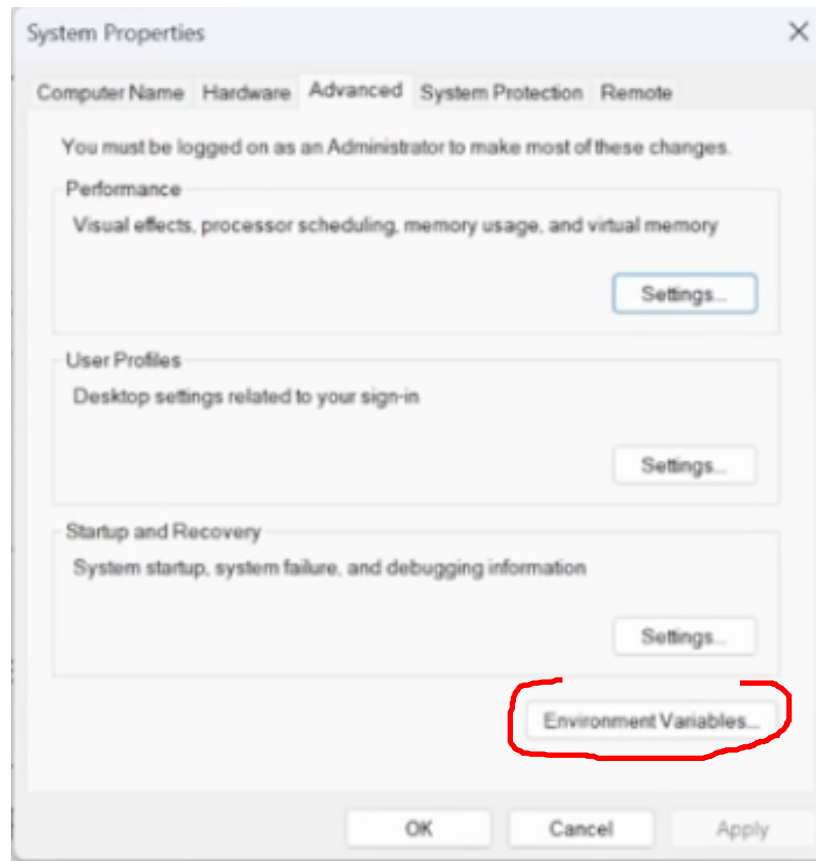
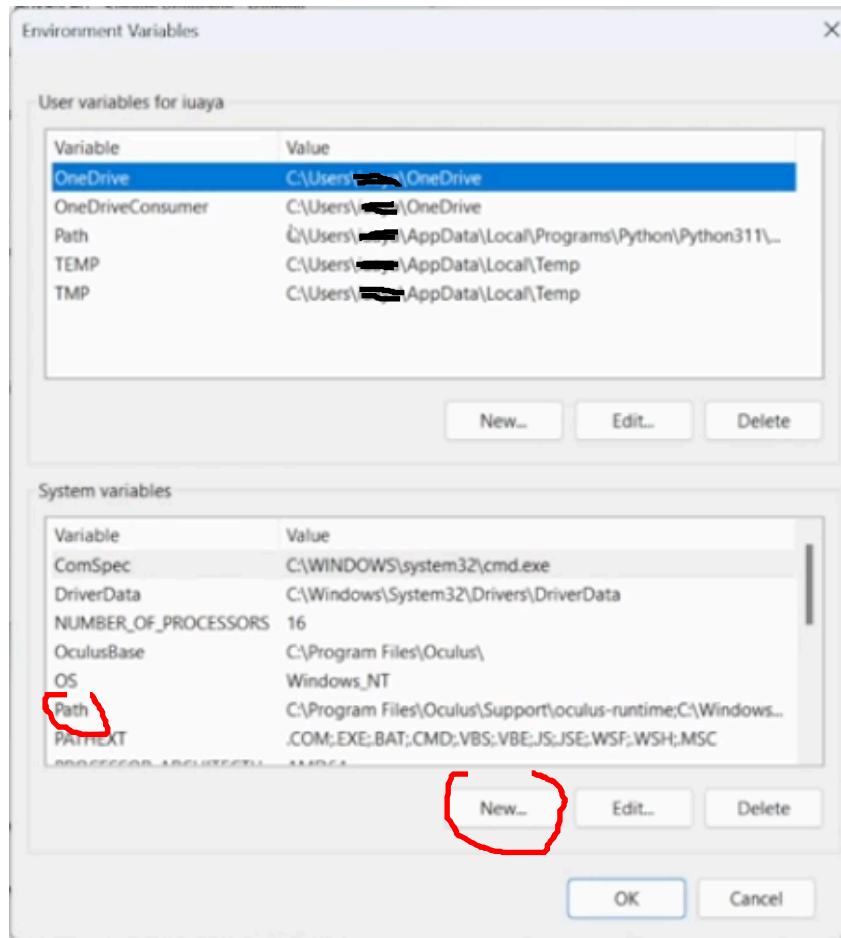


