



*swemming.pool@gmail.com*

## Verbale Esterno del 2022-11-08

### Informazioni sul documento

Responsabile		Elia Pasquali
Redattori		Ennio Italiano
Verificatori		Sebastiano Sanson
Uso		Interno
Destinatari		Gruppo <i>SWEmming Pool</i>

### Sommario

Incontro con l'azienda SyncLab per alcuni approfondimenti sul capitolato proposto

# Contenuti

<b>1</b>	<b>Informazioni sul verbale</b>	<b>3</b>
1.1	Informazioni sulla riunione . . . . .	3
1.2	Ordine del giorno . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Resoconto</b>	<b>4</b>
2.1	Risultati ottenuti . . . . .	4
2.2	Decisioni prese . . . . .	4

# 1 Informazioni sul verbale

## 1.1 Informazioni sulla riunione

La riunione si è tenuta su Google Meet e sono state discussi come l'applicazione dovrà interfacciarsi con l'utente e quali funzionalità offrire.

---

<b>Luogo</b>	Virtuale
<b>Ora di inizio</b>	15:00
<b>Ora di fine</b>	16:00
<b>Partecipanti interni</b>	Enrico Bacci Bonivento, Ennio Italiano, Fabio Pantaleo, Elia Pasquali, Sebastiano Sanson, Nicolò Trinca
<b>Partecipanti esterni</b>	Matteo Galvagni, Fabio Pallaro, Lorenzo Coi

## 1.2 Ordine del giorno

L'incontro è stato richiesto per approfondire alcuni aspetti del capitolato proposto.

- Approfondimento dei casi d'uso richiesti dal progetto.

## **2 Resoconto**

### **2.1 Risultati ottenuti**

1. Si è specificato in quale punto della transazione l'applicazione deve interagire con l'utente. Tutto questo ci ha permesso di definire quali funzionalità dovrà offrire l'applicazione e comprendere meglio alcuni dettagli del capitolato.
2. Si è specificato come gestire la parte di salvataggio dei dati degli utenti. Non è necessario implementare un sistema di autenticazione interno all'applicazione, ma è sufficiente utilizzare l'autenticazione offerta da Metamask.
3. L'azienda ci ha fornito un canale di comunicazione diretto tramite il loro server Discord.

### **2.2 Decisioni prese**

Si è deciso internamente al gruppo di dividersi le parti del sistema da analizzare in modo da creare la lista degli use case.