



graphicx hyperref

SwellFish

Andrea Veronese, Claudio Giaretta, Elena Marchioro,
Davide Porporati, Francesco Naletto, Jude Vensil Barceros

March 27, 2023

<i>Informazioni</i>	
<i>Redattori</i>	[Andrea Veronese, Claudio Giaretta]
<i>Revisori</i>	[Davide Porporati]
<i>Responsabili</i>	[Elena Marchioro]
<i>Uso</i>	[Esterno]

Contents

1 Scelta Capitolato

In questo documento si riporta il costo preventivato e le ore ipotizzate per il progetto Lumos Minima, ovvero il capitolato C2 proposto dall'azienda Imola Informatica. Nella successiva tabella si riporta il preventivo ore/costi dei vari ruoli che assumeranno i membri del gruppo durante lo sviluppo.

2 Impegni individuali

Si riporta di seguito la suddivisione delle ore previste per ogni ruolo, assegnate a ciascun membro: Vengono usate le sigle **RS** per *Responsabile*, **AM** per *Amministratore*, **AL** per *Analista*, **PG** per *Progettista*, **PT** per *Programmatore*, **VR** per *Verificatore*.

Nome	RS	AM	AL	PG	PT	VR
Andrea Veronese	13	11	16	17	23	12
Claudio Giaretta	12	9	13	22	23	13
Elena Marchioro	12	10	14	21	22	15
Davide Porporati	11	9	16	19	22	15
Francesco Naletto	12	11	15	21	22	17
Jude Vensil Barceros	10	10	16	20	23	13
Totale/Ruolo	70	60	90	120	135	85

3 Preventivo Costi

Riportiamo in questa tabella i vari ruoli con i relativi costi e ore da suddividere tra i membri del gruppo. In questo calcolo abbiamo considerato un monte ore totale di circa 95 ore per componente.

Ruolo	Costo orario	Ore Preventivate	Costo totale
Responsabile	30	70	2100€
Amministratore	20	60	1200€
Analista	25	90	2250€
Progettista	25	120	3000€
Programmatore	15	135	2025€
Verificatore	15	85	1275€
		Totale Ore	Costi totali
		560	11850€

Il gruppo ha concordato una media settimanale di 7 ore di lavoro a testa. Considerato questo andamento, è possibile dare una deadline per la consegna per il 31/08/2023. Questa data è stata scelta tenendo in considerazione circa un mese di stop o lavoro intermittente a causa di impegni personali e studio in preparazione degli esami arretrati.