

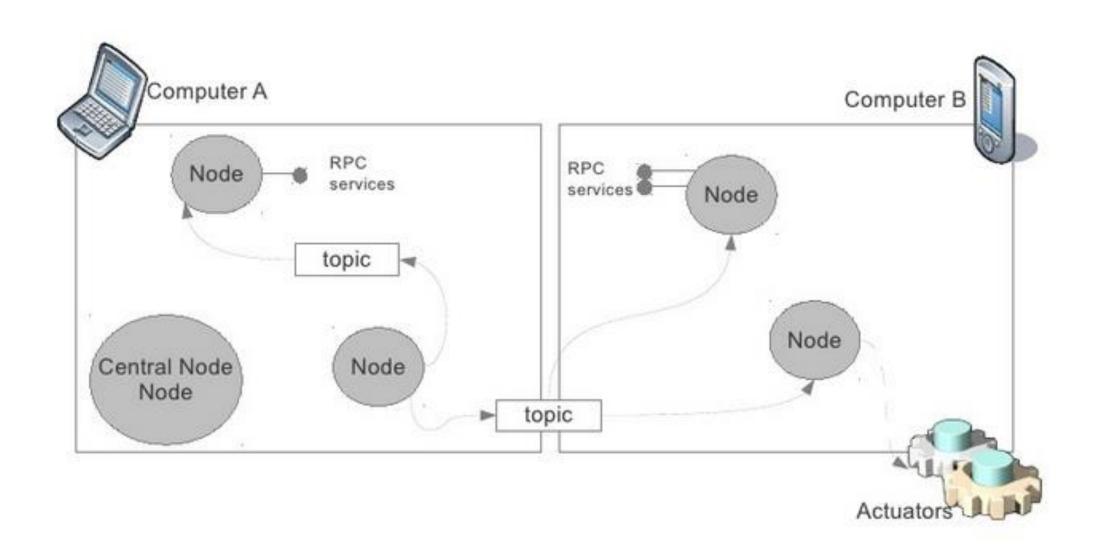


## 7.ROS中的核心概念

主讲人: 古月

## • 通信机制





## • 节点与节点管理器

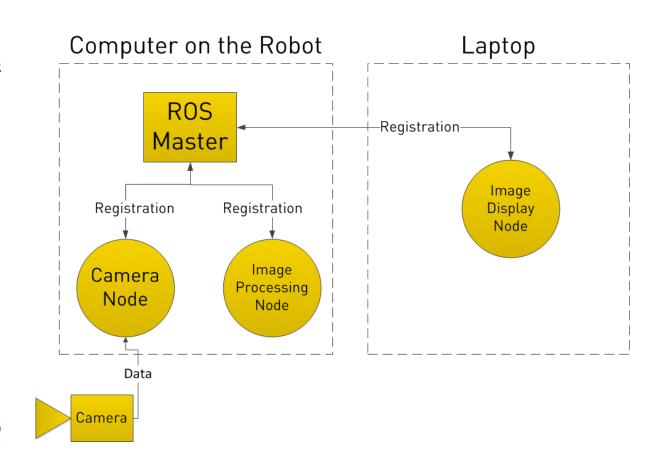


#### ■ **节点(Node)**——执行单元

- 执行具体任务的进程、独立运行的可执行文件;
- 不同节点可使用不同的编程语言,可分布式运行 在不同的主机;
- 节点在系统中的名称必须是唯一的。

#### ■ 节点管理器 (ROS Master) —— 控制中心

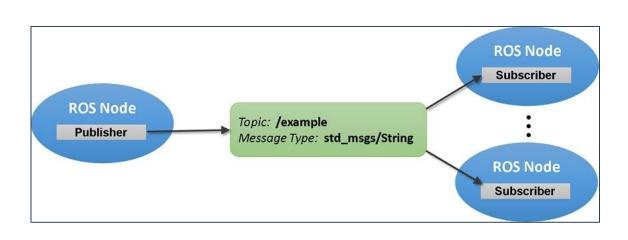
- 为节点提供命名和注册服务;
- 跟踪和记录话题/服务通信,辅助节点相互查找、 建立连接;
- 提供参数服务器,节点使用此服务器存储和检索 运行时的参数。



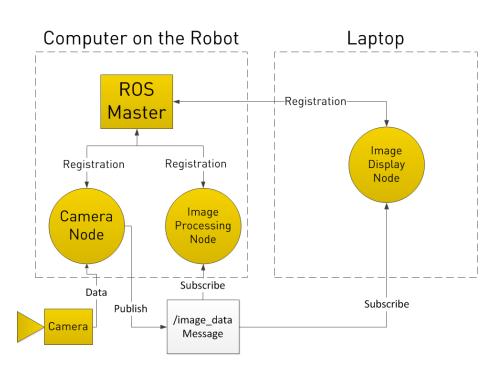
#### • 话题通信



- 话题(Topic)—— 异步通信机制
  - 节点间用来传输数据的重要总线;
  - 使用发布/订阅模型,数据由发布者传输到订阅者,同一个话题的订阅者或发布者可以不唯一。
- 消息 (Message) —— 话题数据
  - 具有一定的类型和数据结构,包括ROS提供的标准类型和用户自定义类型;
  - 使用编程语言无关的.msg文件定义,编译过程中生成对应的代码文件。



