



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Ernesto Alcántara Concepción

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: Numero 17

No de Práctica(s): Practica nº 1

Integrante(s): Chong Hernández Samuel

*No. de Equipo de
cómputo empleado:*

No. de Lista o Brigada: Numero 11

Semestre: 2022-1

Fecha de entrega: 17 de Septiembre de 2021

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Objetivo: Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades:

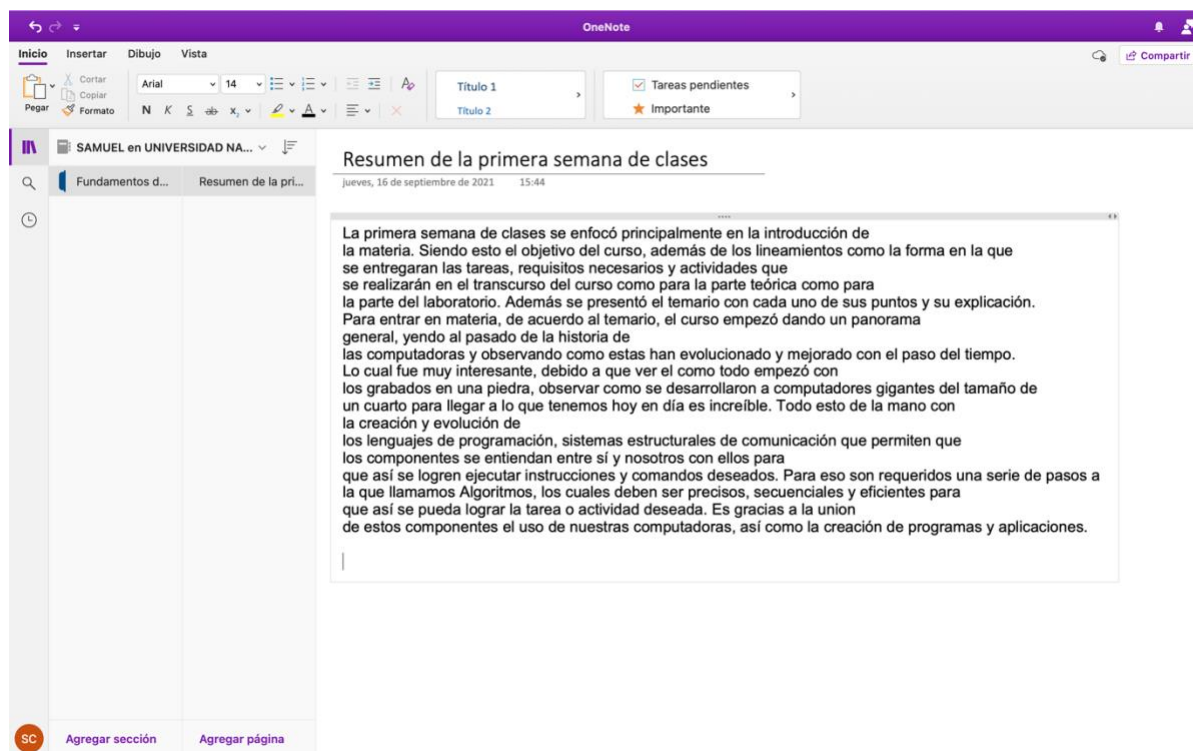
- ♣ Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- ♣ Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Introducción:

La tecnología es un conjunto de conocimientos en constante cambio, que tiene el fin de manipular nuestro entorno para satisfacer nuestros deseos y necesidades como humanos. Esta ha traído consigo un sinnúmero de innovaciones, entre ellas la creación de equipos con diversos componentes capaces de realizar tareas a nuestra necesidad, a los que llamamos “computadoras”. Dichas han pasado por todo un recorrido de evolución, que ha pasado del uso mecánico de válvulas, tubos de vacío, entre otras cosas hasta la actualidad con la implementación de las “Tecnologías de la información y comunicación” (TIC), y con estas la creación del Hardware y Software; los cuales nos hacen gozar de herramientas o aplicaciones que nos permiten realizar tareas y actividades de una manera más fácil y sencilla. Como futuros profesionales es importante el descubrimiento y especialización en el uso de estas herramientas, como los repositorios y sistemas de almacenamiento online o los sistemas de búsqueda específica; que nos facilitan la vida evitando el hecho de tener que usar papel y libros para la creación y búsqueda de información. Es por esto la importancia de la realización de esta práctica, para que en el desarrollo de nuestra carrera, dichas herramientas nos sean útiles y ayuden con las necesidades que se nos irán presentando.

Actividad en el laboratorio:

1. Crear una cuenta de Google drive, skyDrive o dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo: estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com. Esta la utilizaras para compartir los archivos de esta práctica.
2. Crear una cuenta en OneNote y crea un documento con el resumen de lo visto en la primera semana de clases. Ver ejemplo de la página 7 y 8 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.



OneNote no cuenta con una forma directa de guardar el archivo, por lo que se adjunta una captura de pantalla con el resumen y cuenta creados en dicha plataforma.

3. Realiza una búsqueda en Google utilizando la etiqueta de autor sobre el “Lenguaje de programación en C”. Qué tipo de resultados obtienes.

The screenshot shows a Google Scholar search results page. The search query is 'author: Lenguaje de programación C'. The results are sorted by relevance. The first result is 'Estudio comparativo entre el lenguaje de programación C++ y Python en la enseñanza a niños de nueve años de edad en la Institución Educativa Particular Augusto ...' by DW Yacolca Calderón, Y Grados Villanueva, et al. The second result is 'Estudio del lenguaje de programación Haskell, ventajas y desventajas con respecto a otros lenguajes de programación' by J Inca Chiroque. The third result is 'Docens. Sistema multimedia de enseñanza del lenguaje C' by JI Sánchez Morales, E Sánchez Ortiz. The fourth result is 'Desarrollo del módulo de logística del sistema informático integral administrativo financiero para la empresa Electro Oriente sa' by F Pérez Pérez. The fifth result is 'Programación básica en lenguaje C' by R Menéndez de Llano Rozas. The left sidebar shows filters for 'Cualquier momento' (Any time), 'Cualquier idioma' (Any language), and 'Incluir citas' (Include citations). The bottom left shows the URL 'https://scholar.google.es/citations?hl=es'.

scholar.google.es/scholar?hl=es&as_sdt=0%2C5&q=author%3A+Lenguaje+de+programación+C&btnG=

Google Académico

author: Lenguaje de programación C

INICIAR SESIÓN

Artículos

Aproximadamente 19,000 resultados (0.05 s)

Mi perfil

Mi biblioteca

Cualquier momento

Desde 2021

Desde 2020

Desde 2017

Intervalo específico...

