

系统名称: 图书馆管理系统

承担角色: 系统所有者(图书馆方)(孙鹏晖)

功能模块: 1. 图书借阅模块 2.座位分配模块

主要涉众: 用户+管理员

#####

管理员需求:

1. 管理员可以注册创建管理员账户, 修改个人信息, 账户中存储管理员的身份信息;
2. 管理员可以输入账号密码, 登陆系统.
3. 管理员可以查看所有用户信息, 借阅(历史)信息, 图书馆座位状态信息等.
4. 管理员可以查看用户的欠费信息 (图书损坏, 借阅过期都会产生欠费) .
5. 管理员可以查看用户的占座信用记录.
6. 管理员可以创建一个用户账户或者删除一个用户账户或者重置用户账户.
7. 管理员可以修改图书信息, 添加/删除图书, 修改座位信息等.
8. 管理员可以给用户发送信息, 比如催还图书, 警告信息等.
9. 管理员可以在系统中发布公告.
10. 管理员可以对某些用户进行锁定或黑名单功能.
11. 管理员可以查看系统统计报表等.
12. 管理员可以在 PC 桌面端进行操作.

#####

用户需求:

1. 用户可以注册创建账户, 修改个人信息, 账户存储个人身份信息.

2. 用户可以输入账号密码进行登录.
3. 用户可以查询当前图书信息, 包括在图书馆的位置, 借阅状态, 图书摘要, 价格等等.
4. 用户可以根据书名、分类、作者等多种方式查找图书, 可以显示图书历史被借阅的次数.
5. 用户可以查询当前座位信息, 是否有人, 是否有预约等.
6. 用户可以查阅自己的借阅状态, 借阅历史, 并且在借阅时间快结束时能有所提示, 最好能在线续借等.
7. 用户可以网上预约图书, 可以在规定时间内取消预约.
8. 用户可以网上选定座位, 可以在规定时间内取消选定.
9. 用户可选且仅能选一个座位进行占座排队, 如果 20 分钟之内未到图书馆刷卡, 自动失去该座位, 排后者补位. 出门刷卡 20 分钟后自动释放该座位.
10. 用户可以随时刷新看到座位状态信息, 显示前面多少位等待.
11. 用户可以在手机移动端进行操作.

#####

其他需求:

用户丢失/损坏图书需要赔偿并有记录.

用户连续三次占座不来进行警告或惩罚.

图书馆管理系统需要存储每本书的信息, 包括书名, 编号, 状态等.

图书馆管理系统应当产生日志, 备份等信息.