

MANUAL DE USUARIO

FEDEFUN (PIQUEFU)

**PROYECTO FINAL LABORATORIO
DE SOFTWARE**

Junio del 2020

Universidad Tecnológica de Pereira

CONTENIDO

INTRODUCCIÓN	4
PROPÓSITO	4
OBJETIVOS	4
CARACTERÍSTICAS DEL ENTORNO	5
SOBRE EL MANUAL	5
EJECUCIÓN DEL PROGRAMA	5
USO DEL APLICATIVO	6
Módulo 1: login	6
Módulo 2: Facturación	11
Módulo 3: Dashboard de métricas	12
Módulo 4: Gestor de usuarios	14
CONTACTO	16

TABLA DE IMÁGENES

Imagen 1: Vista inicial

Imagen 2: Vista en móviles

Imagen 3: ingreso al módulo 1

Imagen 4: Datos del cliente

Imagen 5: Datos del cliente llenos

Imagen 7 y 8: Listado de productos

Imagen 9: Productos ingresados

Imagenes 10 y 11: Confirmación de factura

Imagen 12: Menú principal del dashboard de métricas

Imágenes 13, 14, 15 y 16: Datos exactos y por rangos

Imagen 17: Filtros de consultas

Imagen 18: Vista por mapa

Imagen 19 y 20: Información completa de la factura

Imagen 21: Menú principal gestor de usuarios

Imagen 22: Filtro del gestor de usuarios

Imagen 23: Acciones del gestor de usuarios

INTRODUCCIÓN

El software Fedefun se propone como un apoyo en forma de servicio a las diferentes empresas a nivel local y nacional, sirviendo como refuerzo en la toma de facturas de sus vendedores, además de su óptima visualización y gestión en los tres principales módulos del sistema. El software se desarrolla en los lenguajes de programación python y javascript y es usable en la web, en dispositivos móviles y en el escritorio de un sistema operativo.

PROPÓSITO

El software Fedefun tiene como propósito reflejar los conocimientos adquiridos a través del estudio de la carrera ingeniería de sistemas y computación mediante las diferentes técnicas de ingeniería de software, lógica difusa y paradigmas de programación aprendidas en los semestres anteriores. Se sintetiza toda la información en un proyecto compacto pero conciso que refleja un reto en su implementación en diferentes aspectos y se presenta como entrega final para la materia laboratorio de software.

OBJETIVOS

- Implementar un sistema que cumpla con los requerimientos iniciales del proyecto de la materia laboratorio de software
- Reflejar las actividades de análisis y diseño en un software funcional.
- Sintetizar los conocimientos de las diferentes áreas del conocimiento de la ingeniería de sistemas y computación en el desarrollo de este aplicativo.

CARACTERÍSTICAS DEL ENTORNO

Requisitos mínimos de hardware y software

- Sistema operativo windows 7 o versiones superiores.
- Android versión 7.0 o superior.
- IOS versión 12 o superior.
- Chrome versión 23 o superior.
- Mozilla versión 21 o superior.
- Procesador de 1.6GHz o superior

- Memoria RAM de 2Gb o superior

SOBRE EL MANUAL

Este manual se propone como una alternativa para entender el funcionamiento del software pero se supone una información base para el mismo:

1. El administrador es único y no se pueden crear más de este tipo, su cuenta y contraseña se entregan en el momento del uso
2. Solo el administrador puede crear nuevos usuarios
3. Los productos se toman de software externo

EJECUCIÓN DEL PROGRAMA

El software Fedefun presenta tres (3) aplicativos disponibles, donde se permite el uso desde un navegador web (Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera, etc) ingresando a la URL donde se encuentra el servidor hosteado, desde dispositivos móviles con la misma URL (convertible a PWA) y desde un aplicativo de escritorio.

Para efectos prácticos la totalidad del manual se propone sobre el uso en navegador web teniendo en cuenta que su funcionalidad es igual en cualquiera de los 3 casos.

