學是發

内部排序 (二)

深圳大学电子与信息工程学院厂





- •一、希尔排序(思路)
 - 从直接插入排序可以看出,当待排序列为一个正序时,时间复杂度为O(n)
 - 若待排序列基本有序时,排序效率会提高
 - 希尔排序:
 - 先将待排序列分成若干子序列,分别进行插入排序;
 - 待整个序列基本有序时,再对全体记录进行一次直接插入排序。



- •二、希尔排序(算法)
 - 首先,以一个整数gap(小于待排序的记录数)作为间隔, 将全部记录分为gap个子序列,每个子序列中存放的记录再原序列中的距离都是gap;
 - 其次,在每一个子序列中分别施行直接插入排序;
 - 然后逐步缩小gap, 例如gap = gap/2, 或者gap = gap-1;
 - 重复上述步骤,直到gap=1。

第四节 希尔排序

• 三、希尔排序(举例)

已知待排序的一组记录的初始排列为: 21, 25, 49, 25*, 16, 08



第四节 希尔排序

• 三、希尔排序(举例) 1 2 3 4 5 6 21 25 49 25 16 08 Gap = 3 21 25 49 25 16 08 1 2 3 4 5 6 21 16 08 25 25 49

第四节 希尔排序

• 三、希尔排序(举例)



$$Gap = 2$$



第四节 希尔排序

• 三、希尔排序(举例)









$$Gap = 1$$

- 四、希尔排序(算法分析)
 - 一般情况下,初始时,序列较乱;这时,gap比较大,子序列记录比较少,排序耗时少;并且记录一次移动的间隔较大。
 - 随着排序进展,gap的值逐渐变小,子序列中的记录个数逐渐变多,但是经过前面的排序,已经基本有序,所以排序仍然很快。

- •四、希尔排序(算法分析)
 - gap的取法有多种。
 - Shell提出,

gap =
$$\lfloor n/2 \rfloor$$

$$gap = \lfloor gap/2 \rfloor$$

- 四、希尔排序(算法分析)
 - 希尔排序的性能分析是一个复杂的问题;
 - 只对特定待排序的序列,可以准确地估算出关键字地比较次数和记录的移动次数。
 - •一般认为,希尔排序所需的比较次数和移动次数约为n1.3
 - 当n趋于无穷时可减小到n(logn)²
 - 希尔排序的时间复杂度约为O(n(logn)²)

第四节 希尔排序

- 四、希尔排序(算法分析)
 - 是否稳定?

希尔排序是一种不稳定的排序方法

第五节 简单选择排序

- •一、简单选择排序(思路)
 - 快速排序是给定一个枢轴,通过算法确定它的位置。
 - 能不能给定一个位置,找到应该放在这个位置上的记录?
 - 给定什么位置?
 - 怎么找到这个位置上的记录?
 - 简单选择排序
 - 起泡排序

第五节 简单选择排序

- •一、简单选择排序(思路)
 - ·考察序列长度为n的序列
 - 第一趟: 第一个位置放置序列中最小的值,
 - · 首先, 找到最小值: 需要进行n-1次比较。
 - 然后,把找到的最小值和第一个位置上存放的记录互换一下。

第五节 简单选择排序

•二、简单选择排序(算法)

每一趟(例如第i趟, i=1, 2, ..., n-1)在后面 n-i+1个待排序记录中通过n-i次比较, 选出 关键字最小的记录, 与第i个记录交换

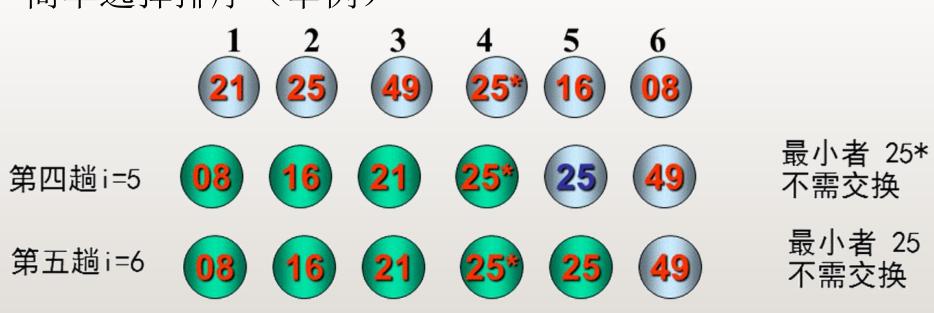
第五节 简单选择排序

•二、简单选择排序(举例)



第五节 简单选择排序

•二、简单选择排序(举例)



第五节 简单选择排序

- 三、简单选择排序(性能分析)
 - 比较次数:
 - 简单选择排序中,关键字的比较次数KCN与记录的初始排列无关。
 - 第i趟中,所需的比较次数恒定为n-i次。
 - 总的关键字比较次数为

$$KCN = \sum_{i=1}^{n-1} (n-i) = n(n-1)/2$$

第五节 简单选择排序

- 三、简单选择排序(性能分析)
 - 移动次数:
 - · 简单选择排序中,记录的移动次数RMN与记录的初始排列有关。
 - 如果是有序排列, RMN=0;
 - 如果每次都要交换,总的移动次数是

$$RMN = 3(n-1)$$

第五节 简单选择排序

• 三、简单选择排序(性能分析)

简单选择排序时间复杂度为0(n²)

• 是否稳定?

