

# LibFuzzer实战教程：从0到1 Fuzzing一个真实的C++模块

---

## 简介

---

### 什么是模糊测试 (Fuzzing)?

模糊测试 (Fuzzing) 是一种自动化的软件测试技术。它通过向程序提供大量随机、无效或非预期的输入（称为 "fuzz"）并监视其异常（如崩溃、断言失败、内存泄漏等）来发现软件中的 Bug。

**LibFuzzer** 是一个内置于 LLVM/Clang 编译器中的、覆盖率引导的模糊测试引擎。它非常适合 Fuzzing C/C++ 库和模块。

### 我们的实验目标

本教程将带你完成一个完整的 Fuzzing 流程：

1. **准备工具**：安装 Fuzzing 所需的 Clang 编译器。
2. **编写 Driver**：编写 Fuzzing "驱动程序" (Driver)，将 LibFuzzer 的随机数据“喂”给我们选择的模块。
3. **编译运行**：编译并运行 Fuzzer，寻找潜在的 Bug。
4. **分析结果**：学会如何解读 Fuzzer 的输出。

## 步骤 1: 准备环境

---

### 安装 Clang:

---

Fuzzing 严重依赖现代 C++ 编译器。**Clang 是必需的**，因为它内置了 LibFuzzer 和 AddressSanitizer (ASan)。

### Windows安装示例:

#### 步骤 1: 访问 LLVM 下载页面

打开你的浏览器，访问 LLVM 官方下载页面：<https://llvm.org/builds/> 或者直接访问 GitHub 上的发布页面（通常更新最快）：<https://github.com/llvm/llvm-project/releases>

如果你能使用github，则**推荐**使用这个链接：<https://github.com/llvm/llvm-project/releases>

#### 步骤 2: 选择下载版本

根据你的配置选择以下版本：

## LLVM 21.1.3 Latest

### LLVM 21.1.3 Release

- [Linux x86\\_64 \(signature\)](#)
- [Linux Arm64 \(signature\)](#)
- [Linux Armv7-a \(signature\)](#)
- Windows x64 (64-bit): [installer \(signature\)](#), [archive \(signature\)](#)
- Windows x86 (32-bit): [installer \(signature\)](#)
- Windows on Arm (ARM64): [installer \(signature\)](#), [archive \(signature\)](#)

For any other variants of platform and architecture, check the full list of release packages at the bottom of this release page. If you do not find a release package for your platform, you may be able to find a community built package on the LLVM Discourse forum thread for this release. Remember that these are built by volunteers and may not always be available. If you rely on a platform or configuration that is not one of the defaults, we suggest you use the binaries that your platform provides, or build your own release packages.

### 步骤 3: 运行安装程序

下载完成后，运行你下载的 `.exe` 安装程序。

1. 你会看到一个欢迎界面，点击 "Next"。
2. 阅读并同意许可协议 (License Agreement)，点击 "Next"。

### 步骤 4: 配置安装选项

在安装选项界面，你会看到几个复选框。**这一步至关重要：**

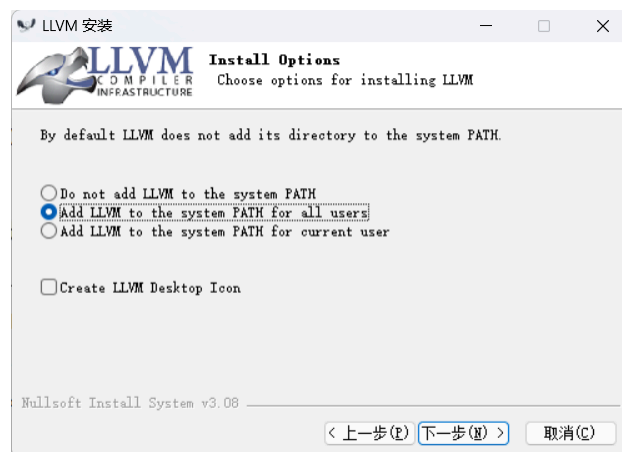
- **"Add LLVM to the system PATH"** (将 LLVM 添加到系统 PATH)