Ordenar por relevancia

Ordenar por fecha

Cualquier idioma

Buscar sólo páginas en español

☐ Incluir patentes

☒ Incluir citas

☐ Crear alerta

Estudio comparativo entre el lenguaje de programación C++ y Python en la enseñanza a niños de nueve años de edad en la Institución Educativa Particular Augusto ...

DW Yacolca Calderón, Y Grados Villanueva, ... - renati.sunedu.gob.pe

... Augusto Cardich de Pilco Marca - 2014.*, author = "Marquez Espinoza, Silvia Dynes", publisher = "Universidad Nacional Hermilio Valdizán", year = "2014"). Download for Bibliographic Manager.

Title Estudio comparativo entre el lenguaje de programación C++ y Python en la ...

☆ 97 80

Estudio del lenguaje de programación Haskell, ventajas y desventajas con respecto a otros lenguajes de programación

J Inca Chiroque - 2013 - repositorio.pucp.edu.pe

... Author ... El trabajo de tesis presenta al lenguaje de programación Haskell y realiza un estudio comparativo con respecto a lenguajes de ... Los lenguajes de programación que servirán como puntos de referencia de comparación para el presente estudio son: C/C++, Java y GOLang ...

☆ 97 Citado por 1 Artículos relacionados Las 4 versiones 80

Docens. Sistema multimedia de enseñanza del lenguaje C

JI Sánchez Morales, E Sánchez Ortiz - 2020 - 148.202.167.116

... Author. Sánchez Ortiz, E. Sánchez Morales, J. Ignacio. Metadata. Show full item record. Abstract. C es un lenguaje de programación de propósito general que ofrece economía sintáctica, control de flujo y estructuras sencillas y un buen conjunto de operadores ...

☆ 97 Las 2 versiones 80

Desarrollo del módulo de logística del sistema informático integral administrativo financiero para la empresa Electro Oriente sa

F Pérez Pérez - SUNEDU - renati.sunedu.gob.pe

... del módulo de logística del sistema informático integral administrativo financiero para la empresa Electro Oriente sa, author = "Pérez Pérez, ... con un lenguaje de programación orientado a objetos en la plataforma Windows Form del lenguaje de programación C Sharp versión ...

☆ 97 Las 2 versiones 80

[LIBRO] Programación básica en lenguaje C

R Menéndez de Llano Rozas - 1996 - redined.educacion.gob.es

Este libro está recomendado para la iniciación a la programación de alumnos de los primeros cursos de ingenieros de telecomunicaciones, técnicos y superiores y de industriales. Los programas desarrollados con los conocimientos adquiridos en el libro ...

☆ 97 80

https://scholar.google.es/citations?hl=es

Se realizó la búsqueda en Google academics, basandome en la guía de la práctica. Donde podemos ver los resultados consecuentes de la búsqueda con la etiqueta “author”.

4. Utilizando Google obtén la definición de una “máquina de Turing”(antepón la palabra “define:” Ver página 16 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b). Pon aquí el resultado

Google define:maquina de Turing

Cerca de 207,000 resultados (0.32 segundos)

https://es.wikipedia.org/wiki/M%C3%A1quina_de_Turing

Máquina de Turing - Wikipedia, la enciclopedia libre

Una **máquina de Turing** es un modelo computacional que realiza una lectura/escritura de manera automática sobre una entrada llamada cinta, generando una salida en ...

Historia · Definición formal · Ejemplo · Codificación de una máquina de Turing

<https://formatalent.com/que-es-una-maquina-de-turing/>

¿Qué es una máquina de Turing y cómo funciona? - Formatalent

En resumen, una **máquina de Turing** es un dispositivo que transforma un INPUT en un OUTPUT, ambos formados por un código binario de unos y ceros. ¿Sabes lo que es ...

Preguntas relacionadas

- ¿Qué es una máquina computacional?
- ¿Cuál es el objetivo de la máquina de Turing?
- ¿Cuándo las máquinas de Turing aceptan cadenas?
- ¿Quién inventó la máquina universal?

<https://www.matesfacil.com/Maquina-Turing>

Máquina de Turing: teoría de la computación - Matesfacil.com

Máquina de Turing

Una máquina de Turing es un dispositivo que manipula símbolos sobre una tira de cinta de acuerdo con una tabla de reglas. Wikipedia