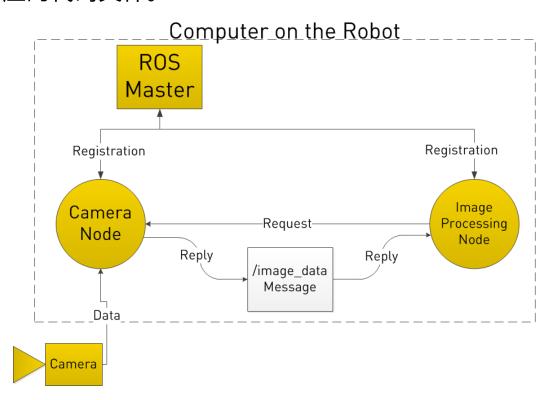
话题模型(发布/订阅)

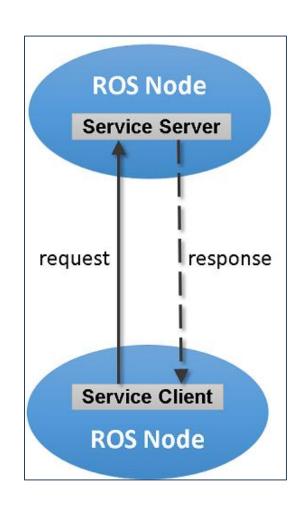


### • 服务通信



- 服务 (Service) —— 同步通信机制
  - 使用客户端/服务器(C/S)模型,客户端发送请求数据,服务器完成 处理后返回应答数据;
  - 使用编程语言无关的.srv文件定义请求和应答数据结构,编译过程中 生成对应的代码文件。





服务模型(请求/应答)



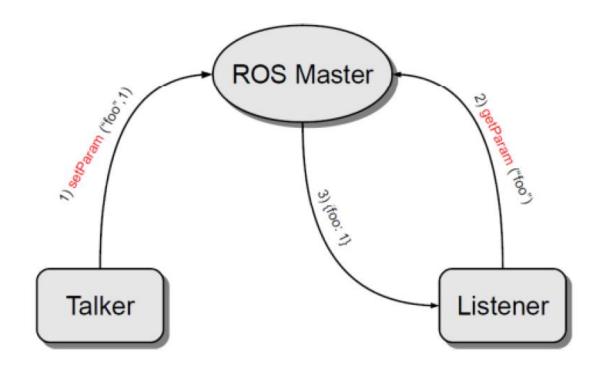
#### 话题与服务的区别

	话题	服务
同步性	异步	同步
通信模型	发布/订阅	服务器/客户端
底层协议	ROSTCP/ROSUDP	ROSTCP/ROSUDP
反馈机制	无	有
缓冲区	有	无
实时性	弱	强
节点关系	多对多	一对多(一个server)
适用场景	数据传输	逻辑处理

## 参数



- 参数 (Parameter) —— 全局共享字典
  - 可通过网络访问的共享、多变量字典;
  - 节点使用此服务器来存储和检索运行时的参数;
  - 适合存储静态、非二进制的配置参数,不适合存储动态配置的数据。

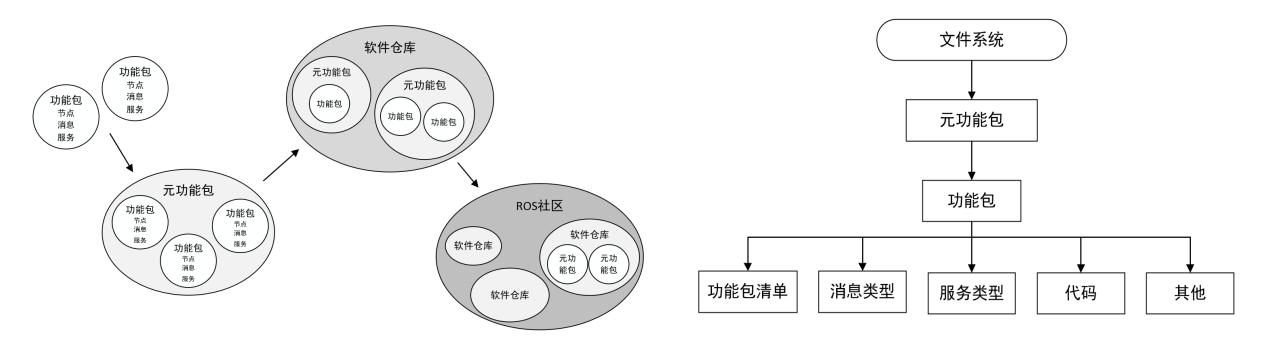


参数模型(全局字典)

#### • 文件系统



- 功能包 (Package)
  - ROS软件中的基本单元,包含节点源码、配置文件、数据定义等
- 功能包清单(Package manifest)
  - 记录功能包的基本信息,包含作者信息、许可信息、依赖选项、编译标志等
- 元功能包(Meta Packages)
  - 组织多个用于同一目的功能包



# 感谢观看

怕什么真理无穷,进一寸有一寸的欢喜

#### 更多精彩, 欢迎关注







6 古月春旭



bilibili 古月居GYH