简单选择排序是一种不稳定的排序方法

第六节 起泡排序

- •一、起泡排序(思路)
 - 与简单选择排序类似的思路:
 - 先把关键字最大(或最小)的记录安排到最后(或最前);
 - Repeat...
 - 但是简单选择排序不稳定
 - 是否有其他思路让排序稳定?

第六节 起泡排序

•一、起泡排序(思路)

依次比较相邻两个记录的关键字,如果发生逆序,则交换之

- i=1时,为第一趟排序,关键字最大的记录将 被交换到最后一个位置
- i=2时,为第二趟排序,关键字次大的记录将 被交换到最后第二个位置

第六节 起泡排序

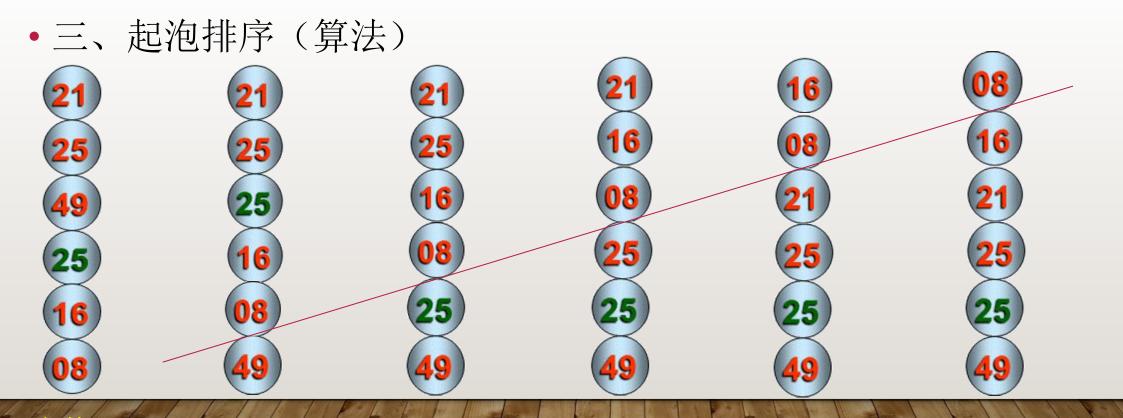
•二、起泡排序(算法)

第i趟起泡排序从1到n-i+1

其结果是这n-i+1个记录中,关键字最大的记录被交换到第n-i+1的位置上

最多作n-1趟

第六节 起泡排序



第六节 起泡排序

- 四、起泡排序(性能分析)
 - 最好情况:
 - 已经排好序。
 - 第一趟就没有发生交换,因此算法只执行一趟;
 - 没有移动记录;
 - 只进行n-1次关键字的比较。

第六节 起泡排序

- 四、起泡排序(性能分析)
 - 最坏情况:
 - 执行n-1趟起泡;
 - 第i趟做n-i次关键字的比较,执行n-i次记录交换;

$$KCN = \sum_{i=1}^{n-1} (n-i) = \frac{1}{2} n (n-1)$$

$$RMN = 3 \sum_{i=1}^{n-1} (n-i) = \frac{3}{2} n (n-1)$$

起泡排序是一种稳定的排序方法

第七节 归并排序

- •一、归并(概念和思路)
 - 归并是将两个或两个以上有序表合成一个新的有序表的操作过程。
 - 当考察2个有序表时,被称为2路(或二路)归并。
 - 在二路归并中,假设两个有序表的表长分别为m和L,则归并后表长为m+L
 - 二路归并最多需要多少次移动和比较?
 - m+L次比较和m+L次移位

因此两路归并的时间复杂度为0(m+L)

第七节 归并排序

- •二、2路—归并排序(思路和算法)
 - •n个记录的某待排序序列看成n有序的序列(每个序列只有一个记录)

- 将每前后两个有序序列视为一对,归并成一个有序序列(2路归并);
- 重复执行上述操作,直到只有一个有序序列为止。

第七节 归并排序



第七节 归并排序

- •二、2路—归并排序(性能分析)
 - · 如果待排序的序列有n个记录,那么需要多少趟2路归并?
 - O(*log*(*n*))
 - 每一趟2路归并的时间复杂度是?
 - O(n)
 - 2路—归并排序的时间复杂度是?
 - O(nlog(n))

第七节 归并排序

- •二、2路—归并排序(性能分析)
 - 稳定吗?

归并排序是一种稳定的排序方法

第八节 各种排序的比较

排序方法	平均时间	最坏情况	辅助存储	稳定排序
插入排序	0 (n ²)	0 (n ²)	0(1)	稳定
希尔排序	0 (n (log ₂ n) ²)	0 (n ²)	0(1)	不稳定
起泡排序	0 (n ²)	0 (n ²)	0(1)	稳定
快速排序	0 (n l og ₂ n)	0 (n ²)	0 (log ₂ n)	不稳定
简单选择排序	0 (n ²)	0 (n ²)	0(1)	不稳定
归并排序	0 (n l og ₂ n)	0 (n l og ₂ n)	0 (n)	稳定

在平均情况下,排序速度最快