



# 프로젝트명

## [팀명]

지도교수 : 최인엽 교수

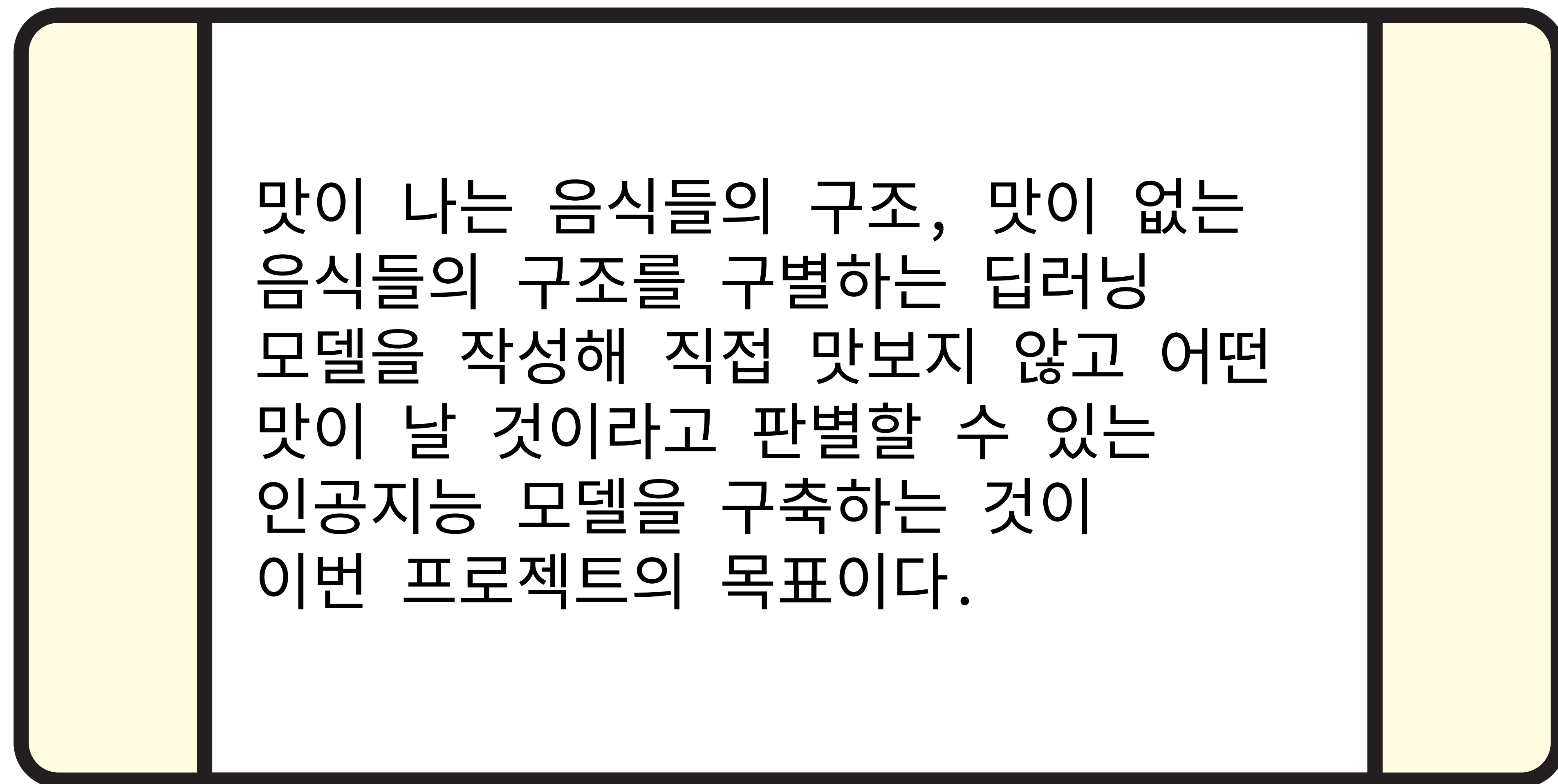
팀원 : 심우현(ICT융합공학부), 장주훈(ICT융합공학부), 정지성(소프트웨어융합학부), 김근언(인공지능융합공학부)