**请务必勾选这个选项！** \* **"Add LLVM to the system PATH for all users"** (为所有用户添加) - 如果你是管理员并且希望所有用户都能用，选这个。

- **"Add LLVM to the system PATH for current user"** (为当前用户添加) - 通常选这个就足够了。

勾选此选项后，你才能在命令行 (cmd 或 PowerShell) 中直接运行 `clang` 命令。

- (可选) "Create LLVM shortcut" (创建 LLVM 快捷方式) - 这不重要。
- (可选) "Add LLVM to the system library path" (添加 LLVM 到系统库路径) - Fuzzing 时不需要。



### 步骤 5: 选择安装路径

选择一个你喜欢的路径。点击 "Next"。

## 步骤 6: 开始安装

点击 "Install" 并等待安装程序完成。

## 步骤 7: 验证安装

安装完成后，你需要验证 Clang 是否已成功安装并配置在你的 PATH 中。

1. **重要：打开一个新的**命令提示符 (cmd) 或 PowerShell 窗口 **(win+R, 然后输出cmd)**。
  - 如果你有已经打开的窗口，请先关闭它们再重新打开，这样才能加载新的 PATH 环境变量。
2. 在新的命令行窗口中，输入以下命令并按回车：

Bash

```
clang --version
```

3. 如果你看到类似下面的输出，说明安装成功了：

```
C:\Users\aa>clang --version
clang version 21.1.3
Target: x86_64-pc-windows-msvc
Thread model: posix
InstalledDir: D:\software\LLVM\bin
```

4. 你也可以顺便检查 C++ 编译器 `clang++`：

Bash

```
clang++ --version
```

(它应该显示和 `clang --version` 一样的信息)

```
C:\Users\aa>clang++ --version
clang version 21.1.3
Target: x86_64-pc-windows-msvc
Thread model: posix
InstalledDir: D:\software\LLVM\bin
```

现在，你就可以在 Windows 上使用 Clang 来编译你的 Fuzzer 了。

## 安装 Visual Studio

从 LLVM 官网下载的 Clang 默认是为 **MSVC** (Microsoft Visual C++) 工具链构建的。

在 Windows 上，一个完整的 C++ 编译环境需要：

1. **编译器 (Compiler)**：例如 `clang++` 或微软的 `cl.exe`。
2. **C++ 标准库 (Standard Library)**：包含所有的头文件，如 `<cstdlib>`，`<iostream>`，`<vector>`。
3. **链接器 (Linker)**：将编译好的代码 (.obj 文件) 和库文件链接成最终的 .exe 文件。

