

이클립스에서 Git 사용하기

(참고서적: 만들면서 배우는 Git GitHub 입문(6장)/윤웅식 저/한빛미디어)

덕성여자대학교 컴퓨터학과
최승훈

01. EGit 플러그인 설치

□ EGit 플러그인 설치

- 이클립스 > [Help] > [Eclipse Marketplace] > Egit 검색
- 확인: Git 퍼스펙티브 클릭(활성화)

02. 저장소 생성

□ 저장소 생성

- 'Java' 퍼스펙티브 선택 > 'HelloWorld' 프로젝트 생성
- 폴더 생성: C:\Users\wcsh\git\HelloWorld
- 프로젝트명 > 팝업 메뉴 > Team > Share Project...
- Configure Git Repository 창 > Create > Browse
 - C:\Users\wcsh\git\HelloWorld 선택
- 확인:
 - 프로젝트명 옆의 아이콘 바뀌고 오른쪽에 저장소 정보 표시됨

02. 저장소 생성

- Git 관련 정보 확인
 - Git 퍼스펙티브 선택
 - Working Tree 선택
 - .git 저장소 디렉토리
 - Hello World 프로젝트 디렉토리

03. 첫번째 커밋

□ HelloWorld.java 작성

- `System.out.println("Hello World");`
- 파일명 왼쪽 아이콘에 '?'
 - 아직 저장소에 추가되지 않았다는 의미

□ 커밋

- 프로젝트명 > 팝업 메뉴 > Team > Commit > 커밋 탭 열림
- Commit Message 작성
 - create project. create hello world.
- Unstaged Changes에서 모든 파일들을 Staged Changes로 추가
- 'Commit' 버튼 클릭 > 파일명 왼쪽 아이콘의 '?' 사라짐

04. 새로운 브랜치 생성과 이동

❑ 새로운 브랜치 생성

- 프로젝트명 > 팝업 메뉴 > Team > Switch To > New Branch
- Branch name 입력
 - hotfix
- 확인
 - 프로젝트명 오른쪽의 저장소 정보 변경됨

❑ HelloWorld.java 수정

- 다음 줄 추가
 - `System.out.println("World's End Dancehall");`

05. 두 번째 커밋

□ 두 번째 커밋

- 프로젝트명 > 팝업 메뉴 > Team > commit
- Commit Message 입력
 - add print line
- Commit 버튼 클릭

06. master 브랜치와 병합

❑ 브랜치 변경

- 프로젝트명 > 팝업 메뉴 > Team > Switch To > master
- 확인
 - 프로젝트명 오른쪽 저장소 정보

❑ 브랜치 병합

- 프로젝트명 > 팝업 메뉴 > Team > Merge
- Merge 'master' 창
 - hotfix 브랜치 선택 > Merge 버튼 클릭

07. 각 브랜치의 독립성 확인

❑ master 브랜치 선택

- HelloWorld.java 수정
 - 추가
 - `System.out.println("Earth's End Dancehall");`
- 프로젝트명 > 팝업 메뉴 > Team > Commit
 - Commit Message 입력
 - master branch change a code
 - Staged Changes로 추가
 - Commit 버튼 클릭

07. 각 브랜치의 독립성 확인

❑ hotfix 브랜치 선택

- HelloWorld.java 수정
 - 추가
 - System.out.println("Hello Dance World");
 - 프로젝트명 > 팝업 메뉴 > Team > Commit
 - Commit Message 입력
 - hotfix branch change a code
 - Staged Changes로 추가
 - Commit 버튼 클릭

❑ 각 브랜치는 독립적으로 코드 수정 가능함

- 그러나, merge시 충돌이 발생하면 해결해야 함
 - 9절에서 실습

08. 불필요한 파일 및 폴더 무시

□ .gitignore 파일

- 저장소에 포함시키지 않을 파일 및 폴더를 지정할 때 사용함
- 이미 저장소에 포함시키기 시작한 파일은 영향을 받지 않음
 - 저장소를 만들고 나서 바로 .gitignore 파일을 작성하는 것이 좋음
 - 저장소에 포함시켰던 파일을 무시하고 싶으면, 먼저 저장소에서 무시하고 싶은 파일을 모두 지우면 된다.
- 예: *.class 파일을 저장소에 포함시키지 않으려면
 - 먼저 저장소에서 *.class 파일을 모두 지운 후
 - .gitignore 파일에 다음 문장을 추가함
 - *.class

08. 불필요한 파일 및 폴더 무시

□ .gitignore 파일 생성

- 프로젝트명 > 팝업 메뉴 > New > File
 - 파일명: .gitignore
- <https://www.gitignore.io/> 접속
 - windows, eclipse, java 입력 > 생성
 - 파일 내용을 .gitignore 에 복사 > 저장 > 커밋
- 확인
 - Git 퍼스펙티브 선택 > Working Tree > HelloWorld 에서
 - .gitignore 확인
- 테스트
 - Git 퍼스펙티브 선택 > Working Tree > HelloWorld > bin 에서 .class 파일 모두 삭제 > HelloWorld.java 수정 > 커밋
 - 이 때, *.class 파일은 unstaged changes 항목에 나타나지 않음

