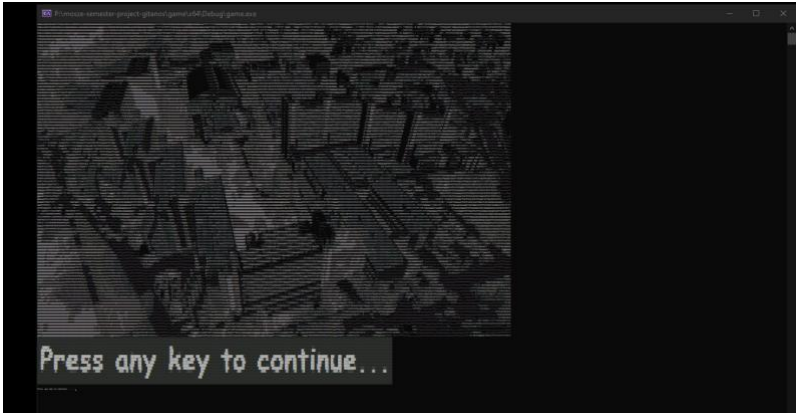
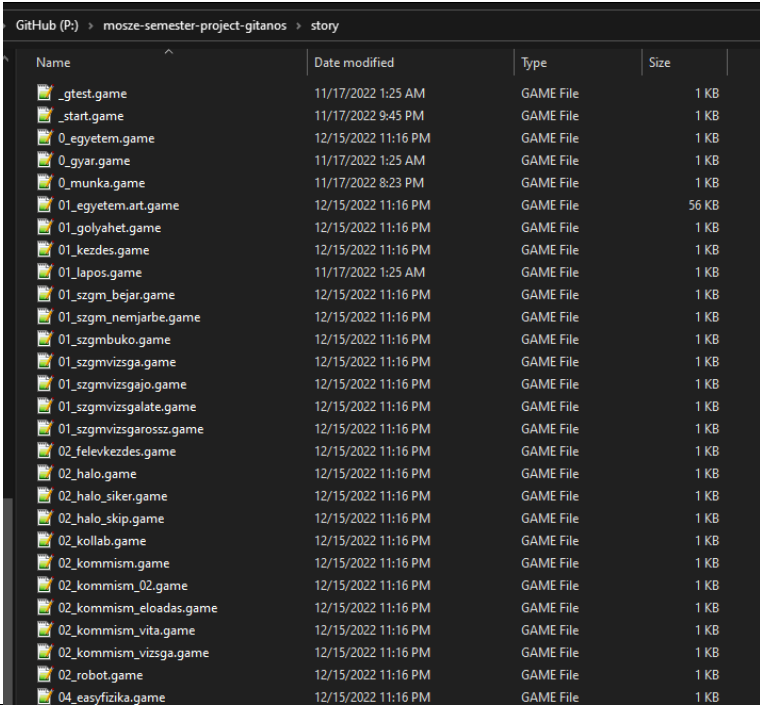
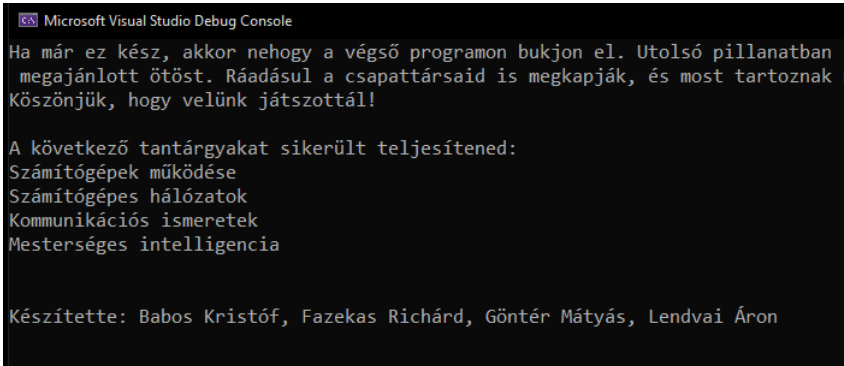


Követlemény	Megvalósítás
ASCII Art	<p>A program futása során bizonyos történetszálak egy karakterekből álló képet jelenítenek meg.</p> 
Történet tárolása	<p>A történet több különböző fájlkból áll, amelyek kiterjesztése .game; ezt olvassa be a program, és ez alapján követi a történetszál</p> 
Játékos specifikus tulajdonságok	<p>A program futásidőben követi, hogy milyen tárgyakat végzett el a játékos. Ezt az információt közli is a játék végén megjelenő képernyőn.</p> 

Tárgyfelvétel	A játékos választhat, hogy mely tantárgyakkal szeretne próbálkozni a játék során.
Vizsgáztatás	A történetbe bele van szőve a tárgyak teljesítése is.
Progress tracking, lógás, játékos specifikus egyéb tulajdonságok	A történet felépítéséből kifolyólag nem volt lehetséges ezeket megvalósítani, vagy nem volt elég emberóra a lefejlesztésére.