

Lorenzo Rossi

+39 3516964037 - 04/08/2006
lorenzo.rossi3822@gmail.com
Online Portfolio: sweeb87.github.io



Descrizione

Tecnico elettrico e programmatore con esperienza in impianti elettrici e sviluppo VR. Sviluppo e vendo strumenti e giochi per Unity, lavoro con la stampa 3D e realizzo progetti elettronici con ESP32.

Skills

C# | Git | Unity Engine | Modellazione 3D / Stampa 3D
Sviluppo VR | Ottimizzazione di giochi | Profilazione di giochi
Progettazione e cablaggio di impianti elettrici | Problem solving
Creatività | Lavoro di squadra | Gestione di progetti

Esperienza

Sviluppatore videogiochi Freelance

Nov 2023 - Attuale

Design, modellazione 3D programmazione, scrittura codice sound engineering e storyboarding per esperienze multimediali per visori della realtà virtuale.

Operaio cablatore - Tripla C SRL

Installazione, cablatura e assemblaggio di quadri elettrici per applicazioni industriali e civili.

Istruzione

Diploma Professionale - IIS Sartori Manutenzione e Assistenza Tecnica

Set 2020 - Giu 2025

Lingue

Italiano
Madrelingua
Inglese
B2

Progetti Personali

- AOT Revive VR Game
- Orologio digitale a matrice LED
- Nementis VR Game
- Rig di scanning 3D autonomo
- Curbit PC Game
- Stampa 3D di varie parti di archi