### 一基本概念

### 1 仓库 (repository)

用来存放项目代码,每个项目对应一个仓库

### 2 收藏 (star)

收藏项目、方便下次观看

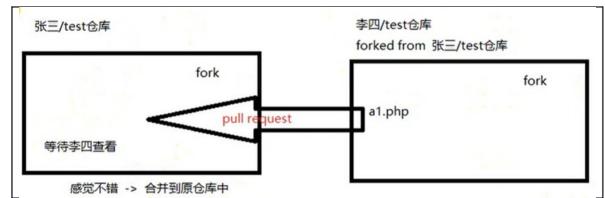
### 3 复制/克隆 (fork)

这个不好翻译,如果实在要翻译我把他翻译成分叉,什么意思呢?你开源了一个项目,别人想在你这个项目的基础上做些改进,然后应用到自己的项目中,这个时候他就可以 Fork 你的项目(打开项目主页点击右上角的fork按钮即可),然后他的 GitHub 主页上就多了一个项目,只不过这个项目是基于你的项目基础(本质上是在原有项目的基础上新建了一个分支),他就可以随心所欲的去改进,但是丝毫不会影响原有项目的代码与结构。



注意:该 fork 项目是独立存在的

### 4 发起请求 (Pull Request)



发起请求,这个其实是基于 Fork 的,还是上面那个例子,如果别人在你基础上做了改进,后来觉得改进的很不错,应该要把这些改进让更多的人收益,于是就想把自己的改进合并到原有项目里,这个时候他就可以发起一个 Pull Request(简称PR),原有项目创建人,也就是你,就可以收到这个请求,这个时候你会仔细review他的代码,并且测试觉得OK了,就会接受他的PR,这个时候他做的改进原有项目就会拥有了。

### 5 关注 (watch)

这个也好理解就是观察,如果你 Watch 了某个项目,那么以后只要这个项目有任何更新,你都会第一时间收到关于这个项目的通知提醒。

### 6 事务卡片 (Issue)

发现代码BUG,但是目前没有成型代码,需要讨论时用;

问题的意思,举个例子,就是你开源了一个项目,别人发现你的项目中有bug,或者哪些地方做的不够好,他就可以给你提个Issue,即问题,提的问题多了,也就是Issues,然后你看到了这些问题就可以去逐个修复,修复ok了就可以一个个的 Close 掉。

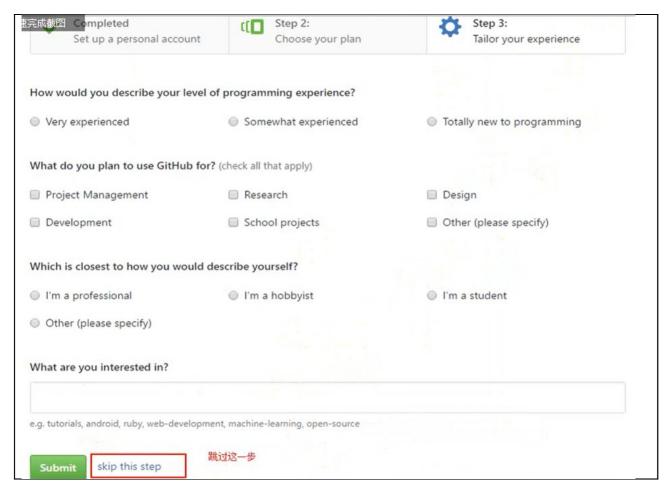
### 二 GitHub 的注册

#### 1 注册

Setp 1: 账号注册



Setp 3: 用户调查相关,跳过即可

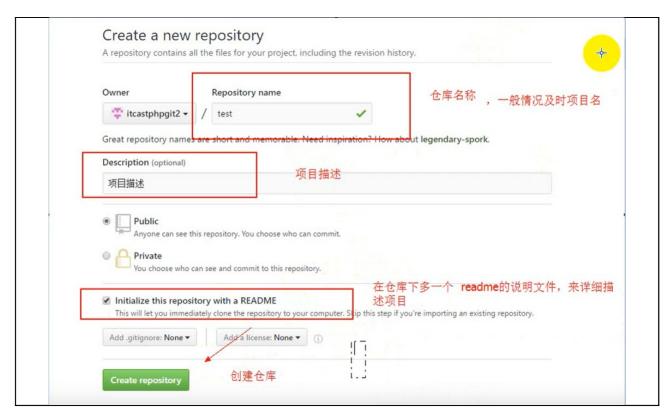


#### 2 注意:

- A. GitHub 在国外可能访问慢,可以翻墙,例如:Shandowsocks
- B. 私有仓库收费,只能指定的人才有权限操作
- C. 新注册用户需要验证邮箱后才能创建 Git 仓库

