컴퓨터비전 실습

실습8 | SIFT 기술자

실습과제 이루리 내 제출

CVMIPLAB @ KNU

문제

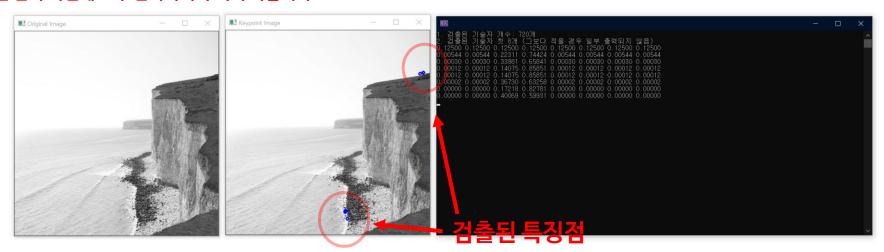
주어진 코드를 활용하여 "cliff.bmp" 파일을 **흑백으로** 읽은 뒤, SIFT 기술자 알고리즘을 구현하여 결과를 콘솔에 출력하세요.

요구 결과

SIFT 기술자 알고리즘을 구현하고 콘솔의 결과를 "cliff.txt"로 저장합니다. 저장된 텍스트 파일과 ".cpp" 총 두 개의 파일을 압축하여 제출합니다.

제출 관련 공지

- ※ 압축파일 최상위에 폴더를 만들지 말고, 파일만 그대로 압축해 주시기 바랍니다.
- ※ 실습이 여러 개인 경우 한 압축 파일에 모두 압축하여 주시기 바랍니다.



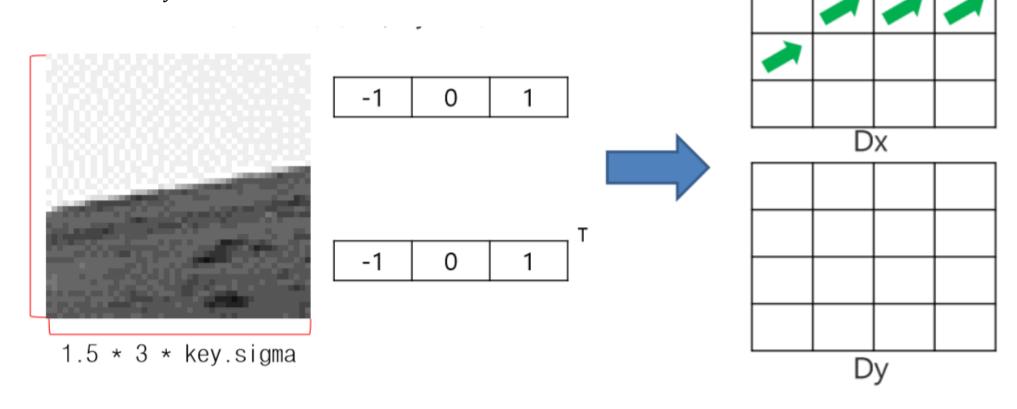
설명자료

```
알고리즘 6-1 SIFT 기술자 추출
입력: 입력 영상 f에서 검출된 키포인트 집합 p_i = (y_i, x_i, \sigma_i), 1 \le i \le n // 4.4.3절의 알고리즘으로 추출
출력: 기술자가 추가된 키포인트 집합 p_i=(y_i, x_i, \sigma_i, \theta_i, \mathbf{x}_i), 1 \le i \le m
     for(i=1 to n) {
       p_i의 지배적인 방향 \theta_i를 계산한다. // 이때 하나의 키포인트가 여러 개로 나뉠 수 있음
       p,의 특징 벡터 x,를 계산한다.
       x,를 정규화한다.
5
```

