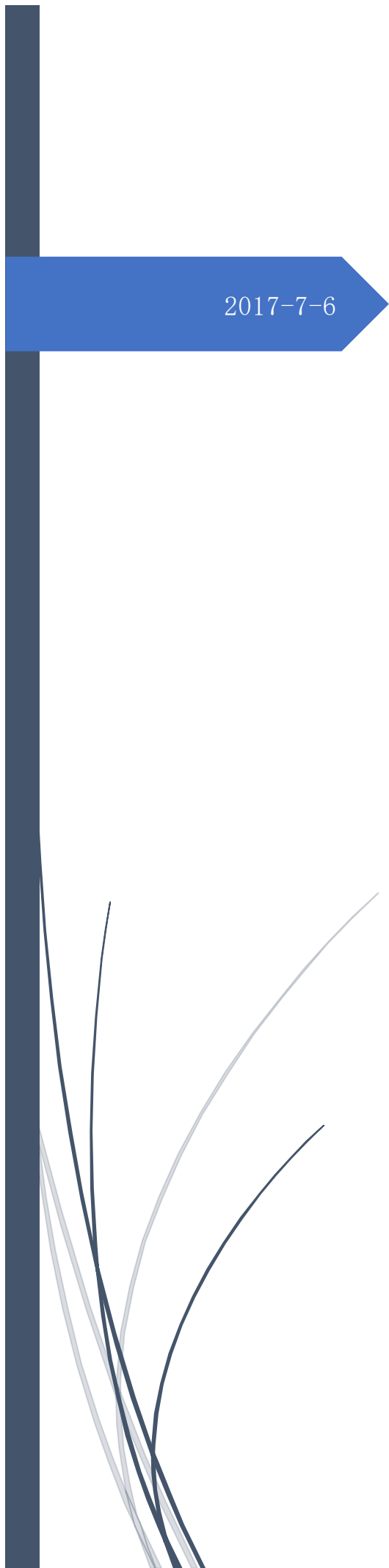


2017-7-6

项目 UI 设计文档



EHelp Project	版本： 3.2
项目 UI 设计文档	日期：2017-7-6

文档版本控制

Date	Issue	Description	Author
2017-4-17	1.0	建立文档，完成简单原型设计与说明。	李为
2017-4-18	2.0	增加封面和版本控制等文档规范，重新修改原型线框图，完善原型设计与说明。	李敏惠
2017-6-26	3.0	更新原型图，完善文档内容	童云钊
2017-7-5	3.1	优化排版	童云钊
2017-7-6	3.2	校对修改	李敏惠

EHelp Project	版本： 3.2
项目 UI 设计文档	日期：2017-7-6

目录

一、引言.....	3
1.1 编写目的.....	3
1.2 项目背景.....	3
二、交互逻辑.....	3
2.1 登录注册.....	3
2.2 求助.....	4
2.3 求救.....	5
2.4 提问.....	5
三、视觉方案.....	6
3.1 配色选取.....	6
3.2 主要页面设计.....	7

EHelp Project	版本： 3.2
项目 UI 设计文档	日期：2017-7-6

一、引言

1.1 编写目的

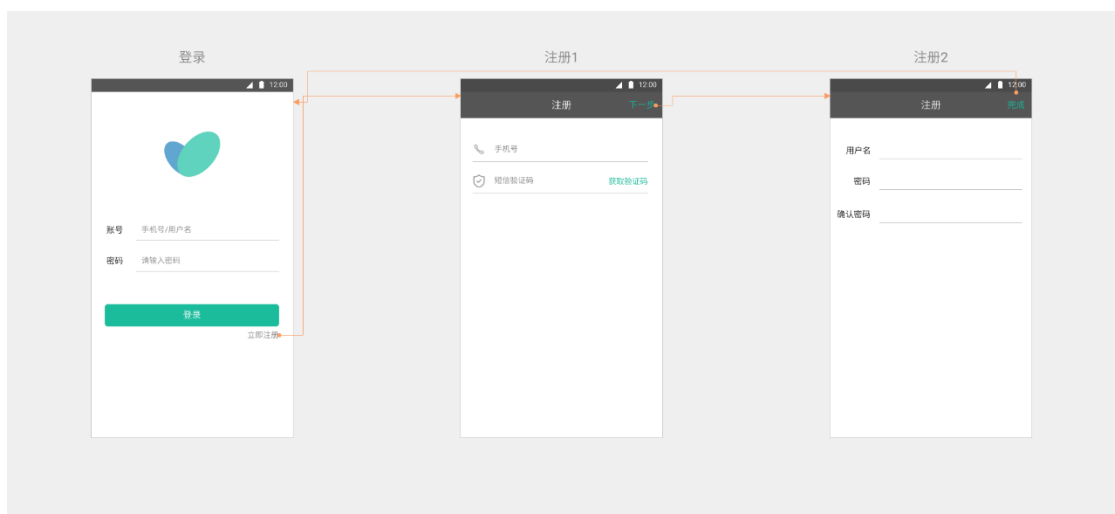
在之前产品需求文档的基础上，对产品进行详细的原型展示和说明，对视觉模型进行阐述，帮助前端开发人员更好地理解开发需求，指导前端开发有条不紊地进行。

