# Gestión de proyectos software con Git y Github





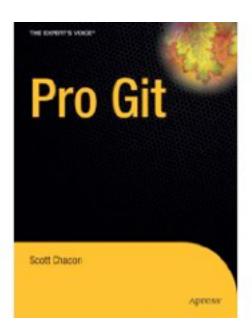
#### **GIT**

1. Proyecto, directorio y versión



#### **GIT**

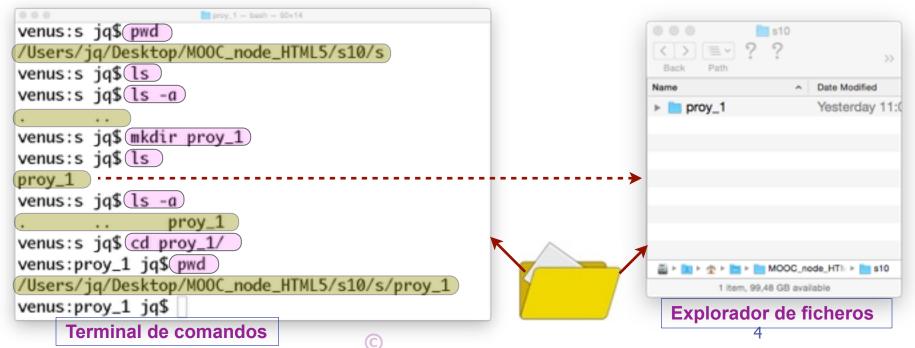
- **♦**GIT: gestor de proyectos software
  - Desarrollado por Linus Torwalds para Linux
- ◆Diseñado para desarrollo distribuido
  - Cada desarrollador trabaja de forma independiente en su propio repositorio
    - Sincroniza el repositorio con otro cuando necesita
  - Uno de los repositorios puede utilizarse como repositorio de referencia
- ◆Tutorial Web y eBook
  - http://git-scm.com/book/es





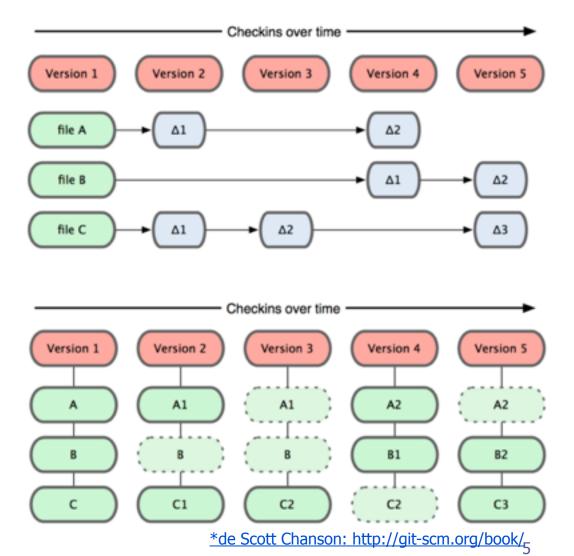
#### El directorio del proyecto

- ◆Un proyecto se suele gestionar en un directorio (o carpeta)
  - El directorio contiene todos los ficheros del proyecto
- **♦ Explorador de ficheros:** muestra el contenido de un directorio gráficamente
  - Hacer clic sobre un objetos gráfico ejecuta un comando predefinido
- ◆Terminal de comandos: ejecuta comandos en directorio de trabajo
  - El directorio de trabajo asociado es la base de las rutas (paths) relativas
    - Los objetos se identifican con rutas (paths) absolutas o relativas



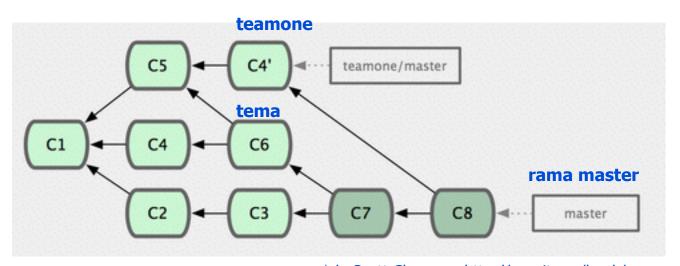
#### Historia de un proyecto

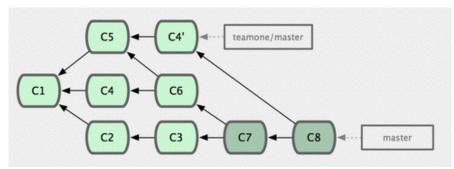
- Historia de un proyecto:
- Historia de cambios en el directorio del proyecto
- Versión (Commit)
- Punto de la historia del proyecto que puede ser restaurado (reconstruido)
- Se debe consolidar versión en los puntos del desarrollo que deseemos poder volver atrás en el futuro
- Versiones frecuentes facilitan el mantenimiento y la legibilidad de un programa



#### Árbol de versiones

- ◆Proyectos software son complejos
  - Suelen generar un árbol de versiones
- ◆La rama principal del proyecto se denomina master
  - En este árbol hay además 2 ramas: tema y teamone
    - Una rama suele realizar un desarrollo separado
  - Las ramas se suelen integrar en master, una vez acabadas
    - P. e., la integración puede realizarse con el comando: git merge teamone





#### Repositorio y versión

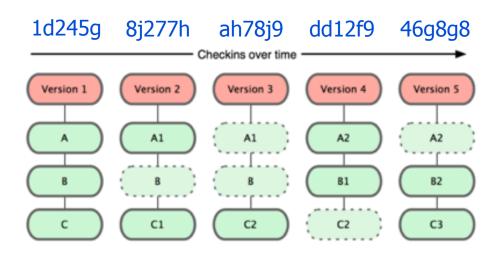
\*de Scott Chanson: http://progit.org/book/

- ◆Un repositorio git es un "directorio donde gestionar versiones"
  - El comando "git init" invocado en el directorio
    - Habilita el directorio como un repositorio git
      - Puede guardar o restaurar versiones
  - Las versiones se guardan en el directorio oculto .git

#### **♦** Versión (commit)

- Directorio (proyecto) congelado en un momento dado
  - Incluyendo todos sus ficheros y subdirectorios
- Punto de sincronización del proyecto que puede restaurarse

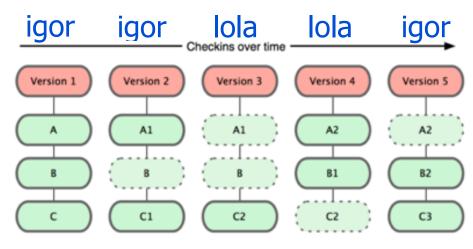
## Identificador de versión (SHA1)



- ◆Cada versión generada por GIT se identifica con
  - Número aleatorio único (clave SHA1)
    - ejemplo: 973751d21c4a71f13a2e729ccf77f3a960885682
- ◆GIT permite equipos de desarrollo distribuidos
  - Los repositorios se pueden clonar sin problemas
    - Ninguna versión en ningún otro repositorio utilizará el mismo identificador
- ◆El identificador es muy largo y se suelen utilizar
  - los 7-8 dígitos iniciales (únicos en un proyecto): 973751d2
    - Comandos GIT: permiten identificadores cortos o largos



## Colaboración y Firma



\*de Scott Chanson: http://git-scm.com/book

- ◆GIT esta pensado para trabajar en grupo
  - Toda operación va firmada por su autor
    - Al configurar GIT se da el nombre e email del autor
- ◆Un usuario puede copiar o clonar otro repositorio
  - Y continuar el desarrollo por su cuenta sobre la copia
- ◆Dos repositorios pueden volver a sincronizarse
  - Aunque integrar las nuevas versiones puede ser complejo

#### Configurar GIT

```
# El comando "git config" permite manejar opciones de configuración.
# Las opciones configuradas pueden afectar a distintos ámbitos (proyectos):
   - Para todos los proyectos en el sistema.
#
     Usar opción --system. La configuración se guarda en /etc/gitconfig
   - Para todos los proyectos del usuario.
     Usar opción --global. La configuración se guarda en ~/.gitconfig
#
   - Sólo para el proyecto actual.
     Sin opción. La configuración se guarda en .git/config
#
# Consultar todas las opciones existentes: git help config
# Para firmar correctamente contribuciones y versiones debemos configurar:
$ git config --global user.name "Pedro Ramirez"
$ git config --global user.email pramirez@dit.upm.es
# Consultar el valor de todas las opciones configuradas:
$ git config --list
user.name=Pedro Ramirez
user.email=pramirez@dit.upm.es
color.ui=true
# Consultar el valor de una opción:
$ git config user.name
Pedro Ramirez
```

#### Ayuda

```
# Ayuda en línea de comandos:
                        # Muestra lista con los comandos existentes
$ git help
$ git help comando
                       # Ayuda sobre comando especificado
$ git help add
                       # Ayuda sobre el comando add
$ git add --help
                       # Equivalente a anterior
$ man git-add
                       # Equivalente a anterior
# Manual de referencia, chuletas, videos, otros enlaces:
http://git-scm.com/doc
http://ndpsoftware.com/git-cheatsheet.html
https://na1.salesforce.com/help/doc/en/salesforce_git_developer_cheatsheet.pdf
```





#### **GIT**

2. Proyecto quiz-2015 en GITHUB



#### Proyecto Quiz

- **♦ Versión 1**: Esqueleto del proyecto con express-generator
- ♦ Versión 2: Primera página y el favicon
- **♦ Versión 3**: Primera pregunta
- **♦ Versión 4**: Vistas parciales y marco
- **♦ Versión 5**: CSS adaptable a móviles y PCs
- **♦ Versión 6**: Despliegue en la nube (Heroku)
- **♦ Versión 7**: La base de datos: sequelize.js y SQLite
- ◆Versión 8: Desplegar en Heroku con Postgres
- **♦ Versión 9**: Lista de preguntas
- **♦ Versión 10**: Autoload de la DB
- **♦ Versión 11**: Crear preguntas
- **♦ Versión 12**: Validación de entradas
- **♦ Versión 13**: Editar preguntas
- **♦ Versión 14**: Borrar preguntas
- **♦ Versión 15**: Crear comentario
- **♦ Versión 16**: Autenticación y sesión
- **♦ Versión 17**: Autorización
- ♦ Versión 18: Moderación de comentarios
- **♦ Versión 19**: HTTPS HTTP Seguro

**Objetivo:** Crear un pequeño portal Web con un juego de adivinanzas (quizes) usando MVC y vistas adaptables a móvil.

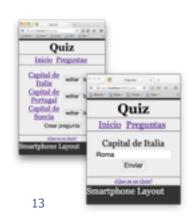
Quiz ilustra también el uso de herramientas de gestión de proyectos.