### 三 GitHub 仓库管理

### 1 创建仓库



### 2 仓库功能描述

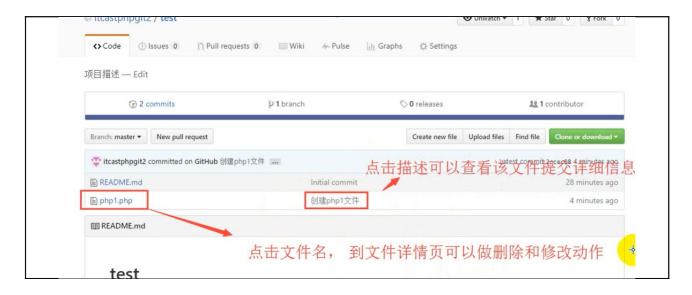


### 3 创建文件

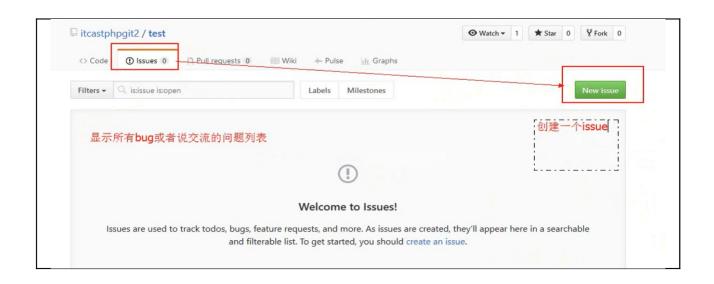




### 4 修改删除文件



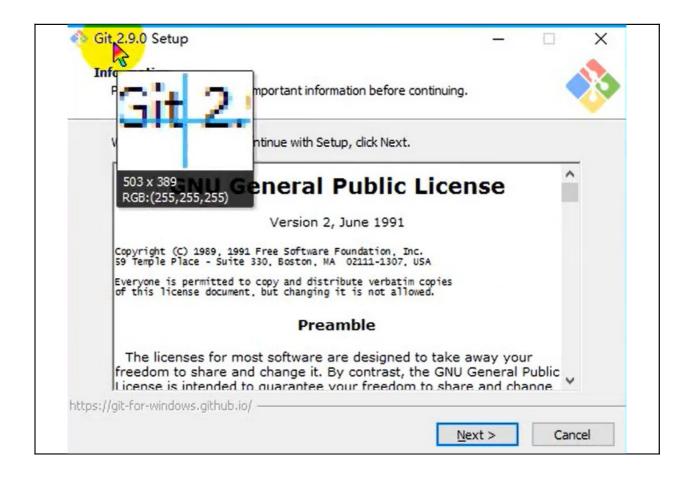
### 四 GitHub Issues

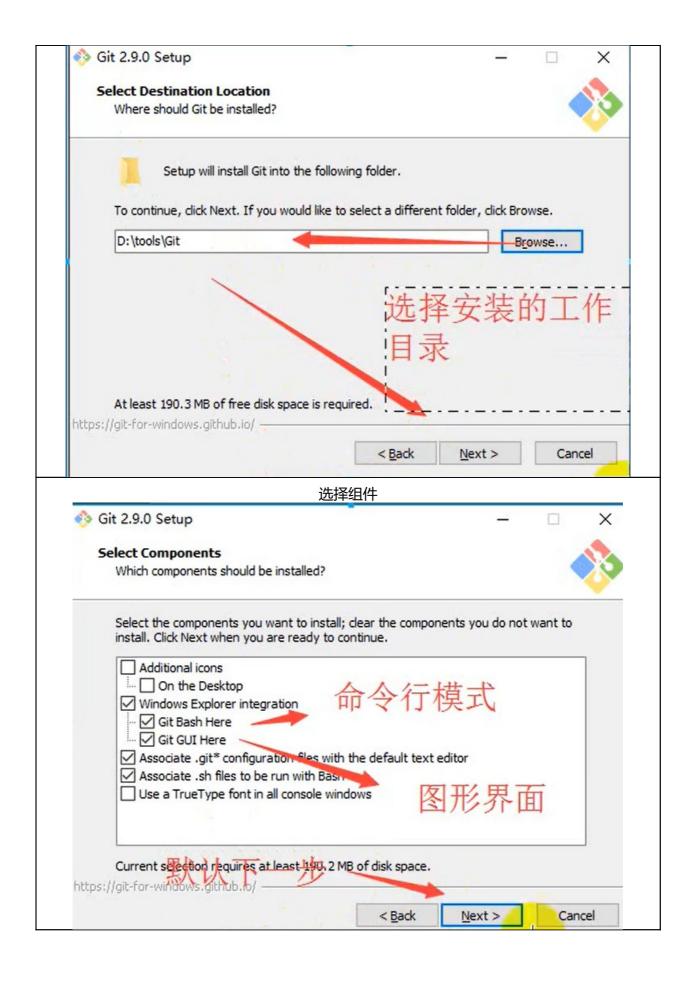


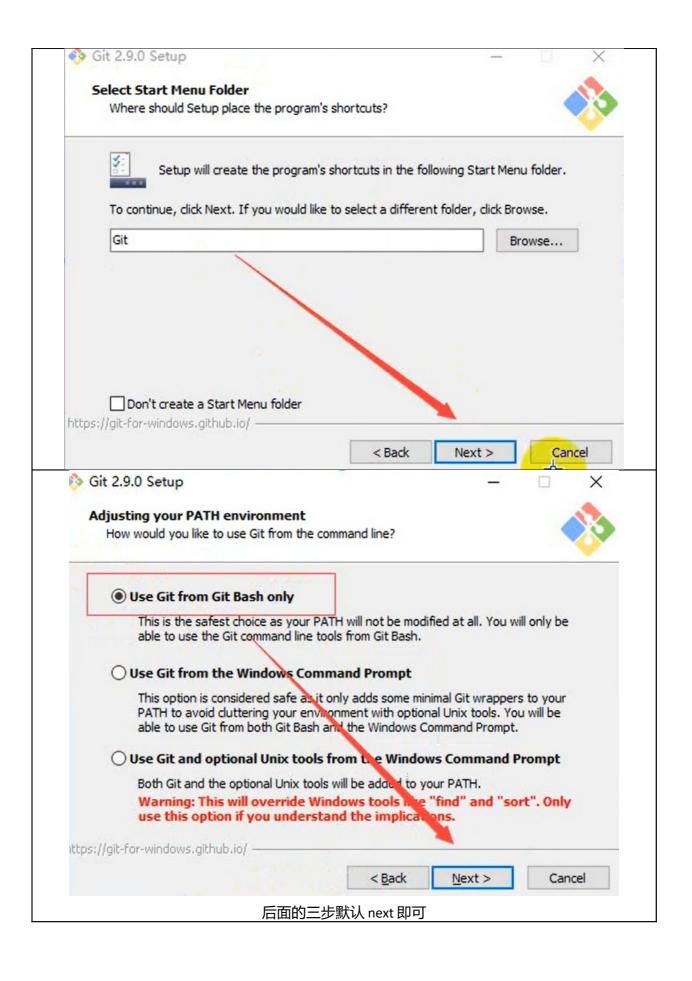
