

PROJEKTGRUPPE ANGEWANDTE
SOFTWARETECHNOLOGIE

SOMMERSEMESTER 2015

DLVC Taverne

Ein Handbuch



Author:
Projektgruppe DLVC Taverne

Supervisor:
Günther Kniesel

30. Juni 2015

Inhaltsverzeichnis

1	Über das Programm	2
2	Das Hauptmenü	2
3	Der Charaktermanager	2
3.1	Der Gruppenmanager	2
3.2	Der Charaktermanager	2
3.3	Der Gegnermanager	2
4	Der Kampf	2
4.1	Die Gegnerrunde	2
4.2	Die Spielerrunde	2
4.3	Das Kampfbild	2
5	Der Händler	2
5.1	Allgemein	2
5.2	Inventar	2
5.3	Rüstung und Waffen	2
6	Würfeln	2

- 1 Über das Programm
- 2 Das Hauptmenü
- 3 Der Charaktermanager
 - 3.1 Der Gruppenmanager
 - 3.2 Der Charaktermanager
 - 3.3 Der Gegnermanager
- 4 Der Kampf
 - 4.1 Die Gegnerrunde
 - 4.2 Die Spielerrunde
 - 4.3 Das Kampfende
- 5 Der Händler
 - 5.1 Allgemein
 - 5.2 Inventar
 - 5.3 Rüstung und Waffen
- 6 Würfeln