설명자료

1단계: Dominant Orientation 찿기

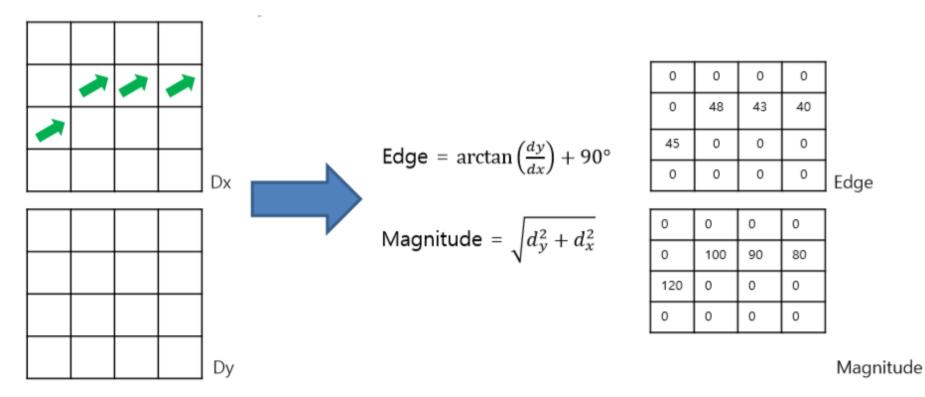
→ 영상에서 D_x , D_y 를 계산합니다.



설명자료

1단계: Dominant Orientation 찾기

 $\rightarrow D_x$, D_y 를 이용하여 에지의 방향과 크기를 계산합니다.



설명자료

1단계: Dominant Orientation 찾기

→ 아래 함수를 이용하여 Edge의 방향과 크기를 계산하세요.

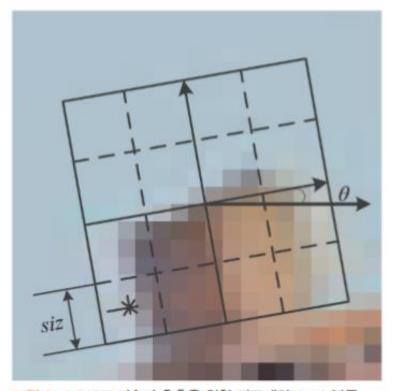
설명자료 1단계: Dominant Orientation 찾기

```
oid SIFT::FindDominantOrientation(std::vector<KeyPoint>& key_points, std::vector<OctaveSet>& octave_sets)
  // 에지 히스토그램 개수
  const int SIFT_ORI_HIST_BINS = 36;
  for (int i = 0; i < key_points.size(); ++i)</pre>
      KeyPoint& key_point = key_points[i];
         Hess가 구현한 방법에서는 1.5 x 3 x Sigma를 반올림하여 w를 구한 후
         (2w+1) x (2w+1)의 윈도우를 사용하였다.
      int radius = 1.5 * 3 * key_point.sigma;
      std::vector<double> angles;
      std::vector<double> magnitudes;
      // Octave와 Sigma에 맞는 영상으로 처리
      int sigmaIdx = GetOctaveIdx(key_point.sigma);
      assert((0 <= sigmaIdx) && (sigmaIdx < 6));</pre>
      cv::Mat img = octave_sets[key_point.octave].gaussianMat[sigmaIdx];
      for (int h = -radius; h <= radius; ++h)
         int y = key_point.y + h;
         if (y \le 0 \mid | y > = img.rows - 1)
         for (int w = -radius; w <= radius; w++)</pre>
              int x = key_point.x + w;
             if (x \le 0 \mid \mid x \ge img.cols - 1)
                 continue;
              // 픽셀별 dx와 dy를 계산하시오.
             // ** 지금부터 코드를 작성하세요. 이 줄은 지우시면 안 됩니다 **
             float dx =
             float dy =
              // ** 여기까지 코드를 작성하세요. 이 줄은 지우시면 안 됩니다 **
```

```
cv::Mat magnitude_map(cv::Size(1, 1), CV_64FC1);
cv::Mat angle_map(cv::Size(1, 1), CV_64FC1);
   void cartToPolar(InputArray x, InputArray y,
            OutputArray magnitude, OutputArray angle,
            bool angleInDegrees = false);
   @x dx
   @y dy
   @magnitude 에지 크기
   @angle 에지 방향
   @angleInDegrees true일 경우 degree (여기서는 true)
  에지 방향과 에지 크기를 계산하시오.
                   작성하세요. 이 줄은 지우시면 안 됩니다 **
// ** 여기까지 코드를 작성하세요. 이 줄은 지우시면 안 됩니다 **
angles.push_back(angle_map.at<double>(0, 0));
magnitudes.push_back(magnitude_map.at<double>(0, 0));
```

