

6장. 로봇과 시뮬레이터

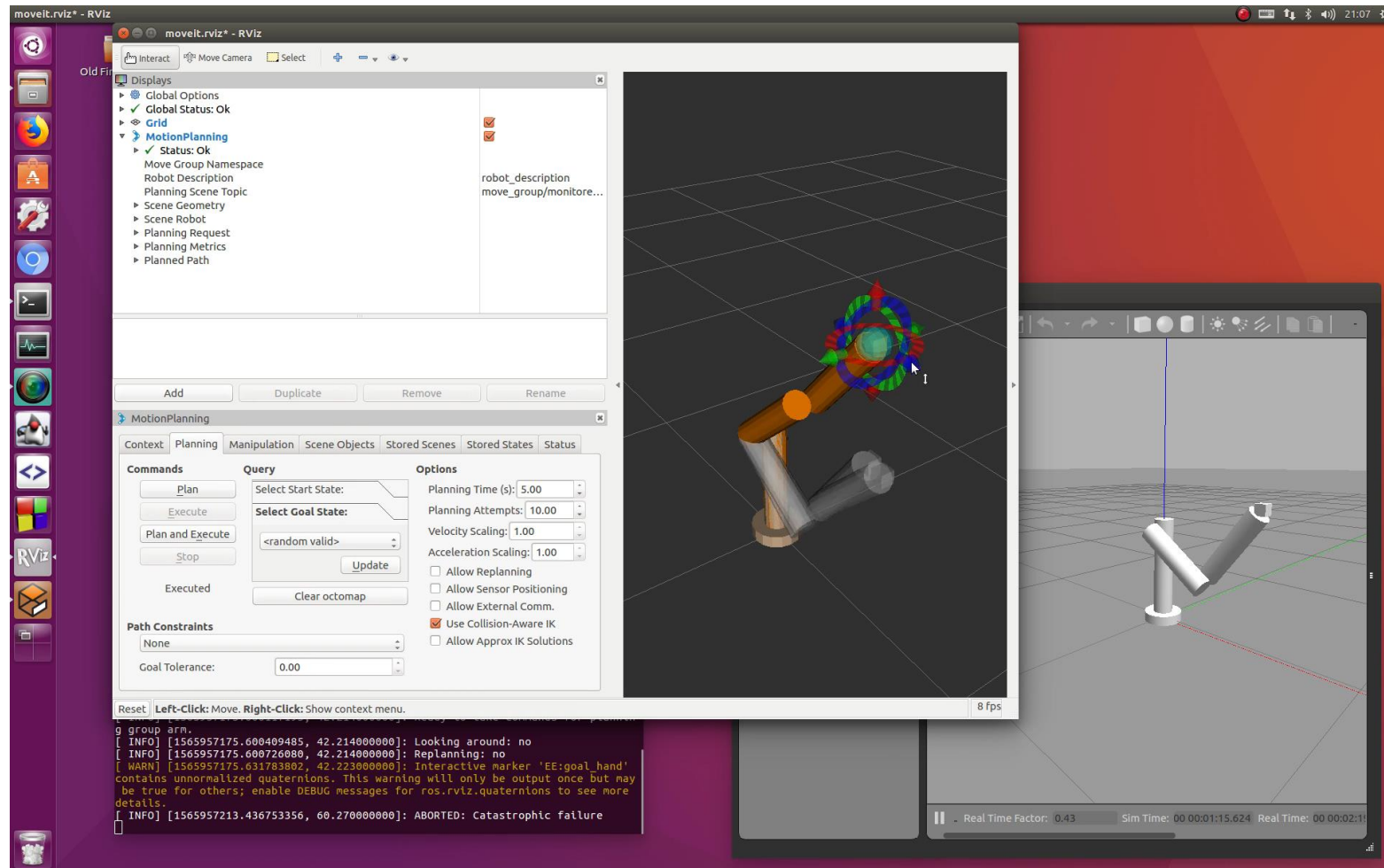
동의대학교 컴퓨터소프트웨어공학과
이종민 교수

목차

- 서브시스템: actuation, sensing, computing
- 완전한 로봇
- 시뮬레이터

서브시스템 (Sub-systems)

- 로봇은 여러 개의 서브시스템으로 구성: 구동(actuation), 감지(sensing), 계산(computing)



구동: 이동 플랫폼

- 구동 방식: 차동 구동, 미끄럼 조향, 애커만 플랫폼
- 차동 구동(differential drive)
 - 독립적으로 구동되는 두 개의 바퀴를 앞뒤로 회전하여 전방향 이동
 - 예) 터틀봇
- 미끄럼 조향(skid steering)
 - 두 개의 바퀴를 사용하는 차동 구동을 4개 이상의 바퀴를 사용하도록 확장
 - 참고. <https://robohub.org/drive-kinematics-skid-steer-and-mecanum-ros-twist-included/>