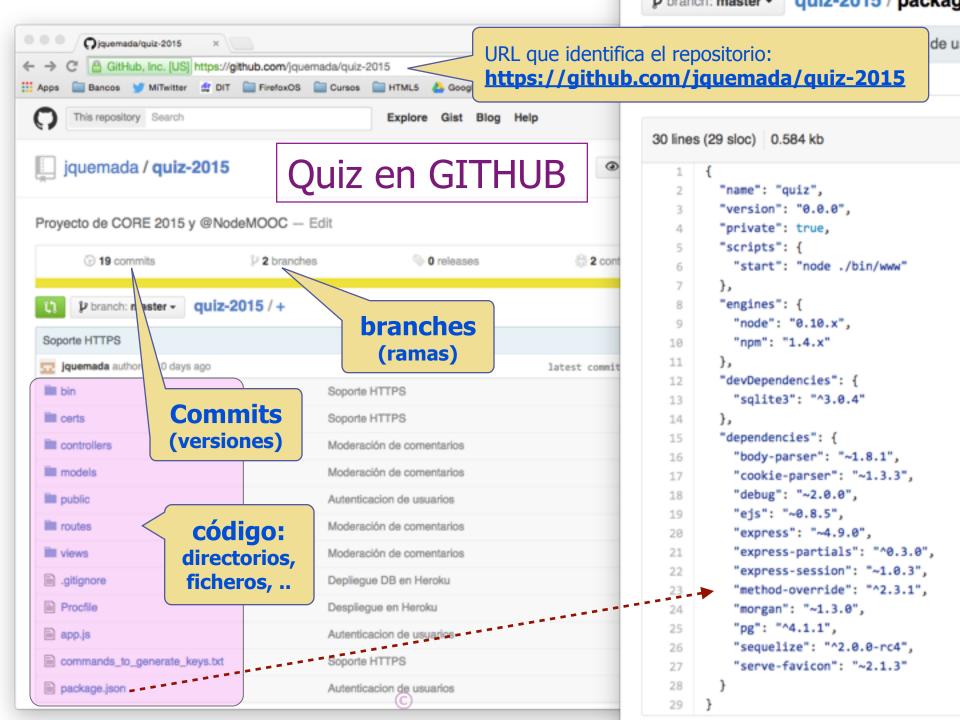
El proyecto solo tiene una rama: master

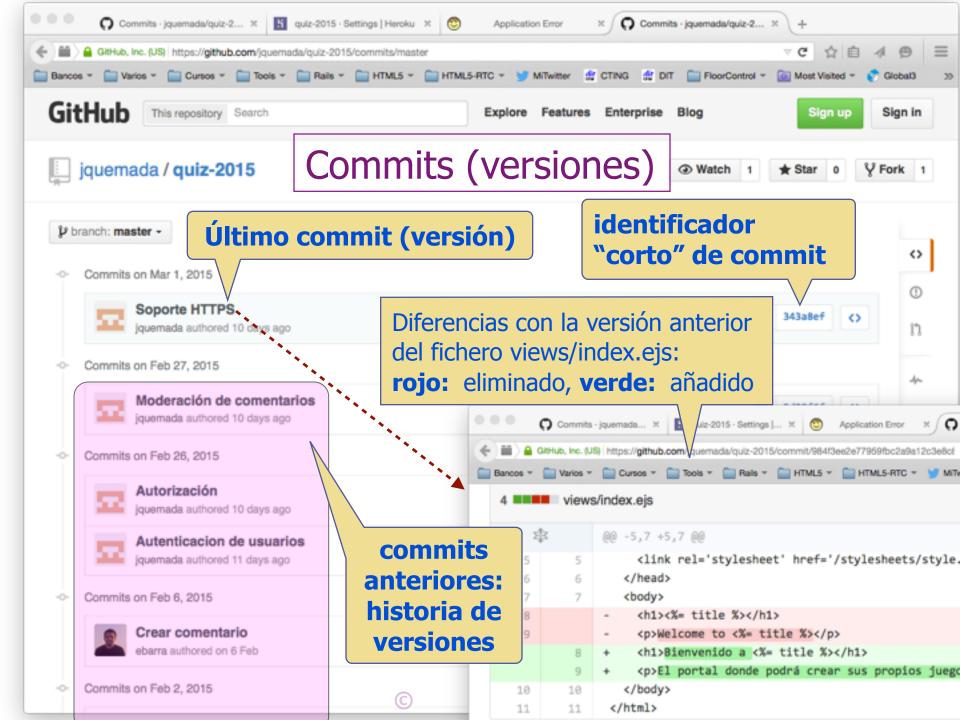
El proyecto Quiz en **GITHUB** <a href="https://github.com/jquemada/quiz-2015">https://github.com/jquemada/quiz-2015</a>

Proyecto desplegado y operativo en **heroku** <a href="https://quiz-2015.herokuapp.com/">https://quiz-2015.herokuapp.com/</a>









#### Clonar e inspeccionar quiz-2015

```
# Un repositorio público en GITHUB, o en otro servidor al que tengamos acceso,
# puede clonarse en nuestro ordenador con: git clone <URL_repositorio>
   -> la copia incluye el proyecto completo con toda su historia de versiones
# Podemos clonar el proyecto quiz-2015 de la copia en GITHUB con el comando:
$ git clone https://github.com/jquemada/quiz-2015
        # El proyecto se copia en un nuevo directorio llamado quiz-2015
# También podemos indicar cual es el nombre del directorio a crear
$ git clone https://github.com/jquemada/quiz-2015 mi proyecto
     # El proyecto se copia ahora en un nuevo directorio llamado mi_proyecto
$ cd quiz-2015 # Entramos en el directorio clonado quiz-2015 (o mi-proyecto)
$ git log --oneline # Muestra las versiones del proyecto
$ git checkout <commit_id_SHA1> # descongela las versiones de la historia
$ git checkout master
                                   # vuelve a la rama (última versión: Quiz 19)
```

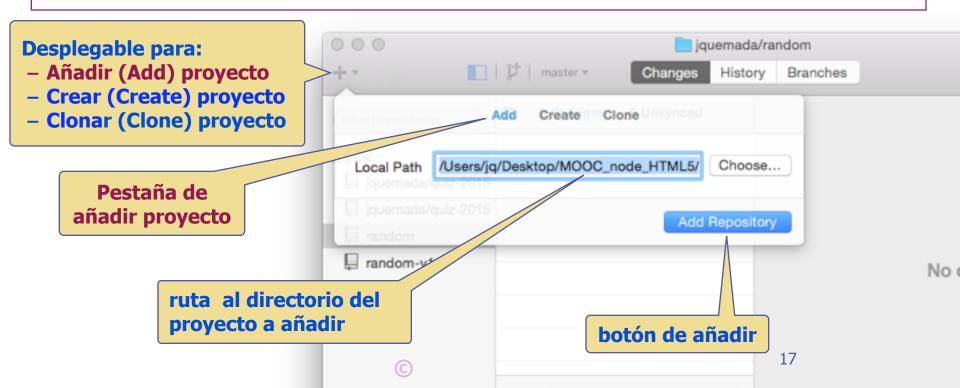
#### GITHUB App for MAC & for Windows I

**GITHUB App** es una herramienta gráfica muy eficaz para gestionar proyectos git localmente en el PC. Solo está soportada para MAC y para Windows:

Descargar (e instalar) GITHUB for MAC: <a href="https://mac.github.com">https://mac.github.com</a>

Descargar (e instalar) GITHUB for Windows: <a href="https://windows.github.com">https://windows.github.com</a>

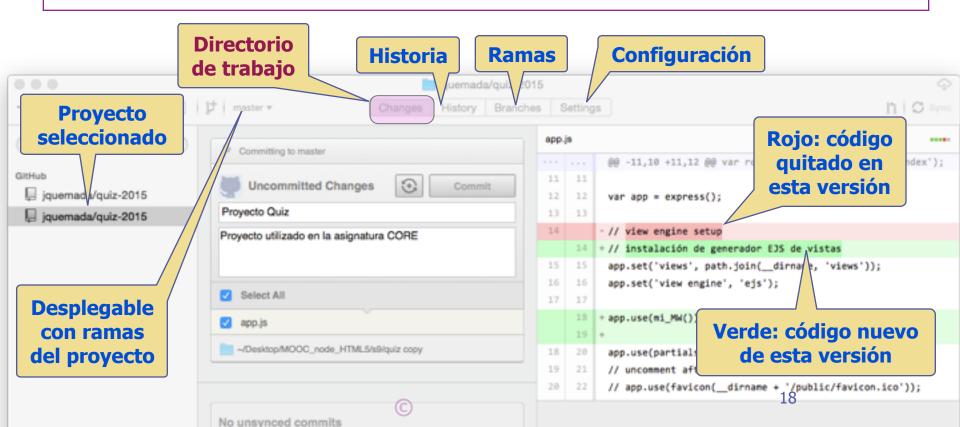
El proyecto Quiz de GITHUB (<a href="https://github.com/jquemada/quiz-2015">https://github.com/jquemada/quiz-2015</a>), una vez clonado en un directorio local, puede añadirse a GITHUB App tal y como se indica en la figura.



#### GITHUB App for MAC & for Windows II

GITHUB App for MAC/Windows gestiona proyectos git localmente en nuestro PC. Permite

- Ver y gestionar el directorio de trabajo del proyecto y los cambios realizados.
- Ver las versiones de un proyecto (historia) y los cambios realizados en cada versión.
- Ver y gestionar las ramas de un proyecto y su sincronización con repositorios remotos.



### GITHUB App for MAC & Windows III

Seleccionando la historia de una rama del proyecto aparecen todas las versiones (commits) de dicha rama.

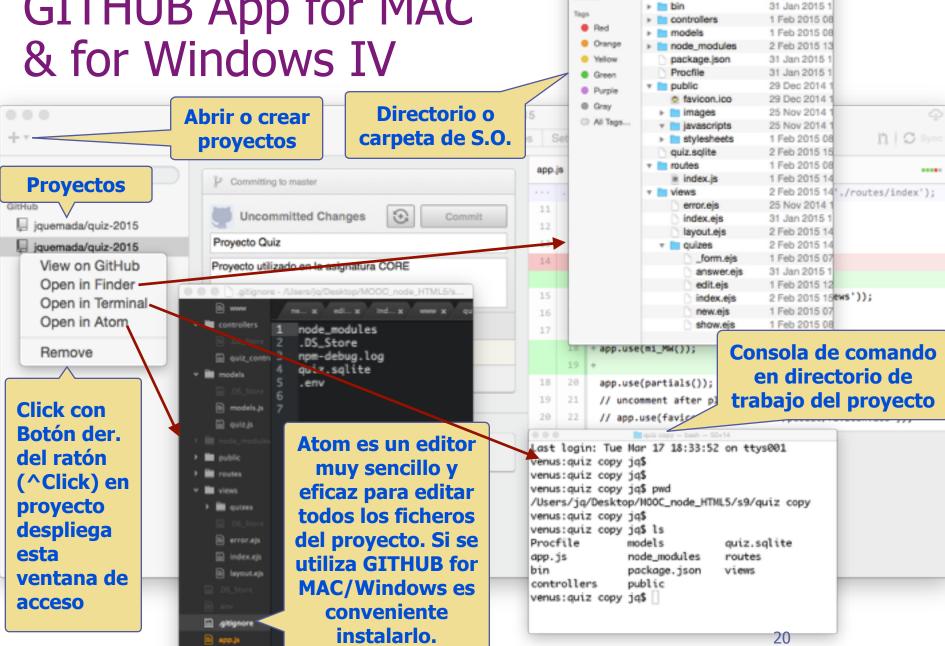
Seleccionando una versión podemos ver todas las diferencias con la versión anterior.

