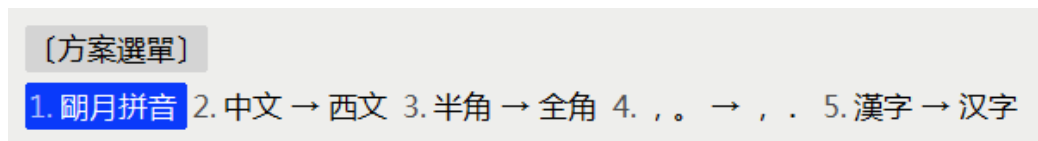


一、序言

很喜欢小狼毫输入法，喜欢他的简洁，美观以及超强悍的个人定制功能。关于 RIME 输入法。大家都已经争执许多了，没有用户交互界面，导致许多想要使用 RIME 输入法的人最终放弃。吧里有人说，RIME 输入法只是用给程序使用的，因为它实在是太折腾了，貌似只有程序员才能使用。抑或者如 RIME 输入法是符合我们对什么的控制等等。RIME 输入法只是一款软件，因为它的种种优点我们使用它。我个人选择它的第一个原因就是它足够简洁。对于它的个人定制功能，我也只是在有限能力下对它做些修改，当然还是为了简洁。我个人认为，RIME 输入法并不是针对某个人群的，它只是按作者意图创造出来的一款软件，恰巧，这些意图也是我们想要的，我们从不同的角度去接受它，使用它。或是为了精简，或是为了个人定制，但没有要求你必须是什么人。限制 RIME 的不是 RIME 本身，而是我们自己的主观想法，想将它局限于电脑高手→_→。

二、繁简转换

这是我们使用 RIME 碰上的第一个问题。设置方法：在已启动 RIME 条件下，按 Ctrl+grave(Tab 上面那个键) 进行方案选择



如图，直接按数字 5 就可以了。

三、RIME 常规定制（针对文件 weasel.yaml）



修改方法：

第一步：在“用户文件夹”里新建文件一文本文档，重命名为 weasel.custom.yaml（注意扩展名也是要修改的）

三点解释：

1、我们不直接修改 weasel.yaml 原因是：weasel.yaml 文件是 RIME 软件自解压出来的文件，在以后 RIME 更新时，weasel.yaml 将被重置为默认设置，那样你又要重新修改 weasel.yaml 文件了。而新建的 weasel.custom.yaml 是你自己建立的，不会修改。更新后只需点击重新部署即可。

2、weasel.custom.yaml 文件会根据你的命令修改 weasel.yaml，所以，其实最终修改的

还是 weasel.yaml 文件。

3、重新部署命令就是 RIME 软件接受你所修改的命令，将命令安排部署下去；)

第二步：打开 weasel.custom.yaml 文件，写下如下命令

```
patch:  
  "style/display_tray_icon": true
```

注：patch 即为补丁的意思，也就是你修改对应的 weasel.yaml 文件。里面几个英文也好理解：style 一样式风格，display 一显示、展示，tray 一盘、托盘，icon 一图标。

另外 patch 顶格写，"style/display_tray_icon": true 是要空两格的。（以下代码均需注意空格）

第三步：重修部署（在下面每步修改完代码并保存之后你都要重新部署，此部只说这一次，以下从略）

（2）修改横竖排显示后选项（如本文第一张图所示），显示字体和显示字号

命令如下：

```
"style/horizontal": true # 横竖排  
"style/font_face": "Microsoft YaHei Mono" # 微软雅黑  
"style/font_point": 13 # 字号 13
```

注意：其中 # 字符只是一个注释说明的作用，# 本身与后面的文字可同时去掉。

（3）对特定程序指定默认输入法。

说明：在我们快乐的玩耍游戏是我是不是不希望出现这种情况的。



我按 q 键是想进入游戏，而不是打字，这种情况很恼人的。So，聪明的小狼毫可以设定即便在开启中文输入状态下，一旦进入特定程序也可以转变为英文输入状态（英文输入状态实际上就是关闭了输入法）。

So，我们要这样做，再上一条命令下继续写命令如下

```
app_options/winkawaks.exe:  
  ascii_mode: true
```

这里我直接设置了多个程序为 RIME 中文输入状态下进入程序时默认切换为英文切换状态。其中，你只需将

app_options/ winkawaks.exe:

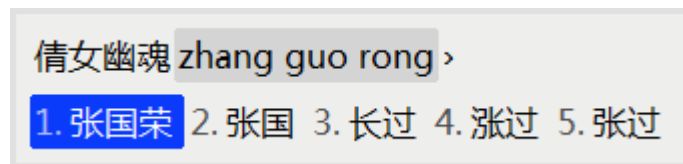
```
ascii_mode: true
```

中的 winkawaks.exe 修改为你想要的变化的程序即可。例如你电脑上安装了 ps, Ai 程序，想做此修改，则，代码书写如下：

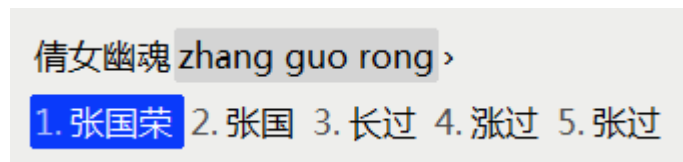
```
app_options/photoshop.exe:  
    ascii_mode: true  
app_options/illustrator.exe:  
    ascii_mode: true
```

（4）界面颜色配置

小狼毫颜色定制比较麻烦的一点是，它的颜色不是按 RGB 颜色编码的，而是 BGR。转换成十六进制时候就麻烦了一点。群里有个工具是改颜色的，我在这里画蛇添足，在说一些。上图



这是 RIME 默认的界面



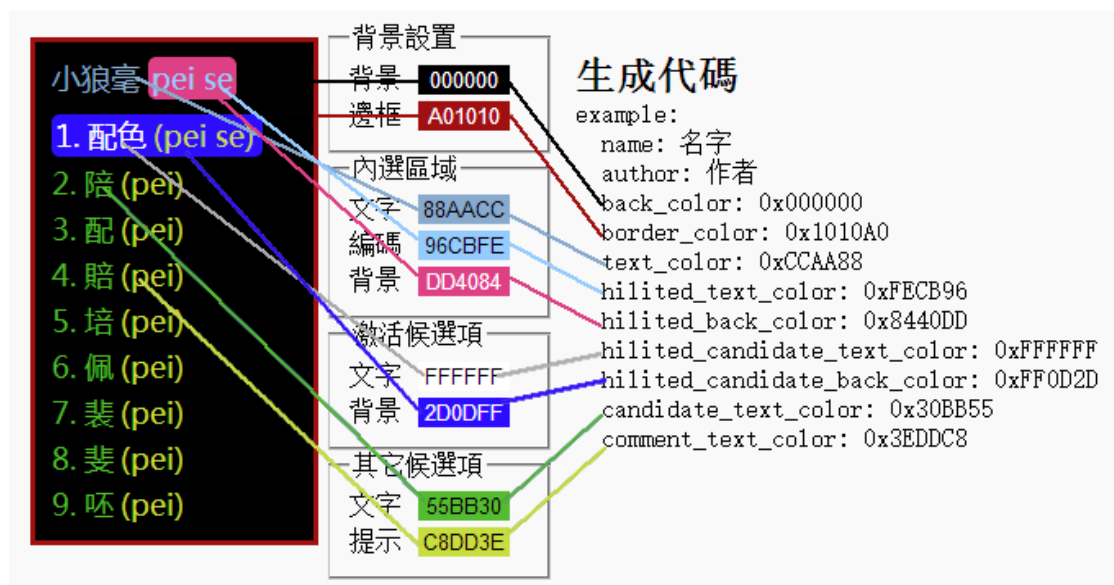
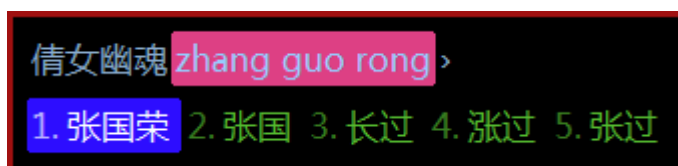
这是我修改的界面，只差了外边的边框。

