite a sistema

• Gestione guasti: porta alla pagina in cui vengono visualizzati tutti i guasti segnalati a sistema

#### 3.2 Gestione aree

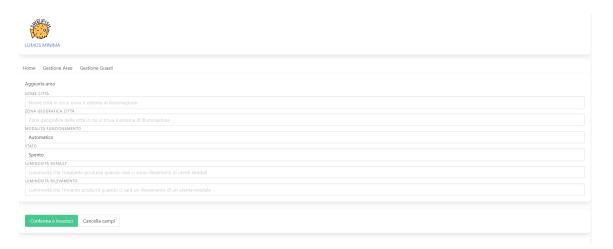
In questa pagina è presente la lista di tutte le aree inserite a sistema. Ogni area è rappresentata da un link cliccabile che porta alla pagina di dettaglio corrispondente all'area cliccata.



Nella sezione 2 è presente il tasto per aggiungere una nuova area di illuminazione, che porterà alla pagina "Aggiugni area".

# 3.3 Aggiungi area

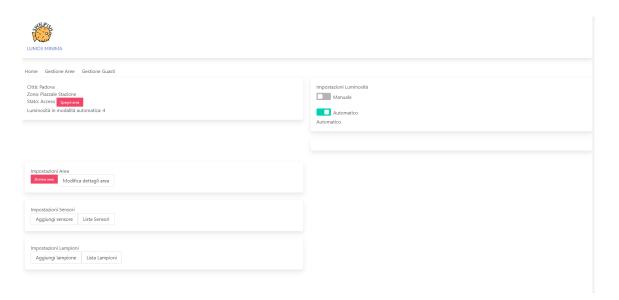
In questa pagina è possibile immettere tutte le informazioni riguardanti l'area illuminata che si vuole inserire.



Una volta terminato l'inserimento dei dati, cliccando sul pulsante "Conferma e Inserisci" l'area verrà inserita nel sistema e si verrà reindirizzati nella pagina "Area" con il dettaglio dell'area appena inserita.

#### 3.4 Area

In questa area è possibile gestire tutti gli aspetti legati all'area di illuminazione selezionata



La pagina è suddivisa nei seguenti riquadri:

• la sezione 1: Informazioni contententi i dettagli dell'area, è presente un pulsante con cui è possibile spegnere o accendere tutta l'area

- $\bullet\,$ la sezione 2: Contiene i pulsanti che permettono di eliminare o modificare l'area.
- la sezione 3:
- la sezione 4:
- 3.5 Gestione guasti
- 3.6 Aggiungi area
- 3.7 Aggiungi lampione
- 3.8 Aggiungi sensore