
Especificación de requisitos de software

Proyecto: Gauchada
Revisión 1



Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado
28/03/2017	1	Cartasso, Agustin Manzur, Ezequiel Sosa, Ester	

Documento validado por las partes en fecha:

Por el cliente	Por la empresa suministradora
Aclaración	Aclaración

Contenido

FICHA DEL DOCUMENTO	3
CONTENIDO	4
1 INTRODUCCIÓN	6
1.1 Propósito	6
1.2 Alcance	6
1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	6
1.4 Referencias	6
1.5 Resumen	6
2 DESCRIPCIÓN GENERAL	6
2.1 Perspectiva del producto	6
2.2 Funcionalidad del producto	6
2.3 Características de los usuarios	6
2.4 Restricciones	7
2.5 Suposiciones y dependencias	7
2.6 Evolución previsible del sistema	7
3 REQUISITOS ESPECÍFICOS	7
3.1 Requisitos comunes de los interfaces	7
3.1.1 Interfaces de usuario	7
3.1.2 Interfaces de hardware	8
3.1.3 Interfaces de software	8
3.1.4 Interfaces de comunicación	8
3.2 Requisitos funcionales	7
3.3 Requisitos no funcionales	8

3.3.1	Requisitos de rendimiento	8
3.3.2	Seguridad	8
3.3.3	Fiabilidad	9
3.3.4	Disponibilidad	9
3.3.5	Mantenibilidad	9
3.3.6	Portabilidad	9
3.4	Otros requisitos	9
4	APÉNDICES	9

Introducción

La especificación de requisitos de software (SRS) proporciona una descripción general del sistema que se va a desarrollar.

El objetivo principal del mismo es servir como medio de comunicación entre clientes, usuarios y desarrolladores; en donde quede plasmado las necesidades tanto de los clientes y usuarios como los requisitos del sistema de software a desarrollar para satisfacer dichos requerimientos.

Es un documento consensuado por todas partes y tiene un carácter contractual.

1.1 Propósito

- **Propósito del documento** *Establecer y documentar cuáles son los requerimientos del sistema a desarrollar para la empresa Switch.*
- **Audiencia a la que va dirigido** *Empresa Switch.*

1.2 Alcance

- *Nombre del producto a desarrollar: Gauchada.*
- *Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema Gauchada; será una aplicación que funcionará en un entorno web que permitirá administrar y consultar la información de un sistema de pedido de favores y ayuda a las personas que piden los favores. Ésta aplicación dará apoyo a los siguientes procesos: administrar usuarios del sistema, solicitud de favores, postulaciones a las ayudas, búsquedas, administrar categorías del ranking para los administradores, generación de reportes específicos. A través del sistema se podrá realizar pagos electrónicos para realizar una compra de los créditos para poder hacer pedido de favores.*

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

IEEE: Instituto de Ingeniería Eléctrica y Electrónica, corresponde a una de las mayores asociaciones del mundo dedicada a la estandarización y desarrollo en áreas técnicas, como en el campo de la ciencia y la ingeniería.

Ruby on Rails: también conocido como **RoR** o **Rails** es un lenguaje de programación usado generalmente en la creación de contenidos para sitios web y aplicaciones para servidores, aunque también es posible crear aplicaciones gráficas.

SCRUM: es un proceso en el que se aplican de manera regular un conjunto de buenas prácticas para trabajar colaborativamente, en equipo, y obtener el mejor resultado posible de un proyecto. En Scrum se realizan entregas parciales y regulares del producto final.

1.4 Referencias

Referencia	Título	Fecha	Autor
Entrevista	Entrevista1 21-03	21/3/2016	Cartasso, Agustin Manzur, Ezequiel Sosa, Ester

Entrevista	Entrevista2 28-03	28/3/2016	Cartasso, Agustin Manzur, Ezequiel Sosa, Ester
Formato del documento	IEE Std 830-1998	20/10/1998	IEEE Computer Society

1.5 Resumen

Se conocerá la descripción general del producto de software a desarrollar (perspectiva, funcionalidad, restricciones, etc) para Gauchada junto a los requisitos específicos (requisitos funcionales, no funcionales y otros). Este documento está organizado en diferentes secciones de acuerdo al formato propuesto por la IEEE, Estándar 830-1998: presenta una introducción, con el propósito y alcance del sistema junto con las definiciones y referencias de documentos, una descripción general, con las características y funcionalidades generales del producto, requisitos específicos, en donde se describen los requisitos funcionales, no funcionales y otros, y el apéndice, que puede contener algún tipo de información relevante para la SRS que no forme parte de la misma.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El producto a desarrollar para la empresa Gauchada es independiente de cualquier otro sistema, es decir, no forma parte de un sistema mayor ni necesita de otro para funcionar. Solo interactúa con el sistema de pagos por tarjeta de crédito el cual no depende de la empresa.