（下面这里请容许我复制粘贴一下）代码修改方式如下面这样做就可以了。

注：这款配色已经在新版本的小狼毫里预设了，做练习时，你可以将文中 **starcraft** 换成自己命名的标识。

```
"style/color_scheme": starcraft      # 这项用于选中下面定义的新方案
"preset_color_schemes/starcraft":   # 在配色方案列表里加入标识为 starcraft 的新方案
  name: 星际我争霸 / StarCraft
  author: Contralisk <contralisk@gmail.com>, original artwork by Blizzard Entertainment
  text_color: 0xccaa88                # 编码行文字颜色，24 位色值，用十六进制书写方便些，顺序是蓝绿红
0xBBGGRR
  candidate_text_color: 0x30bb55     # 候选项文字颜色，当与文字颜色不同时指定
  back_color: 0x000000               # 底色
  border_color: 0x1010a0             # 边框颜色，与底色相同则为无边框的效果
  hilited_text_color: 0xfecb96       # 高亮文字，即与当前高亮候选对应的那部份输入码
  hilited_back_color: 0x8440dd       # 设定高亮文字的底色，可起到凸显高亮部份的作用
  hilited_candidate_text_color: 0xffff # 高亮候选项的文字颜色，要醒目！
```

效果图：



配置对应选项如图

直接将右侧的生成代码复制粘贴进 `weasel.custom.yaml` 这是针对 `weasel.yaml` 文件所做

的修改。至此，其中我自己对 `weasel.custom.yaml` 配置的代码如下：

```
patch:
  "style/display_tray_icon": true
  "style/font_point": 13
  "style/horizontal": true
  app_options/photoshop.exe:
    ascii_mode: true
  app_options/illustrator.exe:
    ascii_mode: true
  app_options/winkawaks.exe:
    ascii_mode: true
  "style/color_scheme": nov
  "preset_color_schemes/nov":
    back_color: 0xeceeee
    border_color: 0xeceeee
    text_color: 0x000000
    hilited_text_color: 0x000000
    hilited_back_color: 0xd4d4d4
    hilited_candidate_text_color: 0xffffffff
    hilited_candidate_back_color: 0xfa3a0a
    candidate_text_color: 0x000000
```

四、 RIME 默认设置的修改。（针对文件 default.yaml）

RIME 的一些默认设置与我们平时所用输入法有些区别，造成用户不太适应，这些都有设置。

- （1） RIME 默认设置每页后选项为五个词汇。将其修改为自己喜欢的个数很简单。

第一步：在用户文件夹新建文本文档，重命名 default.custom.yaml 文件，填写代码如下：

```
patch:
  "menu/page_size": 5
```

数字 5 既是你要修改的数值了，六七八九均可。

- （2） 据我所知，在某些游戏中 F4 键是大招的快捷键，当你想要发大招时 RIME 的方案选项出来了。这是一件痛苦的事情，所以有必要修改!!! 代码如下：

```
"switcher/hotkeys":
  - "Control+grave"
```

英文字母便就很清楚的告诉你，你是在修改热键，如此修改，之后便只有

Control+grave 可以呼出方案选项来了。

- (3) 左 **Shift** 键输入字符直接切换为英文上屏，输入状态变为英文。

RIME 默认情况下，在输入中文时按下 **Shift** 键会临时切换到英文状态，回车输入英文后恢复中文输入状态。许多在搜狗、QQ、Google 输入法上迁移过来的用户不习惯。而是 **Shift** 键直接上屏，之后切换为英文输入。有的或者会用 **Control** 进行切换。如此设置都可实现。代码如下：

```
ascii_composer/good_old_caps_lock: true
ascii_composer/switch_key:
  Caps_Lock: noop
  Shift_L: commit_code
  Shift_R: inline_ascii
  Control_L: clear
  Control_R: commit_text
```

共七行代码，前两行代码不用管了，直接写就是了。解释下后面的。所有下面这些叙述是在你的 **RIME** 为中文输入状态下的操作。

①**Caps_Lock: noop** 代码：

Caps_Lock 键就是大写键。**noop** 是在告诉 **Caps_Lock** 键，你丫只能打酱油了，神马事情都与你无关。当然大小写这种与系统有关而与 **RIME** 无关的事情它还是要管得。

②**Shift_L: commit_code** 代码：

其中 **L** 指 **Left**，左的意思。**commit**-提交。**code**-代码。

当我们输入一段文字未上屏之前，按此键后字符将被将直接上屏，**RIME** 切换为英文输入状态。再次按此键 **RIME** 切换回中文输入状态。

③**Shift_R: inline_ascii** 代码：

其中 **R** 指 **Right**，右的意思。**inline**-直接插入。**ascii**-一字符，美国信息交换标准码。

这个设置就是 **RIME** 的默认设置，在我们输入一段文字未上屏之前，按此键后，不上屏，字符转变为英文输入，按 **Enter** 键英文字符上屏，之后默认还是中文输入。

