

## 项目技术选型与技术原型

技术选型与技术原型开发的评估是一项需要丰富行业经验的工作，该工作质量将直接影响后续开发的进程。

### 1、技术选型表

技术选择通常用简单的表格表达

备注

#### 1 终端支持

☐ Android

☐ IOS

☒ PC

☐ Pad

#### 1.1 开发语言框架

☒ Java

☐ Android

☐ Linux

☐ JIL Widget

☒ HTML

☒ CSS

☒ JavaScript

#### 1.2 响应式布局框架

☐ BootStrip

#### 1.3 传感器

☐ GPS

☐ 距离

#### 2 服务器端支持

##### 2.1 语言

☐ Node.js

☐ Erlang

☐ python

☒ Java

☐ Node.js

☐ Erlang

☐ python

##### 2.2 web 框架

☐ Node.js

☐ Tornado

☐ Struts + Spring

☐ Node.js

☐ Django

##### 2.3 ORM 框架

☐ Hibernate

##### 2.4 关系数据库

☒ MySQL

##### 2.5 数据缓存（非关系）

☐ NoSQL

☐ Redis

☐ MangoDB

## 2.7 负载均衡机制

☐ Nginx

## 2.8 消息中间件

☐ ZeroMQ

☐ RabbitMQ

☐ ActiveMQ

## 2.9 其他第三方组件

☐ XX 地图 API

☐ CURL 库

## 3 开发平台与工具

### 3.1 IDE

☐

### 3.2 集成与测试

☐

### 3.3 源代码管理

☒ Github

## 2、技术原型开发内容

本部分要求对项目涉及的关键技术做一些前期研究，matlab、python 等是最好的开发语言。

### 2.1 列出项目技术风险元素。

获取 Mac 地址

印刷体识别

各个浏览器的支持

各种技术学习

数据库表的建立

业务逻辑分析

### 2.2 给出验证性的程序开发方案或技术原理

这里给出暂定的方案，相关技术还待进一步了解。

数据库采用 mySQL，web 端采用技术 Javascript, CSS,HTML。中间表示层使用 MVC，业务逻辑层 Spring，与数据库连接 JDBC。（需要根据后续讨论做一些调整）



关于数据库的访问部分：

## 数据库的连接