El código añadido se resalta en verde y el código eliminado se resalta en rojo.





package ison



Favorites

Devices

app.js

Date Modified

Today 07:58





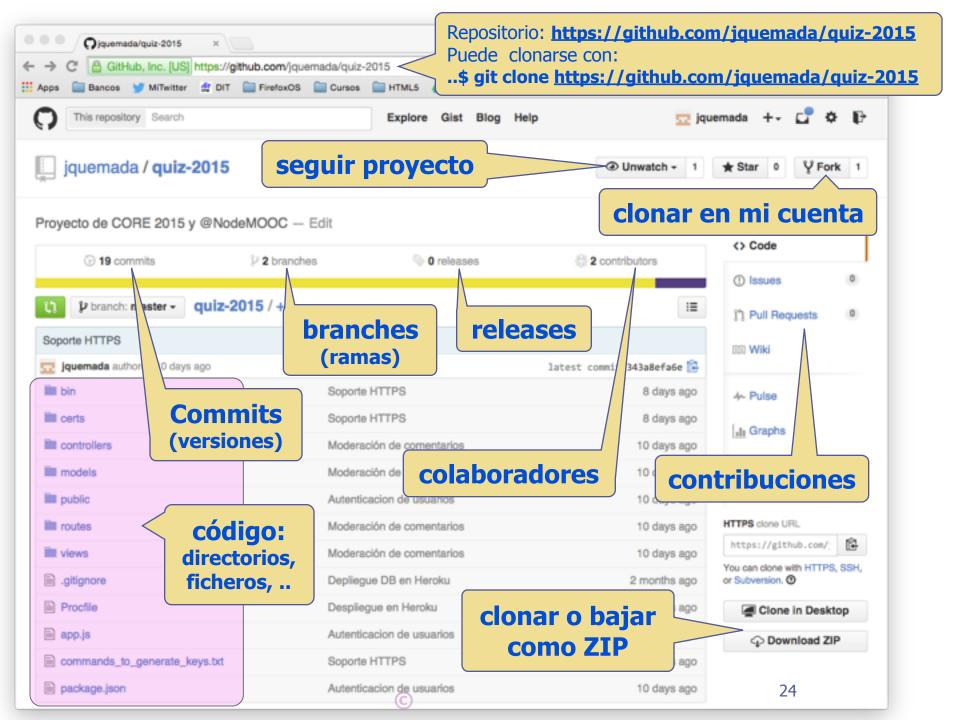
## **GIT**3. GITHUB

#### **GITHUB**

- ◆Portal de repositorios GIT (<a href="https://github.com">https://github.com</a>)
  - Enfoque social y colaborativo -> "social coding"
    - Red social para compartir proyectos software
  - Curso necesita cuenta en GITHUB
    - Alberga proyectos de la asignatura
- → Repositorios públicos son gratis, los privados de pago
  - Repositorios totales: +20M (Linux, Eclipse, jQuery, RoR, ...)
- → Gestión de organizaciones y proyectos software
  - Soporta equipos de desarrollo distribuidos, abiertos o privados
  - Uso y acceso muy sencillo a versiones, tareas, bugs, ...
  - Herramientas para desktop (MAC y Windows)
  - Incluye muy buenos tutoriales
  - ....

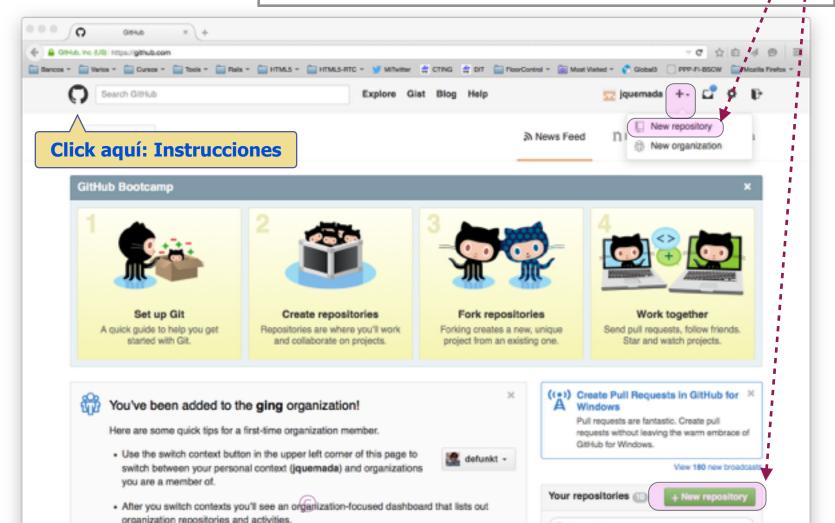
### GITHUB: registro y ayuda





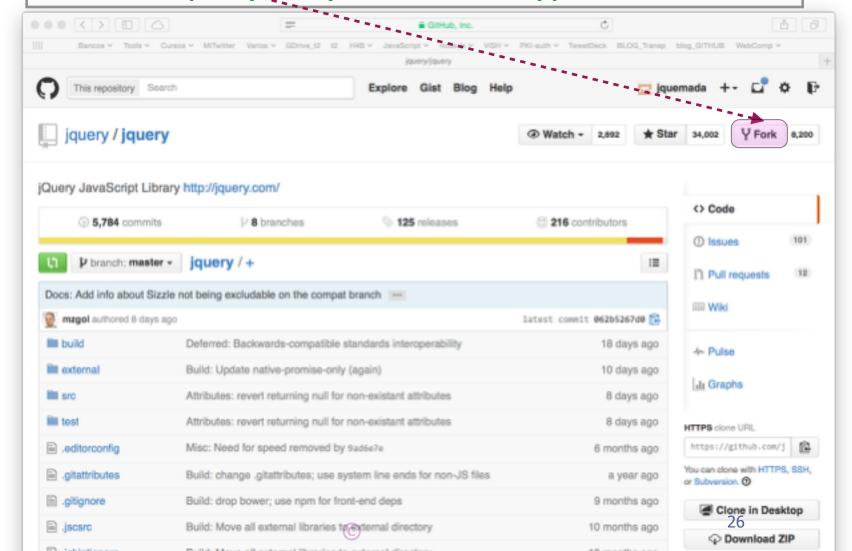
## Subir un repositorio local a GITHUB

- # Para subir un repositorio local a GITHUB debemos
- # 1) Crear un repositorio vacío en GITHUB con New Repository
- # 2) Configurar repo. remoto origin con repositorio vacío
- \$ git remote add origin <a href="https://github.com/pepe/proy1">https://github.com/pepe/proy1</a>
- # 3) Hacer push de rama master local a origin
- \$ git push -u origin master # -u "tracking reference"

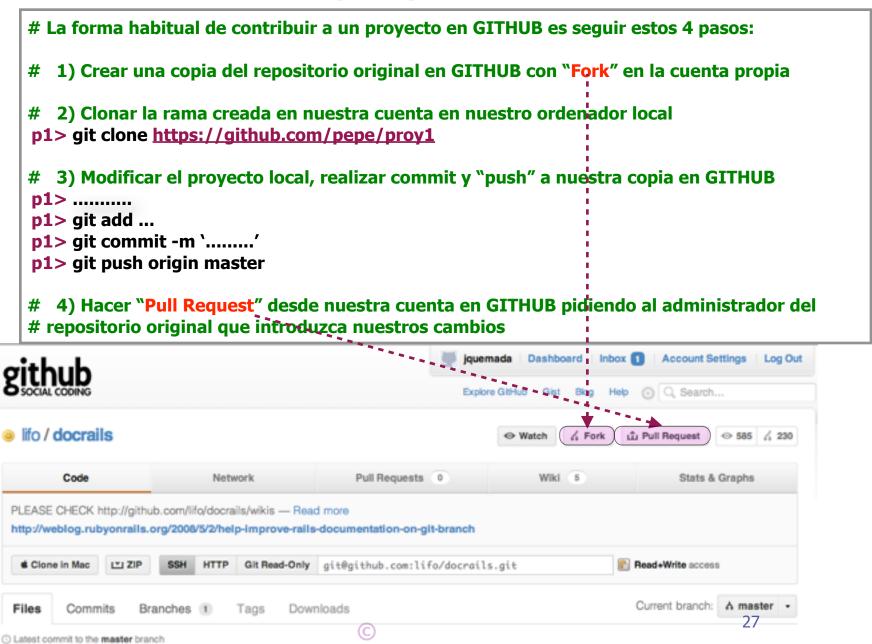


#### Fork: Copiar un proyecto en GITHUB

- # Fork permite copiar un repositorio (proyecto) en nuestra cuenta en GITHUB #
- # -> Una vez copiado (clonado) tenemos acceso a él y podemos evolucionarlo



### Contribuir a un proyecto GITHUB





#### GIT

4. Crear proyecto "random" con GITHUB App

**(C** 

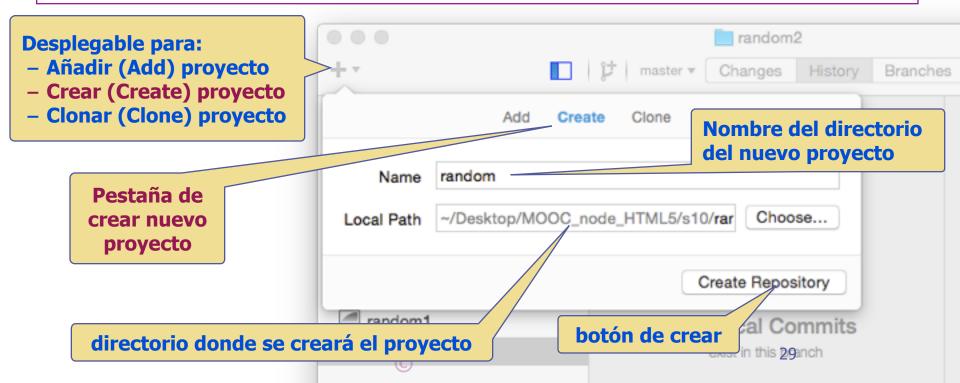
#### Crear un proyecto con GITHUB App

GITHUB-for-MAC/Windows es una herramienta gráfica muy eficaz para gestionar proyectos git localmente en el PC. Solo está soportada para MAC y para Windows:

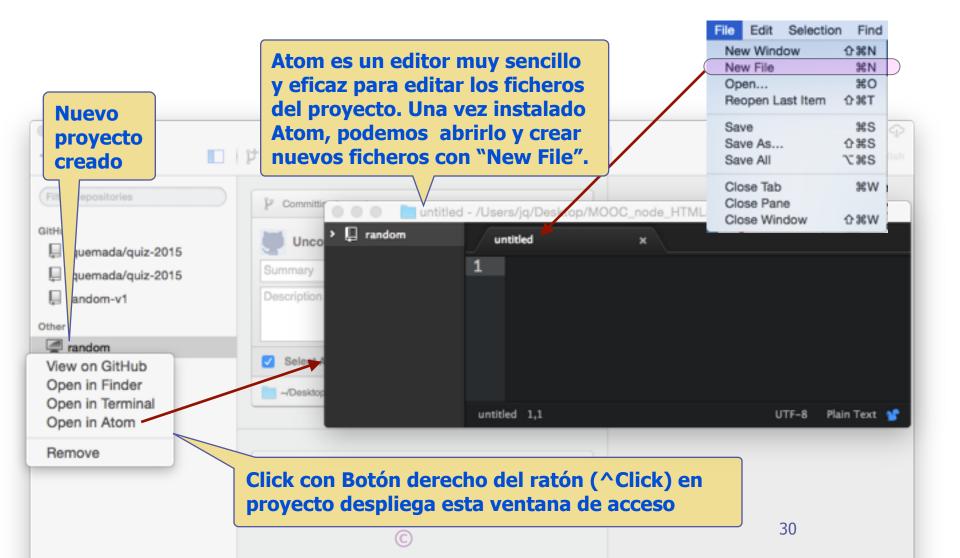
Descargar (e instalar) GITHUB for MAC: <a href="https://mac.github.com">https://mac.github.com</a>