④**Control_L: clear** 代码

其中 **clear** 为清除的意思。

在你输入一段字符后按此键，字符被清除，同时 RIME 输入状态切换为英文输入。在按此键，RIME 输入切换回中文输入。

（告诉大家一下与 clear 类似但不转换输入状态的快捷键是 Esc 键，非常管用）

⑤Control_R: commit_text 代码

其中 text 为文本的意思。

在你输入一段拼音字符后，按此键，文字上屏，同时 RIME 切换为英文输入。

在按此键，切换回来。

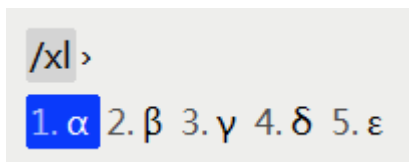
至此，我的 default.custom.yaml 文件内容如下

```
patch:
  "menu/page_size": 5
  ascii_composer/good_old_caps_lock: true
  ascii_composer/switch_key:
    Caps_Lock: commit_code
    Shift_L: commit_code
    Shift_R: commit_code
    Control_L: noop
    Control_R: noop
  "switcher/hotkeys":
    - "Control+grave"
```

五、 RIME 其他设置（针对文件 luna_pinyin.custom.yaml; symbol.yaml）

（1）特殊符号，标点的定制

RIME 没有软键盘，有些童鞋说，打特殊字符不方便，其实，那是因为你还未了解到 RIME 强大的特殊字符输出能力。按问号键之后敲入 xl 字符，你便可以看到完整地希腊字符了。如图



这个主要是 symbols.yaml 文件在起作用，打开此文档，你就可以看见 RIME 的所有特殊符号了。通过定制 symbols.yaml 文档，我们可以添加些我们自己常用的表情。

输出这些字符操作步骤如下。

新建 luna_pinyin.custom.yaml 文档，打开后，填写代码如下：

```
patch:
  'punctuator/import_preset': symbols
  'recognizer/patterns/punct': "^/([a-z]+|[0-9])$"
```

重新部署。

添加自己表情时，我们新建一个 `symbols` 文档，随意命名，姑且叫它 `mysymbols` 好了（`symbols` 文件不能向前面那样通过 `custom` 来自定义）。我们要注意，RIME 自带的表情符号我们还是要用的，所以，添加自己的表情之前，需先将 `symbols.yaml` 中的内容复制进 `mysymbols.yaml` 文件中，然后进行表情的添加，具体怎么添加，你就看着 `symbols.yaml` 中的样式来就好了，此处不予赘述。最后注意要修改 `luna_pinyin.custom.yaml` 文件中 `'punctuator/import_preset':` 指向为 `mysymbols`。重新部署即可。

令 `symbol.yaml` 中不仅有特殊符号，还有平时我们所用的标点像是逗号句号等符号。所以，我们在做上述修改时，亦可对普通标点符号进行修改。

我理想中的标点符号修改在英文状态下半角输入（这个不用设置，一定是的）中文状态下也是半角输入（部分字符如逗号句号除外）。小狼毫自身提供的标点符号相当全面，可是大多数我用不到，每个字符都有好几个后选项，一定程度上影响了我的打字效率，本人并不是都用到，所以自己定制了标点输入。即，中文输入状态下为半角输入（逗号句号引号之类中文字符除外，因为 `word` 里面打文档，你是要正规的去打字符，要用全角的。）

说道半角全角，那么有必要解释一下了。半角字符主要是针对英文字符，如 `ABCDE, !@#$` 等他们在二进制中占 `1B`（不懂的话，简单的理解为占用一个空格）空间，而中文字符，如“这些汉字还有“” `A B C D`”。等是占 `2B` 空间的（占用两个空格）。所以我们可直接直接编辑修改 `mysymbols.yaml` 文件中的 `punctuator` 部分。我对普通符号所做修改会在文末给出链接。