Ingreso al aplicativo: <https://boring-lichterman-5acc88.netlify.app>

USO DEL APLICATIVO

El programa posee un total de cuatro (4) módulos principales los cuales se dividen en:

1. Login (inicio de sesión para cada uno de los tipos de usuario)
2. Facturación (para el tipo de usuario vendedor)
3. Dashboard de métricas (para el tipo de usuario supervisor)
4. Gestor de usuarios (para el tipo de usuario administrador)

De esta manera se explican los 4 módulos a continuación:

Módulo 1: login

Se presenta a continuación la pantalla inicial del login (y del sistema en general)

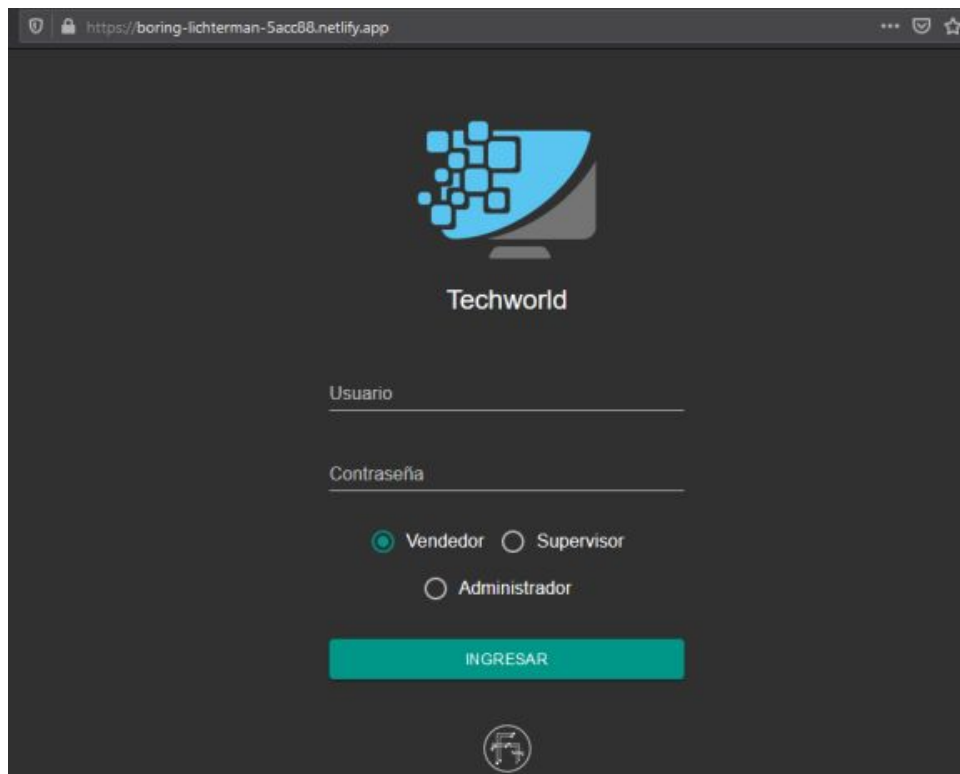


Imagen 1: Vista inicial

Donde se puede observar la URL del servidor donde se encuentra hospedado en sistema, el ícono de la empresa que usa el software, dos cajas de texto de ingreso de usuario y contraseña, una elección de tipo de usuario y un botón de ingresar.

El software se ve entonces de la siguiente manera en apartados móviles

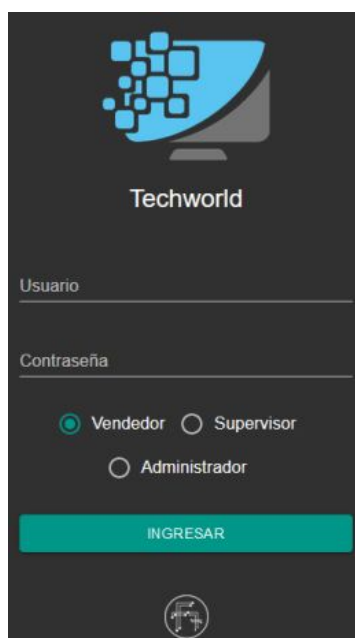


Imagen 2: Vista en móviles

Se ingresan los datos de cualquiera de los usuarios con su respectivo tipo y se ingresa. Si los datos son correctos debe entrar al correspondiente módulo.