설명자료

2단계: SIFT 기술자 추출하기







Dominant 방향으로 윈도우를 기울인 후 에지 히스토그램을 계산

설명자료

2단계: SIFT 기술자 추출하기

→ 복합 동차 행렬을 이용하여 영상을 중점 회전합니다.

표 2-1 기하 변환을 위한 동차 행렬

변환	동차 행렬 Ĥ	설명
광0	$T(t_y, t_x) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ t_y & t_x & 1 \end{pmatrix}$	y 방향으로 t_{s}
회전	$R(\theta) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0\\ \sin \theta & \cos \theta & 0\\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$	원점을 중심으로 시계방향으로 $ heta$ 만큼 회전
37	$S(s_y, s_x) = \begin{pmatrix} s_y & 0 & 0 \\ 0 & s_x & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$	y방향으로 s, x방향으로 s,만큼 확대
기울임	$Sh_y(h_y) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ h_y & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, Sh_x(h_x) = \begin{pmatrix} 1 & h_x & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$	Sh_x : y 방향으로 h_x 만큼 기울임 Sh_x : x 방향으로 h_x 만큼 기울임

설명자료

2단계: SIFT 기술자 추출하기

→ 아래 함수를 이용하여 복합 동차 행렬을 계산합니다.

CV_EXPORTS_W Mat getRotationMatrix2D(Point2f center, double angle, double scale);

center: 중점 - cv::Point로 넘김 ex) cv::Point(centerX, centerY)

angle : 회전 방향

scale : 스케일(실습에서는 1)

설명자료

2단계: SIFT 기술자 추출하기

```
std::vector<DescriptorVector> SIFT::MakeDescriptor(std::vector<KeyPoint>& key_points, std::vector<OctaveSet>& octave_sets)
  std::vector<DescriptorVector> descriptor_vectors;
   // 에지 히스토그램 개수
   const int SIFT_ORI_HIST_BINS = 8;
   for (int i = 0; i < key_points.size(); ++i)</pre>
      KeyPoint& key = key_points[i];
          교재 p.257
          Hess가 구현한 방법에서는 siz를 3 x sigma로 설정하였다.
      int siz = 3 * key.sigma;
      // 36개로 양자화하여 10도씩 에지 히스토그램을 만들어기 때문에
      // 원래 에지를 계산하기 위해서 10을 곱해줌
      float orientation = key.dominantOrientation * 10;
      cv::Point beginPoint = cv::Point(key.x - (2 * siz), key.y - (2 * siz));
      cv::Point endPoint = cv::Point(key.x + (2 * siz), key.y + (2 * siz));
      // Octave와 Sigma에 맞는 영상으로 처리
      int sigmaIdx = GetOctaveIdx(key.sigma);
      const cv::Mat& img = octave_sets[key.octave].gaussianMat[sigmaIdx];
      // 중점에서 회전하는 복합 행렬을 구하시오.
          getRotationMatrix2D(Point2f center, double angle, double scale);
         @center 중점 (cv::Point). 예를 들어, cv::Point(centerX, centerY)
          @angle 회전 방향
          @scale 스케일 (실습에서는 1)
      // ** 지금부터 코드를 작성하세요. 이 줄은 지우시면 안 됩니다 **
      cv::Mat m =
      // ** 여기까지 코드를 작성하세요. 이 줄은 지우시면 안 됩니다 **
```