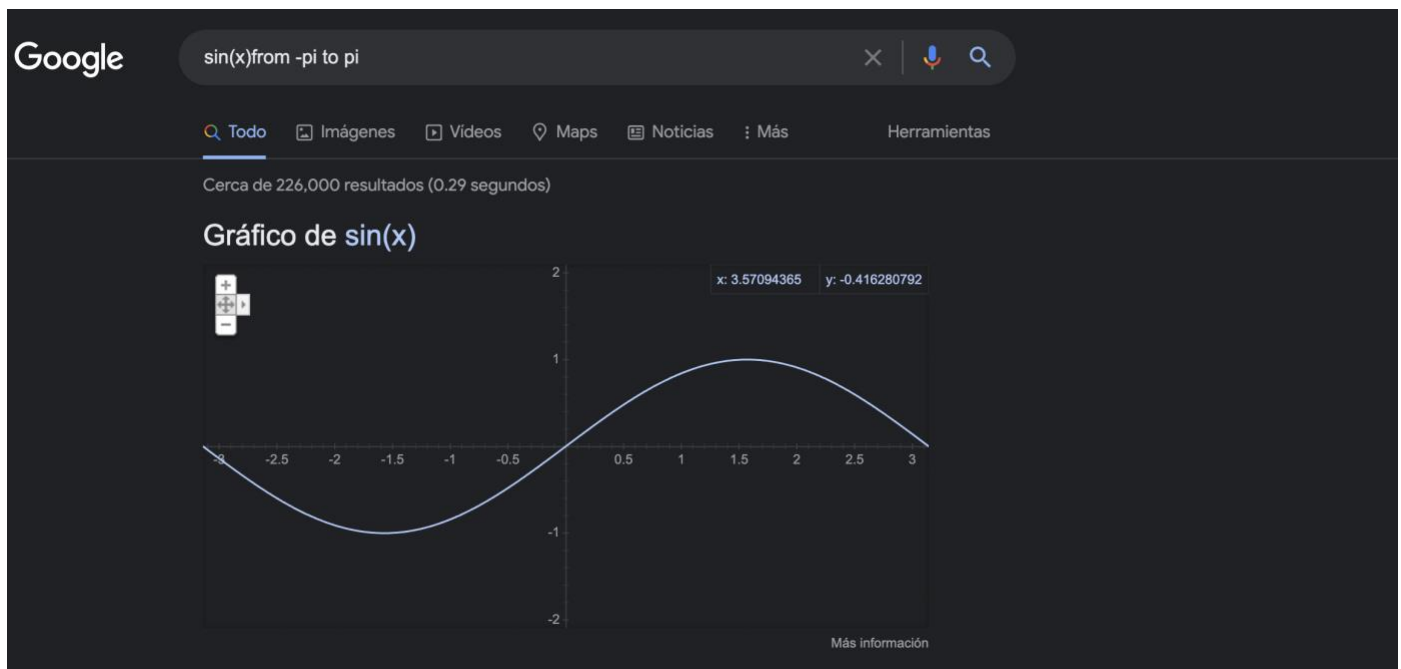
Más imágenes

Comentarios

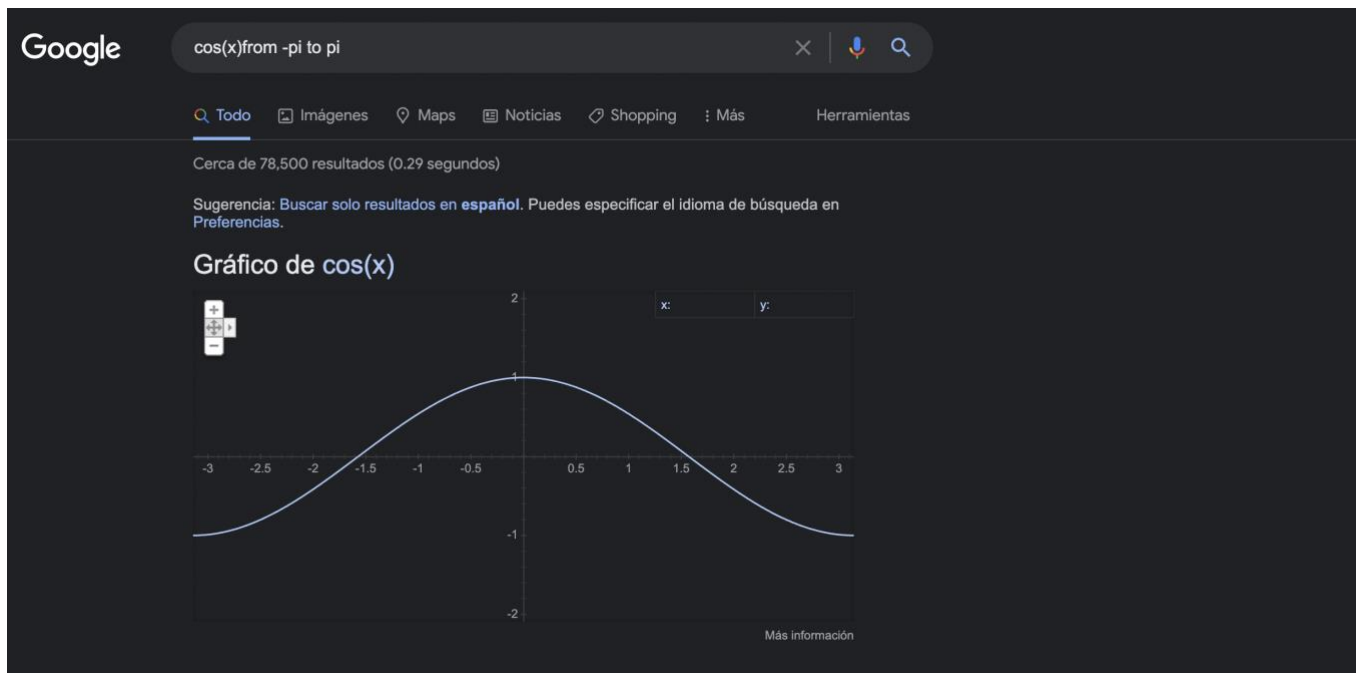
Podemos ver del lado derecho la definición que arroja la plataforma, esto gracias a la etiqueta “define:”

5. Utilizando google grafica el sen, cos, tan, ctan. Ver página 17 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.

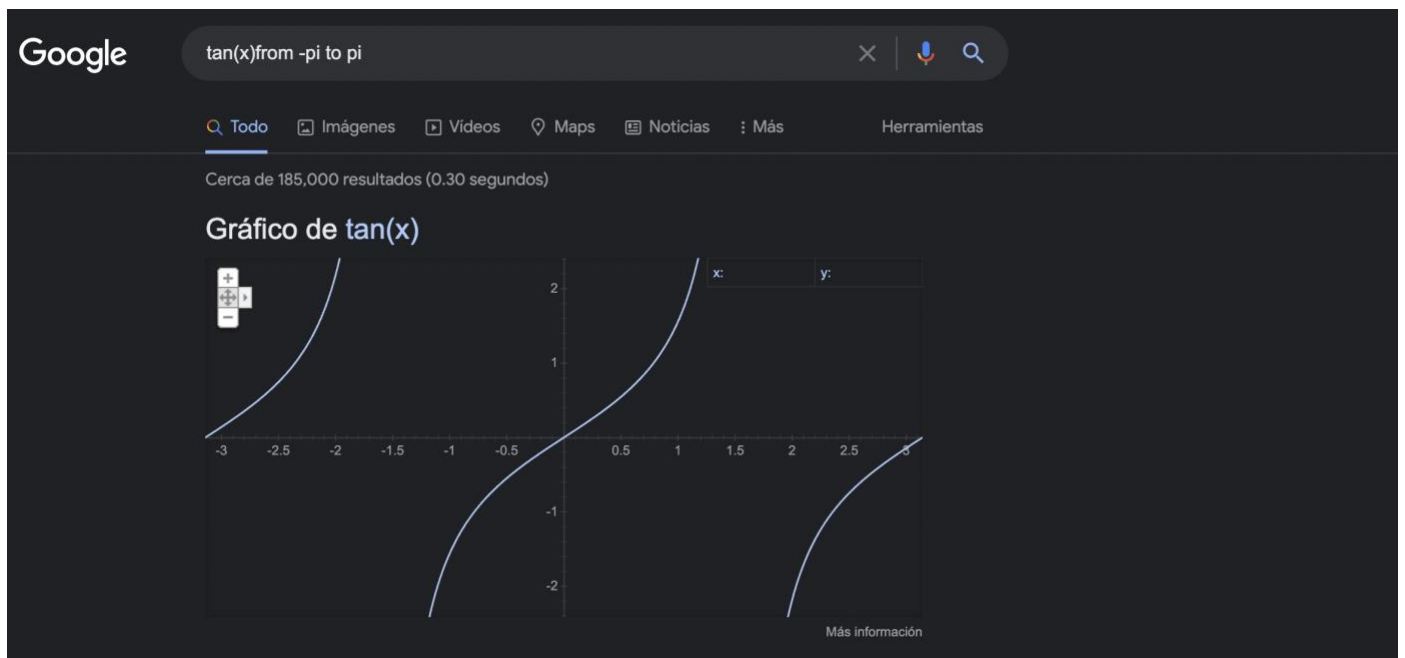
Sen:



Cos:



Tan:



Ctan:



Esta parte es de reconocerse, ya que ademas de la precisión con la que se muestran las graficas no solo se pueden obtener en un segundo plano, en otros casos la plataforma Google muestra simulaciones de planos 3D. Pero en este caso con exactitud muestra las graficas de las funciones solicitadas.

6. Utiliza "intitle: intext: y filetype:" para encontrar pdf's sobre sistemas operativos unix

The image shows a Google search interface with the query "intitle: sistemas operativos unix intext: ingeniería filetype: pdf". The search results display a single result from "ru.ilec.unam.mx" titled "FUNDAMENTOS DE SISTEMAS OPERATIVOS - RU ...". The result is a PDF document, 367 pages long, and is dated 2015. The search results indicate "Cerca de 1 resultado (0.37 segundos)". Below the search results, there is a section titled "Preguntas relacionadas" (Related questions) with four questions: "¿Qué es un sistema operativo de multiprogramación?", "¿Qué es un sistema operativo y un ejemplo?", "¿Cuáles son los nombres de los diferentes sistemas operativos?", and "¿Qué es el kernel y cuál es su función?".

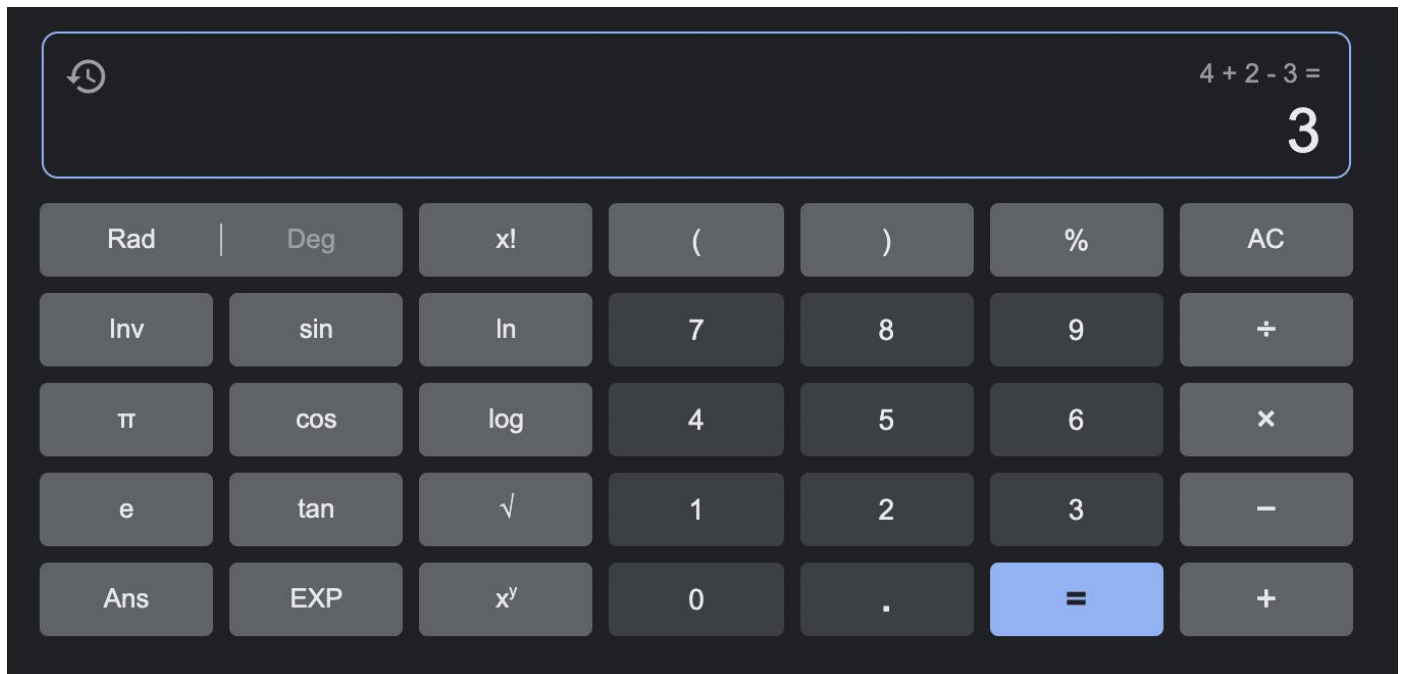
En la captura podemos ver como al ingresar la busqueda de manera detallada, nos lleva a un archivo especificamente de la Universidad, con la informacion solicitada.

7. Utilizando la calculadora de google resuelve las siguientes operaciones:

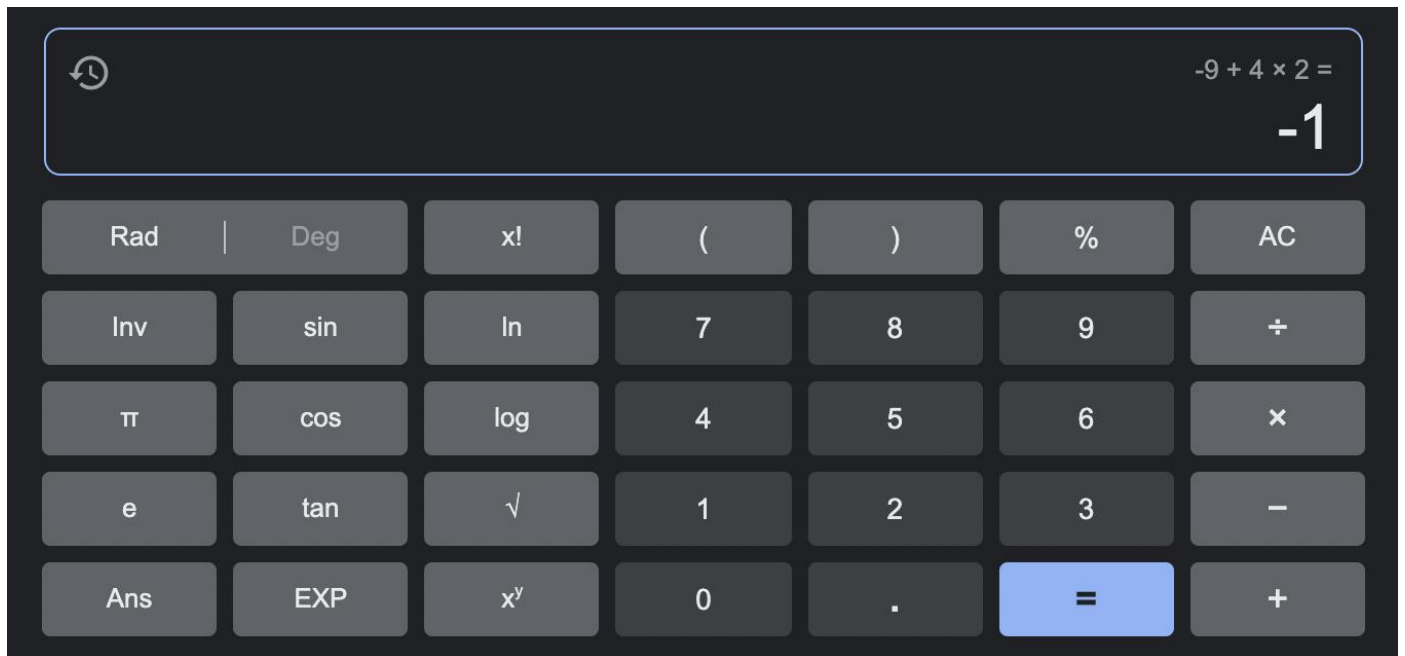
1) $4 + 2 - 3 =$ 2) $-9 + 4 \cdot 2 =$ 3) $5 + \frac{12}{3} \cdot 2 =$ 4) $2[3 - 2 \cdot 5 - 8] =$

