# 學是音翰

#### 内部排序 (一)

深圳大学电子与信息工程学院



第一节排序中的一些概念

- •一、排序(sorting)
  - 排序:
    - 将一个数据元素(或记录)的任意序列,重新排列成按照关键字有序的序列。
  - 内部排序:
    - 在排序期间, 所有数据对象全部放在内存的排序;
  - 外部排序:
    - 在排序期间,数据量太大,需要不断地把数据在内存和外存之间移动。

第一节排序中的一些概念

- •二、排序的操作
  - 排序的基本操作包括:
  - 比较: 比较两个关键字的大小
  - 移动:将记录从一个位置移动至另一个位置

第一节排序中的一些概念

- 三、排序的时间复杂度
  - 基本操作执行的频度度量;
  - 排序的时间复杂度可以用排序算法执行过程中
    - 记录的关键字比较次数
    - 记录的移动次数

来衡量。

第一节排序中的一些概念

- 四、排序的稳定性
  - 在序列之中有2个记录 $r_i$ 和 $r_j$ ,它们的关键字 $\ker_i == \ker_j$ ;
  - 在排序之前,不失一般性,假设 $r_i$ 在 $r_i$ 之前;
  - 如果通过排序算法后,可以保证 $r_i$ 仍然在 $r_j$ 之前,则称这个排序算法是稳定的。
  - 否则, 称这个排序算法是不稳定的。

第二节 插入排序

•一、直接插入排序(思路)

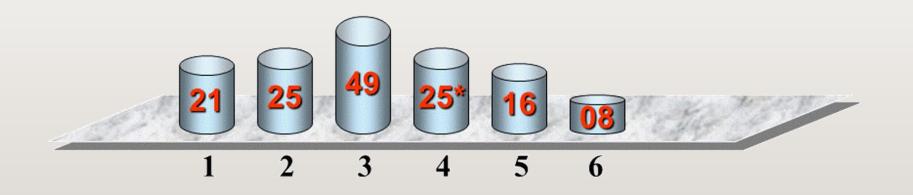
每步将一个待排序的对象,按其关键字大小,插入到前面已经排好序的有序表的适当位置上,直到对象全部插入为止。

- •一、直接插入排序(算法)
  - 考察第i个记录:
  - 前面的第 i-1 个记录已经按照关键字排好序(升序);
  - 把第i个记录的关键字依次与第i-1, i-2, ...,1个记录的关键字进行比较;
    - 如果小于第k个(k is from i-1 to 1)记录的关键字,则将第k个记录向后移动;
    - 否则,找到插入位置,将第i个记录插入。

第二节 插入排序

•一、直接插入排序(举例)

已知待序的一组记录的初始排列为: 21, 25, 49, 25\*, 16, 08









- •一、直接插入排序(算法分析)
  - 关键字比较次数和记录移动次数与记录关键字的初始排列有关。
  - 在最好情况下:
    - 排序前记录已按关键字从小到大有序排列;
    - 每趟只需与前面有序记录序列的最后一个记录比较1次,总比较n-1次;
    - 不需要移动记录。

- •一、直接插入排序(算法分析)
  - 在最坏情况下:
    - 第i+1个记录必须与前面i个记录都做关键字比较;
    - 并且每次比较就要做1次数据移动。
    - 总关键字比较次数KCN:  $KCN = \sum_{i=1}^{n-1} i = n(n-1)/2 \approx n^2/2$  记录移动次数 RMN:  $RMN = \sum_{i=1}^{n-1} (i+2) = (n+4)(n-1)/2 \approx n^2/2$

- •一、直接插入排序(算法分析)
  - 在最坏情况下:
    - 第i+1个记录必须与前面i个记录都做关键字比较;
    - 并且每次比较就要做1次数据移动。
    - 总关键字比较次数KCN:  $KCN = \sum_{i=1}^{n-1} i = n(n-1)/2 \approx n^2/2$  记录移动次数 RMN:  $RMN = \sum_{i=1}^{n-1} (i+2) = (n+4)(n-1)/2 \approx n^2/2$

- •一、直接插入排序(算法分析)
  - 直接插入排序的时间复杂度O(n²);
  - 直接插入排序是一种稳定的排序方法;
  - 直接插入排序最大的优点是算法简单,在记录较少时,是比较好的方法。

- •二、折半插入排序
  - 插入排序中有查找记录位置的操作;
  - 可以把前述的顺序查找换成折半查找,被称为折半插入排序;
  - 查找变快了, 但是需要移动的记录数目与直接插入排序相同;
  - 折半插入排序的时间复杂度也是O(n²);
  - 稳定? 折半插入排序是一种稳定的排序方法