Módulo 2: Facturación

Una vez ingresados los datos de un vendedor correctamente, se presenta la siguiente vista:

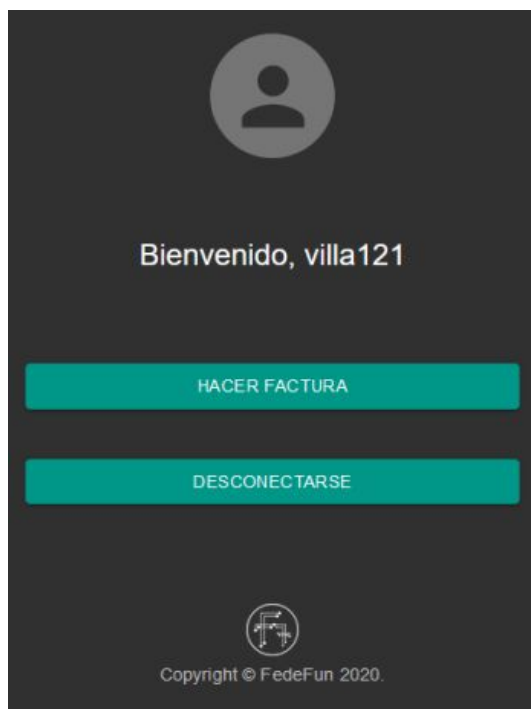


Imagen 3: ingreso al módulo 1

Donde el usuario puede elegir si realizar una factura o cerrar sesión.

En caso de clickear en el botón “Hacer factura” pasa al siguiente menú:

<

Datos del cliente

☒ Empresa ☐ Persona natural

Nombre completo

NIT

Correo electrónico

Teléfono

Imagen 4: Datos del cliente

Al iniciar una factura, se comienza con los datos del cliente, este puede ser una empresa o una persona natural, la diferencia principal es la recepción de la cédula o el nit (con su respectiva extensión)

<

Datos del cliente

☒ Empresa ☐ Persona natural

Nombre completo
Nombre de ejemplo

NIT
352523-3

Correo electrónico
correo@generico.es

Teléfono
300000000

Imagen 5: Datos del cliente llenos

Se ingresa el nombre completo del cliente, su identificación, su correo electrónico y su número telefónico, después se ingresan los productos a facturar en el menú “Productos”

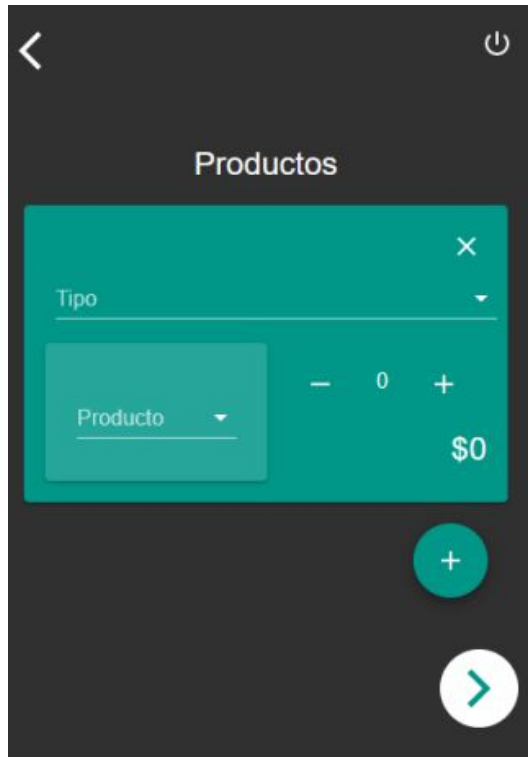


Imagen 6: Productos

Se selecciona un producto de un listado tomado de la empresa y luego un producto específico de este tipo