### 五 安装 Git

### 1 Git 官网下载

### 2 双击安装







### 3 安装完成(检验是否安装成功)



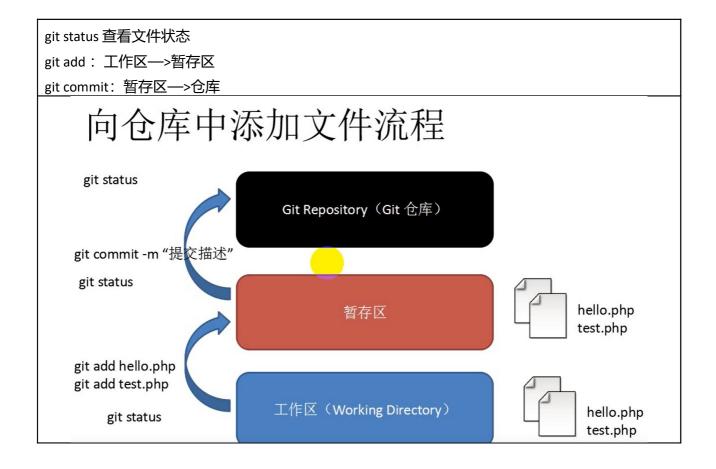
## 六 Git 基本工作流程

### 1 结构

在 Git 中,从理解上来讲是分成三种区,分别是工作目录、暂存区以及 Git 仓库。其中工作目录是我们写代码的文件,暂存区是已经把代码进行了 add 操作,但是并没有进行 commit 操作。Git 仓库则是已经把代码提交到仓库中了,只要仓库不丢失,代码是不会丢失的了

