# 宋嘉豪

# 求职意向: AIGC、LLM应用、音频算法

& 13487238056 | ☑ alfa\_song6868@163.com | ₳ song.com

# 教育经历

中南财经政法大学(211,双一流)

国际商务(本科)

09/2018 - 06/2022

。 相关课程: 概率论与数理统计、数学建模、Python数据分析导论、Python数据处理与可视化

山西大学(双一流)

应用统计(硕士)

09/2023 - Present

。 相关课程: 自然语言处理与文本建模、数据挖掘与机器学习、大数据分析计算机基础、统计计算

# 工作经历

#### 上海智芝全智能科技有限公司

AI算法工程师实习生(远程)

09/2023 - Present

- 。 参与公司AI简历与AI模拟面试项目,负责AI算法的研究与应用,编写算法代码与技术文档。
- 。 使用 Dify、RAGFlow 等平台开发专业化 LLM Agent 与 Workflow,提升LLM在业务中的应用效果。
- 。 负责前沿AI技术的落地探索,提升项目中AI技术的效果,接触过 Weaviate向量数据库、 Azure 语音,D-ID、Tavus、echomimic 虚拟数字人、Browser-use 网页交互Agent等AI技术。

# 项目经历

#### 扩散模型在音乐生成领域的应用

省级科研项目(主持)

06/2024 - Present

- · 探索 Diffusion 在音乐生成领域的应用,研究基于文本、图片等多模态信息的条件音乐生成模型。
- 。 梳理音乐生成领域的研究成果,熟悉 MusicGen、AudioLDM等音乐生成模型、复现过 AudioLDM 模型。
- 。 该项目受山西省研究生科研创新计划资助,已完成学术论文一篇。

#### 基于Diffusion的动漫人物头像生成

课程项目

04/2024 - 06/2024

- o 基于 Hugging face 中的动漫人物数据集 anime-faces 数据集,在 8\*RTX 3090 GPU 上训练 Diffusion 模型。
- 。 使用 wandb 监控训练过程,训练得到的 Diffusion 能够生成效果出色的动漫人物头像。
- 。 项目链接: diffusion\_anime\_faces\_generation.com, 该项目获得机器学习课程最高分。

#### SpeedyJob 智能求职平台

创业项目

03/2024 - Present

- o 构建 LLM Agent 实现简历撰写、简历评估、职业规划、面试评估等功能,维护后端代码。
- 。 参与市场调研、用户画像分析、竞品分析等事项,基于用户反馈改进功能效果。
- o 产品链接: speedyjob.com, 该项目目前仍在研发推进中,并同步进行投资方的洽谈工作。

# 科研论文与知识产权

#### MusFlow: Multimodal Music Generation via Conditional Flow Matching

第一作者

- 。 提出了基于 Flow Matching 的多模态音乐生成模型 MusFlow, 能够实现基于图片与故事文本的音乐生成。
- 。 使用预训练 CLAP、CLIP 进行条件信息特征提取,使用 MLP adapters 进行多模态特征对齐。
- 。 使用 QLoRA 对 Qwen2-VL 进行微调,并构建 Multi-Agent Workflow 来进行多模态数据集的自主收集。
- 。 论文链接: musflow.com, 网页Demo: demo.com, 该论文已投稿至 ACMMM 2025(CCF-A), 目前在审。

#### 基于LLM的自动简历生成系统

共同发明人

。 提出了一整套的基于LLM的简历生成技术,参与专利文书的撰写,目前该专利正在申请阶段。

## 奖项与荣誉

2020年全国大学生数学建模竞赛

湖北省二等奖

2020年 MathorCup 高校数学建模挑战赛

本科生组三等奖

2020年中青杯全国大学生数学建模竞赛

本科生组二等奖

## 技能

编程语言: Python, R, MySQL, MATLAB

工具与框架: Pytorch、Dify、Hugging Face、Postman、LaTex、Wandb、Github、Notion、Excel、PowerPoint 语言: CET4、CET6