Descargar (e instalar) GITHUB for Windows: <a href="https://windows.github.com">https://windows.github.com</a>

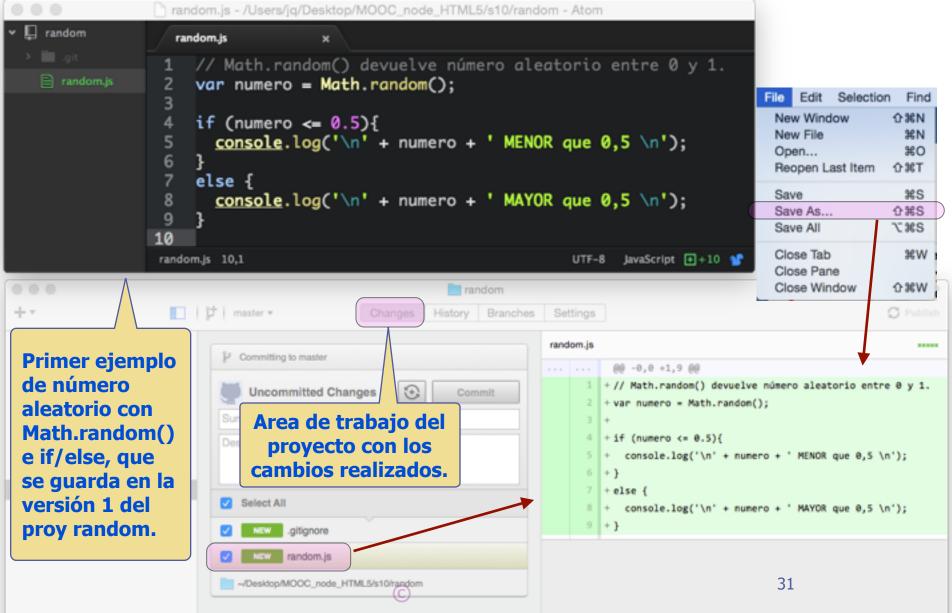
En este ejemplo vamos a crear desde cero un proyecto, de nombre "random", con 2 versiones de los ejemplos que generan números aleatorios, usados para ilustrar la sentencia if/else. Este proyecto se puede encontrar en GITHUB en: https://github.com/jguemada/random

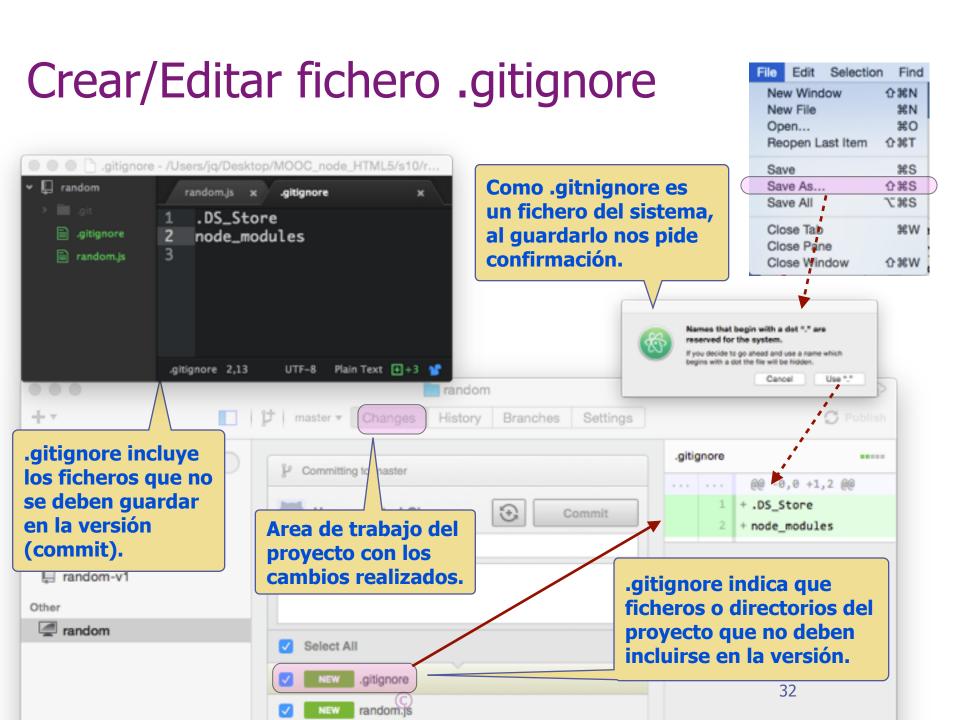


#### Crear ficheros del proyecto con Atom



Crear/Editar fichero random.js







La **versión (commit)** se genera en el **proyecto** local guardado en el directorio de nuestro **ordenador** que se creo cuando se creo el proyecto.

Area de trabajo del

proyecto con los cambios realizados.

jquemada/quiz-2015

GitHub

El area de cambios se vacía al generar versión. Los cambios de la nueva version aparecen al modificar ficheros.

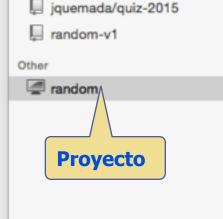


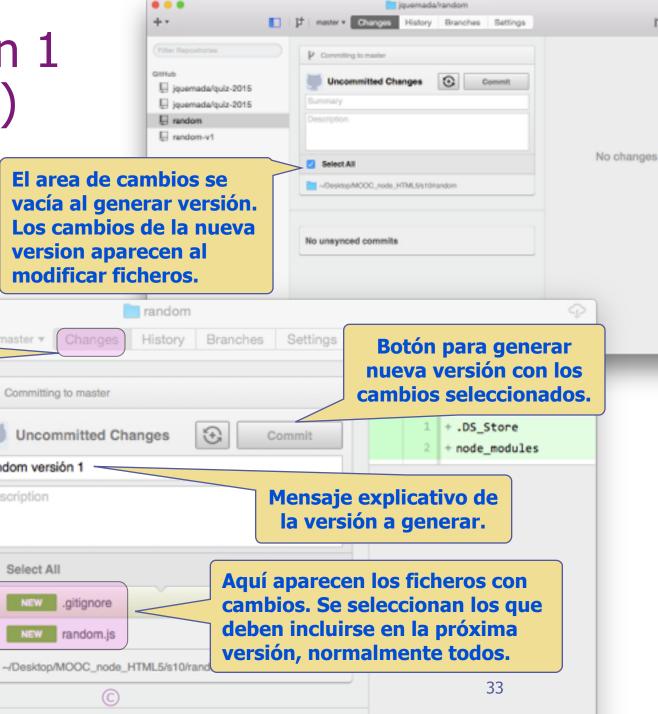
Description

P Committing to master

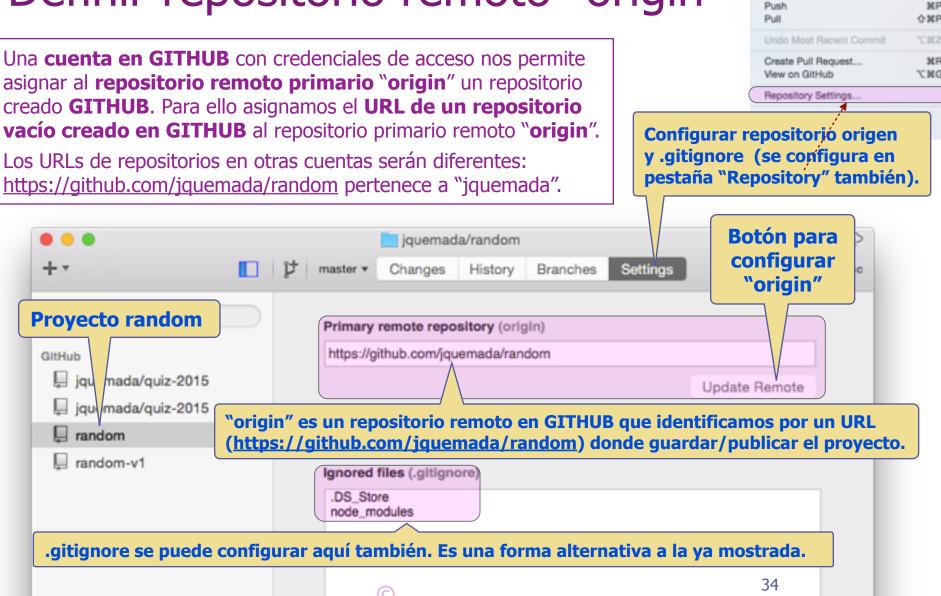
12 | master ▼

Select All Aquí aparecen los ficheros con .gitignore deben incluirse en la próxima random.js





## Definir repositorio remoto "origin"



Repository Branch
Show Branches

Open in Finder Open in Terminal Open in Atom

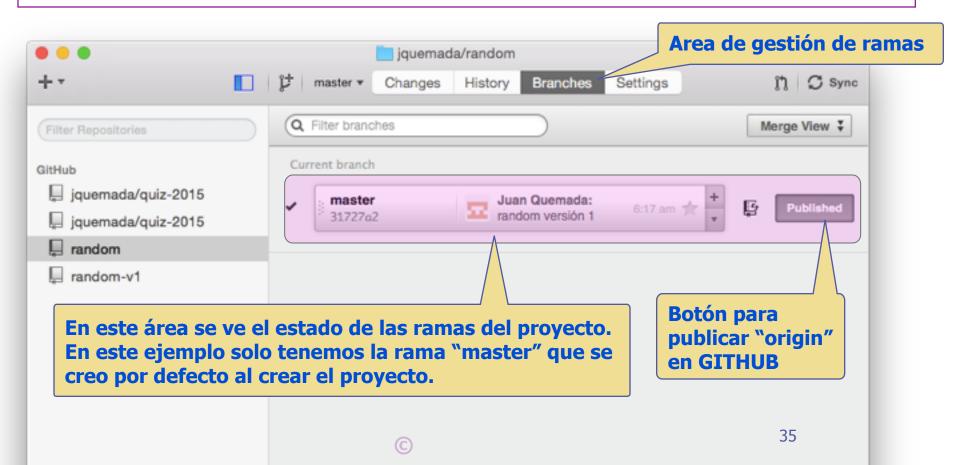
Sync

**⊕**MF

⊕ 3€ A

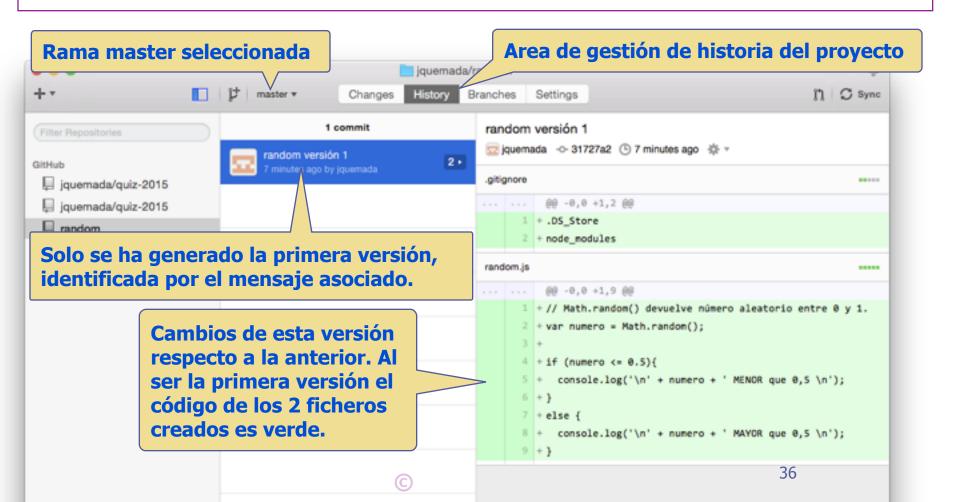
#### Publicar rama "master" en "origin"

Un proyecto se realiza siempre en una **rama de desarrollo**, donde se **guardan las versiones que se generan**. La **rama "master"** se crea por defecto al crear un proyecto y existe siempre. Este ejemplo **guarda todo en la rama master**. Mas adelante se ve como gestionar otras ramas.



