项目UI设计文档

易助项目团队成员:李敏惠、林国丹、童云钊、李为、胡南、符永宁

EHelp Project	版本: 3.0
项目 UI 设计文档	日期:2017-6-26

文档版本控制

Date	Issue	Description Author	
2017-4-17	1.0	建立文档, 完成简单	李为
		原型设计与说明。	
2017-4-18	2.0	增加封面和版本控	李敏惠
		制等文档规范,重新	
		修改原型线框图, 完	
		善原型设计与说明。	
2017-6-26	3.0	更新原型图, 完善文	童云钊
		档内容	
2017-7-5	3.1	优化排版	童云钊

目录

—、	引言	3
	1.1 编写目的	3
	1.2 项目背景	3
_,	交互逻辑	3
	2.1 登录注册	3
	2.2 求助	3
	2.3 求救	4
	2.4 提问	5
三、	视觉方案	5
	3.1 配色选取	5
	3.2 主要页面设计	6

一、引言

1.1 编写目的

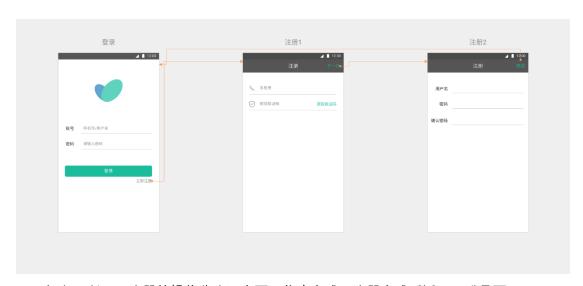
在之前产品需求文档的基础上,对产品进行详细的原型展示和说明,对视觉模型进行阐述,帮助前端开发人员更好地理解开发需求,指导前端开发有条不紊地进行。

1.2 项目背景

易助项目本着"让帮助变得简便有效,让人人都乐于帮助"的理念,提供求助、求救和提问三大功能,简化各种帮助的形式,致力于搭建一个更加简便、有效、安全的求助帮助O2O平台,高效连接求助者和爱心志愿者。

二、交互逻辑

2.1 登录注册



如上图所示,注册的操作分为两个页面依次完成,注册完成后返回至登录页面。

2.2 求助

(1) 响应求助



响应求助的操作主要包括 2 个页面: 求助列表页面、求助详情页面, 而在响应求助的不同状态时, 求助详情页面下方会呈现出不同的文案提示。

(2) 发起求助



点击加号后,在发求助页面里编辑求助的相关信息,发送后跳转至正在求助页面,等待热心人的响应。

2.3 求救



长按列表页右下角的加号键,进入倒计时页面,倒计时结束后即触发一键求救功能。

2.4 提问

(1) 回答提问



这个任务中主要包括问题列表、问题详情、写回答3个页面,点击列表项即跳转至相应问题的问题详情,点击屏幕下方的回答按钮,即进入写回答页面。

(2) 发布提问



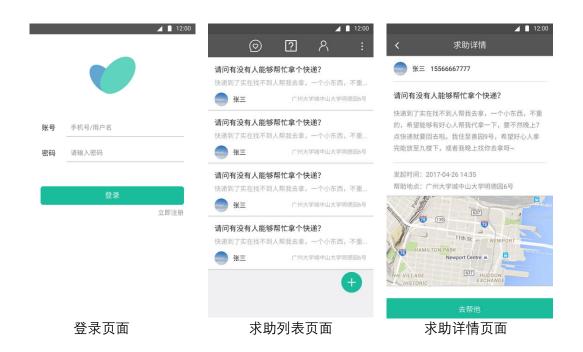
点击加号后,在发提问页面里编辑提问的相关信息,发送后跳转至问题详情页面。

三、视觉方案

3.1 配色选取

配色名	RGB	颜色小样
主题绿	(26,188,156)	
主题黑	(85,85,85)	
背景灰	(240,240,242)	
按钮灰	(128,128,128)	

3.2 主要页面设计





6/7