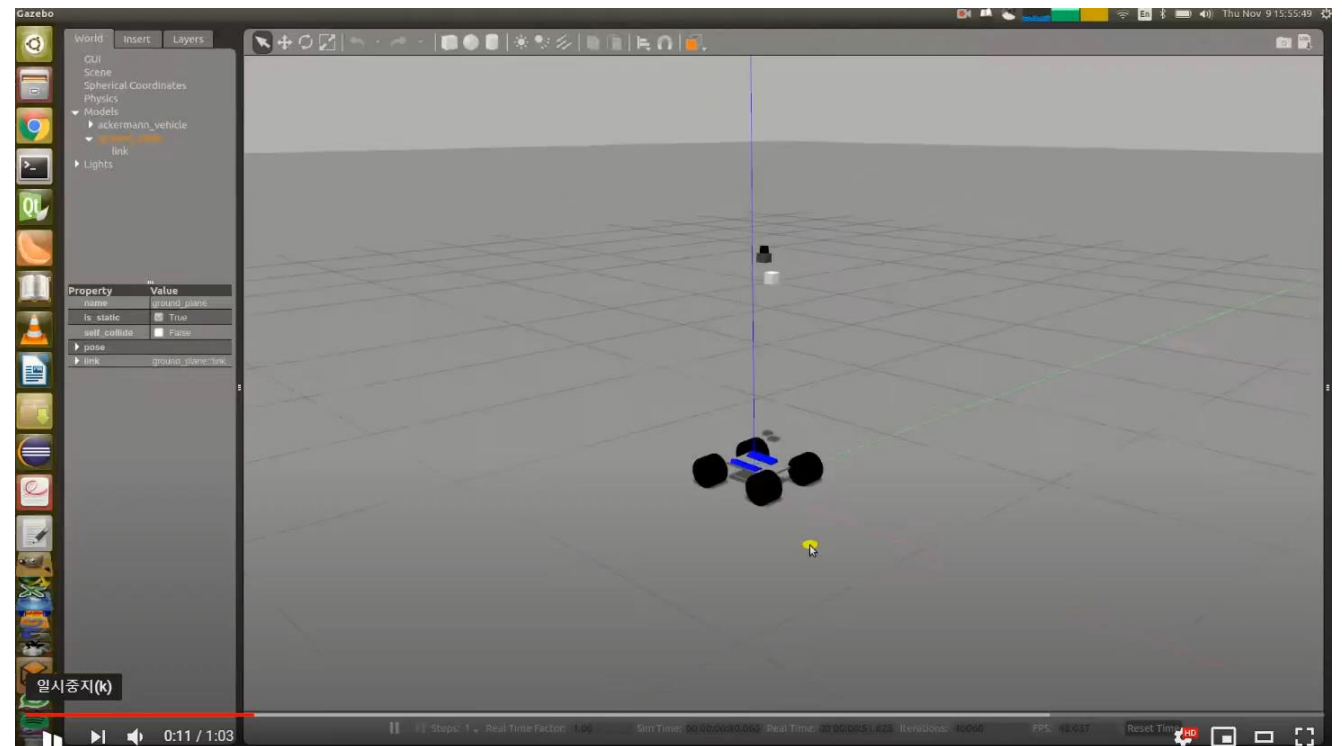


- 애커만(Ackermann) 플랫폼

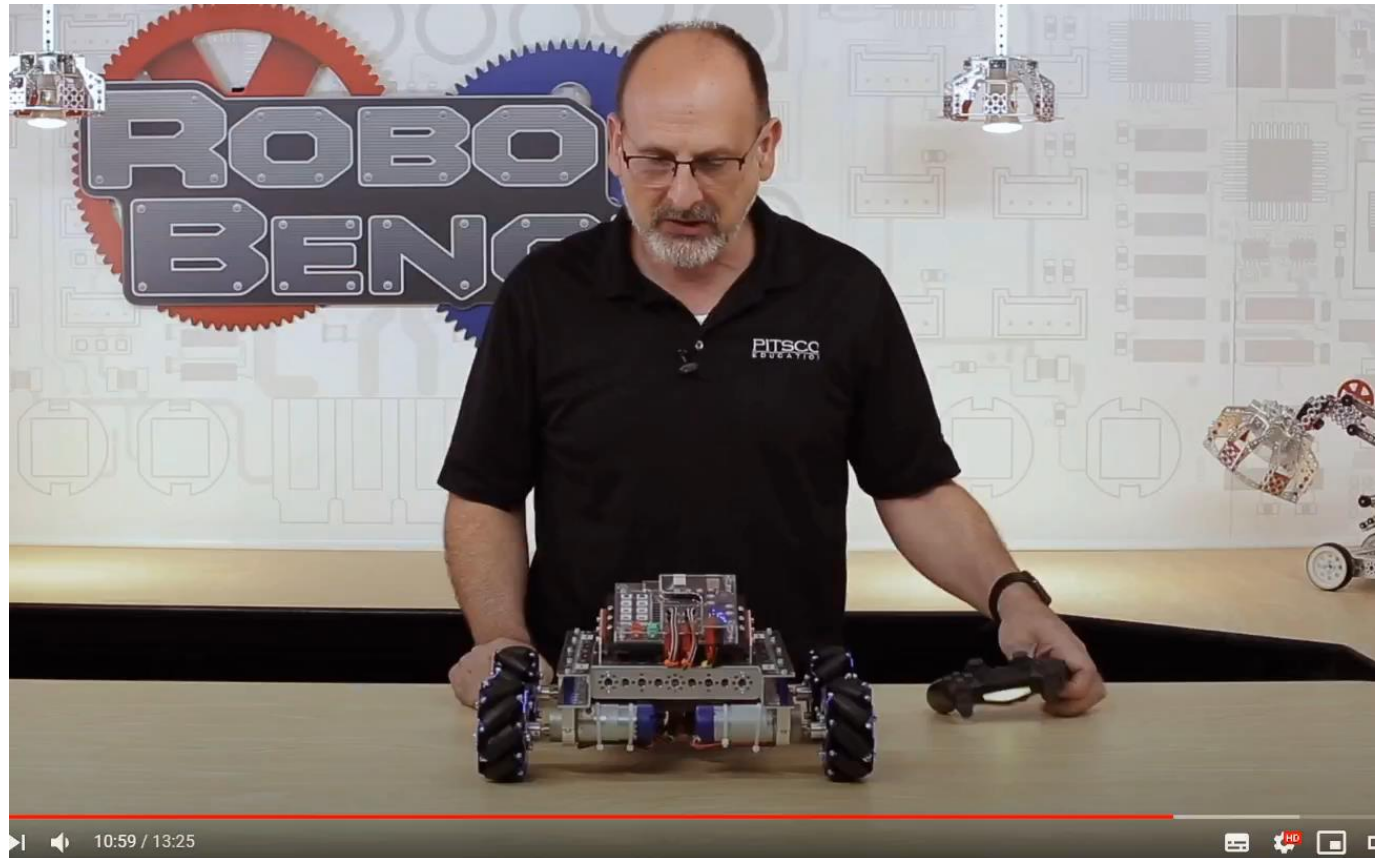
- 승용차 구동 방식: 뒷바퀴는 전방을 향하고 있으며, 앞바퀴를 회전하여 이동 시 방향 조정

- 참고

- <http://ros-developer.com/2017/11/09/ackermann-steering-car-robot-model-with-simulation-in-gazebo/>
- https://github.com/trainman419/ackermann_vehicle-1
- <https://youtu.be/o5wnRCzdUMo>



- 메카넘 휠(mechnum wheel) 방식 - 홀로노믹(holonomic) 플랫폼
 - 앞의 논홀로노믹(non-holonomic) 방식에 비해 전방향 이동이 자유로움.
 - 참고. <https://youtu.be/iTsWy9z32G0>

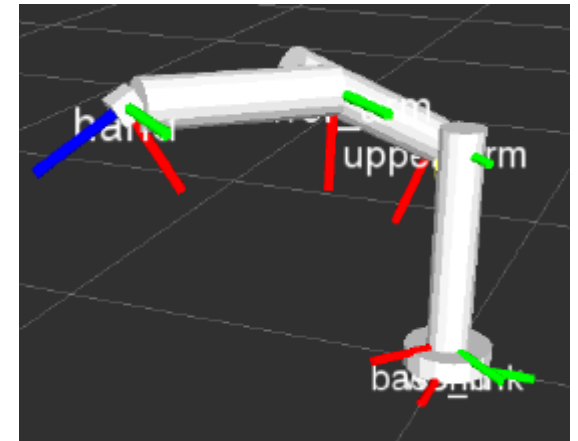


Twist 메시지

- 선속도와 각속도를 정의
 - 선속도: x축 방향으로의 이동 속도 (m/sec)
 - 각속도: x, y, z축 방향의 회전 속도 (radian/sec) - 참고: $\pi \text{ rad} = 180^\circ$
- geometry_msgs/Twist.msg
 - [geometry_msgs/Vector3](#) linear
 - [geometry_msgs/Vector3](#) angular
- geometry_msgs/Vector3.msg
 - float64 x
 - float64 y
 - float64 z