Clang 本身只是一个编译器（第1点），因此，需要下载第2、3点，因此这里我们选择Visual Studio，当然也可以自行选择其他工具，只是这个方法更方便。

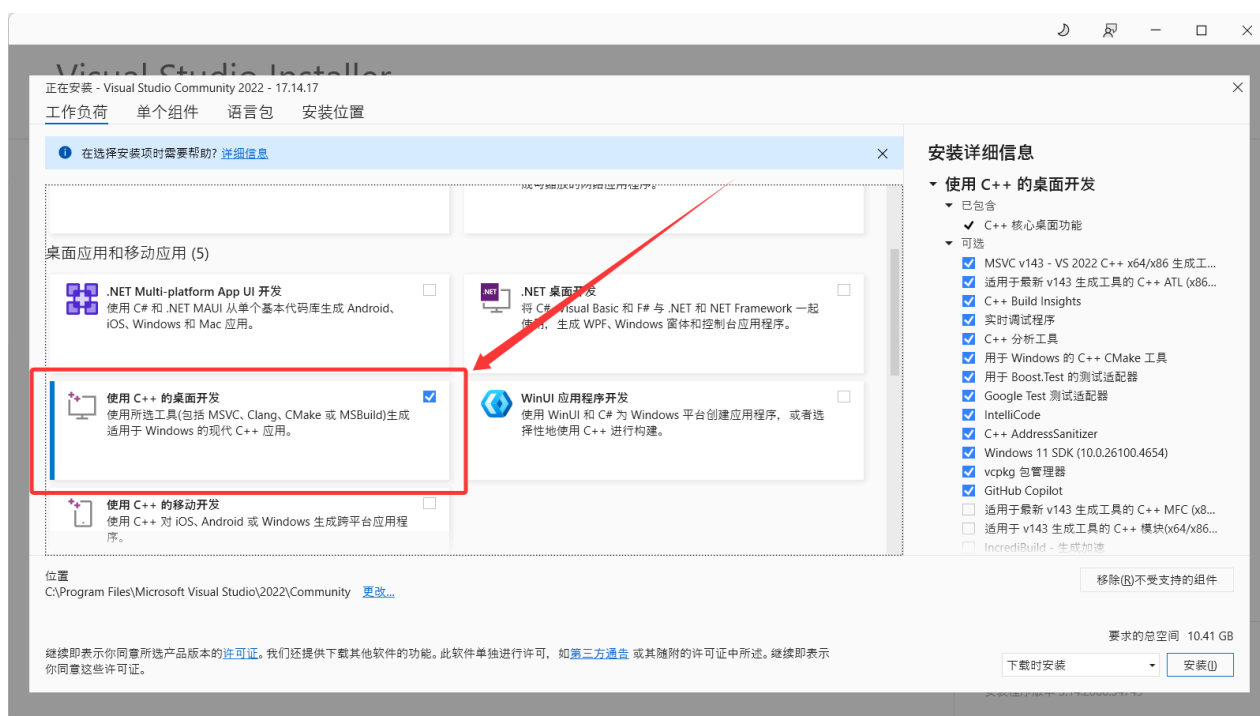
以下是安装教程：

## 第一步：下载 Visual Studio 安装器 (Installer)

1. 打开浏览器，访问 Visual Studio 官方下载页面：<https://visualstudio.microsoft.com/zh-hans/downloads/>
2. 在页面上，找到 "Visual Studio 2022"。
3. 在 "Community" (社区版) 选项下方，点击 "免费下载" 按钮。

## 第二步：运行安装器并选择 "工作负载"

1. 双击你刚下载的 .exe 文件。
2. 系统可能会提示你授权，点击 "是" (Yes)。
3. 安装器会首先进行一些准备工作（下载和安装 "Visual Studio Installer" 本体），点击 "继续" (Continue) 并等待它完成。
4. 准备完成后，你会看到一个标题为 "正在安装 - Visual Studio Community 2022" 的窗口，上面有很多方框选项。这些选项被称为 "工作负载" (Workloads)。
5. 【核心步骤】在 "工作负载" 标签页下，找到并用鼠标勾选 "使用 C++ 的桌面开发" (Desktop development with C++) 这个方框。



## 第三步：(可选) 检查安装详细信息

在你勾选了 "使用 C++ 的桌面开发" 之后，可以看一眼右侧的 "安装详细信息" (Installation details) 栏：

1. 确保 "MSVC v143"（或最新版的 v14x）编译器工具集被勾选了。
2. 确保 "Windows SDK"（例如 Windows 11 SDK 或 10 SDK）被勾选了。

**注意：**通常情况下，你只要勾选了 "使用 C++ 的桌面开发" 这个主工作负载，上述这些必需的组件都会被自动勾选，你一般不需要额外操作。

## 第四步：开始安装

1. 在窗口的右下角，你可以选择安装位置。
2. 点击右下角的 "安装" (Install) 按钮。
3. Visual Studio Installer 会开始下载和安装你选择的组件。

## 第五步：安装完成与启动

安装完成后，安装器会提示你重启电脑。**建议你立即重启**，以确保所有环境变量都生效。

## 步骤 2: 准备目标代码

现在，我们来创建一个专门用于 Fuzzing 的工作目录。

1. 创建一个单独的文件夹：

```
mkdir fuzz_lru_test
cd fuzz_lru_test
```

2. 把测试的目标文件放到文件夹中：


打开鸿蒙比赛官网：<https://devbounty.openharmony.cn/index>

点击“10月赛事”



