

实验六

相扑

实验6：相扑

- 相扑赛：

1. 抽签分为4个比赛组合进行小组赛，小组间两两进行相扑，共6场；累计得分，得分最高的一个小组（相等则进行抽签）进入决赛；决赛中的四个小组再两两进行比赛，累计得分（相等则参考小组赛得分，再相等则抽签）进行排名。

2. 比赛场地为黑胶带围成的方形，每一场次比赛中，双方在规定的位置启动，进行相扑对抗，先出场地者负；同时离开则平局。每场比赛胜者得2分，平局各得1分，负者不得分。

3. 不允许加装攻击设备，供电设备不超过12V。

- 可参考ftp上的视频
- 只需提交代码