구동: 로봇 팔

- 로봇 팔은 로봇과 마찬가지로 링크(link)와 관절(joint)로 구성
- 관절의 종류
 - 회전 관절(revolute joint)
 - 선형 관절(linear joint) or 직동(prismatic) 관절
- 말단 장치(end effector) - https://en.wikipedia.org/wiki/Robot_end_effector
 - 로봇 팔의 끝 부분으로 집게와 같이 외부와 상호 작용할 수 있는 장치를 의미
- 참고:
 - <https://pinkwink.kr/906>
 - <https://pinkwink.kr/1007>
 - <https://pinkwink.kr/1013>
 - <https://github.com/jhu-dvrk/dvrk-ros>



로봇 팔의 자유도

- 자유도 (DOF, Degree Of Freedom)
 - 관절의 수 - 보통 액추에이터의 수와 같음.
 - 자유로운 이동을 위해서는 6축 자유도 이상 필요

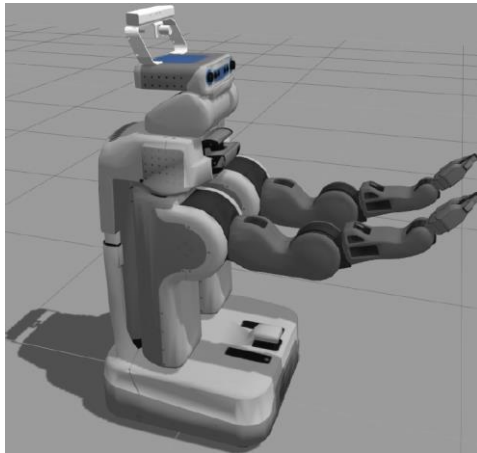
센서

- 광학 카메라
 - 자료형: **sensor_msgs/Image**
- 깊이 카메라 (depth camera)
 - 자료형: **sensor_msgs/PointCloud2**
 - 구조광(structured light) 방식 - Microsoft Kinect
 - 비행 시간(time-of-flight) 방식
- 레이저 스캐너 or LiDAR (Light Detection And Ranging)
 - <https://en.wikipedia.org/wiki/Lidar>
 - 자료형: **sensor_msgs/LaserScan**
 - 로봇 주위 물체와의 거리 정보 계산에 활용
- 축 인코더 - 바퀴의 회전 수 계산하여 정확한 이동 거리 계산에 활용

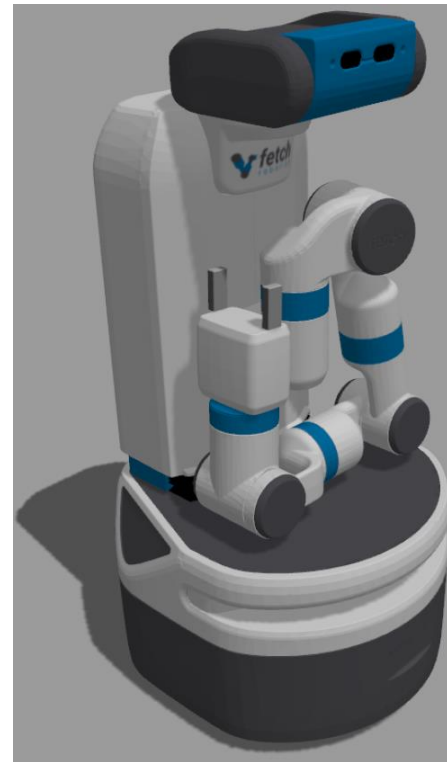


완전한 로봇

PR2



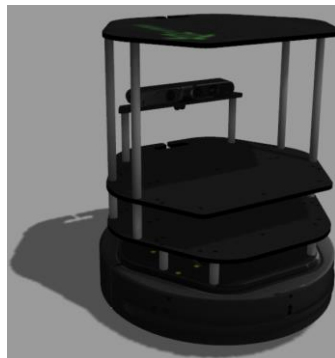
Fetch



NASA Robotnat 2 (R2)

