

# 数据结构

---

## 内部排序（二）

深圳大学电子与信息工程学院 周飞

## 2 第八章 内部排序

---

### 第四节 希尔排序

- 一、希尔排序（思路）
  - 从直接插入排序可以看出，当待排序列为一个正序时，时间复杂度为 $O(n)$
  - 若待排序列**基本有序**时，排序效率会提高
  - 希尔排序：
    - 先将待排序列分成若干子序列，分别进行插入排序；
    - 待整个序列基本有序时，再对全体记录进行一次直接插入排序。

# 3 第八章 内部排序

---

## 第四节 希尔排序

- 二、希尔排序（算法）
  - 首先，以一个整数 $gap$ （小于待排序的记录数）作为间隔，  
将全部记录分为 $gap$ 个子序列，  
每个子序列中存放的记录在原序列中的距离都是 $gap$ ；
  - 其次，在每一个子序列中分别施行直接插入排序；
  - 然后逐步缩小 $gap$ ，例如 $gap = gap/2$ ，或者 $gap = gap-1$ ；
  - 重复上述步骤，直到 $gap=1$ 。

# 4 第八章 内部排序

---

## 第四节 希尔排序

- 三、希尔排序（举例）

已知待排序的一组记录的初始排列为：

21, 25, 49, 25\*, 16, 08



# 5 第八章 内部排序

## 第四节 希尔排序

- 三、希尔排序（举例）

Gap = 3

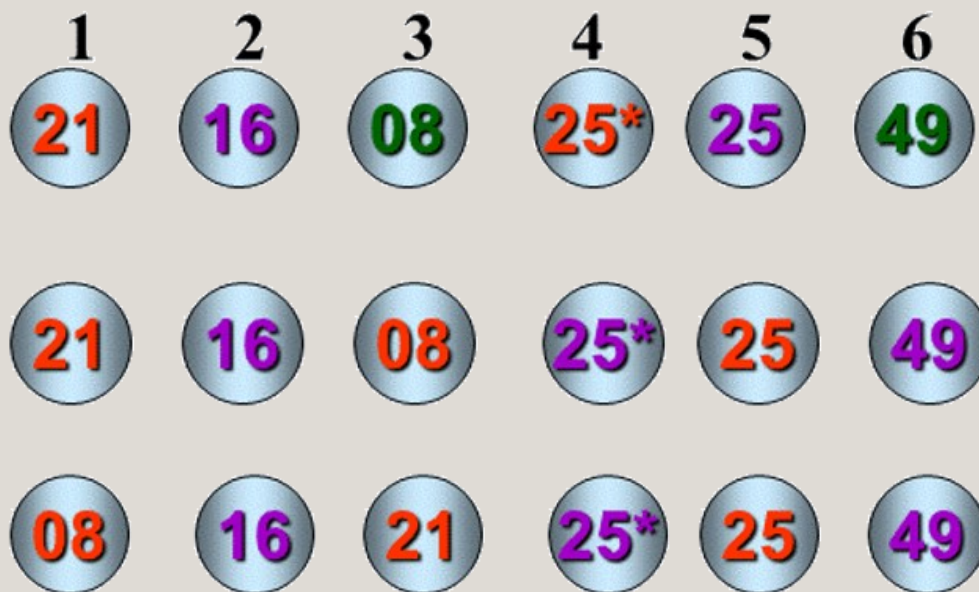




# 6 第八章 内部排序

## 第四节 希尔排序

- 三、希尔排序（举例）



Gap = 2

# 7 第八章 内部排序

## 第四节 希尔排序

- 三、希尔排序（举例）

08 16 21 25\* 25 49

Gap = 1

08 16 21 25\* 25 49

# 8 第八章 内部排序

---

## 第四节 希尔排序

- 四、希尔排序（算法分析）
  - 一般情况下，初始时，序列较乱；  
这时，gap比较大，子序列记录比较少，排序耗时少；  
并且记录一次移动的间隔较大。
  - 随着排序进展，  
gap的值逐渐变小，子序列中的记录个数逐渐变多，  
但是经过前面的排序，已经基本有序，所以排序仍然很快。



# 9 第八章 内部排序

---

## 第四节 希尔排序

- 四、希尔排序（算法分析）

- gap的取法有多种。

- Shell提出，

$$\text{gap} = \lfloor n/2 \rfloor$$

$$\text{gap} = \lfloor \text{gap}/2 \rfloor$$

直到  $\text{gap} = 1$ 。

# 10 第八章 内部排序

---

## 第四节 希尔排序

- 四、希尔排序（算法分析）
  - 希尔排序的性能分析是一个复杂的问题；
  - 只对特定待排序的序列，可以准确地估算出关键字地比较次数和记录的移动次数。
  - 一般认为，希尔排序所需的比较次数和移动次数约为 $n^{1.3}$
  - 当 $n$ 趋于无穷时可减小到 $n(\log n)^2$
  - 希尔排序的时间复杂度约为 $O(n(\log n)^2)$