点击进入第一个代码仓库（本次实验以仓库一作为示例）

赛事详情



### 10月赛事

7天9小时58分钟 后停止预约

预约参赛

### Fuzz测试

比赛时间: 2025-10-26 08:00 ~ 2025-10-26 18:00

描述: 编写Fuzz Driver, 构建OpenHarmony社区Fuzz防护网, 提升OpenHarmony代码的安全防护能力

预约状态: 未预约

### 赛事范围

OpenHarmony社区开发创新奖励计划的首期Fuzz奖励计划, 限定在如下10个部件中进行

序号	部件	代码仓库路径	参赛
1	soc_perf	<a href="https://gitee.com/openharmony/resourceschedule_soc_perf">https://gitee.com/openharmony/resourceschedule_soc_perf</a>	参赛
2	qos_manager	<a href="https://gitee.com/openharmony/resourceschedule_qos_manager">https://gitee.com/openharmony/resourceschedule_qos_manager</a>	参赛
3	kv_store	<a href="https://gitee.com/openharmony/distributeddatamgc_kv_store">https://gitee.com/openharmony/distributeddatamgc_kv_store</a>	参赛
4	background_task_mgr	<a href="https://gitee.com/openharmony/resourceschedule_background_task_mgr">https://gitee.com/openharmony/resourceschedule_background_task_mgr</a>	参赛
5	work_scheduler	<a href="https://gitee.com/openharmony/resourceschedule_work_scheduler">https://gitee.com/openharmony/resourceschedule_work_scheduler</a>	参赛
6	device_usage_statistics	<a href="https://gitee.com/openharmony/resourceschedule_device_usage_statistics">https://gitee.com/openharmony/resourceschedule_device_usage_statistics</a>	参赛
7	multimedia_media	<a href="https://gitee.com/openharmony/multimedia_media_foundation">https://gitee.com/openharmony/multimedia_media_foundation</a>	参赛
8	distributed_notification_service	<a href="https://gitee.com/openharmony/notification_distributed_notification_service">https://gitee.com/openharmony/notification_distributed_notification_service</a>	参赛
9	battery_statistics	<a href="https://gitee.com/openharmony/powermgr_battery_statistics">https://gitee.com/openharmony/powermgr_battery_statistics</a>	参赛
10	sensor	<a href="https://gitee.com/openharmony/sensors_sensor">https://gitee.com/openharmony/sensors_sensor</a>	参赛