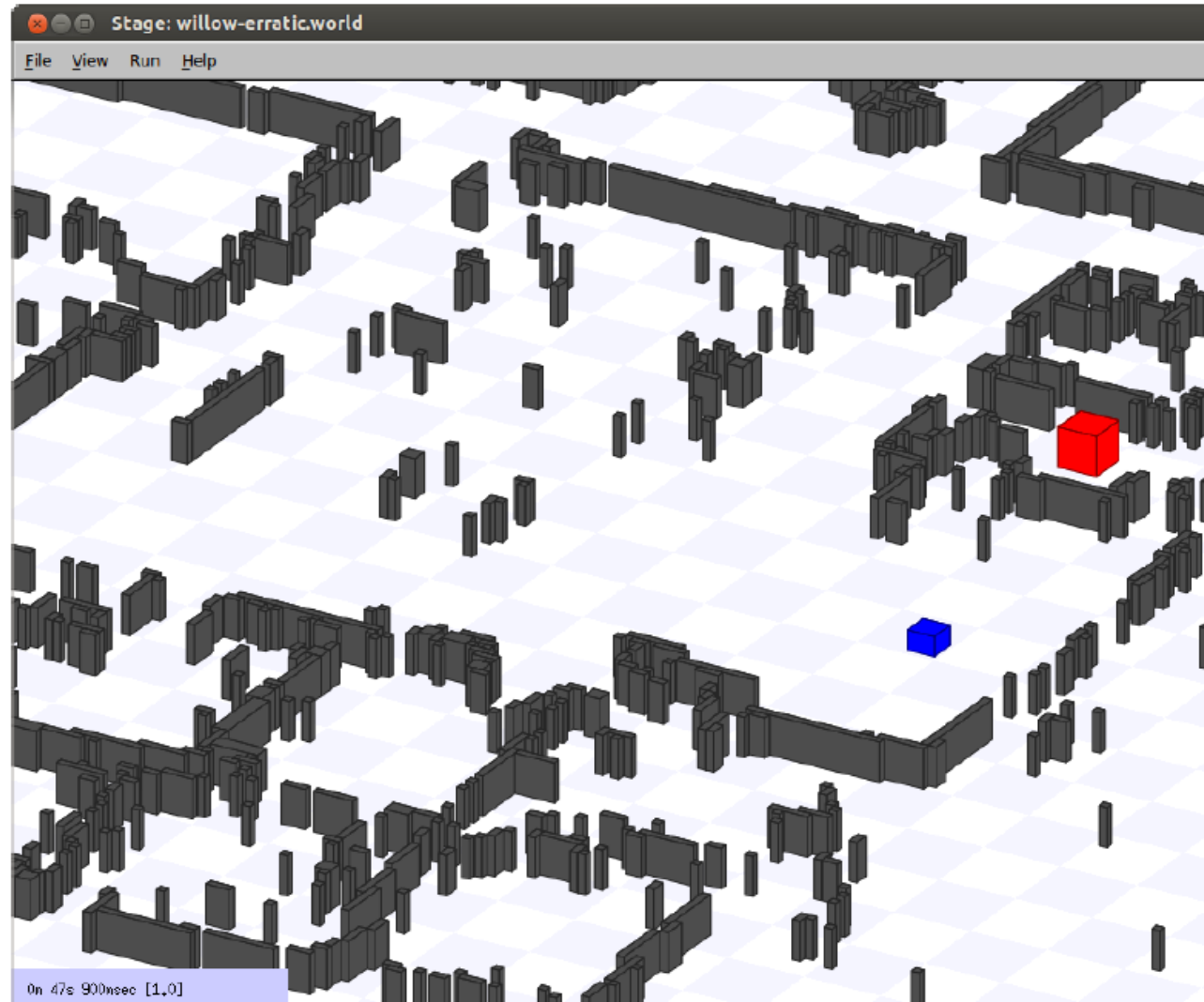


Turtlebot2



시뮬레이터

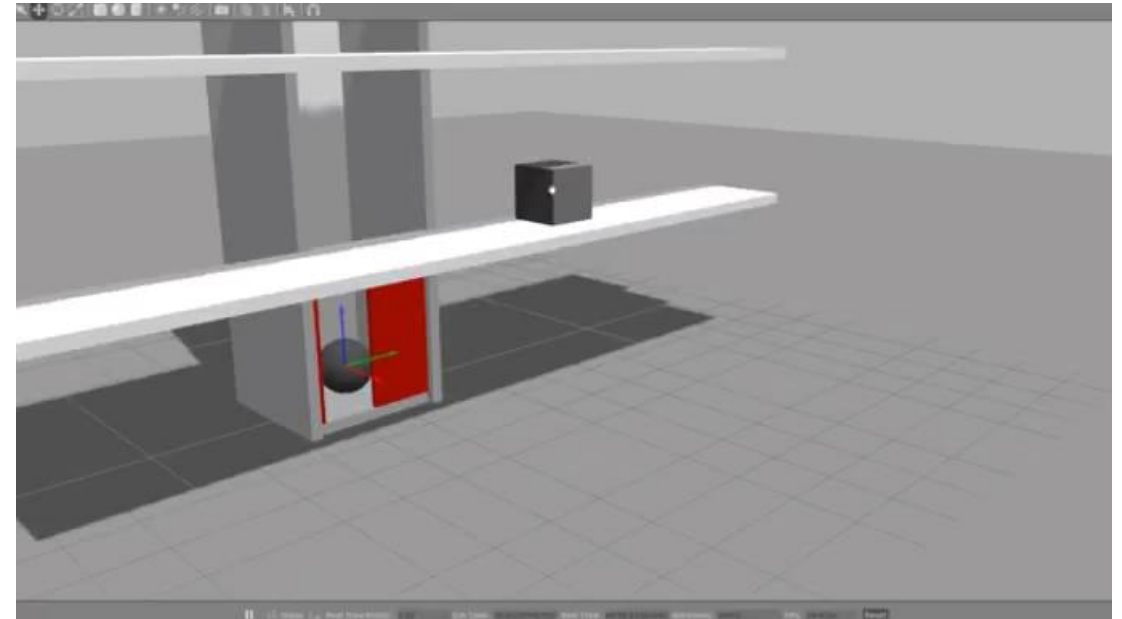
- Stage Robot Simulator
 - <http://rtv.github.io/Stage/>



- Gazebo

- <http://gazebosim.org/>
- ODE, Bullet, Simbody 등의 동역학 시뮬레이션 지원
- [SDF](#) (Simulation Description Format) 지원
- Gazebo 안 가상 세계에 접근할 수 있는 플러그인 지원 및 개발 가능

```
1  <?xml version="1.0" ?>
2  <sdf version="1.5">
3    <world name="default">
4
5      <!-- A global light source -->
6      <include>
7        <uri>model://sun</uri>
8      </include>
9
10     <!-- A ground plane -->
11     <include>
12       <uri>model://ground_plane</uri>
13     </include>
```



7장. WANDER-BOT

동의대학교 컴퓨터소프트웨어공학과
이종민 교수

목차

- 주행과 정지
- LiDAR 센서 데이터 읽기
- 원더봇 구현

프로그램 구조

- 교재

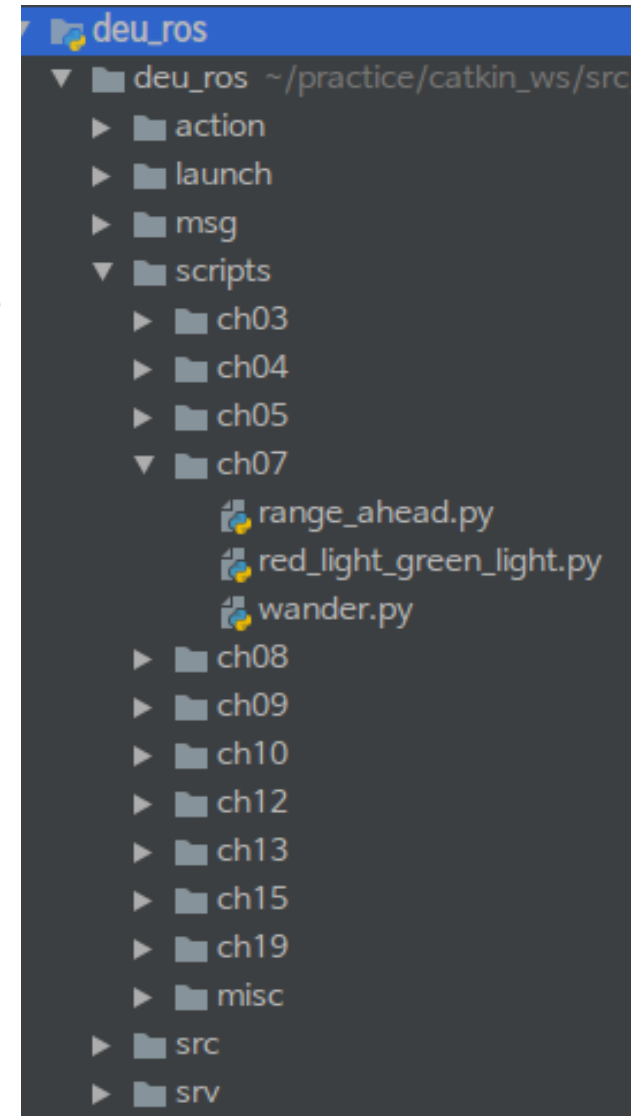
- wanderbot 패키지를 생성하여 구현

```
$ cd ~/practice/catkin_ws/src
```

```
$ catkin_create_pkg wanderbot rospy geometry_msgs sensor_msgs
```

- 강의

- 기존 deu_ros 패키지에 구현
- scripts/ch07 디렉토리에 파이썬 스크립트 구현



package.xml 확인

```
51 <buildtool_depend>catkin</buildtool_depend>
52 <build_depend>rospy</build_depend>
53 <build_depend>std_msgs</build_depend>
54 <build_depend>actionlib_msgs</build_depend>
55 <build_depend>message_generation</build_depend>
56 <build_depend>geometry_msgs</build_depend>
57 <build_depend>sensor_msgs</build_depend>
58 <build_export_depend>rospy</build_export_depend>
59 <build_export_depend>std_msgs</build_export_depend>
60 <exec_depend>rospy</exec_depend>
61 <exec_depend>std_msgs</exec_depend>
62 <exec_depend>actionlib_msgs</exec_depend>
63 <exec_depend>message_runtime</exec_depend>
64 <exec_depend>geometry_msgs</exec_depend>
65 <exec_depend>sensor_msgs</exec_depend>
```