如此，便可实现我对标点的设置。

（2）词库导入设置。

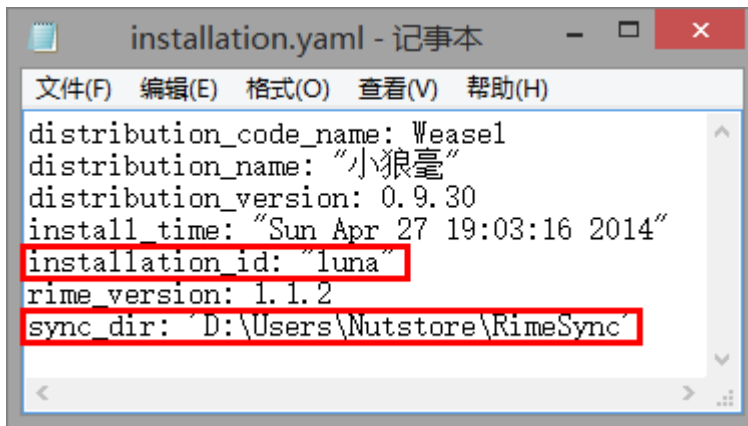
这个在贴吧置顶贴里面已经有详细设置了。我就不在画蛇添足了，所以，从略。。。

（3）RIME 个人词库配置同步。（针对文件 `installation.yaml`，文件夹 `sync`）

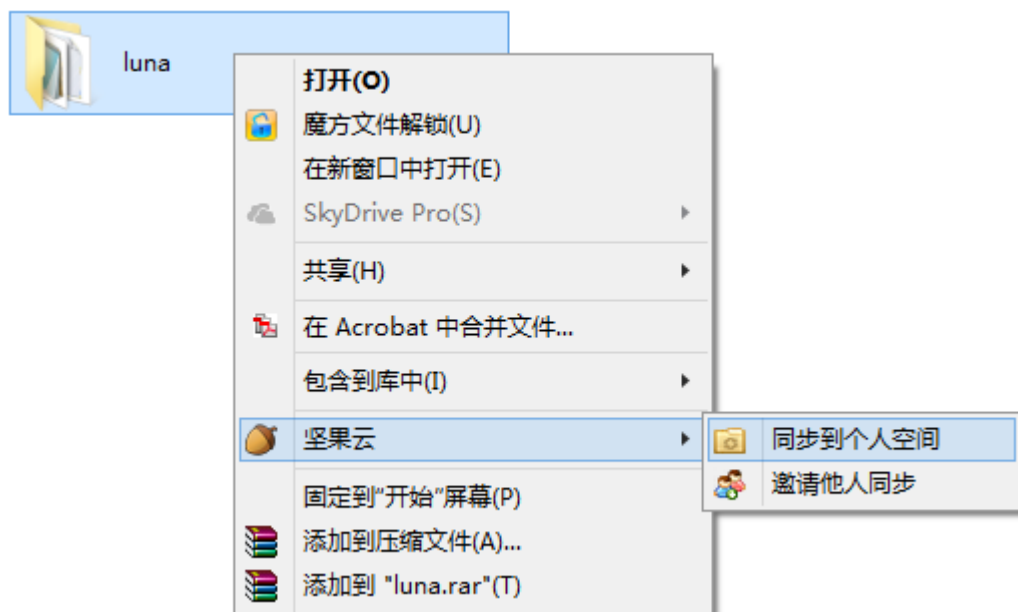
RIME 本身不可以实现云同步，但我们可以借助第三方云端实现此功能。我本人使用的坚果云网盘，类似的像是百度，360,115 均可。

第一步打开用户文件夹中的 `installation.yaml` 文件，修改 `sync_dir` 指向位置（这个位置将是 RIME 的词典与配置存储的地方）

另外也可修改 installation_id 为自己喜欢的名称（为字母下划线数字，也可以不修改，我的是修改为了 luna）



第二部做好上述修改后，点击用户同步。同步完毕后，luna 文件夹设置为同步文件夹。右击即可实现设置。



以后若在其他电脑上使用 RIME 可做如下步骤：

- ① 安装好 RIMR 与你的坚果云客户端。
- ② 通过坚果云客户端下载好你的个人词库配置文件等（注意位置要与你在 installation.yaml 中修改的一致）并修改 installation.yaml 中的 sync_dir 与 installation_id 为你上述中的位置名称。
- ③ 点击“用户资料同步”同步个人词库配置等。

我的个人配置等在这里 http://jianguoyun.com/p/DXnNctMQv_3jBRinhwk。

你可以下载下来直接使用，但我本人非常建议你一步一步去做。最后，我说话比较罗嗦，文中言语难免有糟粕之处，如有纰漏，望指摘。不喜勿喷。