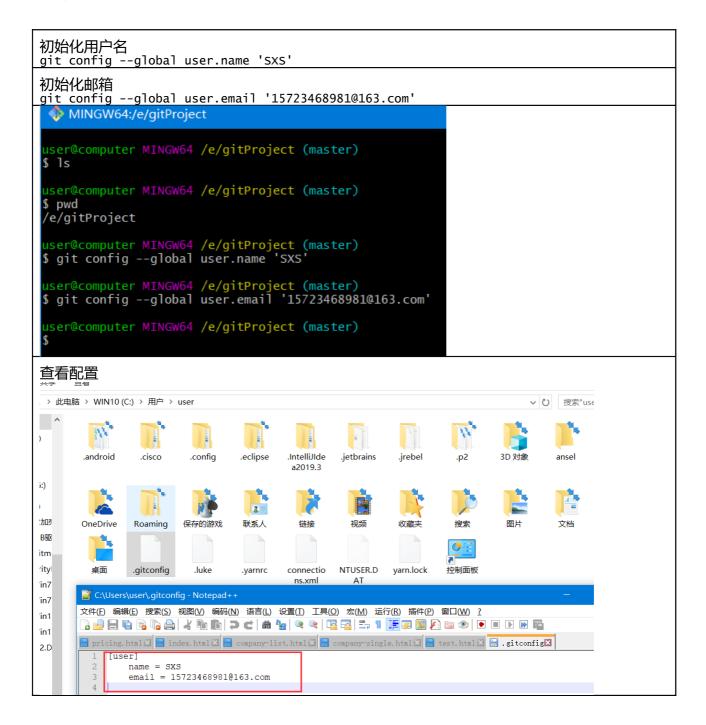


### 2 流程



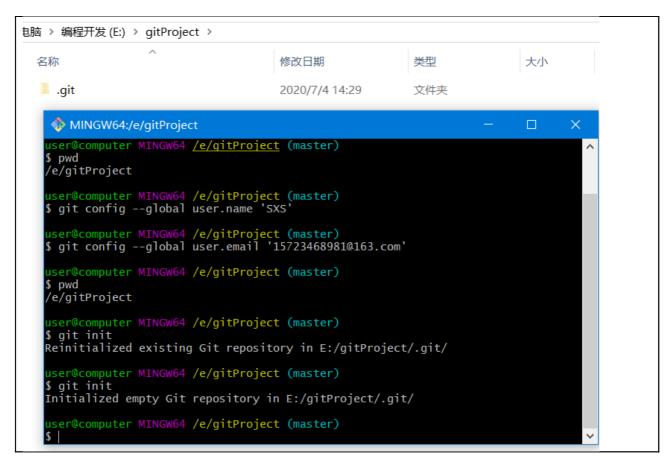
### 七 Git 初始化及仓库创建和操作

### 1 初始化基本信息



#### 2 初始化仓库

```
当前目录为 gitProject
git init :将当前目录设置为仓库,该目录会生成 .git 目录
```



### 3 相关操作

创建一个文件: touch shu.txt 添加到本地暂存区: git add 添加到本地仓库: git commit

```
MINGW64:/e/gitProject
            puter MINGW64 /e/gitProject (master)
$ touch shu.txt
                     MINGW64 /e/gitProject (master)
 $ git status
On branch master
No commits yet
Untracked files:
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
user@computer MINGW64 /e/gitProject (master)
$ git add shu.txt
user@computer_MINGW64 /e/gitProject (master)
$ git status
On branch master
No commits yet
Changes to be committed:

(use "git rm --cached <file>..." to unstage)

new file: shu.txt
user@computer MINGW64 /e/gitProject (master)
$ git commit
Aborting commit due to empty commit message.
user@computer MINGW64 /e/gitProject (master)
$ git commit shu.txt
Aborting commit due to empty commit message.
user@computer MINGW64 /e/gitProiect (master)

§ git commit -m '测试提交到仓库' shu.txt

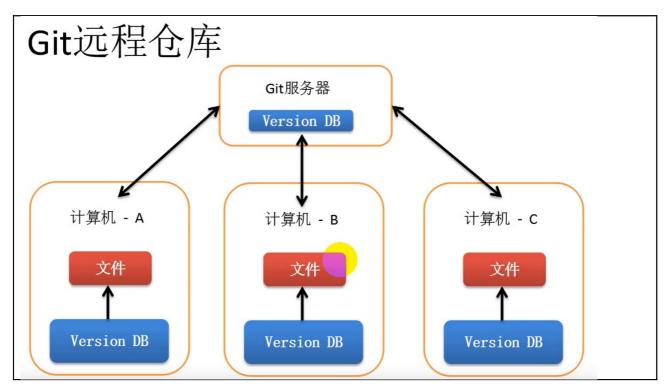
[master (root-commit) c4d8207] 娴斓猴鎖價氦踩颁粨塞? 1 file changed, 0 insertion

s(+), 0 deletions(-)

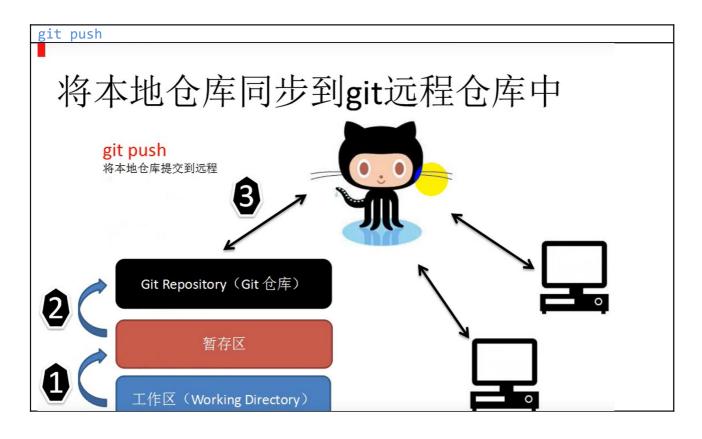