CMakeLists.txt

```
10 find_package(catkin REQUIRED COMPONENTS
11     rospy
12     std_msgs
13     message_generation
14     actionlib_msgs
15     geometry_msgs
16     sensor_msgs
17 )
```

```
76 generate_messages(
77     DEPENDENCIES
78     std_msgs
79     geometry_msgs # ch15/FakeSensor.srv
80     actionlib_msgs
81 )
```

red_light_green_light.py

```

1  #!/usr/bin/env python
2
3  import rospy
4  from geometry_msgs.msg import Twist
5
6  cmd_vel_pub = rospy.Publisher('cmd_vel', Twist, queue_size=1) # <1> cmd_vel 토픽 발행자 정의
7  rospy.init_node('red_light_green_light')
8
9  red_light_twist = Twist() # <2> Twist 객체 생성: 선속도/각속도 모두 0.0
10 green_light_twist = Twist()
11 green_light_twist.linear.x = 0.5 # <3> 선속도 0.5 m/sec 로 직진
12
13 driving_forward = False
14 light_change_time = rospy.Time.now() 직진/정지 발행 변환 시각을 현재 시각으로 초기화
15 rate = rospy.Rate(10) 10Hz 주기로 동작
    
```

```

17 while not rospy.is_shutdown():
18     if driving_forward:
19         cmd_vel_pub.publish(green_light_twist) # <4>
20     else:
21         cmd_vel_pub.publish(red_light_twist)
22     if rospy.Time.now() > light_change_time: # <5>
23         driving_forward = not driving_forward
24         light_change_time = rospy.Time.now() + rospy.Duration(3)
25     rate.sleep() # <6>

```

직진 cmd_vel 발행

정지 cmd_vel 발행

직진/정지 토글

직진/정지 발행 변환 시각을 3초 뒤로 설정

Twist 메시지

- 메시지 정의

```
geometry_msgs/Vector3 linear
geometry_msgs/Vector3 angular
```

- geometry_msgs/Vector3

```
float64 x
float64 y
float64 z
```

- 사용법

- linear.x : 선속도 (m/sec)
- angular.z : 각속도 (rad/sec)

실행 방법

Terminal 1:

```
$ roscore
```

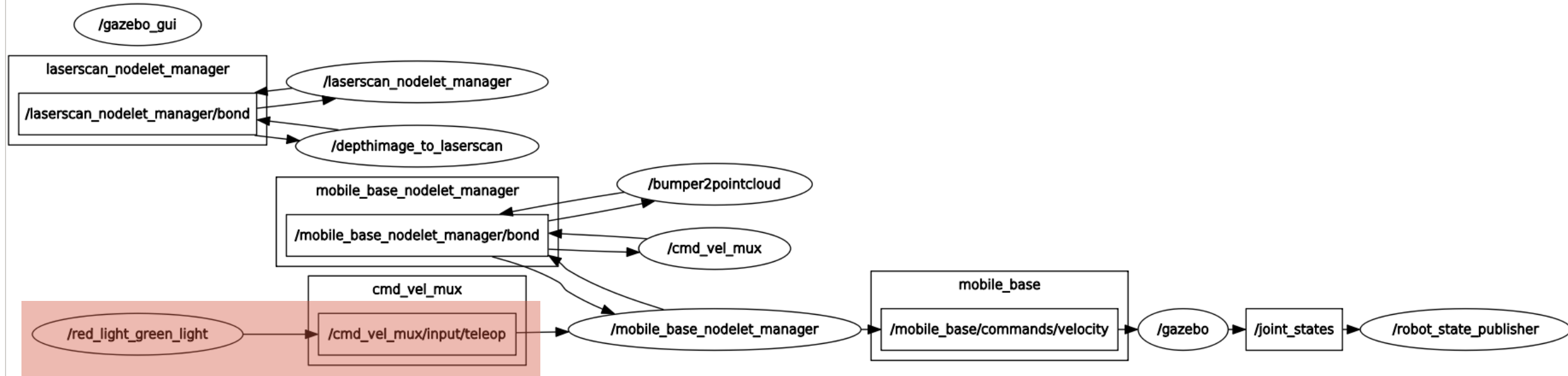
Terminal 2:

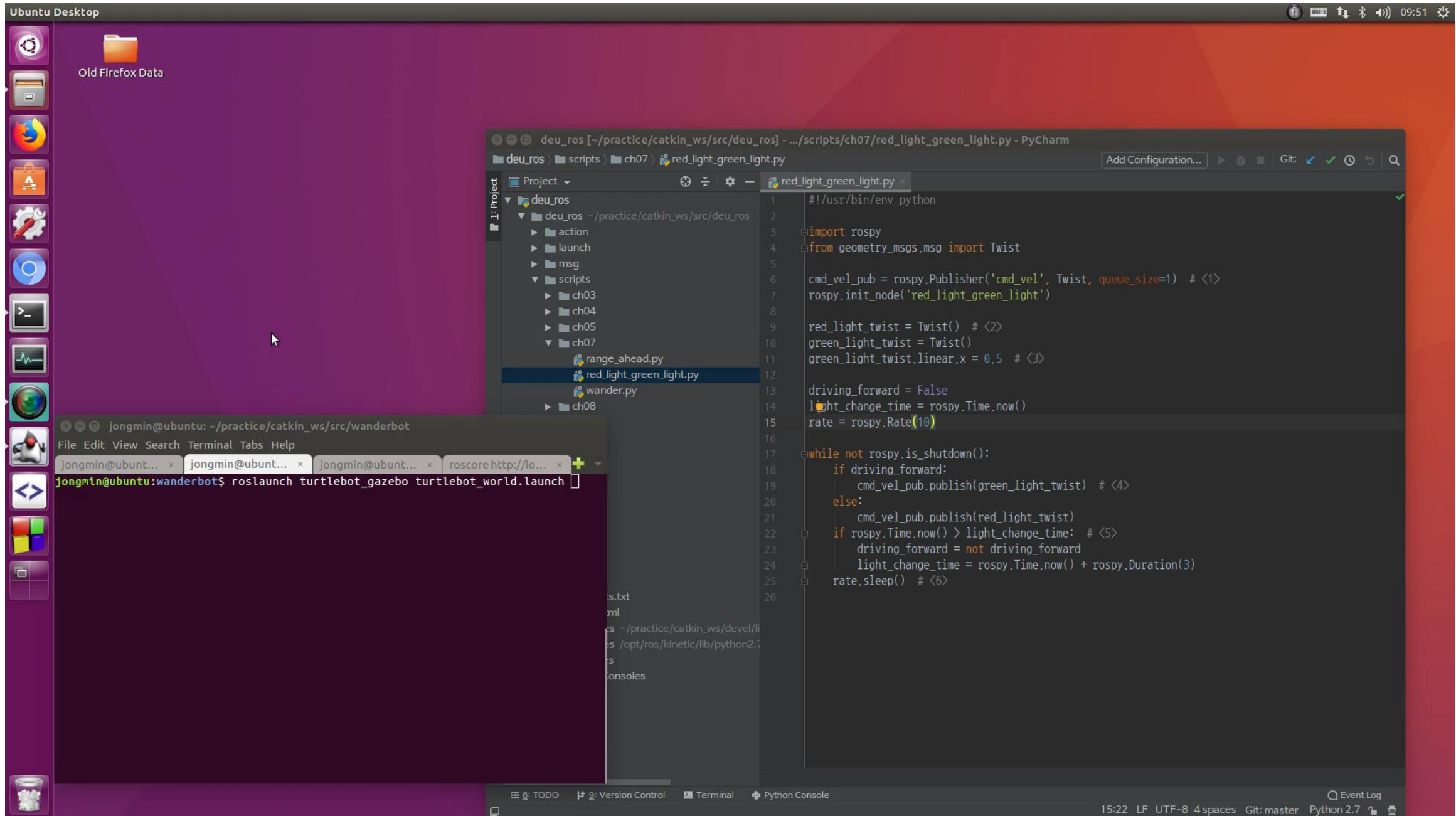
```
$ roslaunch turtlebot_gazebo turtlebot_world.launch
```