#### Historia de la rama master del proyecto

La historia de cada rama de un proyecto es la **secuencia de versiones generadas**. Seleccionando una versión se visualizan los **cambios realizados en una versión respecto a la anterior**: el **código añadido se muestra en verde** y el **código eliminado se muestra en rojo**.





#### Historia de la rama master del proyecto

La historia de la rama master muestra ahora las 2 versiones generadas. Como se ha seleccionado la última, ahora se muestran los cambios respecto a la primera: el **código añadido se muestra en verde** y el **código eliminado se muestra en rojo**.





#### **GIT**

5. Crear proyecto "random" con comandos

**(C)** 

#### random: directorio de trabajo

-> mkdir random

-> cd random

.git

#### Crear proyecto por comando

- ◆Paso 1. Crear el directorio del proyecto
- ◆Paso 2. Entrar en directorio del proyecto
- ◆Paso 3. Inicializar repositorio git en el directorio -> git init
- ◆ "git init" habilita un directorio como repositorio de un proyecto
  - Los comandos git deberán ejecutarse en el directorio
- ◆"git init" crea el subdirectorio oculto .git con el repositorio
  - El repositorio contendrá las versiones guardadas en un proyecto

```
venus:~ jq$

venus:~ jq$ mkdir random

venus:~ jq$ cd random

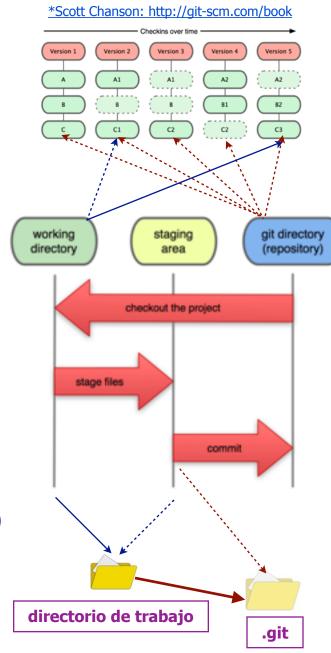
venus:random jq$ git init

Initialized empty Git repository in /Users/jq/random/.git/

venus:random jq$
```

#### El directorio de trabajo

- **→ Directorio de trabajo** (working directory)
  - Contiene todos los ficheros del proyecto
    - El contenido del directorio cambia a medida que el proyecto avanza
- ★Área de cambios o índice (staging area, index)
  - Ficheros indexados para la próxima versión
    - Serán ficheros borrados, nuevos o modificados respecto a la versión anterior
      - "git add ...." añade al índice
      - "git commit ...." crea versión
    - OJO! Un fichero modificado pero no indexado no se incluirá en la versión
- ◆Repositorio GIT (Directorio oculto ".git")
  - Contiene todas las versiones del proyecto
    - "git checkout ...."
      - reconstruye (descongela) versiones del proyecto en el directorio de trabajo (working directory)



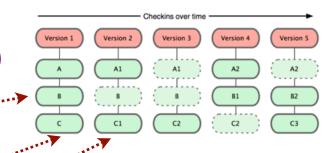


#### .gitignore

```
# .gitignore es un fichero que informa de los ficheros que no debe gestionar GIT.
# - git status no los presentará como ficheros untracked.
# - git add . no los añadira al staging area.
# Los ficheros .gitignore pueden crearse en cualquier directorio del proyecto,
     y afectan a ese directorio y a sus subdirectorios.
# Su contenido: líneas con patrones de nombres.
# - Puede usarse los comodines * y?
# - Patrones terminados en / indican directorios
# - Un patron que empiece con ! indica negación
# - Se ignoran líneas en blanco y que comiencen con #
# - [abc] indica cualquiera de los caracteres entre corchetes
# - [a-z] indica cualquiera de los caracteres en el rango especificado
# Ejemplo
             # excluir los ficheros con nombre "private.txt"
private.txt
             # excluir los ficheros acabados en ".class"
*.class
             # excluir ficheros acabados en ".o" y ".a"
*.[oa]
            # no excluir el fichero "lib.a"
llih.a
             # excluir ficheros acabados en "~"
*~
testing/
             # excluir directorio "testing"
```

### Creación de un proyecto y sus versiones

\$ cp -r random random-3



```
$ git init .....
                         # Se inicia proyecto, creand
$ git add random.js
                                           fichero random.js al índice
                                    Crear .gitignore con ficheros no indexados
$ git add.
                                    añade resto de cambios a índice
$ git commit -m 'random versión 1' # congela 1a versión
                                  # se modifica random.js
                                   # añade cambios a índice
$ git add.
$ git commit -m 'random versión 2' # congela 2a versión
# Creamos una cuenta en GITHUB y un repositorio vacío random para subir el proyecto
# Asociamos "origin" a repositorio remoto en GITHUB https://github.com/jquemada/random
$ git remote add origin https://github.com/jquemada/random
$ git push origin master
                                  # subimos la rama "master" a repositorio remoto "origin"
# Clonamos repositorio remoto https://github.com/jquemada/random en directorio ramdom-2
$ git clone https://github.com/jquemada/random random-2
```

# random puede copiarse. random-3 sera otro repo. independiente

43

#### Crear nuevas versiones: add y commit

#### **♦**git add .....

- añade fichero(s) al índice para próxima versión
  - git add . -> añade todo lo modificado al índice
  - git add file\_1.js file\_2.js
     -> añade solo ficheros file1.js y file2.js
    - Ojo: cambios posteriores a invocar "git add .." no se añaden al índice

#### ◆git commit -m "mensaje"

- crea nueva versión en la rama actual, incluye lo registrado en el índice
  - -m "mensaje" incluye un mensaje que identifica la versión

```
# Ayuda en línea de comandos

$ git init --help # muestra ayuda en línea (manual) de "git init"

.......
$ git add --help # muestra ayuda en línea (manual) de "git add"

.......
$ git commit --help # muestra ayuda en línea (manual) de "git commit"
```

#### Modificar el último "commit"

```
# Para modificar el último commit usaremos git commit --amend -m ...
    Para cambiar el mensaje de log.
    Para añadir una modificación olvidada
#
$ git commit -m 'editor acabado' # creamos el commit pero olvidamos
                                   # añadir un fichero, y el mensaje de
                                   # log no esta en ingles
                                  # Realizamos los cambios olvidados
$ git add forgotten file
                                  # y los subimos al índice
# Repetimos git commit con opción --amend y un mensaje de log (modificado o no)
$ git commit --amend -m "editor acabado"
# Se actualiza el commit erróneo con los nuevos cambios introducidos
IMPORTANTE: no realizar --amend sobre un commit que se haya hecho público a
otros desarrolladores (publicado en otro repositorio).
```

#### git log: Historia de versiones

```
# La historia de versiones (commits) de de la rama en la que se está trabajando
#
                                                 -> se muestra con "git log"
  "git log --stat"
                            # muestra estadísticas
  "git log —graph"
                          # muestra árbol
  "git log --since=2.weeks" # muestra commits últimas 2 semanas
                     # muestra resumen de cada commits en 1 linea
  "git log --oneline"
  "git log -5"
                  # muestra 5 últimos commits
$ git log -2 # Muestra 2 últimos commits
commit b48cd0b84dd71d4314b11a917f2971b26b464d92
Author: Juan Quemada < jquemada@dit.upm.es>
Date: Thu Apr 2 13:13:15 2015 +0200
  random versión 2
commit b66f1fb6c70f3f669b216fc25aac0f5ebe1542f2
Author: Juan Quemada < jquemada@dit.upm.es>
Date: Thu Apr 2 13:08:47 2015 +0200
  random versión 1
                     # Muestra resumen de 1 línea de commits
$ git log --oneline
b48cd0b random versión 2
b66f1fb random versión 1
```

```
# La historia de diferencias entre commits se muestra con opción -p, por ejemplo "git log -p -1"
```

\$ git log -p -1 commit 188799e21c4a71f13a2e729ccf77f3a960885682

Author: Juan Quemada < jquemada@dit.upm.es >

Date: Mon Nov 21 18:17:13 2011 +0100

#### migración base de datos

### Diferencias entre versiones

```
diff --git a/db/schema.rb b/db/schema.rb
index b5e6a79..61dcaab 100644
--- a/db/schema.rb
+++ b/db/schema.rb
@@ -11,6 +11,13 @@
#
# It's strongly recommended to check this file into your version control system.
-ActiveRecord::Schema.define(:version => 0) do
+ActiveRecord::Schema.define(:version => 20111121171513) do
+
+ create table "types", :force => true do |t|
  t.string "name"
  t.text "description"
+ t.datetime "created at"
+ t.datetime "updated at"
+ end
```

end

\$

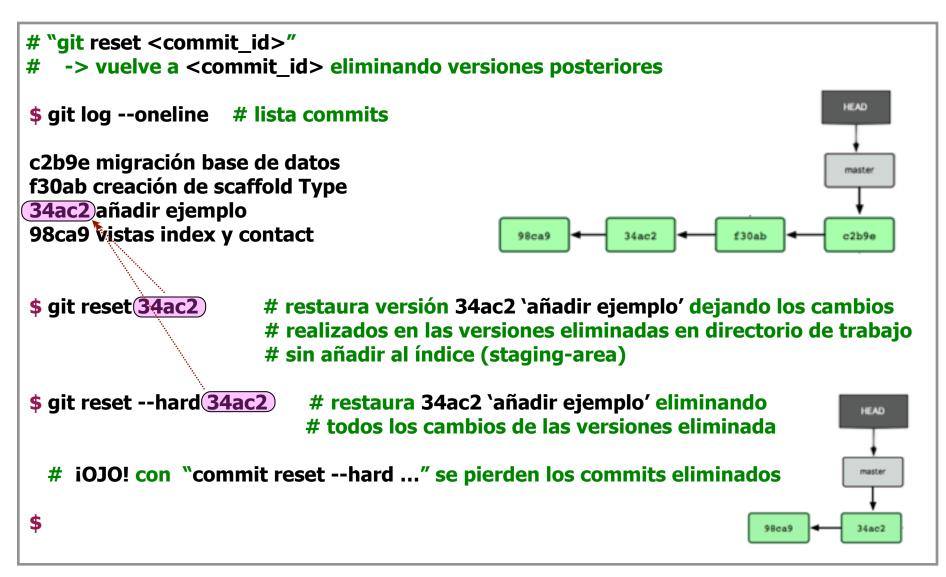
#### Rama master y puntero HEAD

- → master es la rama principal del desarrollo
  - "git init" inicia el proyecto en la rama master
    - Las versiones (commits) se crean en master (salvo que se pase a otra rama)
  - master es un puntero a la última versión de esta rama principal
- →HEAD referencia la versión (commit) actual del directorio de trabajo
- ◆Cada "git commit ..." crea una nueva versión

actualizando los punteros master y HEAD

directorio de trabajo HEAD directorio directorio directorio de trabaio de trabajo de trabajo .git master HEAD HEAD .git 34ac2 HEAD master master master .git 4) git checkout master 98ca9 98ca9 OJO! Detached 1) git commit -m "..1" 2) git commit -m "..2" 3) git checkout 98ca9 head: peligroso

#### **Reset**: Eliminar commits





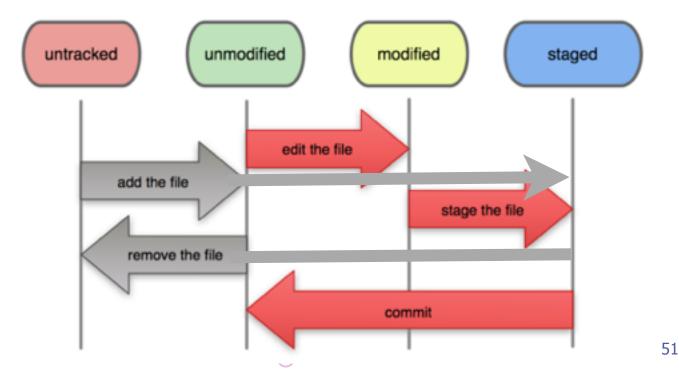
#### **GIT**

6. Análisis y gestión del área de trabajo

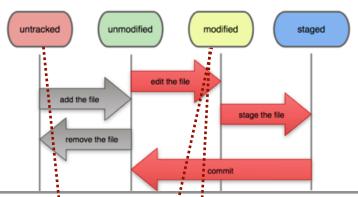


#### Estado de los ficheros

- ◆Los ficheros del directorio de trabajo pueden estar
  - Untracked: Ficheros que no están bajo el control de versiones
  - Tracked: Ficheros registrados en versión (con git add .....)
    - Modified: ficheros modificados, no incluidos en próximo commit con git add ...
    - Unmodified: ficheros no modificados, que siguen en próximo commit
    - Staged: ficheros modificados, incluidos en próximo commit con git add...
  - Ignorados: Ficheros indicados en .gitignore



## Ánalisis del estado del área de trabajo: "git status"



```
# "git status" muestra estado del directorio de trabajo:
    1) Changes to be committed: ficheros modificados indexados con "git add ..."
    2) Changed but not updated: ficheros modificados no indexados con "git add ..."
    3) Untracked files: ficheros nuevos no indexados con "git add ..." o extraidos con "git rm ..."
$ git status
# On branch master
# Changes to be committed:
   (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
                                                             Ficheros modificados
           modified: README
                                                        incluidos en próxima versión
           new file: CharIO.java
# Changed but not updated:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
                                                                             Ficheros modificados
           modified: benchmarks.rb
                                                                                 no incluidos en
                                                                                próxima versión
# Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include what will be committed)
                                                                        Ficheros excluidos
           merge.java
                                                                             de versión
         library/lib.js
                                                                                         52
```

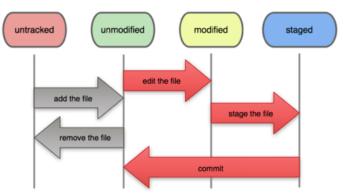
#### Borrar ficheros

```
# Eliminar un fichero en la próxima versión a congelar:
$ git rm CharIO.java # Borra el fichero del directorio de trabajo y del staging area.
                       # Tras el próximo commit dejará de estar tracked.
$ git rm --cached CharIO.java # Borra fichero del staging area.
                               # No lo borra del directorio de trabajo.
                               # Tras el próximo commit dejará de estar tracked.
# El comando del S.O. rm borra ficheros del directorio de trabajo,
      pero no los borra del staging area.
#
 Es como hacer una modificación en el contenido del fichero.
#
      Debe usarse git add o git rm para meter en el staging area esta modificación.
$ rm CharIO.java
                   # borra el fichero de directorio de trabajo,
                    # pero este cambio aun no ha sido staged.
# git rm falla si se intenta borrar un fichero con modificaciones en el directorio
        de trabajo o en el staging area (índice).
#
        Para no perder de forma accidental modificaciones realizadas.
#
# Usar la opción -f para forzar el borrado.
```

#### Renombrar ficheros

```
# Mover o renombrar un fichero:
$ git mv filename_old filename_new
$ git mv index.htm index.html
# Internamente se implementa ejecutando los comandos git rm y git add
$ git mv filename_old filename_new
# es equivalente a ejecutar:
$ mv filename_old filename_new
$ git rm filename_old
$ git add filename_new
```

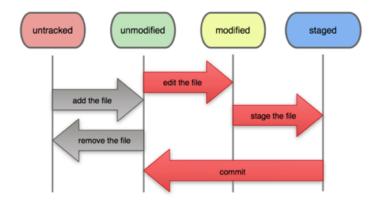
#### Ánalisis del estado del área de trabajo: "git diff"



55

```
# "git diff" muestra diferencias en ficheros modificados y no indexados (staged)
$ git diff
diff --git a/benchmarks.rb b/benchmarks.rb
index 3cb747f..da65585 100644
--- a/benchmarks.rb
+++ b/benchmarks.rb
@@ -36,6 +36,10 @@ def main # rango de líneas con cambios
      @commit.parents[0].parents[0].
     end
                                   # contenido no modificado, enmarca cambios
      # -> insert new task here
                                   # líneas eliminadas empiezan por "-"
      run_code(x, 'commits 1') do # líneas nuevas empiezan por "+"
     git.commits.size
      end
     run code(x, 'commits 2') do # contenido no modificado, enmarca cambios
      log = git.commits('master', 15)
      log.size
                                   # diferencias de fichero tests.rb
diff --git a/tests.rb b/tests.rb
```

## Ánalisis del estado del área de trabajo: "git diff --cached"



```
# "git diff --cached" o git diff --staged" muestra diferencias en ficheros
# modificados e indexados (staged)
$ git diff --staged
diff --git a/benchmarks.rb b/benchmarks.rb
index 3cb747f..da65585 100644
--- a/benchmarks.rb
+++ b/benchmarks.rb
@@ -36,6 +36,10 @@ def main # rango de líneas con cambios
      @commit.parents[0].parents[0].parents[0]
     end
                                   # contenido no modificado, enmarca cambios
      # -> insert new task here
                                    # líneas eliminadas empiezan por "-"
                                   # líneas nuevas empiezan por "+"
      run_code(x, 'commits 1') do
       git.commits.size
      end
+
     run code(x, 'commits 2') do
                                    # contenido no modificado, enmarca cambios
      log = git.commits('master', 15)
      log.size
                                                                        56
```

### Eliminar Modificaciones en el Directorio de trabajo

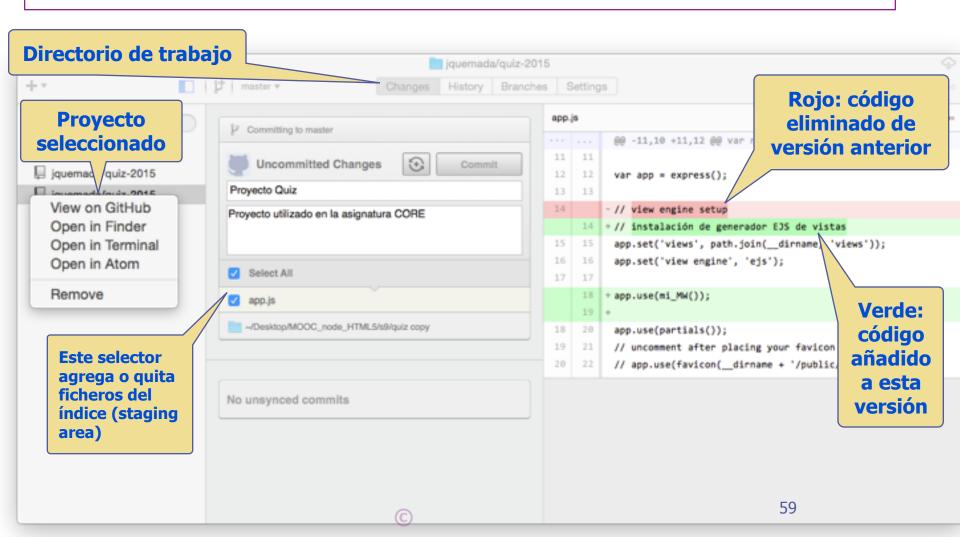
```
# Para eliminar las modificaciones realizadas en un fichero del
# directorio de trabajo, y dejarlo igual que la version del repositorio:
    git checkout -- <file>
# Ejemplo:
# Modificamos un fichero.
$ vi readme.txt # editamos el contenido del fichero readme.txt
# Nos arrepentimos de los cambios realizados.
# Para restaurar el fichero a su estado original ejecutamos:
$ git checkout -- readme.txt
# "git checkout." deshace todos los cambios staged de area de trabajo
$ git checkout.
```

#### Deshacer operaciones realizadas: Eliminar Modificaciones Staged

```
# Para eliminar del staging area las modificaciones de un fichero:
    git reset HEAD <file>
# Ejemplo:
# Modificamos un fichero y registramos los cambios en el staging area:
$ vi readme.txt # editamos el contenido del fichero readme.txt
                # añadimos todos los cambios existentes en todos los
$ git add.
                # ficheros tracked al staging area.
# Pero no queriamos añadir los cambios de readme.txt.
# Para cambiar el estado de readme.txt a unstaged ejecutamos:
$ git reset HEAD readme.txt
# readme.txt ya no esta modificado en el staging area.
# readme.txt conserva sus modificaciones en el directorio de trabajo.
```

#### **GITHUB for MAC & for Windows**

GITHUB-for-MAC/Windows permite ver todos los cambios realizados a la última versión en el directorio de trabajo. Además, el editor Atom nos permite hacer cambios con mucha facilidad.





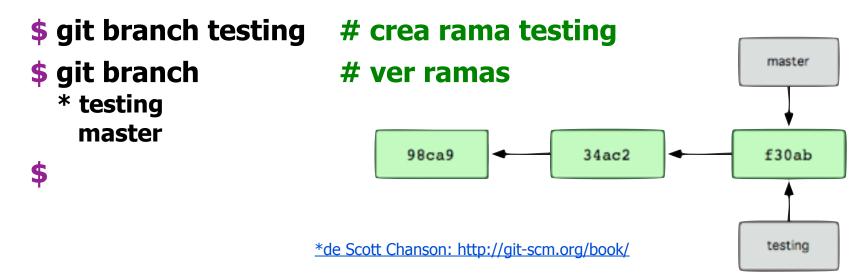
#### GIT

#### 7. Ramas

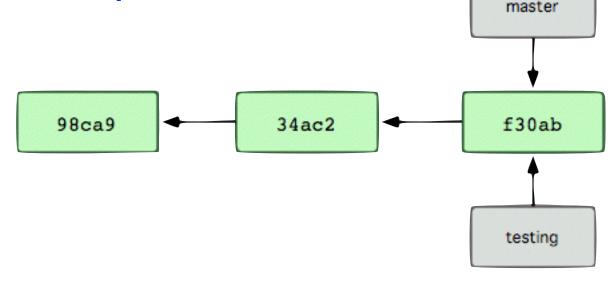
(C)

#### Crear ramas

- → Rama: desarrollo que diverge de la rama master o de otra rama
  - ★ A partir de alguna versión (commit)
- Una rama se crea con: git branch < nombre\_de\_rama>
  - ★ Crea un nuevo puntero asociado a la rama
- git branch permite ver las ramas creadas
  - \* \* indica cual esta seleccionada



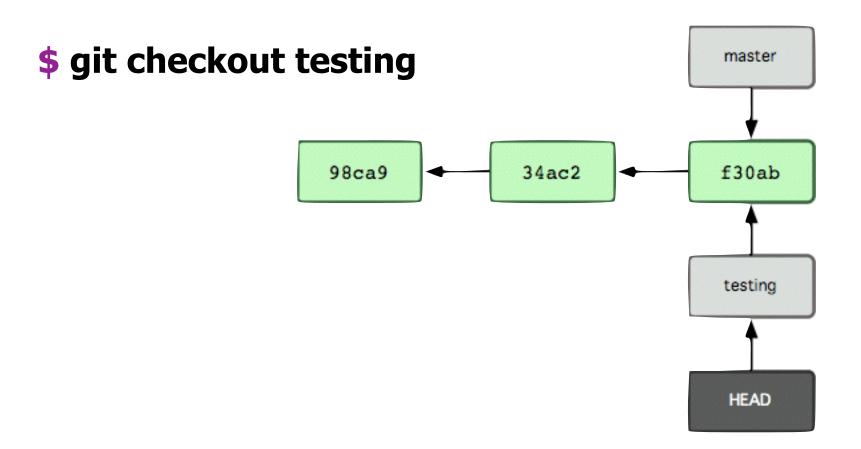
- En GIT existe una referencia llamada
   HEAD que apunta a la rama actual
  - ★ que apunta al commit sobre el que trabajamos.
    - los ficheros del working directory y el staging area están basados en este commit.
  - ★ Los nuevos commits se añaden a la rama y al commit apuntados por HEAD.



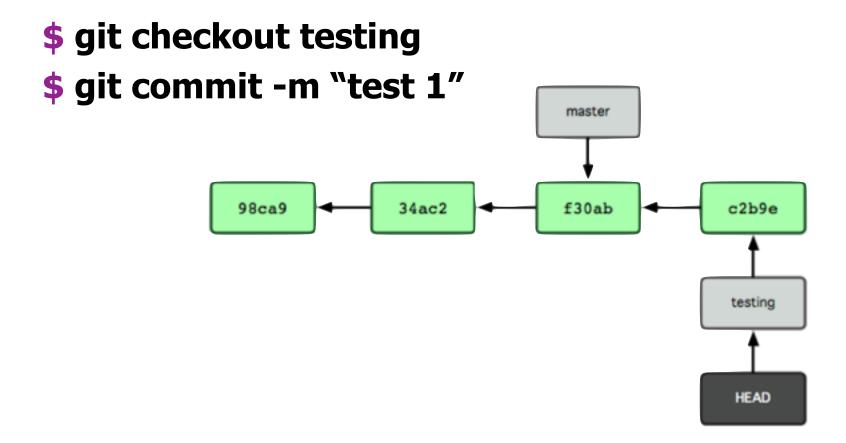
\*de Scott Chanson: http://git-scm.org/book/

**HEAD** 

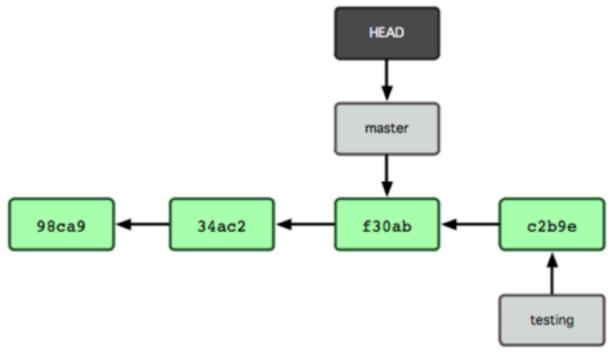
- ◆ Para cambiar de rama: git checkout <nombre\_rama>
  - ★ HEAD apuntará a la nueva rama.
  - ★ Se actualizan el working directory y el staging area (índice)

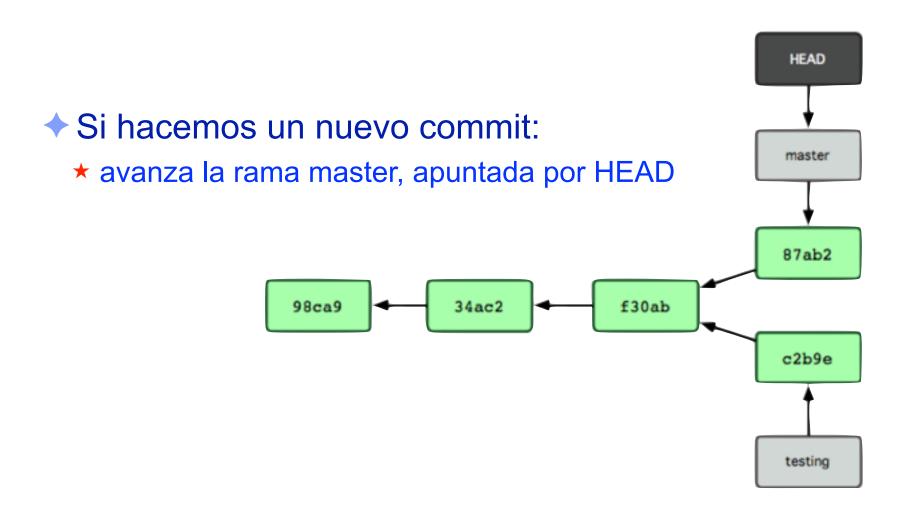


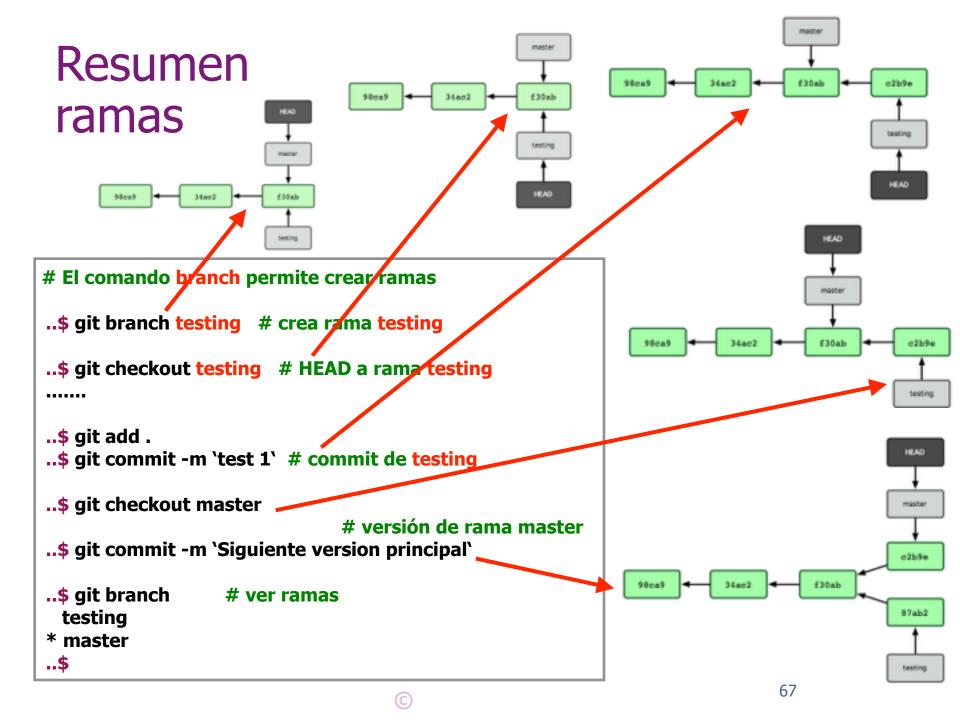
◆ Al hacer commit avanza la rama apuntada por HEAD.



- → Para volver a la rama master:
  - **\$** git checkout master







#### Crear ramas y cambiar de rama

→ Para crear una rama nueva en el punto de trabajo actual:

```
git branch < rama >
```

- ◆ Para crear una rama nueva en un commit dado: git branch <rama> <commit>
- ◆ El comando checkout con la opción -b también permite crear una rama y cambiarse a ella:

```
git checkout -b <rama> <commit>
```

#### Cambiar de rama

Para cambiar de rama:

#### git checkout <rama>

→ Para crear una rama y cambiarse a ella:

```
git checkout -b <rama>
```

- Checkout falla si cambios cambios en los ficheros del directorio de trabajo o en el staging area que no están incluidos en la rama a la que nos queremos cambiar.
  - ★ Podemos forzar el cambio usando la opción -f.
    - perderemos los cambios realizados
  - ★ Podemos usar la opción -m para que nuestros cambios se mezclen con la rama que queremos sacar
    - Si aparecen conflictos, los tendremos que solucionar.

#### Más usos de "git checkout"

```
# "git checkout ." deshace cambios staged de area de trabajo
..$ git checkout .
# "git checkout -- <fichero>" deshace cambios stagged
# de <fichero> en area de trabajo
..$ git checkout -- <fichero>
                                                                        HEAD
                       # !!OJO!! Los cambios se pierden
                       # y no podrán volver a ser restaurados
                                                                        master
                                                      34ac2
                                      98ca9
                                                                       f30ab
```

#### **Detached HEAD Branch**

◆ Es una rama que se crea sobre un commit que no tiene un nombre de rama apuntándole.