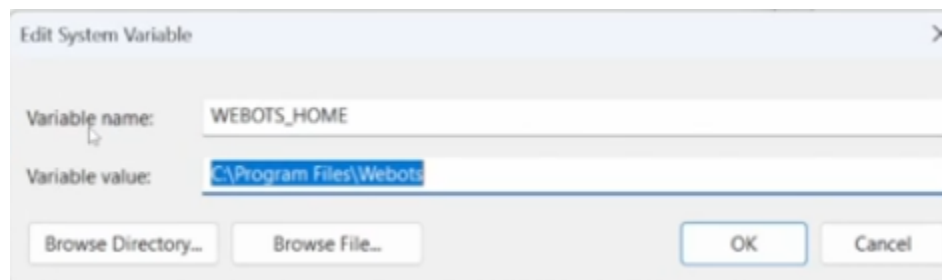
1. Usando el botón de búsqueda de Windows, buscamos en inglés **Environment Variables** o en español **Variables de Entorno**. Se muestra la ventana que resulta de la búsqueda.



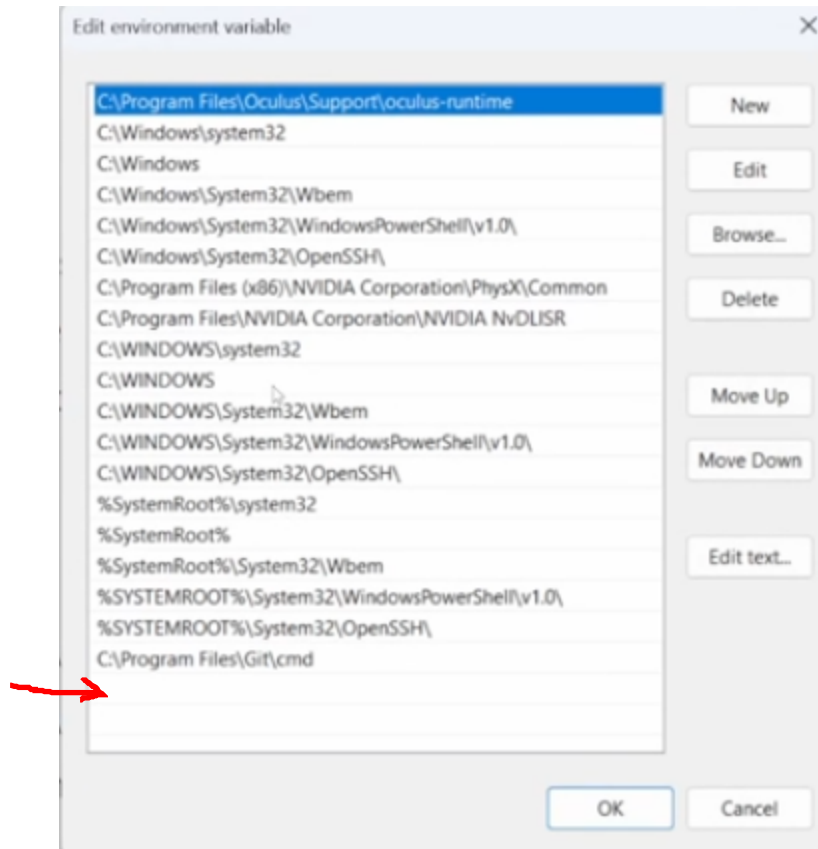
2. Se pulsa el botón de Environment Variables (abajo a la derecha). Se muestra la ventana resultante.



