分布式计算-习题 2

提交时间: 12月10日 23:59,晚交一天扣一分(基于课程总成绩扣分)

提交方式: pdf 文件,文件命名为"<mark>学号+姓名</mark>"发送邮件到 <u>690345477@qq.com</u>(老师),并抄送 <u>1097303204@qq.com</u>(助教),邮件主题为: <u>分布式习题 2-学号-姓名</u>。若需要提交更新版,建议使用邮件撤回功能,或将 pdf 文件命名定为"学号+姓名+改版 1"

每道题 20 分, 本次作业按照 15%权重计入总分

- 1. 什么是网络分区?如何判断是否发生了网络分区?网络分区出现概率较高的场景是什么?有哪些常见的处理方法?
- 2. 面对大规模的请求,如何实现负载均衡?如果要考虑请求所需资源不同的情形,我们应该如何设计负载均衡策略呢?(提示:一致性哈希与相关优化方法)
- 3. 简要介绍 Raft 和 Zookeeper 的选举机制(ZAB),比较他们在投票规则方面的区别,并分别阐述他们是如何保证日志同步的。在 Raft 选举过程中,如果 follower 与 leader 的日志长度差异很大,按照 raft 论文中的同步方式耗时较长,请给出改进策略。
- 4. 简要介绍常见的流量控制的处理方法(提示: 4 种)。什么是拥塞控制?它与流量控制的区别是什么?介绍服务熔断和降级的概念以及它们的使用场景。
- 5. 假设要设计一个秒杀系统,请结合所学知识谈谈如何有效保证高并发处理能力。(提示: 从硬件、架构设计、消息处理、流量控制等方面综合分析,结合业务层面和技术层面讨论。 注意: 高并发场景中,最后压力会积压在数据库读写层面,高并发处理需要考虑如何将压力在上游层层分散)