

用例图与用例文本

课程:系统分析与设计

课题:互联网电影售票系统

专业: 2014 级数字媒体技术

组名: free to play

组长: 庄建平

组员:汪凯威, 蔡驿龙, 刘宇欣, 胡杰

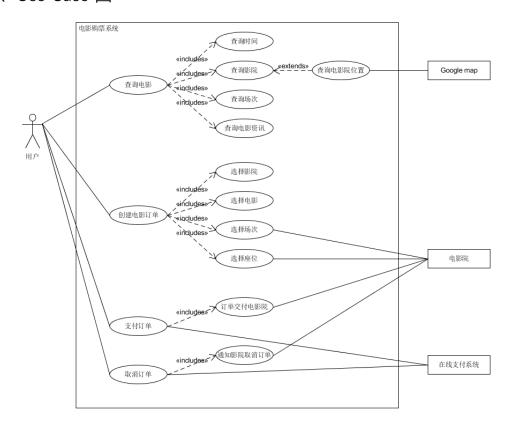


第1版 更新时间:2017.4.8

版本更新表

版本	更新时间	更新人	主要更新内容
1	2017.4.8	汪凯威	添加了 Use Case 图、文本
2			
3			

一、Use Case 图



二、Use Case 文本

Brief level:

查询电影:用户搜索关键字查询想看的电影。

查询时间:用户查询当前电影上映的时间。

查询影院:用户查询附近的影院或选择特定影院。

查询场次:用户查询当前电影在选定影院的排片场次。

查询电影资讯:用户查询当前电影的相关资讯。

查询电影院位置:用户查询选定影院的位置或搜索附近的影院。

创建电影订单:用户根据之前查询的结果, 创建在线订单。

选择影院:用户选择观影的影院。

选择电影:用户选择观看的电影。

选择场次:用户选择观影的场次。

选择座位:用户选择观影的座位。

支付订单:用户确认订单后使用在线支付系统支付,生成在线订单。 订单交付电影院:购票系统将订单交付电影院,安排出票,更新座位表。 取消订单:用户取消订单,支付系统确认后退还费用,生成退票信息。 通知影院取消订单:购票系统通知电影院,取消出票,更新座位表。

Casual level:

创建订单:

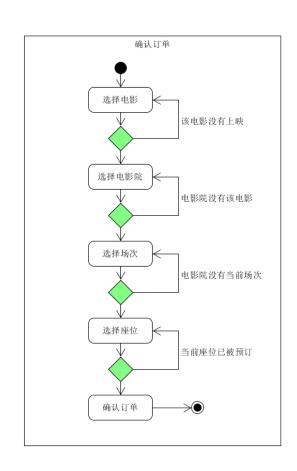
主成功场景:

用户选择电影院,选择电影,选择场次,选择座位,确认订单。

交替场景:

如果选择的电影院没有相应电影,则无法选择场次座位或确认订单。如果选择的电影院没有相应场次,则无法选择座位或确认订单。如果选择电影院和场次后,所选座位已被选过,则无法确认订单。如果该软件无法正确获得电影院的消息,则无法确认订单。

活动图:



Detailed level:

查询电影:

范围:搜索引擎范围

级别:用户目标

主要参与者:用户

涉众及其关注点:

用户:能够快速准确找出想看的电影,并找到相应的电影院及场次。

电影院:能将自己上映的电影以及相关信息准确提供给用户。

前置条件:软件正确运行

成功保证:搜索的结果是正确的,电影院提供的信息是正确的

主成功场景:

- 1.客户在搜索框输入电影名字等内容查询自己想看的电影
- 2.选择观看电影的时间
- 3.选择电影院的位置
- 4.选择影院的名称。

扩展: GPS 地图为用户找到附近的电影院

活动图:

