**Szent Benedek Technikum, Gimnázium, Szakgimnázium és Szakképző Iskola Szegedi Tagintézménye**

Informatika és Távközlés

Ágazati Alapvizsga

…………………………………………………………………

Tanuló neve

………..

Osztálya

Szeged, 2023. június 16.

A.) Weboldalak kódolása

Készítsd el a feladat leírása utáni weboldalt, amely az Intel-ről szól.

1. **Feladat**:

Hozd létre a megfelelő stilus.css állományt! Állíts be hivatkozásokat a Bootstrap mellékelt és a saját stilus.css állományokra a head elemen belül az index.html állományban! **(2 pont)**

1. **Feladat:**

Az oldal nyelve legyen magyar, a kódolás UTF-8. Az oldal címe legyen Ferrari. Állítsd be a weboldal fülére a mellékelt favicon.png képet, mint favicon-t. **(4 pont)**

1. **Feladat:**

Az oldal hátterének a bg.png képet állítsd be. A kép helyzete legyen fix és 100 %-ban töltse ki body-t. Az oldal áttetszősége legyen 0.9! **(4 pont)**

1. **Feladat:**

A navigációs sáv kialakításához használd a mellékelt sablont (szoveg.txt). A ferrari-logo.png állomány legyen a logo és szélessége 2em. A háttérszín legyen danger! **(4 pont)**

1. **Feladat:**

A “*Hírek és csodák a Ferrari világából!*” rész esetén a kétoszlopos elrendezést változtasd meg háromoszloposra! **(6 pont)**

1. **Feladat:**

Ugyanitt állítsd be bootstrap osztályok segítségével a képek szélességét 100%-ra és kapjanak vékony, fehér keretet! A háttérszín legyen warning, a belső, alsó eltartás 3-as! **(4 pont)**

1. **Feladat:**

Állíts be könyvjelzőket a történelmi és márkák részhez! **(4 pont)**

1. **Feladat:**

stilus.css-beli beállítások:

1. Minden h1 betűszíne legyen: rgb(235, 235, 235)
2. A Ferrari történetét tartalmazó elem színe legyen rgb(234, 16, 45), 5 pixeles lekerekítéssel és sorkizárással. A szín, belső eltartás és betűnagyság tetszőlegesen beállítható.
3. A bekezdések legyenek sorkizártak.
4. Az alsó licensz rész szövegének a színe legyen fehér.
5. Feladat:

A képen szöveg, képernyőkép, jármű látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg, képernyőkép, Grafikus tervezés, Hirdetés látható

Automatikusan generált leírás

B.) Programozás Pythonban

1. **Feladat:**
2. Kérj be a felhasználótól két egész számot, mint magasságot az elsoMagassag és masodikMagassag azonosítóval. Csak egész számot fogadjon el a program! **(2 pont)**
3. Rendezd őket nagyság szerint sorrendbe. **(2 pont)**
4. Majd írasd ki a közöttük lévő 2-vel és 7-tel is osztható számokat. **(2 pont)** Ha nincs ilyen, akkor a konzolon jelenítsd meg a következő szöveget **(2 pont)**:

„Nincs 2-vel és 7-mal is osztható szám a két bekért magasság között.”

1. **Feladat:**
2. Hozz létre egy feltolt nevű metódust amely feltölt egy 20 elemű listát 0 és 200 közötti véletlen számokkal, majd vissza is tér vele. **(4 pont)**
3. Az előbb megalkotott metódus segítségével, hozz létre két listát emelkedesek és sullyedesek néven. Ezek egy adott távra vonatkozó összes emelkedések és süllyedések értékei. **(2 pont)**
4. Alkoss meg egy legmagasabbPont nevű metódust, ami paraméterként várja az előző pontban létrehozott listákat és a legmagasabb végpont értékével tér vissza. Legyen a kezdő magasság 100 méter. **(6 pont)**
5. Írasd ki a legmagasabb ponthoz tartozó szakasz sorszámát, és hogy mennyi ez az érték méterben! **(2 pont)**

„A legmagasabb ponthoz tartozó szakasz sorszáma: …, és értéke: … méter.”

1. **Feladat:**
2. Hozz létre egy FileBeolvas nevű osztályt, amelynek konstruktora paraméterként egy állomány nevét várja! **(2 pont)**
3. Az osztályon belül definiálj egy feldolgoz metódust, amely példányszintű adattagként határozza meg az első sor értékét az állományból, valamint a kiolvasott adatokat egy listában. **(4 pont)**
4. A FileBeolvas osztály segítségével olvasd be a „kektura.csv” állományt! **(2 pont)**
5. Hány állomása van a Kék Túrának? **(2 pont)**
6. Mennyi a túrának teljes hossza kilométerben kifejezve? Az értéket két tizedesjegyre kerekítsd! **(2 pont)**
7. Az osztályon belül definiálj egy legmagasabbPontMeghatarozasa metódust, amely meghívja az előző feladatban létrehozott legmagasabbPont metódust. Ennek segítségével írassuk ki a túra legmagasabb pontjának értékét. **(4 pont)**
8. Az osztályon belül definiálj egy pecseteloHelyekSzama metódust, amely példányszintű adattagként határozza meg a pecsételő helyek számát. Utána írasd ki ezt az értéket a konzolra! **(2 pont)**

A képen szöveg, levél látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg látható

Automatikusan generált leírás