将这个代码下载下来, 这个代码没有项目中的其他代码依赖, 较为简单, 因为我们作为实验教学示例。

代码 Issues Pull Requests 流水线 讨论 Wiki 分析

resourceschedule\_soc\_perf/common/include/socperf\_lru\_cache.h

ghaoa Merge branch 'master' of gitee.com:wuliusun/resourceschedule\_soc\_perf

ad7b62d 创建于7月23日 历史提交

Code 2.13 KB

common / include

socperf\_log.h

socperf\_trace.h

figures

interfaces / inner\_api / socperf\_client

include

socperf\_action\_type.h

socperf\_client.h

src

socperf\_client.cpp

BUILD.gn

libsocperf\_client.versionscript

profile

BUILD.gn

socperf\_boost\_config.xml

socperf\_resource\_config.xml

sa\_profile

1906.json

BUILD.gn

services

core

include

socperf.h

socperf\_common.h

socperf\_config.h

```
12 * See the License for the specific language governing permissions and
13 * limitations under the License.
14 */
15
16 #ifndef SOC_PERF_COMMON_INCLUDE_LRU_CACHE_H
17 #define SOC_PERF_COMMON_INCLUDE_LRU_CACHE_H
18
19 #include <iostream>
20 #include <list>
21 #include <unordered_map>
22 #include <stdexcept>
23
24 namespace OHOS {
25 namespace SOC_PERF {
26 template <typename K, typename V>
27 class SocPerfLRUCache {
28 private:
29     size_t capacity_;
30     std::list<std::pair<K, V>> lruList;
31     std::unordered_map<K, std::list<std::pair<K, V>>::iterator> relationMap;
32 public:
33     SocPerfLRUCache(size_t capacity = 32) : capacity_(capacity) {}
34     bool get(const K& key, V& value)
35     {
36         if (relationMap.find(key) == relationMap.end()) {
37             return false;
38         }
39         lruList.splice(lruList.begin(), lruList, relationMap[key]);
40         value = relationMap[key]->second;
41         return true;
42     }
43     void put(const K& key, const V& value)
44     {
45         if (relationMap.find(key) != relationMap.end()) {
46             if (relationMap[key] != lruList.begin()) {
47                 lruList.erase(relationMap[key]);
48                 lruList.push_front(std::make_pair(key, value));
49                 relationMap[key] = lruList.begin();
50             }
51         } else {
52             lruList.push_front(std::make_pair(key, value));
53             relationMap[key] = lruList.begin();
54         }
55     }
56 }
```

现在, 我们的目录结构如下:

```
fuzz_lru_test/
└─ socperf_lru_cache.h
```

## 步骤 3: 分析 Fuzz "攻击面"

我们的目标是 SocPerfLRUCache 类。LibFuzzer 提供的是原始字节流 (const uint8\_t \*Data, size\_t Size)。我们必须将这些字节“翻译”成对 put 和 get 的调用。

- **输入:** 我们需要生成 K (Key) 和 V (Value)。
- **操作:** 我们需要决定是调用 put 还是 get。

- **序列**：我们不应该只调用一次，而应该模拟一系列操作来测试缓存的复杂状态。

为了轻松地将原始字节转换为结构化数据（如 `int`, `bool`, `string`），我们将使用 `FuzzedDataProvider`。

## 步骤 4: 编写 Fuzz Driver

Fuzz Driver 是连接 LibFuzzer 和目标代码的“胶水”。

1. **创建 Driver 文件**：在 `fuzz_lru_test` 目录中，创建第二个文件 `fuzz_lru.cpp`。
2. **编写 Driver 代码**：将以下代码粘贴到 `fuzz_lru.cpp` 中。请仔细阅读注释，它解释了每一行。

```
#include <stdint>
#include <stddef>
#include <string>

// 1. 包含 FuzzedDataProvider，这是 LibFuzzer 的一个辅助工具
#include <fuzzer/FuzzedDataProvider.h>

// 2. 包含我们要测试的目标代码
#include "socperf_lru_cache.h"

// 定义我们要 Fuzz 的 Key 和 Value 类型
// 我们选择简单的类型：uint32_t 作为 Key，std::string 作为 Value
using FuzzKey = uint32_t;
using FuzzValue = std::string;

// 3. 这是 LibFuzzer 的主入口点
// 每次执行，LibFuzzer 都会生成新的 Data 和 Size
extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8_t *Data, size_t Size) {

    // 4. 初始化 FuzzedDataProvider
    FuzzedDataProvider fdp(Data, Size);

    // 5. 设置缓存容量，也由 Fuzzer 决定（比如 1 到 128 之间）
    // 我们不使用 `static` 缓存，而是为每次输入创建一个新缓存
    // 这样可以测试不同容量和构造函数
    size_t capacity = fdp.ConsumeIntegralInRange<size_t>(1, 128);
    OHOS::SOCPERF::SocPerfLRUCache<FuzzKey, FuzzValue> cache(capacity);

    // 6. 模拟一系列操作，直到 Fuzzer 提供的
    //     数据耗尽 (fdp.remaining_bytes() > 0)
    //     我们最多执行 200 次操作，防止超时
    int operations = 0;
    while (fdp.remaining_bytes() > 0 && operations++ < 200) {

        // 7. 让 Fuzzer 决定下一步是 'put' 还是 'get'
        bool is_put = fdp.ConsumeBool();

        if (is_put) {
            // 模拟 'put'
        }
    }
}
```

```

        // 从 Fuzzer 数据中提取 Key
        FuzzKey key = fdp.ConsumeIntegral<FuzzKey>();

        // 从 Fuzzer 数据中提取 value (最多 100 字节)
        FuzzValue value = fdp.ConsumeRandomLengthString(100);

        // 调用目标 API
        cache.put(key, value);

    } else {
        // 模拟 'get'
        // 从 Fuzzer 数据中提取 Key
        FuzzKey key = fdp.ConsumeIntegral<FuzzKey>();

        // 准备一个变量来接收 'get' 的结果
        FuzzValue out_value;

        // 调用目标 API
        cache.get(key, out_value);
    }
}

// 8. 必须返回 0
return 0;
}