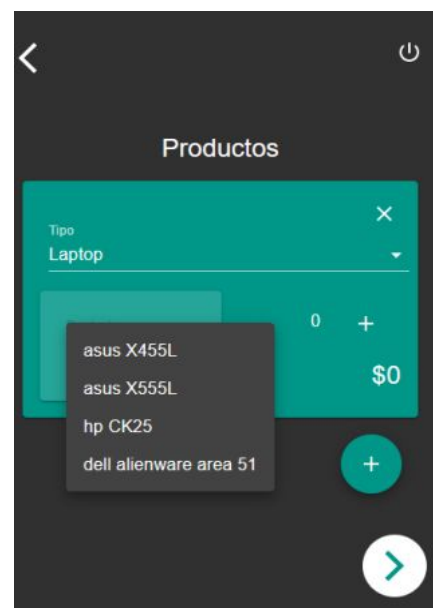
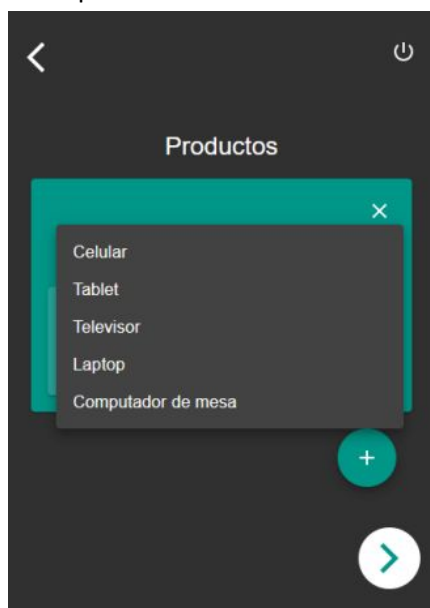


Imagen 7 y 8: Listado de productos

Y finalmente se aumenta o disminuye la cantidad de unidades de este producto

The screenshot shows a mobile application interface titled 'Productos'. It features two product entry cards. The first card has a 'Tipo' dropdown set to 'Laptop', a 'Producto' dropdown set to 'asus X555L', a quantity of 3, and a total price of \$3600000. The second card has a 'Tipo' dropdown set to 'Producto', a 'Producto' dropdown set to 'Producto', a quantity of 0, and a total price of \$0. A green '+' button is located at the bottom right of the screen.

Imagen 9: Productos ingresados

Finalmente, cuando se ingresan todos los productos, se pasa a la ventana de confirmación donde se ven todos los datos de la factura a guardar

The screenshot shows a mobile application interface titled 'Factura'. It contains a form with the following fields: 'Nombre del cliente' (Nombre de ejemplo), 'Tipo de cliente' (empresa), 'Identificación del cliente' (0000000), 'Correo' (correo@genenco.es), 'Teléfono cliente' (300000000), 'Fecha' (10-6-2020), and 'Lugar' (-75.7487665,4.7940165).

The screenshot shows a mobile application interface titled 'Factura'. It displays a list of products added to the invoice. The list includes: 'ID producto' (pax55l), 'Tipo producto' (Laptop), 'Nombre producto' (asus X555L), 'Precio producto' (1200000), 'Marca producto' (asus), 'Cantidad del producto' (3), 'ID producto' (tesstu7000), 'Tipo producto' (Televisor), and 'Nombre producto' (Samsung Smart TV Serie TU7000).

Imágenes 10 y 11: Confirmación de factura

Y se guardan los datos en la base de datos del sistema. De esta manera termina el módulo 1.

Módulo 3: Dashboard de métricas

En caso de ingresar con usuario tipo supervisor, se presenta el siguiente menú después de presionar el botón de ingresar en el login.

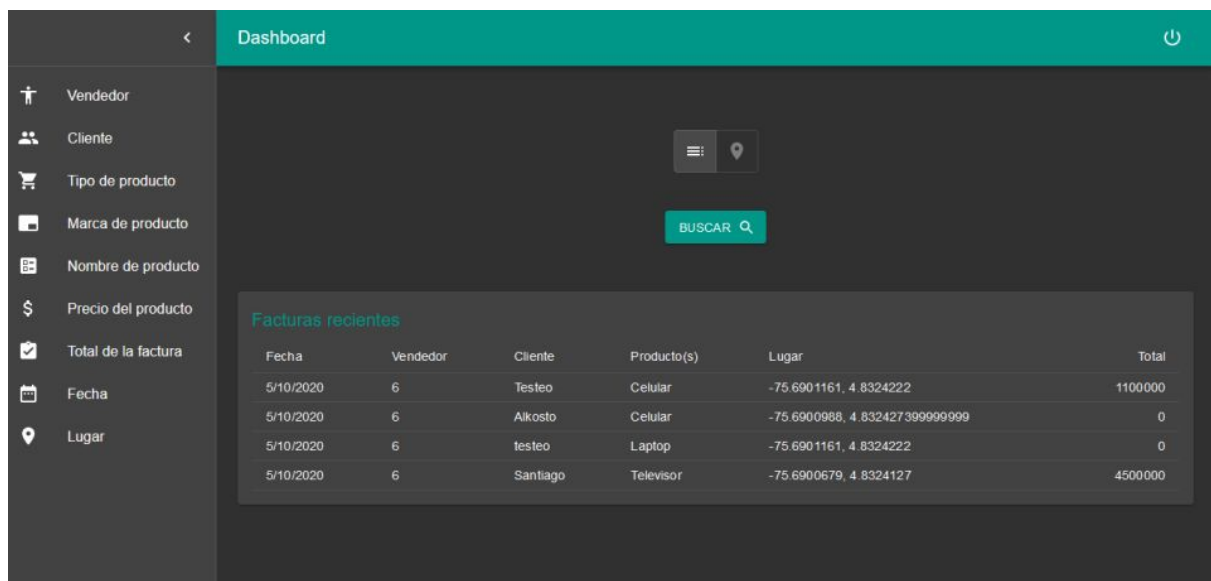


Imagen 12: Menú principal del dashboard de métricas

Donde se presentan los siguientes elementos:

1. En la parte izquierda, se presentan todos los filtros por los que se puede realizar búsquedas, donde se presentan búsquedas por vendedor, cliente, tipo de producto, marca de producto y nombre del producto los cuales son tipo texto y precio de producto, total de la factura y fecha que se presentan en un formato explicado único y por rango:





Imágenes 13, 14, 15 y 16: Datos exactos y por rangos

2. Se presenta en la parte central de la vista dos íconos los cuales representan el formato de vista de la búsqueda, donde el primero es vista por tabla y el segundo vista por mapa; un poco más abajo se encuentra un botón de buscar el cual ejecuta la búsqueda con los filtros explicados.
3. En la parte inferior de la vista, se presenta una tabla con los resultados (en texto o en el mapa) de la búsqueda realizada con los respectivos filtros donde aparece el resumen de una factura. Si se presiona click sobre una de ellas se abre un menú con la información general de la misma.

Inicialmente el sistema muestra las facturas recientes, sin embargo, se puede pedir cierto tipo de facturas según los filtros como se muestra a continuación:

Vendedor

Cliente

Celular

huawei

Nombre de producto

Precio del producto

Total de la factura

Fecha

Lugar

Dashboard

Celular

huawei

BUSCAR

Facturas recientes

Fecha	Vendedor	Cliente	Producto(s)	Lugar	Total
13/3/2020	1225	Pepito Perez	Celular	-75.7091512575578, 4.8159488684490706	1100000
14/3/2020	1225	Sebastian Franco Gomez	Celular	-75.69171161241889, 4.8181801774968305	1100000
14/4/2020	1225	FunadoraSA	Celular	-75.7012974244087, 4.82060354939563	3600000
14/4/2020	1	El sequito	Celular, Tablet	-75.66623604845041, 4.803736821724146	13070000
26/4/2020	6	Pepe Perez	Celular	-75.75995915053801, 4.808788138253837	1100000
26/4/2020	6	Exito	Tablet, Celular	-75.69178944375527, 4.810716118786147	5990000

Imagen 17: Filtros de consultas

Si se presiona click sobre uno de los filtros, este se resalta y permite escribir en él. De esta manera, permite entender que filtros se encuentran activos y con qué información. Los filtros ingresados se presentan en la parte superior central. Al presionar el botón de buscar se muestra la nueva

búsqueda que tengan relación con los filtros ingresados. Si se quiere reflejar esta búsqueda en el mapa, se presiona en el segundo botón que se encuentra encima del botón de “Buscar”.

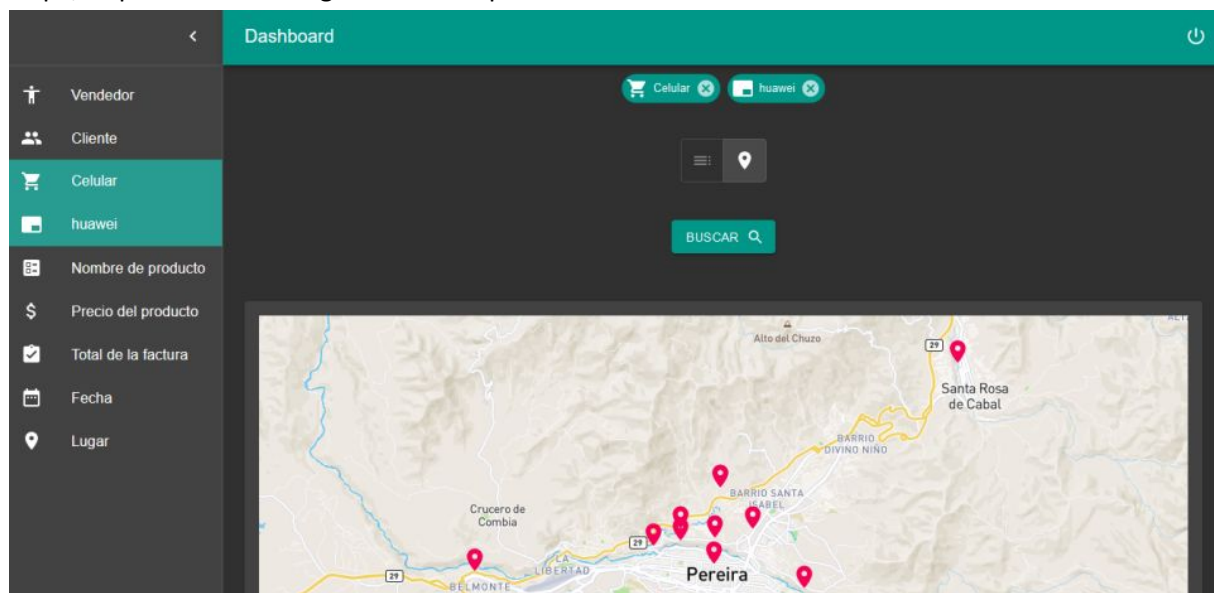


Imagen 18: Vista por mapa

De esta manera se representan las búsquedas en un mapa. En caso de querer ver la información específica de un mapa, se clickea el ícono rojo y se presenta la información general de esa factura