5) $(4 + 2)(-3) =$ 6) $(-9 + 4)^2 \cdot 2 =$ 7) $(5 + \frac{12}{3}) \cdot 2^3 =$ 8) $\frac{2[3 - 2 \cdot 5 - 8^2]}{9 - 2(5 - 2)} =$

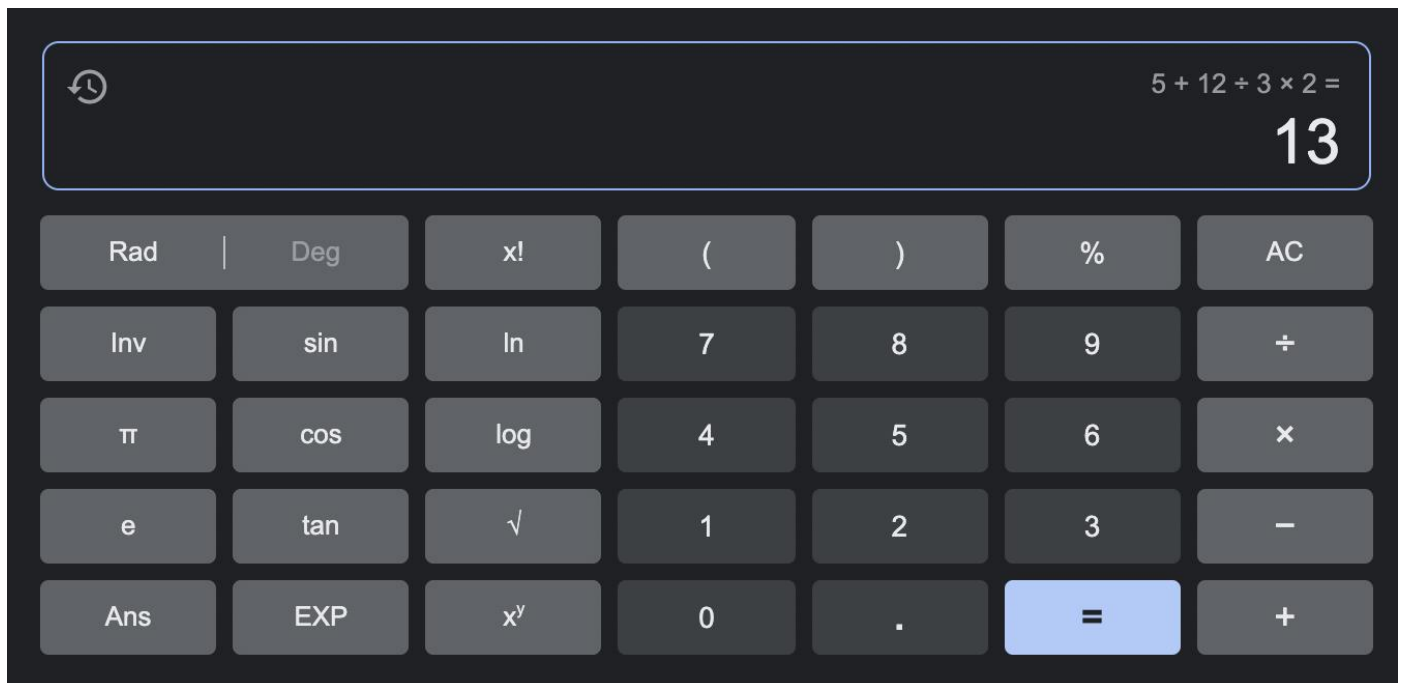
1)



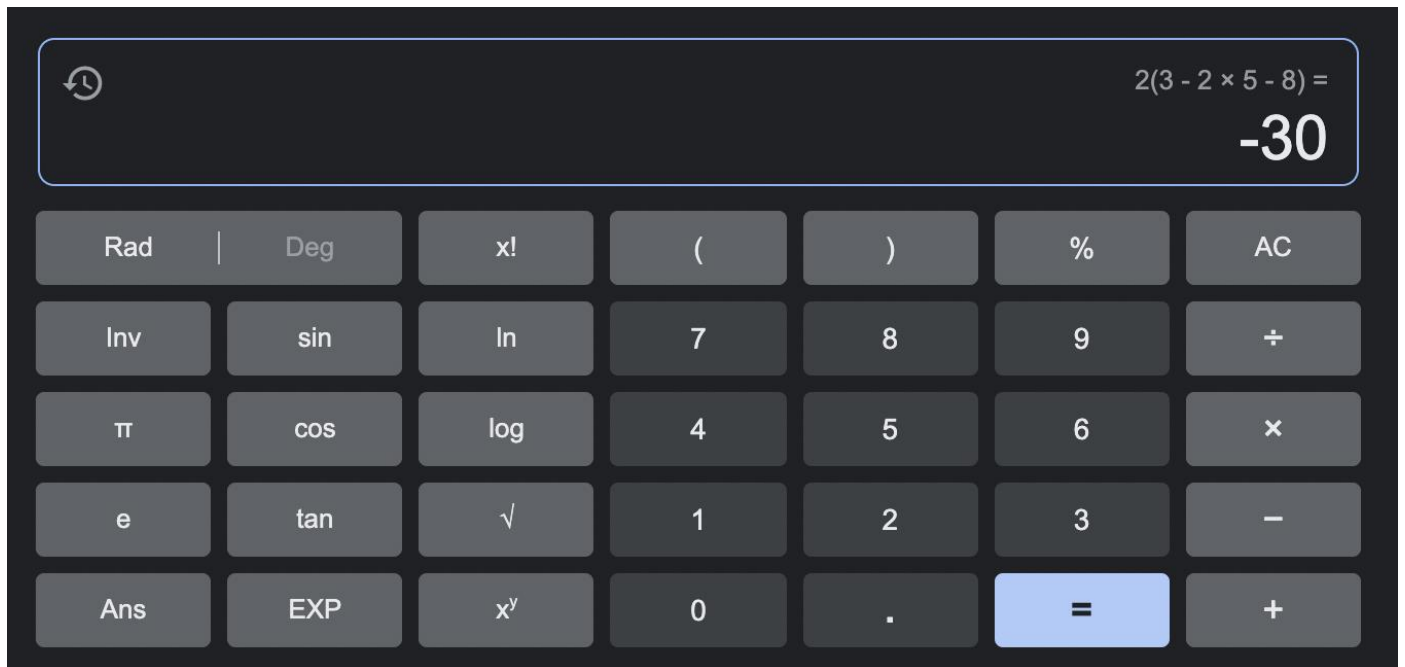
2)