```

现在，你的目录结构应该是：

```

fuzz_lru_test/
├── lru_cache.h
└── fuzz_lru.cpp

```

## 步骤 5: 编译 Fuzzer

这是最关键的一步。我们将使用 `clang++` 并启用所有必要的 "Sanitizers" (卫生工具) 来查找 Bug。

打开你的终端，**确保你在 `fuzz_lru_test` 目录下**：

通常需要在开始菜单中搜索：x64 Native Tools Command Prompt for VS 2022（具体x64或者x86由你的电脑决定，注意，如果直接在visual studio打开命令行，有可能打开的版本不正确，所以推荐在开始菜单中搜索）





然后进入到你的文件夹目录下：

```
cd /d D:\research_related\研究生相关事务\助教课程\fuzz_lru_test
```

然后运行：

```
clang++ -g -O1 -fsanitize=fuzzer,undefined -std=c++17 fuzz_lru.cpp -o fuzz_lru.exe
```

让我们分解这个命令：

- `clang++`：使用 Clang C++ 编译器。
- `-g`：包含调试信息。当 Fuzzer 崩溃时，这能给我们提供准确的行号。
- `-O1`：一级优化。官方推荐，在速度和代码可调试性之间取得了良好平衡。
- `-fsanitize=fuzzer`：**核心！** 告诉 Clang 链接 LibFuzzer 引擎。
- `-fsanitize=undefined`：**极其重要！**
  - `undefined` (UBSan) 开启未定义行为卫生器，用于检测（如整数溢出、空指针解引用）。
- `-std=c++17`：使用 C++17 标准（`lru_cache.h` 中的代码需要它）。
- `fuzz_lru.cpp`：我们的 Driver 文件。
- `-o fuzz_lru`：将输出的可执行文件命名为 `fuzz_lru`。

**注意：**我们**不需要**编译 `lru_cache.h`，因为它是一个纯头文件，`fuzz_lru.cpp` 在 `#include` 它时已经将其编译进去了。

出现以下输出就是正确的：

```
D:\research_related\研究生相关事务\助教课程\fuzz_lru_test>clang++ -g -O1 -fsanitize=fuzzer,undefined -std=c++17 fuzz_lru.cpp -o fuzz_lru.exe
正在创建库 fuzz_lru.lib 和对象 fuzz_lru.exp
```

如果有其他输出，可以暂时忽略，一般不影响运行

## 步骤 6: 运行 Fuzzer

1. **创建语料库 (Corpus):** Fuzzer 需要一个目录来存放它发现的“有趣”的输入。

```
mkdir corpus
```

2. **开始 Fuzzing!**

```
# 运行 Fuzzer, 'corpus' 是它存放和读取输入的目录
.\fuzz_lru.exe corpus/
```

