1

인공지능 중간고사<mark>정답</mark>

2020.10.22

	학과:		_학번:	학년:	_성명:			
X 1	1 ~ 20. 다음 설명 중 맞으면 ○, 틀리면 X표	하시오. (각 2점)						
1.	Turing 상을 수상한 Newell과 Simon은 deep	learning 알고리즘	의 개발에 큰 공헌을	했다.		()	X))
2.	지능시스템 개발 방법론 중 data driven appr 높은 성능을 보이고 있다.	roach⊅} knowledge	e-based approach에	비해 최근	구에는 일빈		으로 O)	
3.	일반적인 machine learning과 deep learning의 과정이 필요 없다는 것이다.	차이 중 중요한	점은 deep learning에	서는 별도	의 feature		ract O	
4.	Predicate calculus에서 predicate와 function을	· 형태만 보고도 숙	럽게 구별할 수 있다.			()	X)	1
5.	Resolution은 propositional logic에만 적용가 없다.	능하고, predicate	calculus에는 변수의	다양성으	으로 인해		[}] 할 X)	
6.	In goal-driven search, the algorithm uses unific	cation to select the	implications whose co	onditions r	match the	goal		
7.	Depth first search는 worst case의 경우 bread	Ith first coarch HT	l time complexity 日	에서 흐스	. 	•	×)	
7. 8.	·			에시 ㅜㅜ	· 07-4.	`	,	
9. 10. 11.	Breadth first search는 depth first search에 비 Hill climbing 전략은 evaluation function이 loc Al problem solver는 문제 자체가 정확한 답을 Unification은 두 개 이상의 expression이 동일 "토끼는 눈이 좋다, 토끼는 당근을 먹는다 -	al maxima 문제와 는 찾을 수 없는 경 일해지도록 변수에	관계 없이 효과적으. 우에 한해 heuristics 대해 치환을 찾는 고	를 적용한 ት정이다.	다.	() () () e°] [[]	X)))
	Traveling salesperson problem은 수퍼컴퓨터 찾을 수 있다. "비가 오면 땅이 젖는다"와 "비가 왔다"로부터					· 에 ()	정립 X)	급을 (
15.	Resolution refutation proof에서 결론을 부정하) 는 이유는 모순을	도출함으로써 결론여	이 참임을	보이기 위	· 함 º	0 기다. 0	,
17. 18. 19.	모든 uninformed search strategy들은 worst-c 인공지능 표현 언어 중 predicate calculus의 없이 변환 가능하다면, 즉 equivalent하다면 Data-driven search와 goal-driven search를 혼 Breadth-first search는 start state에서 goal sta Alpha-Beta Procedure는 Minimax Procedure 정답을 찾을 수 있게 해준다.	ト semantic netwo 효율성 측면에서도 -용해서 사용하면 tte로 가는 최단 경	k를 비교할 때 서로 동일한 결과를 가져 탐색하는 공간이 반도 로를 항상 찾는다.	가 다른 온다. =시 감소:	것으로 정 한다.	(() () () () ()	O) 以) 글실 i i)
* :	21 ~ 25. 서술형 문제 (배점은 문제에 표시)							
21.	Agent-oriented problem solving 방식이 출현하	가게 된 이유와 이터	H한 방식의 강점은 ¹	무엇인가?	(5점)			

지능을 논리적 또는 심볼에 기반을 두는 방법이 아닌 시회학적인면에서 발견하고자 하는 시도에서 출현했다. 장점은 고도의 복잡한 문제를 비교적 단순한 에이전트의 상호작용으로 풀 수 있다는 점이다.

22. Resolution refutation 과정은 semi-decidable이다. 그 이유는 무엇인가? (5점)

validity는 증명할 수 있으나, invalidity는 증명할 수 없다.

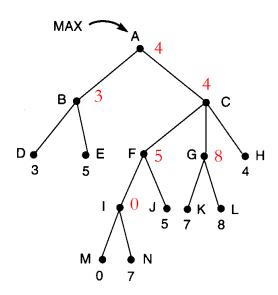
23. 다음 2개의 문자열에 대해 minimum edit difference(Levenshtein distance)를 구하면 얼마인가? 단, 삽입과 삭제는 각 1점, 대치는 2점으로 계산한다. distance를 구하기 위한 아래 표를 완성하라. (10점)

source = "abcde", target = "baby"

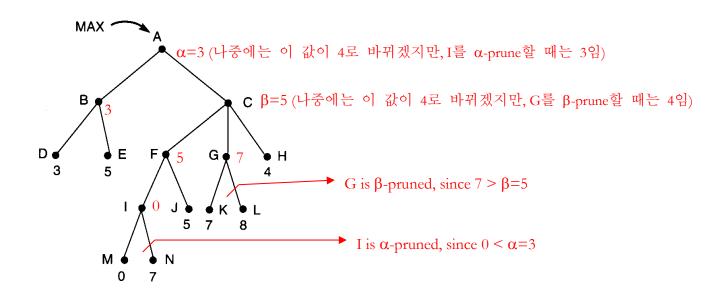
	b	а	b	у
а	0	1	2	3
b	1	2	1	2
С	2	3	2	3
d	3	4	3	4
е	4	5	4	5

distance = 5

24. 다음 tree에 대해 Minimax procedure를 적용하시오. (수치가 쓰여 있지 않은 각 노드에 수치를 명시하면 됨) (5점)



25. Perform a left-to-right alpha-beta prune on the following tree. Show the place where alpha-pruning and beta-pruning occurs. (10점)



※ 26 ~ 28. Consider the following story:

Anyone having a car is happy. But anyone who works or is rich can get everything. Mary worked but she is not rich. Is Mary happy?

26. Translate the story (except the conclusion "Is Mary happy?") into predicate calculus expressions. (5점)

```
\forallX (has(X, car) \rightarrow happy(X)).

\forallX\forallY (work(X) \vee rich(X) \rightarrow has(X,Y)).

work(mary) \wedge \neg rich(mary).
```

(주의 사항: Mary의 첫글자를 대문자로 쓰면 안됨. 대문자로 시작하면 상수가 아니라 변수, has와 get과 같이 2개의 predicate를 사용하면 안됨)

- 27. Translate the predicate calculus expressions in the above problem into the clause form and add the negation of the conclusion. (10점)
 - \neg has(X, car) \lor happy(X).
 - \neg work(Y) \lor has(Y,Z).
 - \neg rich(W) \vee has(W,V).

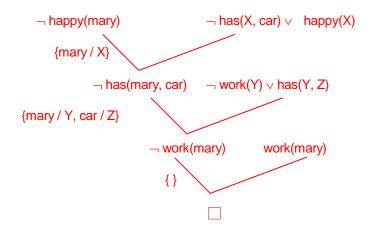
work(mary).

- ¬ rich(mary).
- ¬ happy(mary).

(주의사항: clause form에는 quantifier(∀)와 conjunction(∧)이 나오면 안됨)

28. Draw a resolution refutation graph for the above problem using Unit-Preference Strategy. Is the conclusion correct?(10점)

(주의 사항: Unit-Preference이므로 반드시 ¬happy(mary)로 시작해야 함, 이것이 오른쪽에 있어도 무방)



The above resolution refutation graph shows a derivation of contradiction and, consequently, proves that Mary is happy.