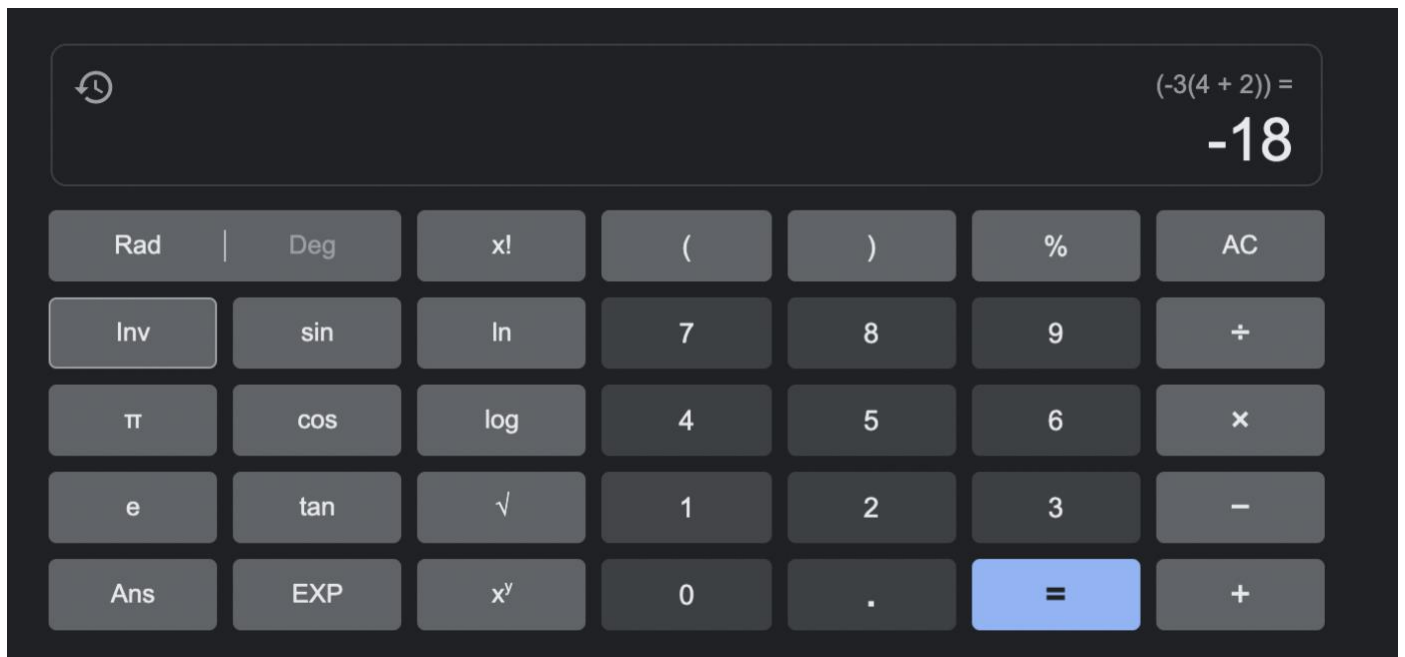
3)



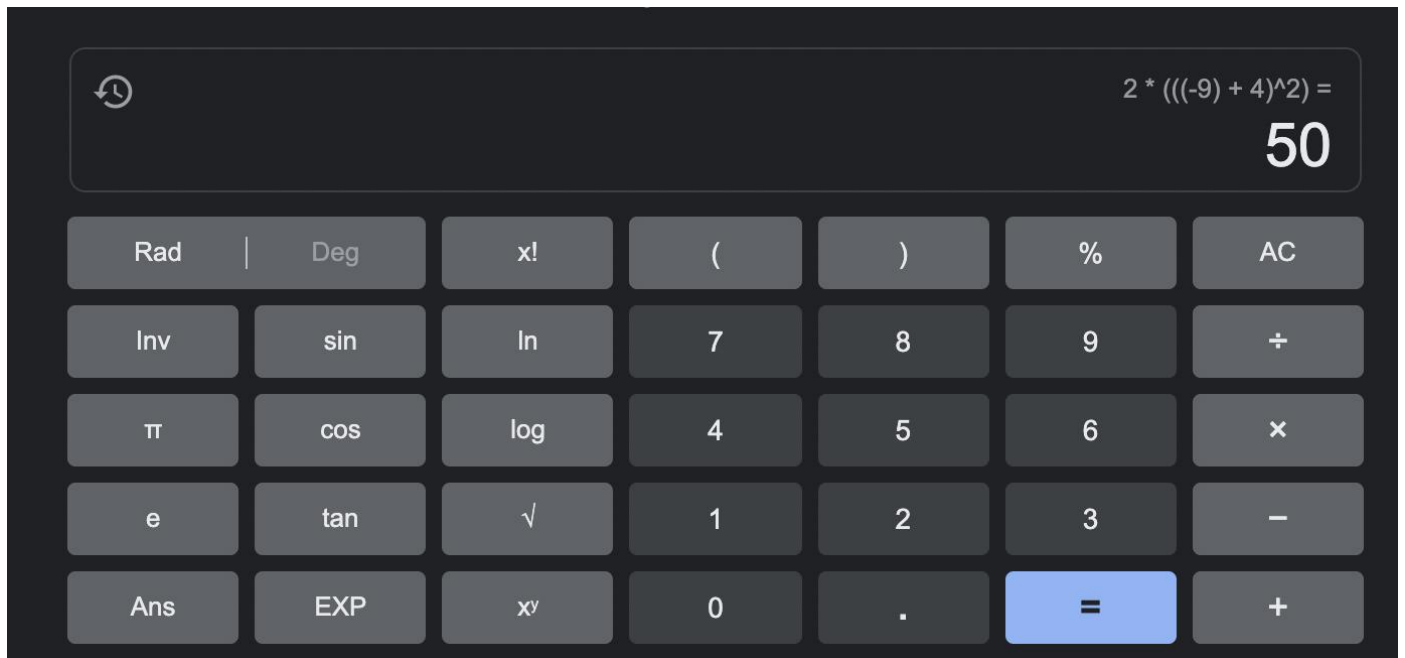
4)