# 11 第八章 内部排序

---

## 第四节 希尔排序

- 四、希尔排序（算法分析）
  - 是否稳定？

希尔排序是一种**不稳定**的排序方法

# 12 第八章 内部排序

---

## 第五节 简单选择排序

- 一、简单选择排序（思路）
  - 快速排序是给定一个枢轴，通过算法确定它的位置。
  - 能不能给定一个位置，找到应该放在这个位置上的记录？
  - 给定什么位置？
  - 怎么找到这个位置上的记录？
    - 简单选择排序
    - 起泡排序

# 13 第八章 内部排序

---

## 第五节 简单选择排序

- 一、简单选择排序（思路）
  - 考察序列长度为 $n$ 的序列
  - 第一趟：第一个位置放置序列中最小的值，
  - 首先，找到最小值：需要进行 $n-1$ 次比较。
  - 然后，把找到的最小值和第一个位置上存放的记录互换一下。



# 14 第八章 内部排序

---

## 第五节 简单选择排序

- 二、简单选择排序（算法）

每一趟（例如第 $i$ 趟,  $i=1, 2, \dots, n-1$ ）在后面  
 $n-i+1$ 个待排序记录中通过 $n-i$ 次比较，选出  
关键字最小的记录, 与第 $i$ 个记录交换

# 15 第八章 内部排序

## 第五节 简单选择排序

- 二、简单选择排序（举例）

	1	2	3	4	5	6	
	21	25	49	25*	16	08	
第一趟	08	25	49	25*	16	21	最小者 08 交换21, 08
第二趟	08	16	49	25*	25	21	最小者 16 交换25, 16
第三趟	08	16	21	25*	25	49	最小者 21 交换49, 21

# 16 第八章 内部排序

## 第五节 简单选择排序

- 二、简单选择排序（举例）



# 17 第八章 内部排序

## 第五节 简单选择排序

- 三、简单选择排序（性能分析）
  - 比较次数：
    - 简单选择排序中，关键字的比较次数KCN与记录的初始排列无关。
    - 第*i*趟中，所需的比较次数恒定为*n-i*次。
    - 总的关键字比较次数为

$$KCN = \sum_{i=1}^{n-1} (n-i) = n(n-1)/2$$



# 18 第八章 内部排序

---

## 第五节 简单选择排序

- 三、简单选择排序（性能分析）
  - 移动次数：
    - 简单选择排序中，记录的移动次数RMN与记录的初始排列有关。
    - 如果是有序排列， $RMN=0$ ；
    - 如果每次都要交换，总的移动次数是

$$RMN = 3(n-1)$$



# 19 第八章 内部排序

---

## 第五节 简单选择排序

- 三、简单选择排序（性能分析）

简单选择排序时间复杂度为 $O(n^2)$

- 是否稳定？

简单选择排序是一种**不稳定**的排序方法

# 20 第八章 内部排序

---

## 第六节 起泡排序

- 一、起泡排序（思路）
  - 与简单选择排序类似的思路：
    - 先把关键字最大（或最小）的记录安排到最后（或最前）；
    - Repeat...
  - 但是简单选择排序不稳定
  - 是否有其他思路让排序稳定？

# 21 第八章 内部排序

## 第六节 起泡排序

- 一、起泡排序（思路）

依次比较相邻两个记录的关键字，如果发生逆序，则**交换**之

- $i=1$ 时，为第一趟排序，关键字最大的记录将被交换到最后一个位置
- $i=2$ 时，为第二趟排序，关键字次大的记录将被交换到最后第二个位置
- :