3. **观察输出:** 你将看到 LibFuzzer 开始运行, 每秒执行成千上万次:

```
INFO: Seed: 123456789
INFO: Loaded 1 modules   (42 inline 8-bit counters): 42 [0x...
INFO: -max_len is not provided; libFuzzer will not generate inputs larger than 4096
bytes
INFO: A corpus is not provided, starting from an empty corpus
#2      INITED cov: 10 ft: 11 corp: 1/1b exec/s: 0 rss: 28Mb
#4      NEW    cov: 12 ft: 13 corp: 2/3b lim: 4 exec/s: 0 rss: 28Mb L: 2/2 MS: 1
ChangeByte-
#8      NEW    cov: 15 ft: 16 corp: 3/7b lim: 4 exec/s: 0 rss: 28Mb L: 4/4 MS: 1
InsertByte-
...
#1048576 pulse cov: 40 ft: 52 corp: 15/123b lim: 4096 exec/s: 524288 rss: 35Mb
```

- **cov:** (Coverage): 覆盖的代码分支。这个数字增长是好事!
- **corp:** (Corpus): 语料库中的文件数。
- **exec/s:** (Executions per Second): **每秒执行次数**。这是 Fuzzer 的速度。

4. **让它运行:** 让 Fuzzer 运行一段时间, 比如 60 秒。你可以按 **Ctrl+C** 停止它, 或者使用参数:

```
# 运行 Fuzzer 60 秒
.\fuzz_lru.exe corpus/ -max_total_time=60
```

## 步骤 7: 分析结果

你有两种可能的结果:

### 结果 A: 未发现崩溃 (最常见, 也是这次你得到的结果)

如果 Fuzzer 一直运行直到你停止它, 并且**没有**显示红色的 **ERROR** 信息, 那么恭喜你! 这说明 **SocPerfLRUCache** 在 LibFuzzer 强大的攻势下 (在 ASan 和 UBSan 的监视下) 表现稳健。

**这也是一次成功的 Fuzzing!** 你的测试增强了你对这段代码的信心。

## 结果 B: 发现崩溃 (! 成功! )

如果 Fuzzer 突然**自动停止**，并在屏幕上打印出一份详细的、通常是红色的错误报告，那么恭喜你，你发现了一个 Bug! 这种情况将在接下来的步骤 8 中模拟。

## 步骤 8: 验证 Fuzzer! (引入并发现一个 Bug)

为了验证我们的 Fuzzer 设置确实能有效发现 Bug，我们可以故意在 `socperf_lru_cache.h` 中引入一个简单的 Bug，然后看 Fuzzer 能否快速找到它。

### 8.1 手动添加一个 Bug

我们将添加一个非常经典的 Bug：**空指针解引用 (Null Pointer Dereference)**。这种 Bug 会导致程序立即崩溃，非常容易被 Fuzzer 发现。

1. 打开你的 `socperf_lru_cache.h` 文件。
2. 找到 `put` 函数。
3. 在 `put` 函数的**最开头**，添加以下代码：

```
void put(const K& key, const V& value)
{
    // =====
    //          !!! 我们在这里添加一个 Bug !!!
    //
    // 当 Fuzzer 生成的 value 字符串长度超过 20 时，
    // 我们就触发一个空指针解引用。
    if (value.size() > 20) {
        int *p = nullptr; // 创建一个空指针
        *p = 42;           // 尝试写入空指针 -> 100% 崩溃!
    }
    // =====

    // ... (函数剩下的代码保持不变) ...
    if (relationMap.find(key) != relationMap.end()) {
        // ...
    } else {
        // ...
    }
}
```

4. 保存 `socperf_lru_cache.h` 文件。

### 8.2 重新编译 Fuzzer (带 Bug 的版本)

回到你的“**开发者命令提示符**”窗口，使用这段命令，重新编译你的 Fuzzer（这会把带有 Bug 的代码编译进去）：

```
clang++ -g -O1 -fsanitize=fuzzer,undefined -fno-sanitize-recover=all -std=c++17 fuzz_lru.cpp
-o fuzz_lru.exe
```