Terminal 3:

```
$ rosrun deu_ros red_light_green_light.py cmd_vel:=cmd_vel_mux/input/teleop
```

ROS 그래프: red_light_green_light

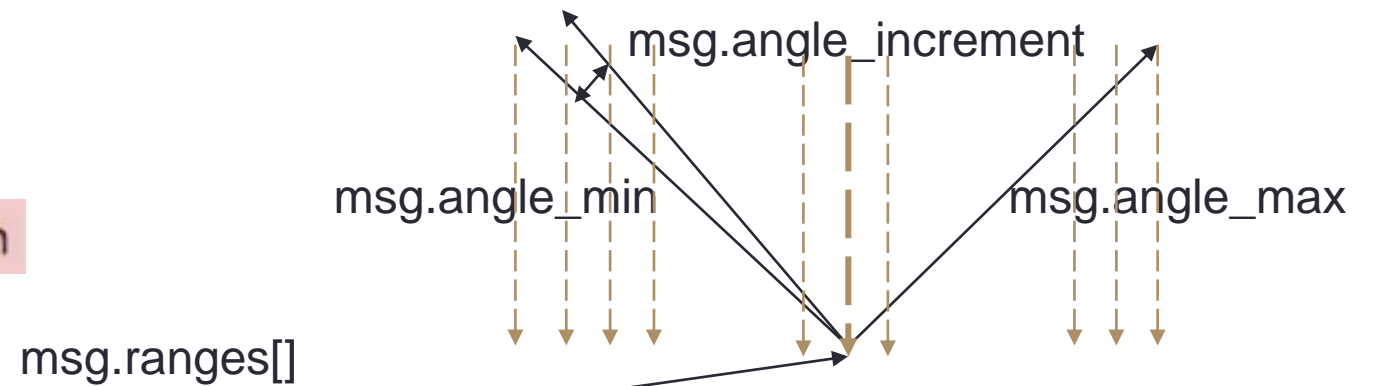




range_ahead.py

```

1  #!/usr/bin/env python
2
3  import math
4
5  import rospy
6  from sensor_msgs.msg import LaserScan
7
8
9  def scan_callback(msg):
10     range_ahead = msg.ranges[len(msg.ranges) / 2]
11     # LJM - added : begin
12     angle_min_in_degree = msg.angle_min * 180.0 / math.pi
13     angle_max_in_degree = msg.angle_max * 180.0 / math.pi
14     angle_inc_in_degree = msg.angle_increment * 180.0 / math.pi
    
```



정면 물체까지의 거리 정보

최소 각도 (rad → degree)
 최대 각도
 각도 증가분

```

15 rospy.loginfo('angle_min = %f, angle_max = %f, angle_inc = %f',
16             angle_min_in_degree, angle_max_in_degree,
17             angle_inc_in_degree)
18 # LJM - added : end
19 print "range ahead: %0.1f" % range_ahead
20
21
22 rospy.init_node('range_ahead')
23 scan_sub = rospy.Subscriber('scan', LaserScan, scan_callback)
24 rospy.spin()
    
```

정면 물체까지의 거리 출력

LaserScan 자료형의 /scan 토픽을 사용하는 구독자 객체 생성

LaserScan 메시지

- URL: http://docs.ros.org/melodic/api/sensor_msgs/html/msg/LaserScan.html

```
Header header          # timestamp in the header is the acquisition time of
                        # the first ray in the scan.
                        #
                        # in frame frame_id, angles are measured around
                        # the positive Z axis (counterclockwise, if Z is up)
                        # with zero angle being forward along the x axis

float32 angle_min       # start angle of the scan [rad]
float32 angle_max       # end angle of the scan [rad]
float32 angle_increment # angular distance between measurements [rad]

float32 time_increment  # time between measurements [seconds] - if your scanner
                        # is moving, this will be used in interpolating position
                        # of 3d points
float32 scan_time       # time between scans [seconds]

float32 range_min       # minimum range value [m]
float32 range_max       # maximum range value [m]

float32[] ranges         # range data [m] (Note: values < range_min or > range_max should be discarded)
float32[] intensities    # intensity data [device-specific units]. If your
                        # device does not provide intensities, please leave
                        # the array empty.
```

실행 방법

Terminal 1:

```
$ roscore
```

Terminal 2:

```
$ roslaunch turtlebot_gazebo turtlebot_world.launch
```

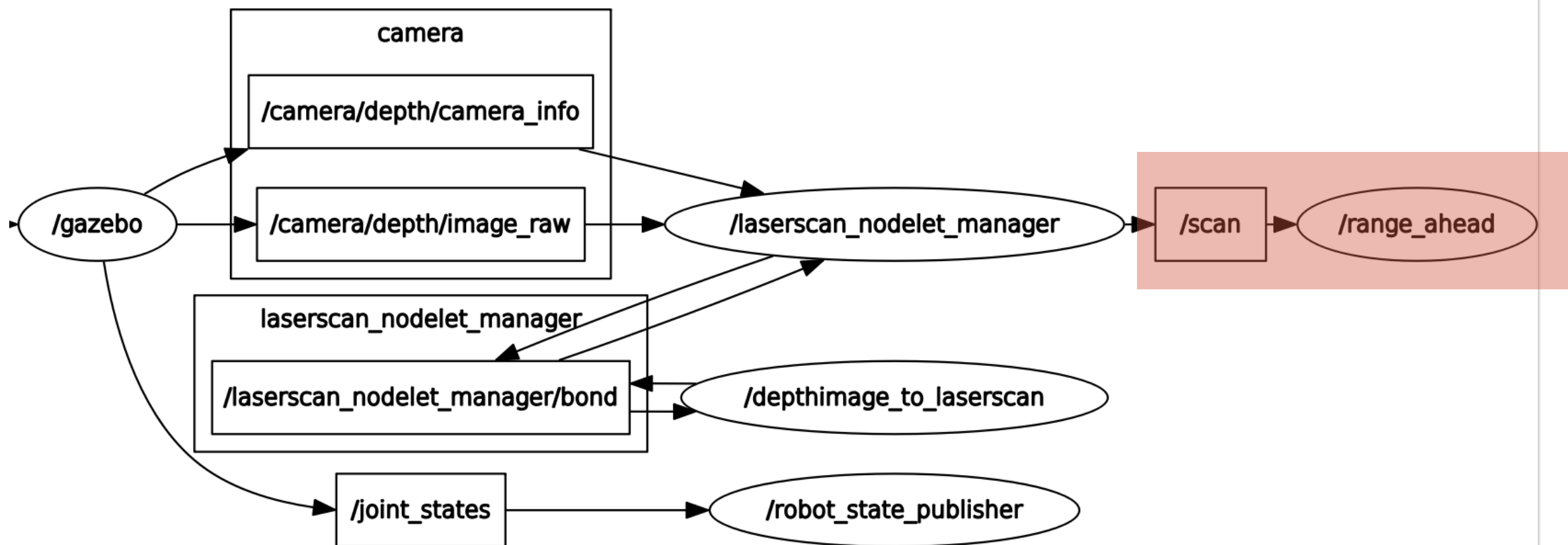
Terminal 3:

