

第二次作业批改建议

1. 在页面中不应该显式定义一个包含容器的高度，在响应时布局中，也不应该强制定义某些 div 的宽度：

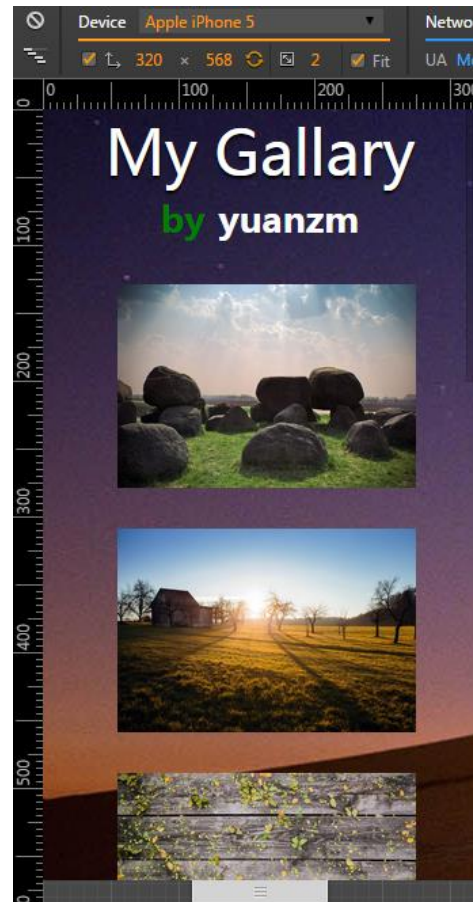
```
@media only screen and (min-width: 980px) {  
  #main {  
    height: 400px;  
  }  
  #main img {  
    float: left;  
  }  
}  
  
@media only screen and (min-width: 550px) and (max-width: 979px) {  
  #main {  
    height: 800px;  
  }  
  #wrapper {  
    width: 550px;  
  }  
}  
  
@media only screen and (max-width: 550px) {  
  #wrapper {  
    width: 280px;  
  }  
  #main {  
    height: 1500px;  
  }  
  #nav {  
    display: none;  
  }  
  body {  
    background-repeat: repeat-y;  
  }  
}
```

这时候，在提示中提到的百分比就很有作用了。

```
@media screen and (min-width: 550px) and (max-width: 979px) {  
  #wrapper {  
    width: 80%;  
  }  
  #picture {  
    width: 70%;  
    overflow: hidden;  
    margin: 0 auto;  
  }  
  #picture .flip-container {  
    width: 47.5%;  
    margin-left: 2.5%;  
  }  
}  
  
@media screen and (max-width: 550px) {  
  #wrapper {  
    width: 90%;  
  }  
  #picture {  
    width: 80%;  
    margin: 0 auto;  
    overflow: hidden;  
  }  
  #picture .flip-container {  
    width: 100%;  
  }  
  #nav {  
    display: none;  
  }  
}
```

在进行了 CSS reset 之后，计算好一个 div 里面所有直接子元素的宽度和为 100%，就能实现真的响应式布局。

2. 没有完成在手机端很好的显示效果，真正的效果应该是右边的图片效果：



其实很简单，只要声明一句 meta 标签就行：

```
<meta name="description" content="My Gallery" />
<meta content="width=device-width, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=0" name="viewport">
<title>My Gallery</title>
```

【得分】99 给分理由：没有满分，不要问为什么扣分了

