



Aufgabe	Vorbedingung	Wesentliche Schritte	Nachbedingung
Spiel suchen	Keine	Kunde gibt Spieletitel ein	Kunde bekommt die Suchergebnisse angezeigt
Registrieren	Kunde ist noch nicht registriert	Neuer Kunde wird angelegt Guthaben wird auf 0€ gesetzt	Kunde kann sich einloggen
Einloggen	Kunde ist registriert	Kunde gibt Account Informationen ein	Kunde ist eingeloggt Kunde bekommt sein Guthaben angezeigt
Spiel kaufen mit Guthaben	Kunde ist eingeloggt Spiel ist erhältlich Kunde hat genügend Guthaben	Betrag wird abgebucht Guthaben wird angepasst Spiel wird freigeschalten	Kunde hat das Spiel in der Bibliothek Das Guthaben wurde angepasst
Spiel kaufen per Überweisung	Kunde ist eingeloggt Spiel ist erhältlich	Kunde überweist den Betrag Spiel wird freigeschalten	Kunde hat das Spiel in der Bibliothek
Guthaben aufladen	Kunde ist eingeloggt	Kunde überweist den gewünschten Betrag Guthaben wird angepasst	Guthaben ist geändert und zeigt neuen Wert
Kunden Guthaben aufladen	Kunde registriert Kunde hat Key zurückgegeben Überweisung erhalten	Guthaben wird angepasst Spiel wird aus Bibliothek entfernt	Guthabenänderung wurde gespeichert Key wurde zurückgeschickt Spiel nicht mehr in der Bibliothek
Spiel warten	Admin ist eingeloggt und/ oder Developer hat Update bereitgestellt	Die erhaltenen Daten werden an die Spieledatei drangehängt	Geänderte Version des Spiels sowohl im Shop als auch in der Bibliothek vorhanden

		Das erweiterte Spiel wird in den Shop gestellt Bei den Kunden die das Spiel besitzen wird die Datei ebenfalls angehängt	
--	--	---	--