|  |  |
| --- | --- |
| **Követlemény** | **Megvalósítás** |
| ASCII Art | A program futása során bizonyos történetszálak egy karakterekből álló képet jelenítenek meg. |
| Történet tárolása | A történet több különböző fájlokból áll, amelyek kiterjesztése .game; ezt olvassa be a program, és ez alapján követi a történetszálat |
| Játékos specifikus tulajdonságok | A program futásidőben követi, hogy milyen tárgyakat végzett el a játékos. Ezt az információt közli is a játék végén megjelenő képernyőn. |
| Tárgyfelvétel | A játékos választhat, hogy mely tantárgyakkal szeretne próbálkozni a játék során. |
| Vizsgáztatás | A történetbe bele van szőve a tárgyak teljesítése is. |
| Progress tracking, lógás, játékos specifikus egyéb tulajdonságok | A történet felépítéséből kifolyólag nem volt lehetséges ezeket megvalósítani, vagy nem volt elég emberóra a lefejlesztésére. |