

遊戲名稱：MARIO Remastered

遊戲內容：設計概念就是復刻像素版本的馬力歐兄弟，希望保留原本的遊戲呈現方式和操作，並且在遊戲角色以及角色的個人化操作上進行改變和以及在關卡上做出區隔，產生不一樣的遊戲體驗。遊戲中會包含單人角色和多人角色一起打怪闖關，以及特殊的關卡，並且背景音樂和音效會根據不同的角色而產生有變化。

遊戲功能：

1. 遊戲開啟介面的動畫
2. 遊戲選單，包含選擇遊戲模式，關卡選擇，玩家紀錄（永久計分、存檔），設定（音量、操作按鍵、挑戰難度）。
3. 遊戲故事前導
4. 建立遊戲 2D 場景
5. 建立多種遊戲角色以及怪物
6. 轉場動畫
7. 遊戲音效（背景音樂、特定音效）
8. 遊戲結束動畫
9. 檔案儲存