

# 宋嘉豪

## 求职意向: AIGC、LLM应用、音频算法

☎ 13487238056 | ✉ alfa\_song6868@163.com | 🌐 songjh.com

### 教育经历

- 中南财经政法大学 (211, 双一流) 国际商务 (本科) 09/2018 - 06/2022
- 相关课程: 概率论与数理统计、数学建模、Python数据分析导论、Python数据处理与可视化
- 山西大学 (双一流) 应用统计 (硕士) 09/2023 - Present
- 相关课程: 自然语言处理与文本建模、数据挖掘与机器学习、大数据分析计算机基础、统计计算

### 工作经历

- 上海智芝全智能科技有限公司 AI算法工程师实习生 (远程) 09/2023 - Present
- 参与公司AI简历与AI模拟面试项目, 负责AI算法的研究与应用, 编写算法代码与技术文档。
  - 使用 Dify、RAGFlow 等平台开发专业化 LLM Agent 与 Workflow, 提升LLM在业务中的应用效果。
  - 负责前沿AI技术的落地探索, 提升项目中AI技术的效果, 接触过 Weaviate向量数据库、Azure 语音、D-ID、Tavus、echomimic 虚拟数字人、Browser-use 网页交互Agent等AI技术。

### 项目经历

- 扩散模型在音乐生成领域的应用 省级科研项目 (主持) 06/2024 - Present
- 探索 Diffusion 在音乐生成领域的应用, 研究基于文本、图片等多模态信息的条件音乐生成模型。
  - 梳理音乐生成领域的研究成果, 熟悉 MusicGen、AudioLDM等音乐生成模型、复现过 AudioLDM 模型。
  - 该项目受山西省研究生科研创新项目资助, 已完成学术论文一篇。
- 基于Diffusion的动漫人物头像生成 课程项目 04/2024 - 06/2024
- 基于 Hugging face 中的动漫人物数据集 anime-faces 数据集, 在 8\*RTX 3090 GPU 上训练 Diffusion 模型。
  - 使用 wandb 监控训练过程, 训练得到的 Diffusion 能够生成效果出色的动漫人物头像。
  - 项目链接: [diffusion\\_anime\\_faces\\_generation.com](https://diffusion_anime_faces_generation.com), 该项目获得机器学习课程最高分。
- SpeedyJob 智能求职平台 创业项目 03/2024 - Present
- 构建 LLM Agent 实现简历撰写、简历评估、职业规划、面试评估等功能, 维护后端代码。
  - 参与市场调研、用户画像分析、竞品分析等事项, 基于用户反馈改进功能效果。
  - 产品链接: [speedyjob.com](https://speedyjob.com), 该项目目前仍在研发推进中, 并同步进行投资方的洽谈工作。

### 科研论文与知识产权

- MusFlow: Multimodal Music Generation via Conditional Flow Matching 第一作者
- 提出了基于 Flow Matching 的多模态音乐生成模型 MusFlow, 能够实现基于图片与故事文本的音乐生成。
  - 使用预训练 CLAP、CLIP 进行条件信息特征提取, 使用 MLP adapters 进行多模态特征对齐。
  - 使用 QLoRA 对 Qwen2-VL 进行微调, 并构建 Multi-Agent Workflow 来进行多模态数据集的自主收集。
  - 论文链接: [xxxxx.com](https://arxiv.org/abs/2406.18757); 网页Demo: [musflow.com](https://musflow.com), 该论文已投稿至 ACMMM 2025(CCF-A), 目前在审。
- 基于LLM的自动简历生成系统 共同发明人
- 提出了一整套的基于LLM的简历生成技术, 参与专利文书的撰写, 目前该专利正在申请阶段。

### 奖项与荣誉

- 2020年全国大学生数学建模竞赛 湖北省二等奖
- 2020年 MathorCup 高校数学建模挑战赛 本科生组三等奖
- 2020年中青杯全国大学生数学建模竞赛 本科生组二等奖

### 技能

编程语言: Python, R, MySQL, MATLAB

工具与框架: Pytorch、Dify、Hugging Face、Postman、LaTex、Wandb、Github、Notion、Excel、PowerPoint

语言: CET4、CET6