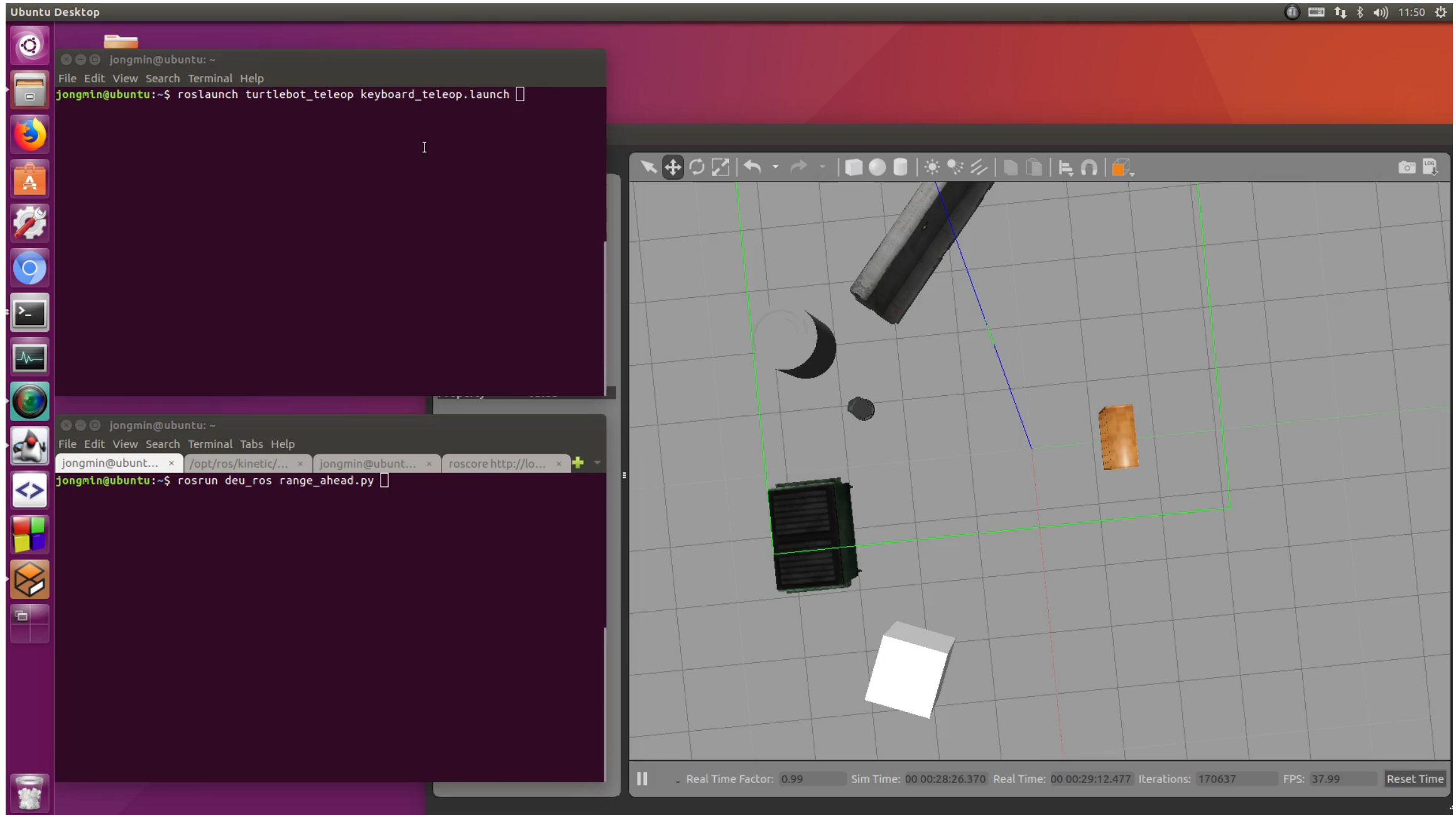
```
$ roslaunch turtlebot_teleop keyboard_teleop.launch
```

Terminal 4:

```
$ rosrun deu_ros range_ahead.py
```

ROS 그래프: range_ahead





wander.py

```

1  #!/usr/bin/env python
2
3  import rospy
4  from geometry_msgs.msg import Twist
5  from sensor_msgs.msg import LaserScan
6
7
8  def scan_callback(msg):
9      global g_range_ahead
10     g_range_ahead = min(msg.ranges)
11     print 'g_range_ahead = %.1f' % g_range_ahead
12
13
14     g_range_ahead = 1 # anything to start
15     scan_sub = rospy.Subscriber('scan', LaserScan, scan_callback)
16     cmd_vel_pub = rospy.Publisher('cmd_vel', Twist, queue_size=1)
17     rospy.init_node('wander')
18     state_change_time = rospy.Time.now()
19     driving_forward = True
20     rate = rospy.Rate(10)

```

로봇과 가장 가까운 물체까지의 거리

LaserScan 자료형의 scan 토픽 구독자 객체 생성
Twist 자료형의 cmd_vel 토픽 발행자 객체 생성


```

22 while not rospy.is_shutdown():
23     if driving_forward: → 직진 중일 경우
24         if g_range_ahead < 0.8 or rospy.Time.now() > state_change_time:
25             driving_forward = False
26             state_change_time = rospy.Time.now() + rospy.Duration(5) # Turn for 5 seconds
27     else: # we're not driving_forward
28         if rospy.Time.now() > state_change_time:
29             driving_forward = True # we're done spinning, time to go forwards!
30             state_change_time = rospy.Time.now() + rospy.Duration(7) # LJM: 3 instead of 30
31     twist = Twist()
32     if driving_forward:
33         twist.linear.x = 0.3 # 1 ==> 0.5 선속도(linear.x)를 0.3으로 설정
34     else:
35         twist.angular.z = 0.5 # 1 ==> 0.5 각속도(angular.z)를 0.5로 설정
36     cmd_vel_pub.publish(twist) twist 객체를 사용하여 cmd_vel 토픽 발행
37
38     rate.sleep()