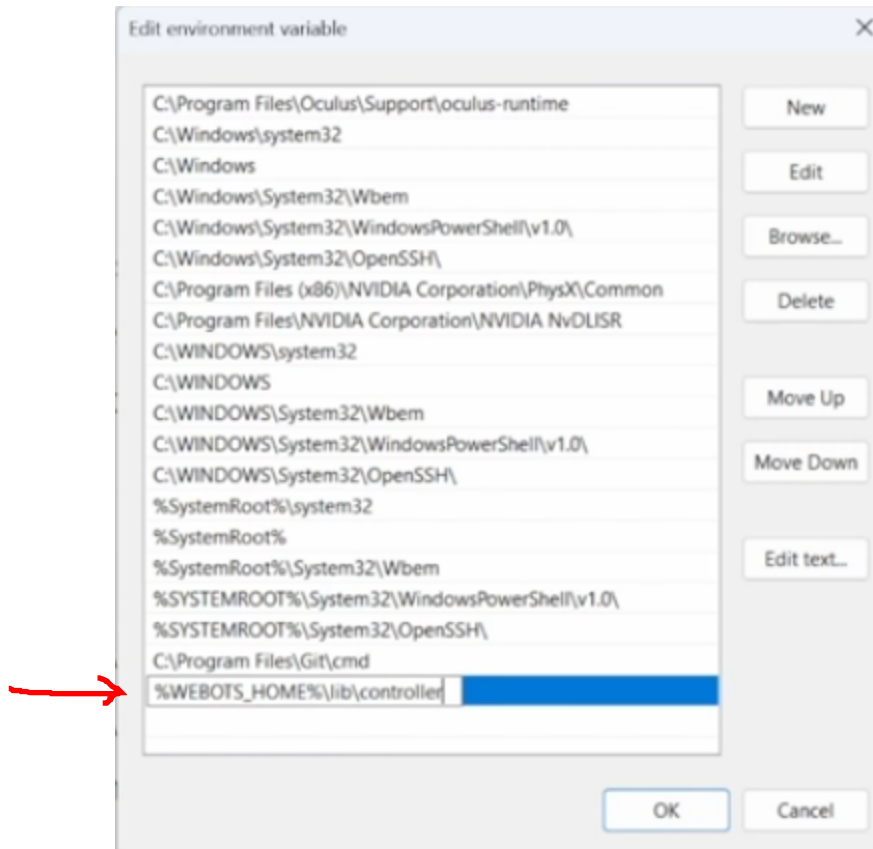
3. Para crear las variables WEBOT_HOME, PYTHONPATH y PYTHONIOENCODING, se debe pulsar el botón de **New** en la parte inferior de la imagen anterior (el botón que corresponde a **System variables**). Se muestra la ventana resultante. En esta se debe proporcionar el nombre de la variable y su valor y pulsar **Ok**. Esta operación se repite por cada una de las tres variables.



4. Para agregar las nuevas variables al **Path**, volvemos a la imagen del paso 2, damos clic en la variable **Path** de la sección **System Variables** y pulsamos el botón **Edit ...**. La ventana resultante se muestra a continuación.



5. Para agregar las nuevas variables al **Path**, en la imagen en el paso anterior, podemos dar clic en el botón **New** o dar doble clic en el renglón en blanco en la parte inferior de la lista de variables, como muestra la siguiente imagen. Podemos agregar las tres variables necesarias en el Path repitiendo estos pasos.



6. Una vez que hayamos agregado las variables al **Path**, pulsamos el botón **Ok** un par de veces para guardar los cambios y reiniciamos la PC para que las variables recién agregadas puedan ser dadas de alta por el sistema operativo.