

Задание на очереди сообщений

- 1) Реализовать 2 программы, первая сервер, вторая клиент. Сервер создает очередь сообщений и записывает сообщение виде строки “Hi!”, ждет ответа от клиента и выводит на экран, удаляет очередь. Клиент подключается к очереди считывает сообщение от сервера, выводит на экран, отвечает серверу сообщением виде строки “Hello!”. Сделать это как для POSIX, так и для SYSTEM V стандартов.
- 2) Написать 2 программы, первая сервер, вторая клиент. Сервер создает очередь сообщений для реализации чата с общей комнатой (если необходимо, то можно и больше очередей создать) и его задача уведомлять клиентов о появлении новых участников, о новых сообщениях. Клиент подключается к очереди, созданной сервером, сообщает ему свое имя и получает в ответ все сообщения в комнате. Далее может отправлять сообщения в общий чат. Получение служебных сообщений от сервера (имена новых клиентов, сообщения от других пользователей) и отправка сообщений в чат лучше реализовать в разных потоках. Интерфейс клиента реализуем с помощью библиотеки ncurses.

Сообщения пользователей	Имена пользовател ей
Поле для ввода сообщений	