

PROJEKTGRUPPE ANGEWANDTE  
SOFTWARETECHNOLOGIE

SOMMERSEMESTER 2015

---

**DLVC Taverne**

Ein Handbuch

---



*Author:*  
Projektgruppe DLVC  
Taverne

*Supervisor:*  
Günther Kniesel

30. Juni 2015

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Allgemeine Informationen</b>	<b>2</b>
1.1	Hinweis . . . . .	2
1.2	Arbeitsgruppe . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Das Hauptmenü</b>	<b>3</b>
2.1	Button Bereich . . . . .	3
2.2	Gruppenauswahl . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Der Charaktermanager</b>	<b>5</b>
3.1	Der Gruppenmanager . . . . .	5
3.2	Der Charaktermanager . . . . .	5
3.3	Der Gegnermanager . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Der Kampf</b>	<b>5</b>
4.1	Die Gegnerrunde . . . . .	5
4.2	Die Spielerrunde . . . . .	5
4.3	Das Kampfende . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Der Händler</b>	<b>5</b>
5.1	Allgemein . . . . .	5
5.2	Inventar . . . . .	5
5.3	Rüstung und Waffen . . . . .	5
<b>6</b>	<b>Würfeln</b>	<b>5</b>

# **1 Allgemeine Informationen**

## **1.1 Hinweis**

Dieses Handbuch geht davon aus, dass dem Leser die Regeln von 'Die Legenden von Cystaron' (DLVC) bekannt sind.

## **1.2 Arbeitsgruppe**

Das Programm 'DLVC Taverne' ist 2015 im Rahmen der Projektgruppe 'Angewandte Softwaretechnologie' unter der Leitung von Dr. Kniesel entstanden. Die Entwickler waren:

Britta Heymann

Andreas Kofer

Nooshin Naghavi

Boris Prochnau

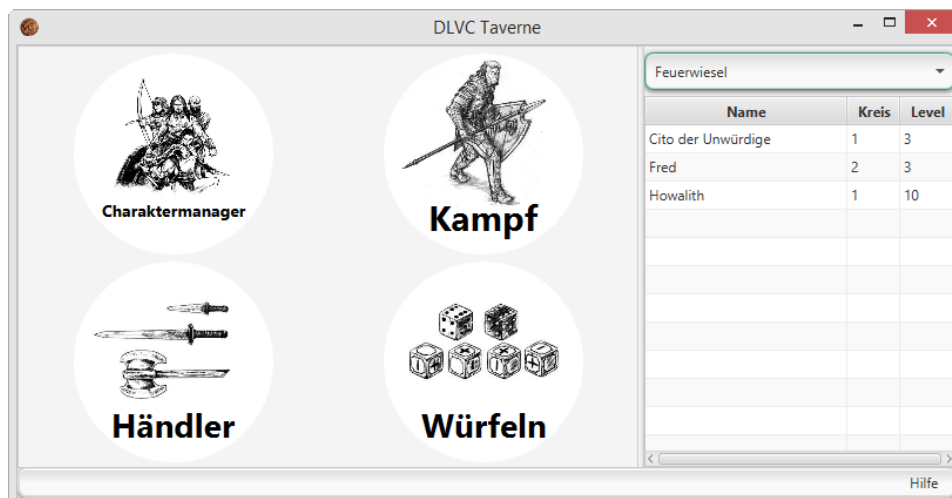


Abbildung 1: Hauptmenü

## 2 Das Hauptmenü

Das Hauptmenü besteht aus zwei vertikal getrennten Bereichen, den Buttons für die Hauptfunktionen und der Gruppenauswahl (siehe Abb. 1). Außerdem findet sich (wie auf fast jedem Fenster) ein Hilfe Button am rechten unteren, welches über das aktuelle Fenster informieren kann.

### 2.1 Button Bereich

Im linken Bereich finden sich vier Buttons um auf die Grundfunktionen des Programm zuzugreifen.

**Charaktermanager:** Hier können Spielercharaktere und Nichtspieler-Charakter-Typen angelegt, sowie Abenteuergruppen verwaltet werden.

**Kampf:** Das führt zu einer Teilnehmerauswahl für die Teilnehmer des Kampfes (Spieler und Gegner). Anschließend kann ein Kampfhelfer für den Kampf gestartet werden.

**Händler:** Hier können alle Gegenstände und Ausrüstungsteile erstellt, gesucht und anderweitig verwaltet werden.

**Würfeln:** Hier können diverse Würfelwürfe simuliert werden.

### 2.2 Gruppenauswahl

Im rechten Bereich findet sich die Gruppenauswahl. Jede zuvor im Charaktermanager zusammengestellte Gruppe kann in Combo-Box ganz oben

ausgewählt werden, woraufhin alle Mitglieder mit Kreis und Level angezeigt werden.

### **3 Der Charaktermanager**

#### **3.1 Der Gruppenmanager**

#### **3.2 Der Charaktermanager**

#### **3.3 Der Gegnermanager**

### **4 Der Kampf**

#### **4.1 Die Gegnerrunde**

#### **4.2 Die Spielerrunde**

#### **4.3 Das Kampfende**

### **5 Der Händler**

#### **5.1 Allgemein**

#### **5.2 Inventar**

#### **5.3 Rüstung und Waffen**

### **6 Würfeln**