```

가까운 물체까지의 거리가 0.8m이내이거나
상태 변화 시간이 지났으면

선속도(linear.x)를 0.3으로 설정

각속도(angular.z)를 0.5로 설정

twist 객체를 사용하여 cmd_vel 토픽 발행

실행 방법

Terminal 1:

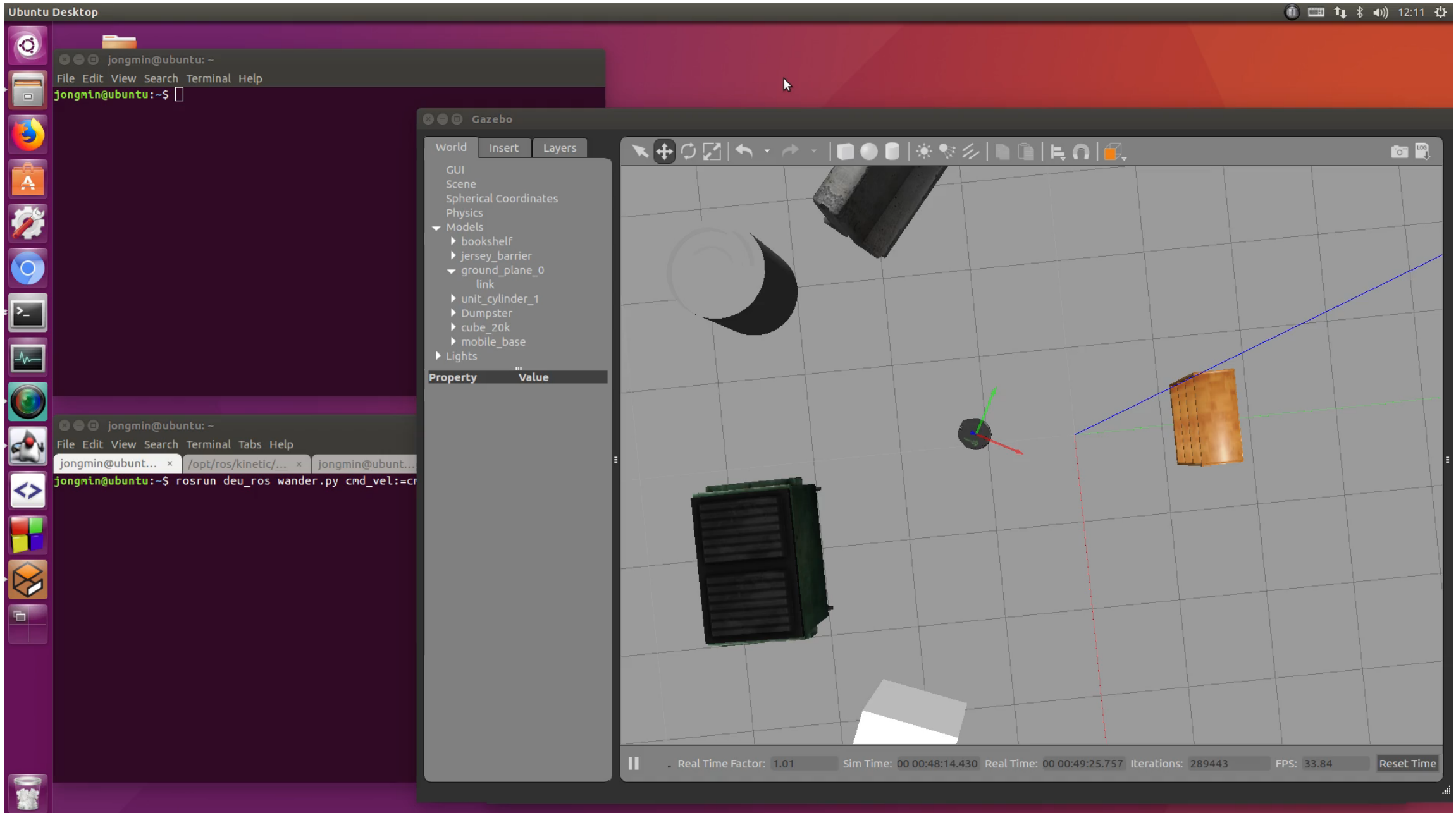
```
$ roscore
```

Terminal 2:

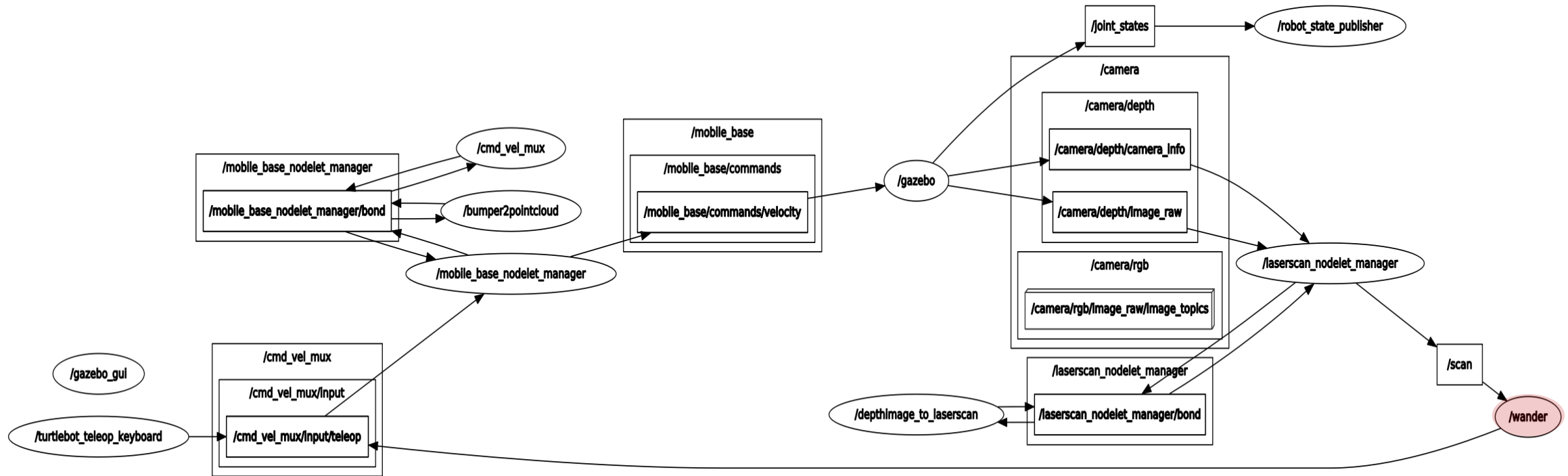
```
$ roslaunch turtlebot_gazebo turtlebot_world.launch
```

Terminal 3:

```
$ rosrun deu_ros wander.py cmd_vel:=cmd_vel_mux/input/teleop
```



rqt_graph 실행 결과



요약

- 로봇 이동 방법
 - geometry_msgs/Twist 메시지
 - /cmd_vel 토픽
- 거리 정보 획득
 - sensor_msgs/LaserScan 메시지
 - /scan 토픽
- 원더-봇
 - /scan 토픽을 청취하여
 - /cmd_vel 토픽을 발행