## 8.3 清理语料库并重新运行 Fuzzer (寻找 Bug)

为了让 Fuzzer 更快地找到新 Bug，最好从一个空的语料库开始。

1. **(推荐)** 删除旧的语料库文件夹：

```
rmdir /s /q corpus
```

2. **(必须)** 重新创建语料库文件夹：

```
mkdir corpus
```

3. **运行 Fuzzer!**

```
.\fuzz_lru.exe corpus/
```

## 8.4 分析崩溃报告！

这一次，Fuzzer 应该会在**几秒钟内**（甚至更快）**自动停止**，并且**在屏幕上打印出类似这样的错误报告**：

```
INFO: Running with entropic power schedule (0xFF, 100).
INFO: Seed: ...
INFO: Loaded 1 modules ...
INFO: A corpus is not provided, starting from an empty corpus
#2      INITED cov: ...
.\socperf_lru_cache.h:50:13: runtime error: store to null pointer of type 'int'
SUMMARY: UndefinedBehaviorSanitizer: undefined-behavior .\socperf_lru_cache.h:50:13
==12345== libFuzzer: deadly signal
    #0 0x... in OHOS::SOCPERF::SocPerfLRUCache<...>::put(...) .\socperf_lru_cache.h:50
    #1 0x... in LLVMFuzzerTestOneInput fuzz_lru.cpp:45
    #2 0x... in fuzzer::Fuzzer::ExecuteCallback(...)
    ...
NOTE: libFuzzer has rudimentary signal handlers.
      Combine libFuzzer with AddressSanitizer or similar for better crash reports.
artifact_prefix='./'; Test unit written to ./crash-a1b2c3d4e5f6a1b2c3d4e5f6
```

**关键信息解读：**

- `runtime error: store to null pointer`：明确告诉你 Bug 类型（写入空指针）。
- `.\socperf_lru_cache.h:50:13`：精确指出了 Bug 在代码中的位置（第 50 行，第 13 列）。
- `SUMMARY: UndefinedBehaviorSanitizer: ...`：确认是 UBSan 捕获了这个未定义行为。
- `Test unit written to ./crash-...`：**最重要!** Fuzzer 已经为你保存了导致崩溃的输入文件。

## 8.5 验证 Crash 文件

现在，回到你的命令行窗口 (`fuzz_lru_test` 目录下)，输入 `dir`：

```
dir
```

你应该会看到一个新文件，例如 `crash-a1b2c3d4e5f6a1b2c3d4e5f6`。

你可以用这个文件来**精确复现**崩溃：

```
.\fuzz_lru.exe crash-bfd69a2f755407a9a6ac4a5a1c09386becf2f5ae
```

它会立刻再次打印出同样的错误报告。

例如：

```
D:\research_related\研究生相关事务\助教课程\fuzz_lru_test>.\fuzz_lru.exe crash-
bfd69a2f755407a9a6ac4a5a1c09386becf2f5ae
INFO: Running with entropic power schedule (0xFF, 100).
INFO: Seed: 3380496516
INFO: Loaded 1 modules   (510 inline 8-bit counters): 510 [00007FF7E368C008,
00007FF7E368C206),
INFO: Loaded 1 PC tables (510 PCs): 510 [00007FF7E364A720,00007FF7E364C700),
.\fuzz_lru.exe: Running 1 inputs 1 time(s) each.
Running: crash-bfd69a2f755407a9a6ac4a5a1c09386becf2f5ae
.\socperf_lru_cache.h:50:13: runtime error: store to null pointer of type 'int'
SUMMARY: UndefinedBehaviorSanitizer: undefined-behavior .\socperf_lru_cache.h:50:13
```

**成功！** 你现在已经验证了你的 Fuzzer 设置能够有效地发现 Bug！

## 总结

你已经完成了你的第一个 Fuzzing 实验！

我们回顾了整个流程：

1. **准备环境**：安装 `clang++`。
2. **隔离目标**：从一堆代码中选择了简单、独立的 `lru_cache.h`。
3. **编写 Driver**：使用 `FuzzedDataProvider` 将随机字节流转换成对 `put` 和 `get` 的调用。
4. **编译**：使用 `-fsanitize=address,undefined` 编译。
5. **运行和分析**：启动 Fuzzer 并学会了如何分析崩溃报告。