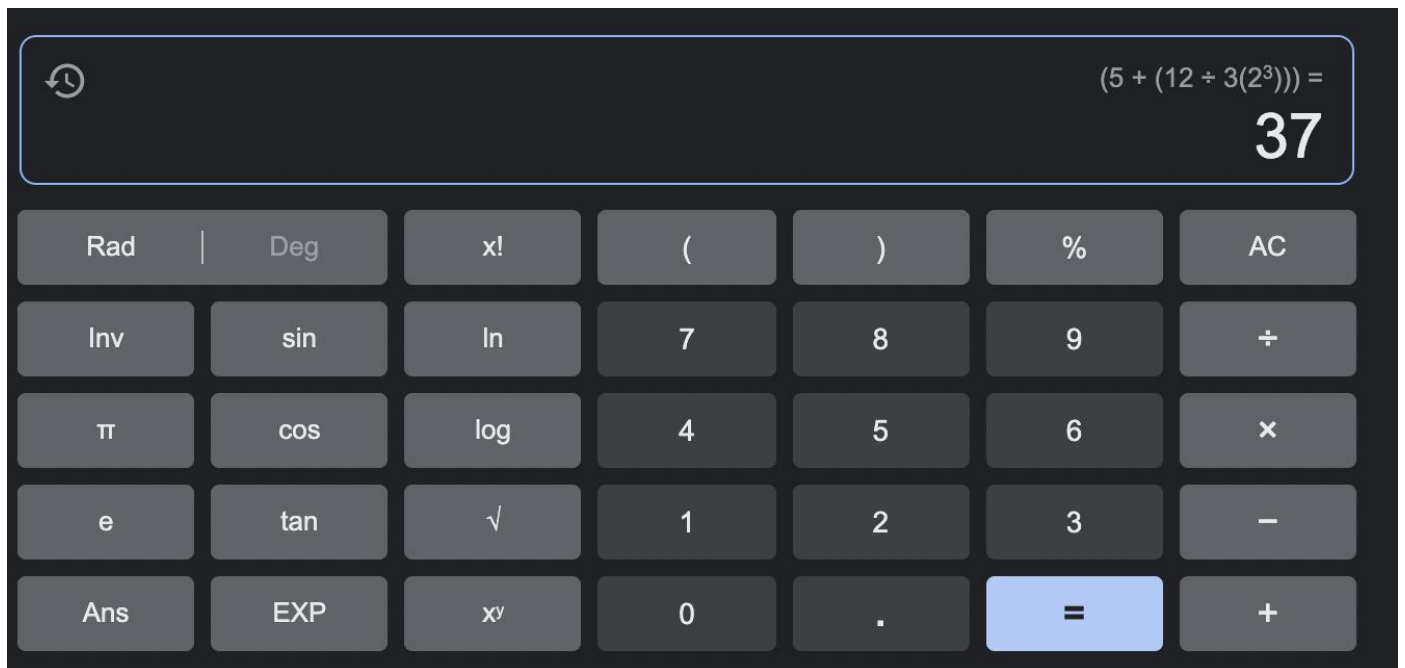
5)



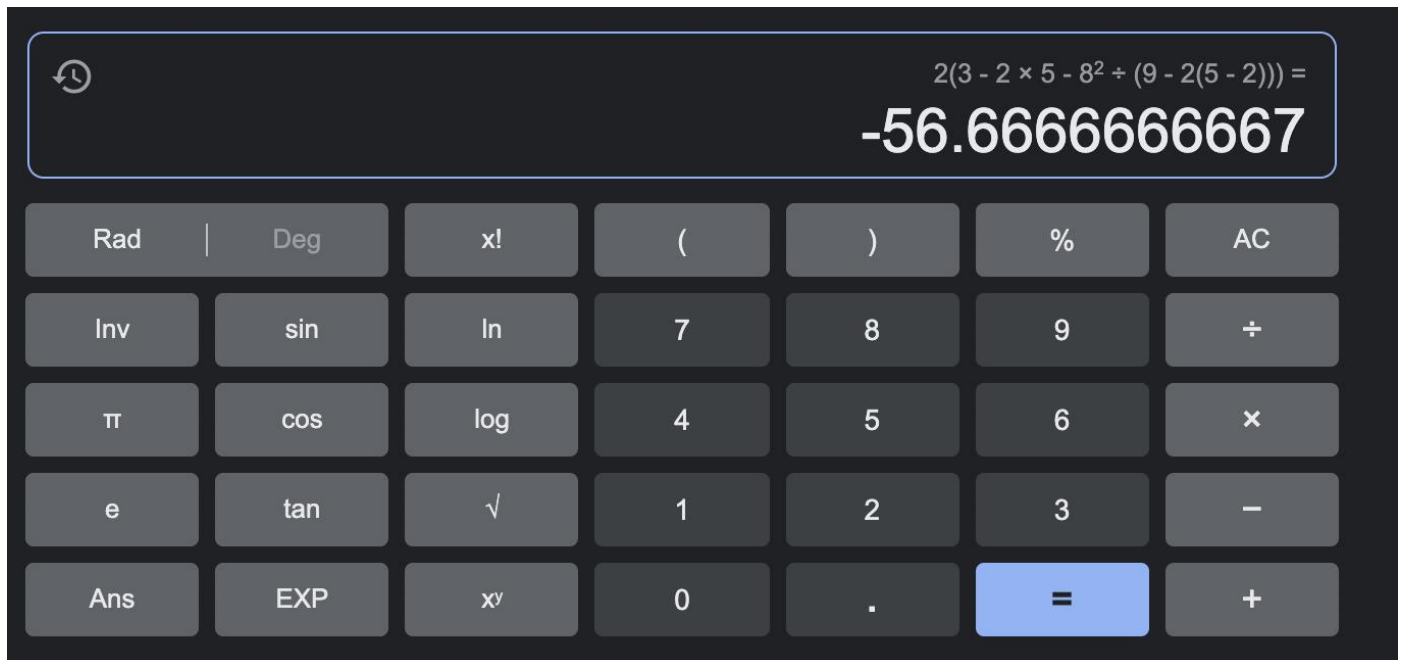
6)



7)



8)



En cuanto a este punto de la práctica no quede muy convencido, ya que a la calculadora de Google no le es posible introducir los datos de una manera mas sencilla para que pueda acercarse a las operaciones presentadas, haciendolo tedioso para saber si realmente hemos colocado la operación de manera correcta.