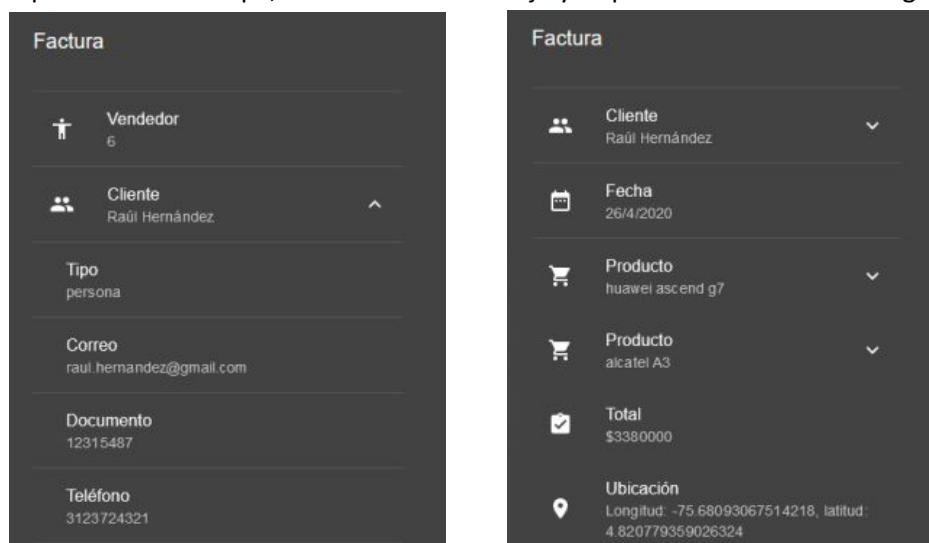


Imagen 19 y 20: Información completa de la factura

Módulo 4: Gestor de usuarios

Cuando se ingresan los datos de administrador desde el login, se presenta la siguiente vista principal

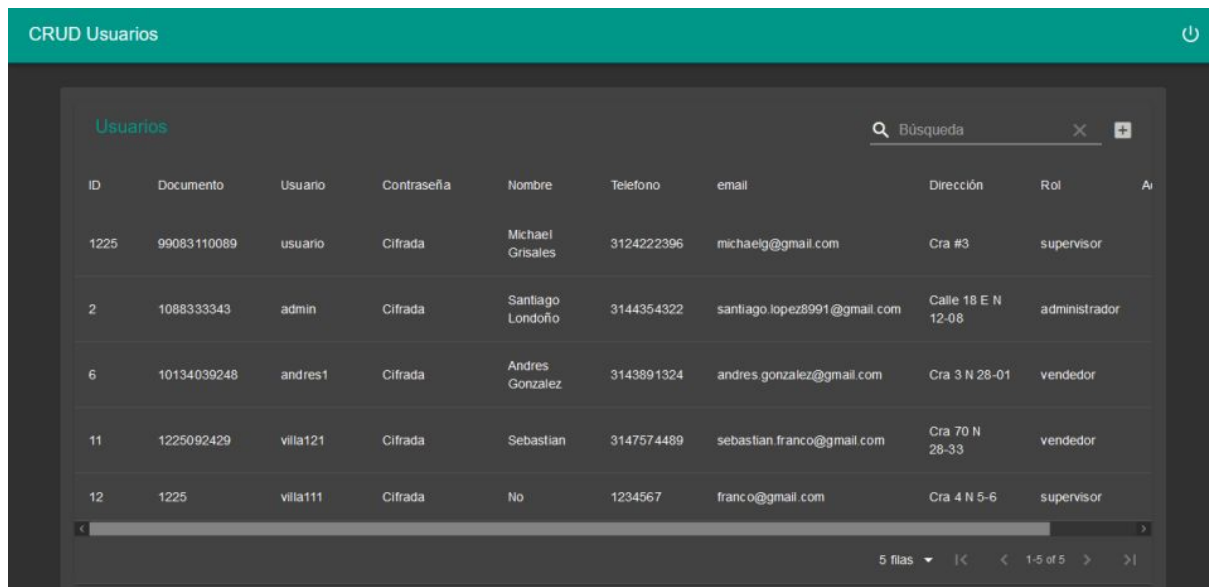


Imagen 21: Menú principal gestor de usuarios

Donde se encuentran los siguientes ítems:

1. En la parte superior derecha se encuentra un botón para cerrar sesión
2. Un poco más abajo, se encuentra una barra de búsqueda donde se puede buscar un usuario por diferentes filtros como el documento, el nombre de usuario, el tipo de usuario y el nombre de la persona

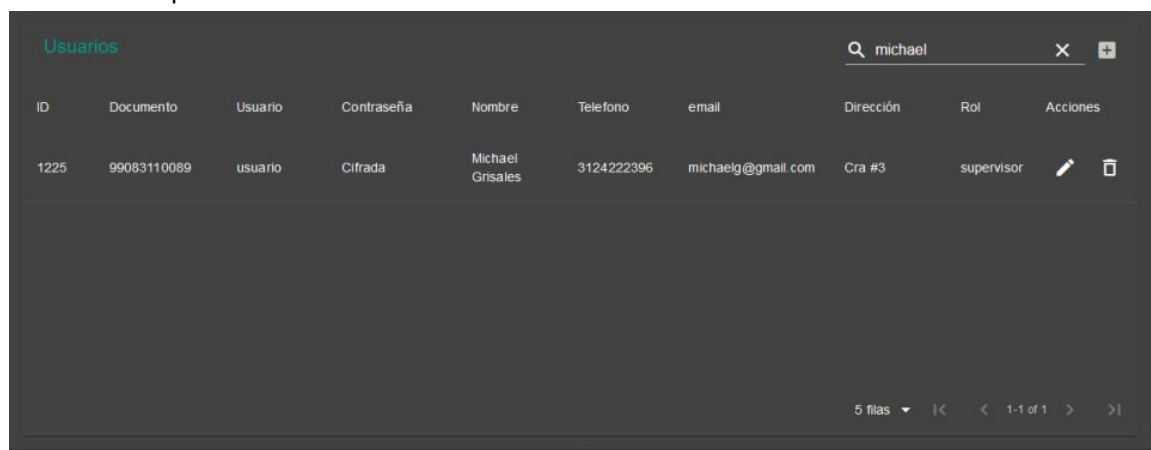














Imagen 22: Filtro del gestor de usuarios

3. A la derecha de la barra de búsqueda, se presenta un botón para ingresar un nuevo usuario en el cual se deben ingresar todos los datos correctamente

Usuarios								
<div> <div>Búsqueda</div> <div>×</div> <div>+</div> </div>								
Documento	Usuario	Contraseña	Nombre	Telefono	email	Dirección	Rol	Acciones
99083110089	usuario	Cifrada	Michael Grisales	3124222396	michaelg@gmail.com	Cra #3	supervisor	 
1068333343	admin	Cifrada	Santiago Londono	3144354322	santiago.lopez5991@gmail.com	Calle 18 E N 12-08	administrador	 
10134039248	andres1	Cifrada	Andres Gonzalez	3143891324	andres.gonzalez@gmail.com	Cra 3 N 28-01	vendedor	 
1225092429	vila121	Cifrada	Sebastian	3147574489	sebastian.franco@gmail.com	Cra 70 N 28-33	vendedor	 
1225	vila111	Cifrada	No	1234567	franco@gmail.com	Cra 4 N 5-6	supervisor	 
9999	ejemplo	••••••	ejemplo	7531353	ejemplo@ejemplo.com	Cra 4 N 4-4	vendedor	 

4. En las última columna se presenta un menú de acciones en el cual se puede editar la información de un usuario o borrarlo del sistema

<div> <div>Búsqueda</div> <div>×</div> <div>+</div> </div>		
Dirección	Rol	Acciones
Cra #3	supervisor	 
Calle 18 E N 12-08	administrador	 
Cra 3 N 28-01	vendedor	 
Cra 70 N 28-33	vendedor	 
Cra 4 N 5-6	supervisor	 

Imagen 23: Acciones del gestor de usuarios

CONTACTO

Para soporte y más información del software puede comunicarse al siguiente correo

sebastian.franco@utp.edu.co
santiago.londono@utp.edu.co
michaelandres.grisales@utp.edu.co

O al teléfono
3110000000