

**Miércoles, 4 de Marzo De 2020.**

**Quinta acta de trabajo.  
Laboratorio de Software.**


**Participantes:**

Santiago Londoño López.  
Sebastián Franco Gomez.  
Michael Andrés Grisales.

**Actividades realizadas:**

- Se determina la metodología para desarrollar y entregar el prototipo del aplicativo mediante su desarrollo en Adobe XD, se deben seguir las reglas del prototipado mediante la visualización de los tres estados de un prototipo: Wireframe, mockup y prototipado. Se deben entregar avances o el prototipo parcial/finalmente.
  - Se determinan los diagramas UML a entregar según su división estructural y comportamental, siendo los diagramas a entregar la siguiente semana los siguientes:
    - Estructural: Diagrama de clases, de componentes y de paquetes.
    - Comportamentales: Diagramas de actividades, de casos de usos y de secuencia.
- Se especifica que de ser necesarios más diagramas se deben anexar.
- Se realiza el planeamiento del enrutamiento de la API basada en Flask.

**Firmantes:**

Sebastián Franco Gomez 

**Líder del equipo**

Santiago Londoño

**Documentador del equipo**

Michael Andres Grisales

**Programador del equipo**