**Tarea #2**

**2.1)** Se sabe que la letra E, representa las experiencias que ha de tener el algoritmo o programa, la letra T, representa la(s) tarea(s) que el programa o algoritmo debe realizar y por ultimo la letra P, representa las medidas de desempeño (la calidad). Teniendo en cuenta esto, la solución al punto 2.1 es la siguiente:

E = e-mails marcados previamente como spam.

T = Supervisar que e-mails se marcan como spam.

P = Que tan acertado es el programa en identificar los e-mails que sean spam en la bandeja de entrada del usuario.

**2.2)** De acuerdo a los datos proporcionados, el método de aprendizaje de maquina (machine learning) que proporciona una solución a la situación es el ML-Supervisado, esto a que se tienen las caracteristicas que serian el ancho y largo del ala, en cuanto a las etiqueta se tendrían si es verdadero o falso que las 3 variedades de aves analizadas son de la misma especie o no.

**Extra**

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente