

# 失物招领系统平台可行性分析报告

# 

小组成员：苏雨豪（组长）

陆凯晨

吴桐

2017年3月11日

**1、引言**

1.1 项目背景

我们学校虽然有着失物招领的地方，可效果甚微。因此我们将开发一个失物招领系统。

以同学们有很多物品遗失，但却寻找麻烦为背景，制作一款失物招领系统。为同学们寻找遗失物品提供帮助，使得同学们在学校的生活更方便快捷。促进学生之间互帮互助的精神。

1.2 项目目标

一款失物招领系统，实现丢失物品与失主的对接，解决丢失物品后寻找物品所带来的不必要麻烦，更快捷的寻找到遗物。

**2、系统的技术可行性分析**

2.1 要求

系统以网页的形式呈现。基于PC端。页面前台使用html、css、Javascript编写。后台数据库MySQL使用Java语言编写。

2.2 系统的简要描述

系统以网页的形式呈现，用户为在校学生，通过身份认证进入系统。网页大致分两个板块，一是遗失物品的同学将所遗失的物品信息发布，二是拾得物品的同学将拾得物品的信息发布。网页通过为双方建立信息交流的渠道从而实现物归原主的功能。

2.3 处理流程

网页将后台的数据库中的信息以web形式呈现。用户在网页上发布的消息都会对后台的数据库进行修改。本质上是用户对数据库中的信息进行浏览，发现自己需要的信息进而解决问题。

2.4 与现有系统比较的优越性

目前我们学校还没有相关的网页。有可能也只是某个校园门户网站的一小块分区，无人问津。我们希望我们的网站可以想同学平时访问的bb平台那样，成为同学日常生活经常涉足的网站。这样也可以保持网页信息的更新，更好地为同学服务。

2.5 采用失物招领系统可能带来的影响。

2.5.1 对设备无影响。

2.5.2 对现有软件无影响

2.5.3 对用户的影响

帮助用户找回失物，对用户有利。

2.6 技术可行性评价

从技术上看是可行的，只是小组成正在学习web以及数据库开发的知识，对该类的项目的实践经验不足，可能成为限制项目如期完成的因素。

**3、系统的经济可行性分析**

3.1 支出

除了时间支出外，无其他支出。

3.2 效益

服务同学的日常生活，无实际收益。

**4、系统的社会可行性分析**

4.1 法律因素

虽然开发项目所使用的软件不是正版的，但因为在高校属于教学用途，不会被追究法律责任。

4.2 用户使用可行性

用户暂时为本班同学，若使用过程没有问题可扩大使用范围。同学们对使用一般的web网站都没有问题，使用我们的网站也像其他一样能很快熟悉。

**5、结论意见**

项目各方面都可行。小组可着手开发。