create mode 100644 shu.txt
 user@computer MINGW64 /e/gitProject (master)
                                                                                                                                    与中。, (1)
删除修改等...
```

### 八 Git 管理远程仓库

### 1 远程仓库



### 2 本地仓库同步到远程 git 仓库



### 3 远程仓库的项目复制 (clone) 到本地仓库

```
git clone 项目地址

JSer@computer MINGW64 /e/gitProject (master)

$ git clone been //gitrular forming som/java/eves-xm-java...

remote: Enumerating objects: 1062, done.

remote: Counting objects: 100% (1062/1062), done.

remote: Compressing objects: 100% (528/528), done.

remote: Total 64227 (delta 443), reused 849 (delta 324), pack-reused 63165

Receiving objects: 100% (64227/64227), 13.08 MiB | 9.86 MiB/s, done.

Resolving deltas: 100% (33992/33992), done.

JSER@computer MINGW64 /e/gitProject (master)
```

#### 3.A 碰到的问题



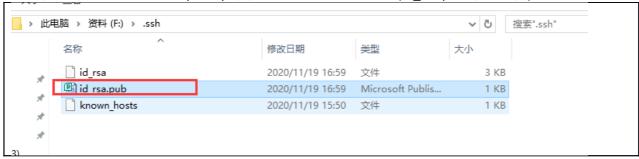
### 九 在本地和远程仓库之间免密登录

### 1 配置 SSH

先在本地生成 ssh, 命令输入完成一直回车 【\$ ssh-keygen -t rsa -C <u>15723468981@qq.com</u>

#### 2 公钥发送给远程

在远程仓库创建一个 SSH key, key 中输入在本地生成的 SSH (id\_rsa.pub 中的内容)



### 3 测试

测试连通性: ssh -T git@github.com

如果本地和远程成功同学,则可以在 /.ssh 目录中,发现有 known\_hosts 文件

如果失败检查 key 的回车符等等

# 十 分支合并 (Merge)

- 1 快速合并
- 2 三方合并
- 3 冲突解决