09. 충돌 해결

❑ master 브랜치 선택

- 프로젝트명 > 팝업 메뉴 > Merge > hotfix 브랜치 선택
 - 충돌 발생 메시지
- HelloWorld.java 선택 > 팝업 메뉴 > Team > Merge Tool
 - 충돌이 발생한 두 파일의 비교를 도와줌
 - 이 탭을 아래에 위치시킨 후 참조하면서, HelloWorld.java에서의 충돌을 수동으로 해결함
 - 커밋

10. 기록 보기

□ 커밋 기록 보기

- 프로젝트명 > 팝업메뉴 > Team > Show in History
 - 커밋 id, 커밋 메시지, 커밋 메시지 작성자, 커밋 시간 등
 - 그 아래에는 커밋의 내역을 보여줌

11. 원격 저장소의 내용을 로컬 저장소로 가져오기

□ 원격저장소를 클론하는 방법

- 이클립스 > File > Import > Git 항목 > Projects from Git > Next > Clone URI > Next
 - GitHub의 저장소 URI를 입력함
 - 예: `https://github.com/shchoi8347/seMainRepo01`
- Branch Selection 창: master 만 선택
- Local Destination 창: 로컬 위치 지정
- Select a wizard to use for importing projects 창
 - 새로운 프로젝트 선택
 - import using the New Project wizard
- Select a wizard 창
 - 원격에서 가져올 프로젝트 유형 선택(Java Project 선택)
 - Project Folder Selection 창: Local Destination 창에서 지정한 로컬 위치 선택 > Finish

12. 로컬 저장소와 원격 저장소를 연결하기

□ 빈 원격 저장소 생성하기

- GitHub에서 빈 원격 저장소 하나 생성
 - 저장소 이름: eclipse_hello

□ 원격 저장소와 연결

- Git 퍼스펙티브 선택 > HelloWorld 폴더 > Remotes 팝업 메뉴 > Create Remote 선택
 - origin과 Configure push 확인 > create 클릭
- Configure push for remote 'origin' 창 > Change 클릭
 - 원격 저장소 URI 입력 > Finish
 - 예: https://github.com/shchoi8347/eclipse_hello
 - Advanced... 버튼 클릭 > Add All Branches Spec 클릭 > Finish
- Save and Push 클릭 > user name과 비밀번호 입력
- GitHub에 가서 확인

13. 로컬 작업 내역을 원격 저장소에 올리기

- ❑ Hello World 프로젝트에 새로운 파일 생성
 - PushPrint.java의 main()
 - System.out.println("Add Java Class File Push");
 - 저장 및 커밋
 - 커밋 메시지: remote repository add a PushPrint.java
 - 원격 저장소에 푸시
 - 프로젝트 팝업 메뉴 > Team > Push branch 'Master' > Preview > 사용자 아이디와 패스워드 입력 > Log in > Push
- ❑ GitHub에서 확인
 - PushPrint.java 가 추가되었는지 확인

14. 원격 저장소와 로컬 저장소의 간격 메꾸기

□ 원격 저장소 수정

- GitHub의 eclipse_hello에 접속
- PushPrint.java 수정
 - 추가: `System.out.println(" World with 42 ");`
- Commit changes
 - 커밋 메시지: `PushPrint.java modified on GitHub`
 - Commit changes 클릭

14. 원격 저장소와 로컬 저장소의 간격 메꾸기

❑ 로컬 저장소 수정

- PushPrint.java 수정
 - 추가: `System.out.println(" World with Miku ");`
- 커밋
 - 커밋 메시지: `PushPrint.java modified on Local Repository`

❑ 원격 저장소로 푸시 실행

- 프로젝트 팝업메뉴 > Team > Push to Upstream
 - 실패 메시지 보임 (rejected)

❑ 원격 저장소로부터 Fetch 실행

- Git 퍼스펙티브 > Remote > origin > Fetch

14. 원격 저장소와 로컬 저장소의 간격 메꾸기

❑ 로컬 저장소에서 병합 시도

- 프로젝트 팝업 메뉴 > Team > Merge > origin/master 브랜치 선택
 - 충돌 발생 메시지
- 충돌 해결 > 커밋

❑ 원격 저장소로 푸시

- Git 퍼스펙티브 > 프로젝트 팝업메뉴 > Push Branch master > 사용자 이름과 패스워드 입력

❑ 원격 저장소에서 확인

14. 원격 저장소와 로컬 저장소의 간격 메꾸기

□ 로컬 저장소에서 pull 사용

- 목적: 원격 저장소의 변경 내용을 로컬에 직접 반영
- 원격 저장소의 PushPrint.java 수정 및 커밋
 - 추가: `System.out.println(" pull: remote 1 ");`
- 로컬 저장소
 - Git 퍼스펙티브 > 프로젝트 팝업 메뉴 > Pull 선택 > 풀 작업 결과 메시지 확인
 - PushPrint.java 수정 사항 확인