

프로그래밍 과제 2: C 프로그램의 컴파일

- 목적
 - ✓ C 언어 프로그램 컴파일 결과의 이해
 - ✓ 전역변수 처리방법, 함수 호출과 복귀 과정, 함수의 인수와 지역변수를 처리하는 방법의 이해
 - ✓ (C언어, toycc 등의 사용법을 숙지하는 것은 목적이 아님)
- 간단한 C 프로그램을 작성 (전역변수를 1개 이상 포함)
 - ✓ 2.1 (5점): 함수호출이 없는 것
 - ✓ 2.2 (10점): 함수호출이 있는 것 (인수 및 지역변수 사용)
- 프로그램 설명
 - ✓ C 언어 프로그램 설명
 - ✓ toycc 로 컴파일한 출력 (어셈블리 언어 프로그램) 설명
- toyas로 어셈블링 후 toysim/toyterm 으로 실행 및 결과설명
- 보고서 작성 형식은 과제1에 준해서

TOY C 컴파일러의 라이브러리 함수 (7장)

| C 언어 표현 | 사용 예 | 의미 |
|----------------------------|---|--|
| <code>getchar(void)</code> | <code>char ch; ch = getchar();</code> | 키보드에서 한 문자를 읽어서 변수 ch에 기록 |
| <code>putchar(char)</code> | <code>putchar(ch); putchar('A');</code> | 인수에 지정한 문자를 화면에 출력 |
| <code>gets(char[])</code> | <code>char a[20]; gets(a);</code> | 키보드에서 문자열을 읽어서 인수에 지정한 배열의 시작부터 차례대로 저장, 문자열의 끝은 null (ASCII 0) 문자로 처리 |
| <code>puts(char[])</code> | <code>puts(a); puts("Yes");</code> | 인수에 지정한 배열 (또는 문자열)의 시작부터 null (ASCII 0) 문자가 나올 때까지 차례대로 화면에 출력 |
| <code>setecho(int)</code> | <code>setecho(0); setecho(1);</code> | 키보드 입력시 에코 없이(0), 또는 에코가 출력되게(1) 설정 |
| <code>exit(void)</code> | <code>exit();</code> | 호출한 프로그램을 종료 |