설명자료

2단계: SIFT 기술자 추출하기

```
std::vector<double> angles;
std::vector<double> magnitudes;
for (int h2 = h; h2 < h + siz; h2++)
   for (int w2 = w; w2 < w + siz; w2++)
      cv::Mat orgIdx(cv::Size(1, 2), CV_64FC1);
      orgIdx.at<double>(0) = h2;
      orgIdx.at<double>(1) = w2;
      // 복합 동차 행렬 계산
      int rotationIdxY = int(orgIdx.at<double>(0) * m.at<double>(0) + orgIdx.at<double>(1) * m.at<double>(1) + m.at<double>(1) + m.at<double>(2));
      int rotationIdxX = int(orgIdx.at<double>(0) * m.at<double>(3) + orgIdx.at<double>(1) * m.at<double>(4) + m.at<double>(5));
      if (rotationIdxX > 0 && rotationIdxX < img.cols - 1 && rotationIdxY > 0 && rotationIdxY < img.rows - 1)
          // 픽셀별 dx와 dy를 계산하시오.(rotationIdxY와 rotationIdxX를 이용하세요.)
          // ** 지금부터 코드를 작성하세요. 이 줄은 지우시면 안 됩니다 **
           float dx =
           float dy =
           // ** 여기까지 코드를 작성하세요. 이 줄은 지우시면 안 됩니다 **
          cv::Mat magnitude_map(cv::Size(1, 1), CV_64FC1);
          cv::Mat angle_map(cv::Size(1, 1), CV_64FC1);
              void cartToPolar(InputArray x, InputArray y,
                       OutputArray magnitude, OutputArray angle,
              @x dx
              @angle 에지 방향
              @angleInDegrees true일 경우 degree (여기서는 true)
           // 에지 방향과 에지 크기를 계산하시오.
           // ** 지금부터 코드를 작성하세요. 이 줄은 지우시면 안 됩니다 **
          // ** 여기까지 코드를 작성하세요. 이 줄은 지우시면 안 됩니다 **
           angles.push_back(angle_map.at<double>(0));
          magnitudes.push_back(magnitude_map.at<double>(0));
```

설명자료

2단계: SIFT 기술자 추출하기

```
DescriptorVector vector;
memset(&vector, 0, sizeof(DescriptorVector));
for (int s = 0; s < angles.size(); ++s)</pre>
   // bin = 8단계로 양자화된 에지 방향 값.
   // cvRound 함수와 SIFT_ORI_HIST_BINS 상수를 이용하여 bin값을 반올림하여 구하세요
   // ** 지금부터 코드를 작성하세요. 이 줄은 지우시면 안 됩니다 **
   int bin =
   // ** 여기까지 코드를 작성하세요. 이 줄은 지우시면 안 됩니다 **
   if (bin >= SIFT_ORI_HIST_BINS)
      bin -= SIFT_ORI_HIST_BINS;
   if (bin < 0)
      bin += SIFT_ORI_HIST_BINS;
   vector.descriptor[bin] += (1 * magnitudes[s]);
float sum_of_histogram = 0;
 / 정규화 구현
 Descriptor 값들에 대한 정규화를 진행합니다.
 'SIFT_ORI_HIST_BINS개의 히스토그램 값 vector.descriptor들에 대해,
 '모든 값을 합한 값 sum_of_histogram으로 각 element를 나누어줍니다.
// ** 지금부터 코드를 작성하세요. 이 줄은 지우시면 안 됩니다 **
// ** 여기까지 코드를 작성하세요. 이 줄은 지우시면 안 됩니다 **
descriptor_vectors.push_back(vector);
```

결과영상

※ 기술자 개수나 원의 위치 등 구현에 따라 달라질 수 있음