1.2 项目背景

易助项目本着“让帮助变得简便有效，让人人都乐于帮助”的理念，提供求助、求救和提问三大功能，简化各种帮助的形式，致力于搭建一个更加简便、有效、安全的求助帮助 O2O 平台，高效连接求助者和爱心志愿者。

二、交互逻辑

2.1 登录注册

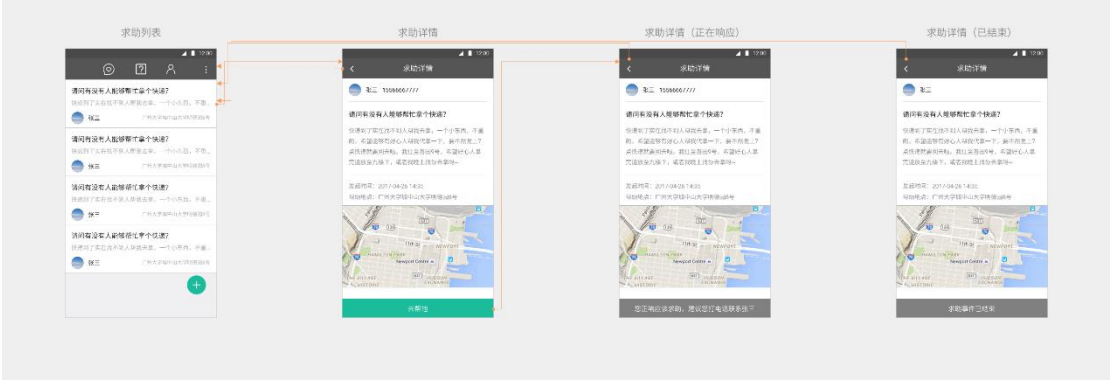


如上图所示，注册的操作分为两个页面依次完成，注册完成后返回至登录页面。

EHelp Project	版本： 3.2
项目 UI 设计文档	日期：2017-7-6

2.2 求助

(1) 响应求助



响应求助的操作主要包括 2 个页面：求助列表页面、求助详情页面，而在响应求助的不同状态时，求助详情页面下方会呈现出不同的文案提示。

(2) 发起求助



点击加号后，在发求助页面里编辑求助的相关信息，发送后跳转至正在求助页面，等待热心人的响应。

EHelp Project	版本： 3.2
项目 UI 设计文档	日期：2017-7-6

2.3 求救



长按列表页右下角的加号键，进入倒计时页面，倒计时结束后即触发一键求救功能。

2.4 提问

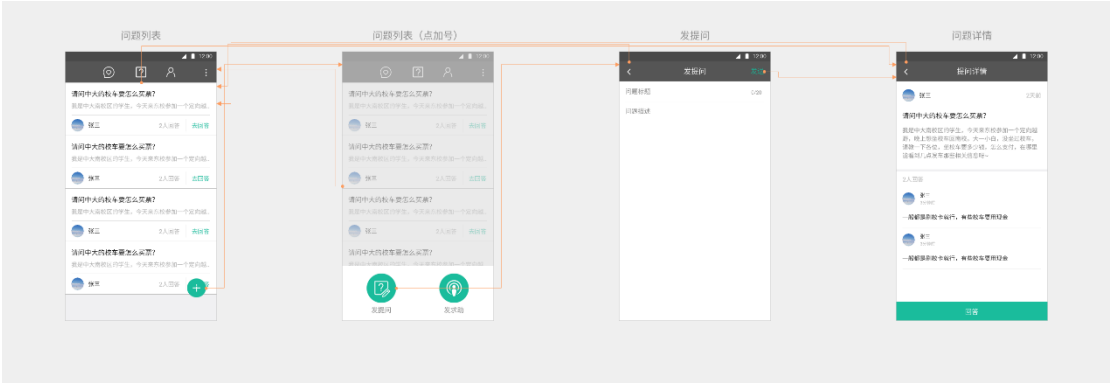
(1) 回答提问



这个任务中主要包括问题列表、问题详情、写回答 3 个页面，点击列表项即跳转至相应问题的问题详情，点击屏幕下方的回答按钮，即进入写回答页面。

EHelp Project	版本： 3.2
项目 UI 设计文档	日期：2017-7-6

（2）发布提问



点击加号后，在发提问页面里编辑提问的相关信息，发送后跳转至问题详情页面。

三、视觉方案

3.1 配色选取

配色名	RGB	颜色小样
主题绿	(26, 188, 156)	<div></div>
主题黑	(85, 85, 85)	<div></div>
背景灰	(240, 240, 242)	<div></div>
按钮灰	(128, 128, 128)	<div></div>

EHelp Project	版本： 3.2
项目 UI 设计文档	日期：2017-7-6

3.2 主要页面设计



登录页面



求助列表页面



求助详情页面



提问列表页面



提问详情页面



正在求助页面

EHelp Project	版本： 3.2
项目 UI 设计文档	日期：2017-7-6



紧急联系人页面



我发起的页面



求救倒计时页面

5