2.2 Funcionalidad del producto

El producto a desarrollar consistirá en un sistema en el que usuarios registrados al mismo puedan pedir favores u ofrecerse a ayudar a otras personas. También los usuarios registrados podrán comprar créditos, para ello el sistema proporcionará la información necesaria para realizar una transacción de dinero mediante tarjetas de crédito.

2.3 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Registrado
Formación	Manejo de internet básico
Actividades	1) Iniciar Sesión y Cerrar Sesión 2) Ver favores solicitados 3) Pedir favores 4) Postularse para ayudar 5) Puntuar a las personas que le hicieron los favores 6) Comprar créditos para solicitar los favores 6) Ver perfiles de los usuarios
Tipo de usuario	No Registrado

Formación	Manejo de internet básico
Actividades	1) Ver favores solicitados
Tipo de usuario	Administrador
Formación	Manejo de internet básico
Actividades	1) Iniciar Sesión y Cerrar Sesión 2) Ver favores solicitados 3) Obtener reportes especificados 4) Ver perfiles de los usuarios

Descripción de los usuarios del producto, incluyendo nivel educacional, experiencia y experiencia técnica.

2.4 Restricciones

El diseño y desarrollo del sistema debe estar sujeto a las restricciones propias de una aplicación web donde si bien no hay un lenguaje específico para desarrollar el sistema, el lenguaje de programación utilizado será Ruby. La metodología de desarrollo a utilizar será Scrum (metodología de desarrollo ágil).

2.5 Suposiciones y dependencias

El sistema está sujeto a la disponibilidad de acceso a la red y en parte depende de un sistema externo para la transferencia de dinero a una tarjeta de crédito.

2.6 Evolución previsible del sistema

- Que los usuarios registrados puedan ver mediante su historial los favores que solicitaron.
- Que exista un sector para realizar pedido de mejoras.
- Que haya un sistema de ranking para las personas que ayudan. Ejemplo: Buena persona, irresponsable, etc.

3 Requisitos específicos

3.1 Requisitos comunes de los interfaces

Descripción detallada de todas las entradas y salidas del sistema Gauchada.

3.1.1 Interfaces de usuario

Será una interfaz web, la cual estará compuesta por una portada con el logo del sistema.

El usuario no registrado, puede recorrer el sitio y visualizar los pedidos de favores.

El usuario registrado puede recorrer el sitio, visualizar los pedidos de favores, no puede ponerse en contacto con ningún usuario en la página, necesita lógicamente loguearse en el sitio web, puede pedir favores, siempre y cuando disponga de crédito para hacerlo y también puede postularse para ayudar.

El usuario administrador puede ejercer todas las funciones que el sistema dispone, también puede eliminar un usuario o modificar cierta interfaz, obtener

reportes y modificar las categorías.

3.1.2 Interfaces de hardware

No se aplica.

3.1.3 Interfaces de software

Se debe integrar con una base de datos, se puede utilizar My SQL como opción gratuita.

3.2 Requisitos funcionales

Serán descriptos como Historias de Usuario.

3.3 Requisitos no funcionales

3.3.1 Requisitos de rendimiento

Se espera que puedan estar conectados una gran cantidad de usuarios simultáneamente al sistema.

Se deberán completar por segundo el 95% de las transacciones.

3.3.2 Seguridad

Como medio de seguridad para el usuario, se provee una cuenta protegida por contraseña alfanumérica.

3.3.3 Fiabilidad

No se espera la ocurrencia de incidentes.

3.3.4 Disponibilidad

El sistema contará con un índice de accesibilidad del 95%. Se encontrará no disponible en caso de trabajo de mantenimiento.

3.3.5 Mantenibilidad

Cada propietario registrado se encarga de actualizar la información sobre sus datos personales.

El dueño de la empresa realiza las estadísticas mensualmente.

3.3.6 Portabilidad

No aplica

3.4 Otros requisitos

No se especificaron otros requisitos.

4 Apéndices

<https://www.ieee.org/> {sitio oficial del IEEE}

<https://www.scrum.org/> {sitio oficial de Scrum}

<http://rubyonrails.org/> {sitio oficial de Ruby on Rails}