## 22 第八章 内部排序

---

### 第六节 起泡排序

- 二、起泡排序（算法）

第 $i$ 趟起泡排序从1到 $n-i+1$

其结果是这 $n-i+1$ 个记录中，关键字最大的记录被交换到第 $n-i+1$ 的位置上

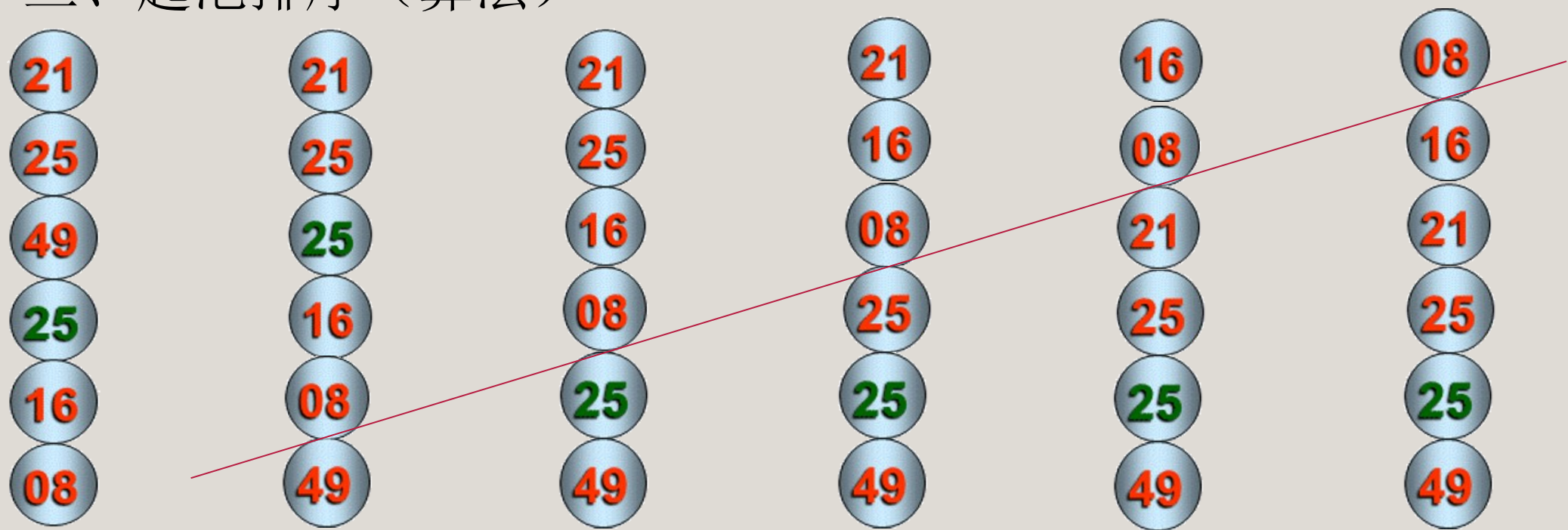
**最多**作 $n-1$ 趟



# 23 第八章 内部排序

## 第六节 起泡排序

### • 三、起泡排序（算法）



初始  
关键字

第一趟

第二趟

第三趟

第四趟

第五趟



# 24 第八章 内部排序

---

## 第六节 起泡排序

- 四、起泡排序（性能分析）
  - 最好情况：
    - 已经排好序。
    - 第一趟就没有发生交换，因此算法只执行一趟；
    - 没有移动记录；
    - 只进行 $n-1$ 次关键字的比较。

# 25 第八章 内部排序

## 第六节 起泡排序

- 四、起泡排序（性能分析）
  - 最坏情况：
    - 执行 $n-1$ 趟起泡；
    - 第 $i$ 趟做 $n-i$ 次关键字的比较，执行 $n-i$ 次记录交换；

$$KCN = \sum_{i=1}^{n-1} (n-i) = \frac{1}{2} n(n-1)$$

$$RMN = 3 \sum_{i=1}^{n-1} (n-i) = \frac{3}{2} n(n-1)$$

起泡排序是一种稳定的排序方法

# 26 第八章 内部排序

---

## 第七节 归并排序

- 一、归并（概念和思路）
  - 归并是将两个或两个以上有序表合成一个新的有序表的操作过程。
  - 当考察2个有序表时，被称为2路（或二路）归并。
    - 在二路归并中，假设两个有序表的表长分别为 $m$ 和 $L$ ，则归并后表长为 $m+L$
    - 二路归并最多需要多少次移动和比较？
      - $m+L$ 次比较和 $m+L$ 次移位

因此两路归并的时间复杂度为 $O(m+L)$

# 27 第八章 内部排序

---

## 第七节 归并排序

- 二、2路—归并排序（思路和算法）
  - $n$ 个记录的某待排序序列看成 $n$ 个有序的子序列（每个子序列只有一个记录）；
  - 将每前后两个有序子序列视为一对，归并成一个有序子序列（2路归并）；
  - 重复执行上述操作，直到只有一个有序子序列为止。

# 28 第八章 内部排序

## 第七节 归并排序

- 二、2路—归并排序（举例）





# 29 第八章 内部排序

---

## 第七节 归并排序

- 二、2路—归并排序（性能分析）
  - 如果待排序的序列有 $n$ 个记录，那么需要多少趟2路归并？
    - $O(\log(n))$
  - 每一趟2路归并的时间复杂度是？
    - $O(n)$
  - 2路—归并排序的时间复杂度是？
    - $O(n\log(n))$

# 30 第八章 内部排序

---

## 第七节 归并排序

- 二、2路—归并排序（性能分析）
  - 稳定吗？

**归并排序是一种稳定的排序方法**

# 31 第八章 内部排序

## 第八节 各种排序的比较

排序方法	平均时间	最坏情况	辅助存储	稳定排序
插入排序	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(1)$	稳定
希尔排序	$O(n(\log_2 n)^2)$	$O(n^2)$	$O(1)$	不稳定
起泡排序	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(1)$	稳定
快速排序	$O(n \log_2 n)$	$O(n^2)$	$O(\log_2 n)$	不稳定
简单选择排序	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(1)$	不稳定
归并排序	$O(n \log_2 n)$	$O(n \log_2 n)$	$O(n)$	稳定

在平均情况下，排序速度最快

