Segítségként írtunk egy story generátor programot, ami user inputból automatikusan elkészíti a megadott “.game” fájlokat. Beadjuk a fájl nevét, a story szövegét, az opciók szövegét és linkjét, majd ha üres stringet talál, előről kezdődik.

Hátránya, hogy a szövegekbe nem tudunk sortörést írni (egyelőre), illetve hogy csak a program megszakításával tudunk kilépni, mivel az egyszerűség kedvéért végtelen while ciklusban fut.