

# JavaScript

1. HTML is voor structuur, CSS is voor styling, waar gebruiken wij JavaScript voor?
2. Hoe begin je een stuk JavaScript code in HTML
3. Wat zijn variabelen in JavaScript?
4. Geef een voorbeeld van een variabele JavaScript code.
5. Wat is een if-else statement?
6. Geef een voorbeeld van een if-else statement.
7. Wat is een functie?
8. Hoe maak je een functie in JavaScript
9. Leg de DOM structuur uit.
10. Leg uit hoe de DOM structuur bruikbaar is bij JavaScript.

## Theorie vragen

1. Geef 4 voorbeelden van stijlelementen die je op knoppen kan toepassen.
2. Hoe zorg je ervoor dat wanneer je op een knop klikt er een JavaScript functie wordt aangeroepen.
3. Hoe kan je de inhoud van een HTML element aanpassen? (hint: DOM)
4. Wat is het verschil tussen een variabele dat een cijfer als waarde heeft en één dat een woord als waarde heeft.
5. Noem 4 DOM events en leg uit wat deze doen.
6. Leg uit wat een DOM EventListener is en hoe het werkt.

## Knoppen

1. Maak het volgende na in html door het gebruik te maken van HTML en CSS

Klik op de knop hieronder om mij te veranderen!



2. Zorg er nu voor dat wanneer je op de knop klikt, de “Klik op de knop hieronder om mij te veranderen!” verandert naar “Succes!”

## EventListeners

1. Maak het volgende na in html door het gebruik te maken van HTML en CSS

Klik op de knop hieronder om een popup te krijgen!



2. Maak binnen de Script tags 2 variabele aan, één die staat voor de knop en één die staat voor de tekst.
3. Zorg ervoor dat wanneer de knop wordt ingedrukt er een pop up verschijnt met de tekst: “Pop up!” (Maak gebruik van EventListeners)

Klik op de knop hieronder om een popup te krijgen!



localhost:63342 meldt het volgende  
pop up!

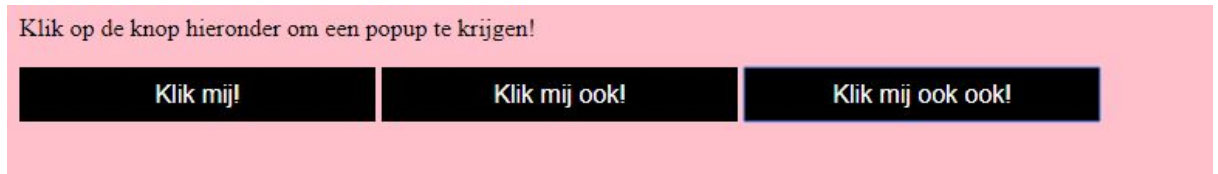
OK

4. Zorg ervoor dat je een tweede knop krijgt en dat wanneer deze wordt ingedrukt, de tekst verandert naar: “De tekst is nu verandert”

De tekst is nu verandert!



5. Maak een derde knop en zorg ervoor dat wanneer deze knop wordt ingedrukt de achtergrondkleur verandert.



6. Zorg ervoor dat wanneer de achtergrondkleur al gewijzigd is en je de knop nogmaals aanklikt de achtergrondkleur terug verandert.
7. Zorg ervoor dat wanneer de tekst al gewijzigd is en je nogmaals de knop indrukt, de tekst terug verandert.

Extra opdrachten:

- Je creëert een bomknop, deze knop moet ingedrukt kunnen worden maar je moet het duidelijk maken aan de gebruiker van de website dat hij deze niet moet aanklikken. De eerste keer dat je op de knop klikt verandert de tekst op de knop naar: "KLIK NIET NOGMAALS AUB", dan als er nogmaals geklikt wordt krijg je de tekst: "ALS JE NOG EEN KEER KLIKT ZULLEN WE STERVEN." En op de laatste keer dat er geklikt wordt op de knop, verdwijnt de knop, komt er een afbeelding tevoorschijn en de een grote tekst met: "WIJ ZIJN GESTORVEN."