# \$ git checkout 34ac2 ★ Se ha realizado el checkout sobre el sha1 del commit 98ca9 134ac2 130ab 12b9e

- Suele hacerse para inspeccionar una versión anterior
- "Detached HEAD branch" crea una rama sin nombre
  - ★ Para guardar cambios debe crearse rama con: git branch <xx>
  - ★ También se podia haber creado la rama al realizar checkout
    - git checkout -b <nombre\_rama> 34ac2



#### **GIT**

8. Unir ramas: merge

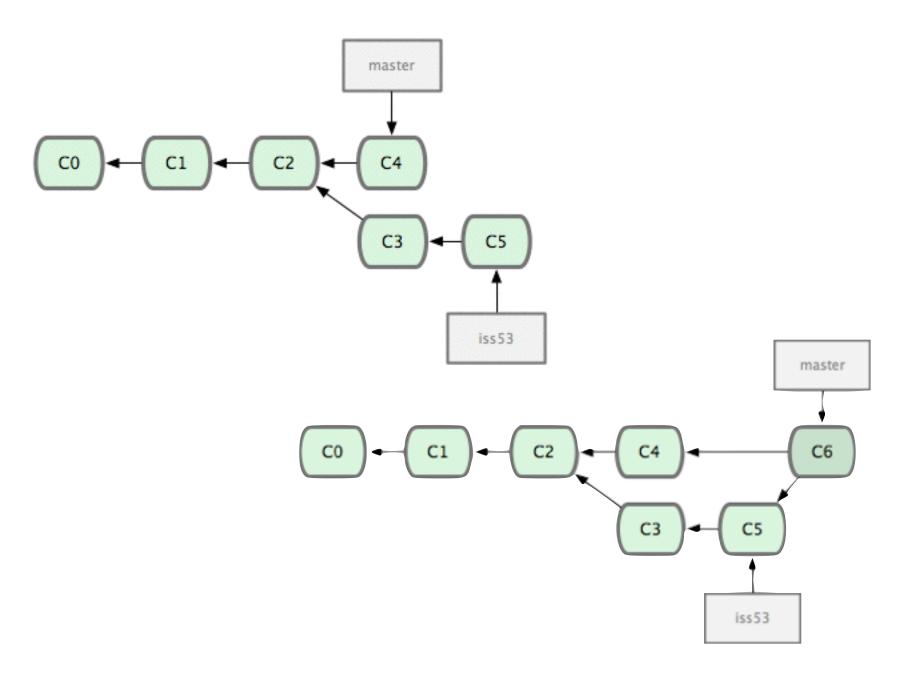
(C)

### Unir ramas

→ Para incorporar en la rama actual los cambios realizados en otra rama:

### git merge <rama>

- ◆ Internamente GIT analiza la historia de commits para calcular como hacer la mezcla.
  - ★ Puede hacer un fast forward, una mezcla recursiva, ...
- ◆ Ejemplo:
  - \$ git checkout master # Estamos en la rama master
  - \$ git merge iss53 # incorporamos los cambios hechos # en la rama iss53 en la rama master



## Conflictos

- ◆ Al hacer el merge pueden aparecer conflictos
  - ★ las dos ramas han modificado las mismas líneas de un fichero.
- ♦ Si hay conflictos:
  - ⋆ no se realiza el commit
  - ★ las zonas conflictivas se marcan

```
<<<<< HEAD:index.html
  <div id="footer">contact : email.support@github.com</div>
======
  <div id="footer">contact us at support@github.com</div>
>>>>> iss53:index.html
```

- ★ git status lista los ficheros con conflictos como unmerged.
- Para resolver el conflicto hay que:
  - ★ editar el fichero para resolver el conflicto.
  - ★ y ejecutar git add y git commit.

#### Borrar ramas

- Una ver terminado el trabajo con una rama
  - ★ la borraremos con git branch -d <nombre>
    - Se elimina el puntero al commit.
- Si la rama a borrar no ha sido mezclada con la rama actual
  - ★ se muestra un mensaje de error y no se borra.
  - ★ Para borrar la rama independientemente de si ha sido mezclada o no, usar la opción -D en vez de -d.
    - git branch -D <nombre>

### Listar ramas

- ◆ Para listar las ramas existentes: git branch
  - \$ git branch
    iss53
  - \* master testing
  - ★ Se marca con un asterisco la rama activa.
- Opciones:
  - \* -r muestra ramas remotas
  - ★ -a muestra todas las ramas (locales y remotas)
  - \* -v muestra el último commit de la rama.
  - ★ --merged muestra las ramas que ya se han mezclado con la la rama actual.
  - \* --no-merged muestra las ramas que aun no se han





# **GIT**

9. Repositorios remotos

# ¿Qué es un repositorio remoto?

- ◆ En un proyecto GIT real suelen existir varias copias del repositorio en servidores externos, por ejemplo
  - ★ Un repositorio en GITHUB para colaborar con otros programadores
  - ★ Un repositorio en Heroku con el que hacemos el despliegue en la nube
- Son repositorios remotos del proyecto que
  - ★ Permite subir (push) o bajar (pull, fetch) contribuciones
    - Compartiendolas con un equipo o una comunidad
- → Un repositorio remoto se puede referenciar por URL o nombre
  - ★ Su URL (largo e incomodo)
  - ★ El nombre (remote) es más corto y más cómodo de usar

## Repositorios remotos (remote)

```
# El comando git remote lista los nombres de los remotes definidos.
# origin es el remote que se creó automáticamente al clonar el proyecto.
$ git remote
koke
origin
# Usar la opción -v para ver las URL de los repositorios remotos.
$ git remote -v
koke
         git://github.com/koke/grit.git
          git@github.com:mojombo/grit.git
origin
# Para crear un remote se usa el comando git remote add shortname URL
$ git remote add pepito git://github.com/pepe/planet.git
# Los repositorios remotos se pueden manejar con 3 tipos de URL
               git@github.com:jquemada/swcm2012.git
  tipo git:
               ssh://github.com/jquemada/swcm2012
# tipo ssh:
# tipo https:
               https://github.com/jquemada/swcm2012
```

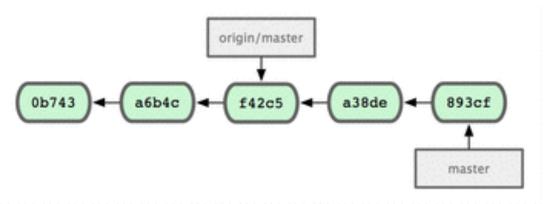
## Más comandos sobre remotes

# Inspeccionar detalles de un remote: git remote show [nombre\_del\_remote]
# Muestra el URL del remote, información sobre las ramas remotas,
# las ramas tracking, etc.

# Renombrar un remote: git remote rename nombre\_viejo nombre\_nuevo
# Borrar un remote: git remote rm nombre\_del\_remote
# Para actualizar la informacion sobre los remotes definidos: git remote update
# Para borrar ramas que ya no existen en el remote: git remote prune

### Ramas Remotas

- ◆ Una rama remota es un puntero a un commit.
  - ★ Indica cual era la posición de una rama en un repositorio remoto la última vez que nos conectamos con él.
- ◆ Se nombran como: <remote>/<rama>.
- ◆ La figura muestra donde estaba la rama master en el repositorio origin la última vez que nos actualizamos.



- ◆ Este puntero no lo podemos mover manualmente.
  - ★ Se mueve cuando actualizamos con el repositorio remoto.

## Tracking Branch

- ◆ Es una rama local emparejada con una rama remota para que estén sincronizadas.
  - ★ Hacer un seguimiento de los cambios realizados en ellas
    - Al hacer git push en una tracking branch se suben los cambios locales y se actualiza la rama remota emparejada.
    - Al hacer **git pull** se actualiza la rama local con los cambios existentes de la rama remota emparejada.
- ◆ La rama master que se crea al clonar un repositorio es una tracking branch de origin/master.
- Para listar las tracking branches existentes:
  - ★ git branch -vv
  - ★ git remote show <remote\_name>

- Para crear una tracking branch, ejecutaremos:
  git checkout -b <br/>branchname> <remotename>/<br/>branchname>
  - ★ Se crea una rama local que hace el seguimiento de la rama remota indicada.
    - Nótese que el nombre local y remoto de la rama puede ser distinto.
- ◆ También podemos crear una tracking branch ejecutando:
  - git checkout --track <remotename>/<br/>branchname>
  - ★ Se crea una rama local que hace el seguimiento de la rama remota indicada, usando el mismo nombre.

## Descargar datos de un remote

```
# Bajarse los datos de un remoto: git fetch [nombre_del_remote [refspec]]
# refspec:
   - indica las ramas local y remota entre las que se hará la bajada de datos.
   - puede ser un nombre de una rama (tanto local como remota)
   - Si no es especifica este parámetro, se bajan las actualizaciones de todas las
    ramas locales que también existan en el repositorio remoto.
#
# Este comando actualiza el repositorio con los datos existentes en el remote,
# pero no modifica los ficheros del directorio de trabajo.
# Las operaciones de merge las deberemos invocar explícitamente.
# Ejemplo:
# Bajarse los datos que aun no tengo del repositorio del que me cloné:
$ git fetch origin
# Ahora mezclo mi rama actual con la rama demo de origin:
$ git merge origin/demo
```

## Descargar datos y Mezclar

```
# Bajarse los datos de un remoto y aplicar merge:
        git pull [nombre_del_remote [refspec]]

# Si la rama actual es una tracking branch:

# El comando git pull [nombre_del_remote], actualiza la rama actual con los

# cambios realizados en la rama asociada del repositorio remoto.

$ git pull origin # Actualiza rama actual con los cambios en origin.

$ git pull # Por defecto se realiza un pull de origin.

# Este comando ejecuta un fetch con los argumentos dados, y despues realiza

# un merge en la rama actual con los datos descargados.

$ git pull pepito demo # Mezcla en la rama actual la rama demo de pepito.
```

## Subir datos a un remote

```
# De forma general, el comando para subir cambios a un remote es:
  git push [nombre remote [refspec]]
# La operación push sólo puede hacerse sobre repositorios bare.
    Son repositorios donde no se desarrolla. Sólo se suben cambios.
#
#
    No tienen un directorio de trabajo.
    Los repositorios bare se crean con init o clone, y usando la opcion --bare.
#
# Si la rama actual es una tracking branch, no suele especificarse un refspec:
#
#
    El comando git push [nombre_del_remote], sube los cambios desarrollados en
    la rama local actual a la rama asociada del repositorio remoto.
$ git push origin master # Subir los cambios en la rama master local a origin.
$ git push origin
                        # Subir los cambios de la rama local actual o origin.
$ git push
                        # Por defecto el remote es origin.
# La operación push sólo puede realizarse si:
   - se tiene permiso de escritura en el repositorio remoto.
   - nadie ha subido nuevos cambios al repositorio remoto, es decir,
#
     estamos actualizados.
      * Si en el remote hay actualizaciones que no tenemos, deberemos hacer
#
        un pull antes de poder subir nuestros cambios.
#
      * No pueden subirse actualizaciones que puedan producir conflictos.
#
```

```
# Si no es especifica un valor para refspec, se suben las actualizaciones de todas las
# ramas locales que también existan con el mismo nombre en el repositorio remoto.
# Si se crea una rama local, y se quiere subir al repositorio remoto, debe
# ejecutarse el comando push con el nombre de la rama como valor de refspec:
$ git push origin prueba
# refspec permite indicar los nombres distintos para las ramas local y remota:
#
       Subir los cambios de rama local uno a la rama dos del repositorio origin:
$ git push origin uno:dos
       refspec tiene el formato <rama local>:<rama remota>
#
# Para borrar una rama remota:
$ git push origin :dos
    Usamos un refspec con un nombre de rama local vacío,
#
#
    y con el nombre de la rama remota a borrar.
```



## Final del tema

