



| Aufgabe                      | Vorbedingung  | Wesentliche Schritte  | Nachbedingung   |
|------------------------------|---|---|---|
| Spiel suchen                 | Keine   | Kunde gibt Spieldaten ein   | Kunde bekommt die Suchergebnisse angezeigt  |
| Registrieren                 | Kunde ist noch nicht registriert  | Neuer Kunde wird angelegt<br>Guthaben wird auf 0€ gesetzt                     | Kunde kann sich einloggen   |
| Einloggen                    | Kunde ist registriert   | Kunde gibt Account Informationen ein  | Kunde ist eingeloggt<br>Kunde bekommt sein Guthaben angezeigt   |
| Spiel kaufen mit Guthaben    | Kunde ist eingeloggt<br>Spiel ist erhältlich<br>Kunde hat genügend Guthaben | Betrag wird abgebucht<br>Guthaben wird angepasst<br>Spiel wird freigeschalten | Kunde hat das Spiel in der Bibliothek<br>Das Guthaben wurde angepasst                                 |
| Spiel kaufen per Überweisung | Kunde ist eingeloggt<br>Spiel ist erhältlich                                | Kunde überweist den Betrag<br>Spiel wird freigeschalten                       | Kunde hat das Spiel in der Bibliothek   |
| Guthaben aufladen            | Kunde ist eingeloggt  | Kunde überweist den gewünschten Betrag<br>Guthaben wird angepasst             | Guthaben ist geändert und zeigt neuen Wert  |
| Kunden Guthaben aufladen     | Kunde registriert<br>Kunde hat Key zurückgegeben<br>Überweisung erhalten    | Guthaben wird angepasst<br>Spiel wird aus Bibliothek entfernt                 | Guthabenänderung wurde gespeichert<br>Key wurde zurückgeschickt<br>Spiel nicht mehr in der Bibliothek |
| Spiel warten                 | Admin ist eingeloggt und/ oder Developer hat Update bereitgestellt          | Die erhaltenen Daten werden an die Spieldatei drangehängt                     | Geänderte Version des Spiels sowohl im Shop als auch in der Bibliothek vorhanden                      |

Das erweiterte Spiel wird  
in den Shop gestellt  
Bei den Kunden die das  
Spiel besitzen wird die  
Datei ebenfalls angehängt