### 01. 필요성 및 목적(배경)

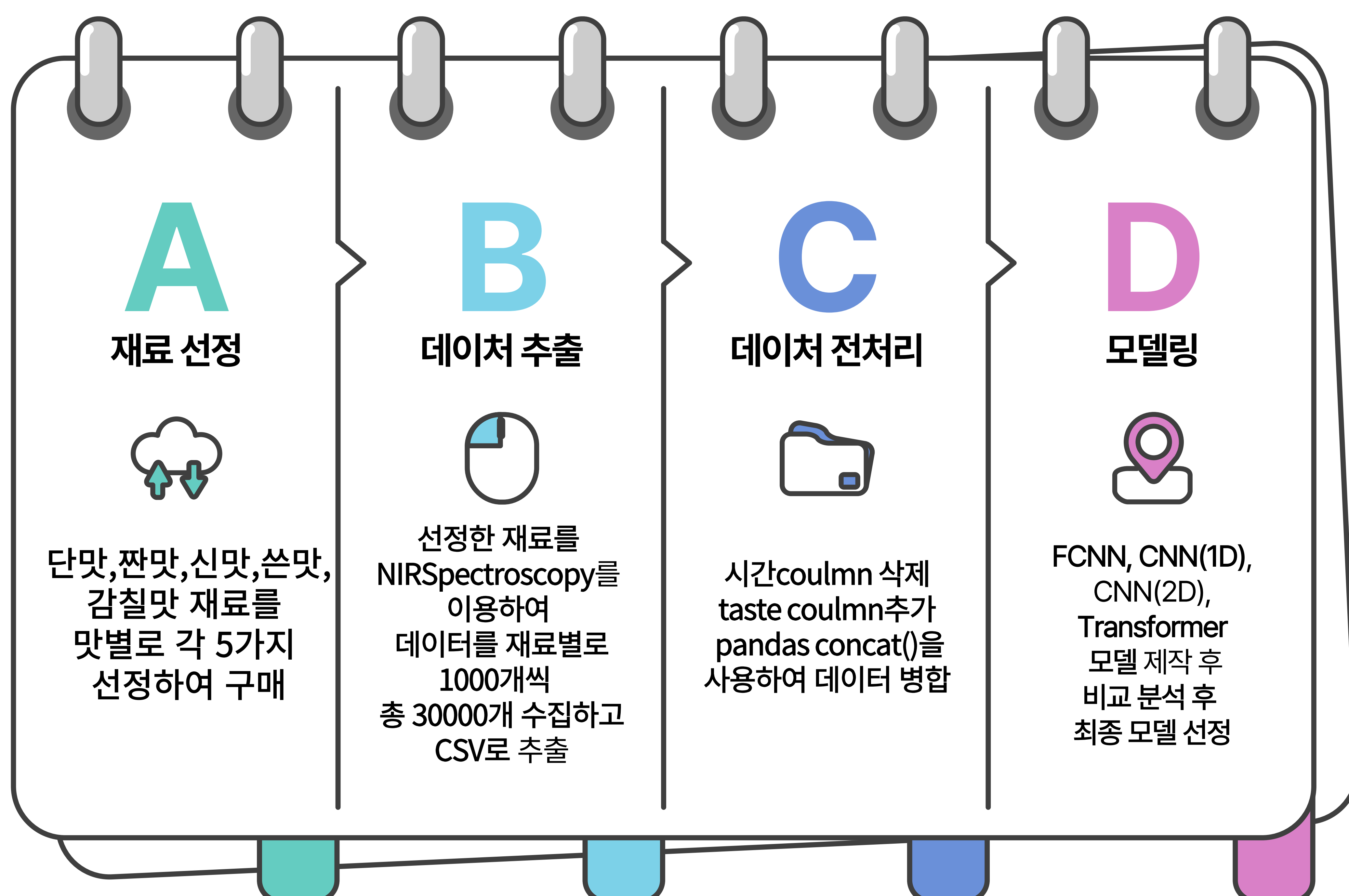


### 02. 프로젝트 내용

#### ◎ 프로젝트 개요



#### ◎ 프로젝트 추진 내용



### 03. 최종결과물

1/1 [=====] - 0s 105ms/step  
[[1, 0, 0, 0, 0, 0]]  
각 클래스에 속할 확률(퍼센트): [[0.35218745 0.12956251 0.12956251 0.12956251 0.12956251 0.12956251]]  
맛 판별: [0]

Unknown  
(알수 없음)

1/1 [=====] - 0s 184ms/step  
[[0, 1, 0, 0, 0, 0]]  
각 클래스에 속할 확률(퍼센트): [[0.12956251 0.35218745 0.12956251 0.12956251 0.12956251 0.12956251]]  
맛 판별: [1]

단맛

1/1 [=====] - 0s 242ms/step  
[[0, 0, 1, 0, 0, 0]]  
각 클래스에 속할 확률(퍼센트): [[0.12956251 0.12956251 0.35218745 0.12956251 0.12956251 0.12956251]]  
맛 판별: [2]

짭맛

1/1 [=====] - 0s 170ms/step  
[[0, 0, 0, 1, 0, 0]]  
각 클래스에 속할 확률(퍼센트): [[0.12956251 0.12956251 0.12956251 0.35218745 0.12956251 0.12956251]]  
맛 판별: [3]

신맛

1/1 [=====] - 0s 175ms/step  
[[0, 0, 0, 0, 1, 0]]  
각 클래스에 속할 확률(퍼센트): [[0.12956251 0.12956251 0.12956251 0.12956251 0.35218745 0.12956251]]  
맛 판별: [4]

쓴맛

1/1 [=====] - 0s 230ms/step  
[[0, 0, 0, 0, 0, 1]]  
각 클래스에 속할 확률(퍼센트): [[0.12956251 0.12956251 0.12956251 0.12956251 0.12956251 0.35218745]]  
맛 판별: [5]

감칠맛

### 04. 활용방안

데이터를 기반으로, 차세대 인공지능 언어 모델(LLM)에 수치화한 맛 데이터를 학습시킴으로써 사용자의 맞춤 입맛을 더욱 정교하게 분석하고 예측할 수 있습니다. 이 기술이 상용화되면, 개인 전용 로봇 요리사의 개발이 가능해질 것입니다. 로봇 요리사는 사용자의 맛 데이터를 바탕으로 최적의 조리법을 적용하여 항상 사용자에게 최상의 요리를 제공할 수 있게 됩니다. 이를 통해 사용자들은 일상에서 더 풍부하고 만족스러운 식사 경험을 누릴 수 있을 것입니다.

### 05. 기대효과

특정 영양소나 식단을 필요하거나 피해야 하는 사용자들에게, 맛 뿐만 아니라 건강까지 고려한 최적의 요리를 제공할 수 있다.

맛의 수치화를 통해 사용자 맞춤형 식사를 제공하는 요리하는 로봇은 음식 산업 전반에 큰 변화를 가져올 수 있다.

미각 장애를 가진 사람들도 맛을 수치화하여 요리를 할 때 용이하게 해준다.