8. De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y buscar los libros “Programación en C”. Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo. Si los resultados son muy extensos utiliza para ello los operadores booleanos (or, and) para refinar la búsqueda y reducir el número de libros.

Nueva Búsqueda Publicaciones Catálogos Bibliotecas Dirección

Contacto Ayuda

Búsqueda **Discovery Service para UNAM**

Selecione un campo (opcional) ▾

Buscar

AND ▾

Selecione un campo (opcional) ▾

Borrar ?

AND ▾

Selecione un campo (opcional) ▾

+

-

[Búsqueda básica](#) [Búsqueda avanzada](#) [Historial de búsqueda](#)

Depurar los resultados

Búsqueda actual ▾

Clave Booleana/Frase:

[programacion con C](#)

Ampliadores

Aplicar materias equivalentes

Limitadores

Texto completo

Limitar a ▾

☐ Disponible en la Colección de bibliotecas

☒ Texto completo

☐ Catálogos UNAM

Resultados de la búsqueda: 1 a 14 de 14

Relevancia ▾ Opciones de página ▾

- Programación orientada a objetos con C++ / Francisco Javier Ceballos Sierra**

By: Ceballos Sierra, Javier. México : RAMA, 2018 1 recurso en línea (819 páginas) Language: Spanish, Base de datos: LIBRUNAM

Materias: C++ (Lenguaje de programación para computadora); Libros electrónicos

Libro electrónico [Texto completo](#) [Ver Registro Catálogo LIBRUNAM](#)
- Aprender la programación orientada a objetos con el lenguaje C# / Luc Gervais**

By: Gervais, Luc. Barcelona : Ediciones ENI, 2016 1 recurso en línea (410 páginas) Language: Spanish, Base de datos: LIBRUNAM

Materias: Programación orientada a objetos (Computación); Libros electrónicos

Libro electrónico [Texto completo](#) [Ver Registro Catálogo LIBRUNAM](#)

Otros recursos: ▾

[Engineering Village](#)

[ProQuest](#) Start here.

Enlace a Dofiscal ▾

[Dofiscal](#)

Repositorio Facultad de Ingeniería

Login

RepoFI Principal → Buscar

Buscar

Buscar: Todo DSpace

Programación en C

[Añadir filtros](#)

Mostrando 10 de un total de 517 resultados. (segundos)

1 2 3 4 ... 52 [Página siguiente](#)

Principios de la programación paralela: Un enfoque teórico y práctico al lenguaje X10

Rodriguez Arguio, Armando (2015-08-02)

Objetivo de la tesis: desarrollar un documento que ayude en la enseñanza y entendimiento de la programación paralela, utilizando el lenguaje de programación X10 mediante ejemplos prácticos y teóricos....

Planeación y programación de la producción de bolsas de polietileno mediante programación lineal y entera mixta.

Romero Plimentel, Roberto (2016)

Planeación y programación de la producción de bolsas de polietileno mediante programación lineal y entera mixta....

Apuntes sobre computadoras y programación (volumen II) Metodología de la Programación Estructurada

Solorzano Palomares, J. Fernando (Facultad de Ingeniería UNAM, 1995-06)

Estos apuntes están divididos en dos grandes áreas: el primer volumen refiere un panorama del Desarrollo de las Computadoras y Lenguajes; el segundo volumen presenta lo más importante de la Metodología de Computación Estructurada, lo que proporciona...

Modelo de programación dinámica para la gestión de inventario de un banco de sangre

Listar

Todo RepoFI

Comunidades & Colecciones

Por fecha de publicación

Autores

Titulos

Materias

Mi cuenta

[Acceder](#)

[Registrar](#)

Descubre

Autor

DECDFI (26)

Ogünç Rıno, Heriberto (16)

Cris Méndez, Ricardo (11)

Arellano Díaz, Alfonso (7)

Cordero Borboa, Luis (7)

Favela Lozoya, Fernando (7)

Navarro Piango, Edwin (7)

Ortizvaros Junco, Jorge (7)

Castro Orvañanos, José (6)

Czizrom, Verónica (6)

... más

Materia

programación (74)

Programación (20)

control (16)

lenguajes (16)

planeación (14)

sistema (13)

construcción (11)

aplicaciones (10)

lenguajes (9)

obra (9)

... más

Fecha

2000 - 2021 (311)

1900 - 1999 (204)

Has File(s)

Yes (516)

En la primera plataforma existen 4 libros acerca de programacion en C, como para la rama de orientada a objetos, como para la resolución de problemas. Dichos se encuentran de manera completa, la única condición es ingresar con alguna cuenta que debe ser proporcionada. En sí la facultad tiene varias

librerías, pero en el segundo caso se uso el repositorio de la Facultad de Ingeniería, donde se presentan muchos mas resultados que pueden ser consultados de manera mas específica en la parte derecha de “descubre” o aplicandosele filtros. En su mayoría se presentan tesis y trabajos de docentes y al parecer alumnos de la facultad, que aun que no sean libros, son muy utiles.

Actividad en casa

Creación de cuenta en github.com

The screenshot shows the GitHub repository page for 'SaChHe/practica1_fdp'. The repository is public and has 1 branch (main) and 0 tags. The 'main' branch is selected. The repository contains two files: 'README.md' (Initial commit, 3 minutes ago) and 'datos' (Create datos, 31 seconds ago). The 'README.md' file is displayed, showing the title 'practica1_fdp' and the description 'Practica 1 de la materia Fundamentos de programación'. The right sidebar shows the 'About' section with the title 'Practica 1 de la materia Fundamentos de programación', a 'Readme' link, and sections for 'Releases' (No releases published) and 'Packages' (No packages published).

Commit:

The screenshot shows the commit history for the 'SaChHe/practica1_fdp' repository. The repository is public and has 1 branch (main) and 0 tags. The 'main' branch is selected. The commit history shows four commits on Sep 17, 2021:

- Update datos (SaChHe committed 2 minutes ago) - Verified - 6489ffd
- Add files via upload (SaChHe committed 6 minutes ago) - Verified - afd6938
- Create datos (SaChHe committed 10 minutes ago) - Verified - d6fd812
- Initial commit (SaChHe committed 13 minutes ago) - Verified - 65d72f1

The commit history is displayed in a table with columns for the commit message, the user (SaChHe), the commit time, the commit hash, and the commit type (Verified). The commit hashes are 6489ffd, afd6938, d6fd812, and 65d72f1. The commit types are Verified, Verified, Verified, and Verified. The commit history is displayed in a table with columns for the commit message, the user (SaChHe), the commit time, the commit hash, and the commit type (Verified).

Conclusiones:

Como se mencionaba en la introducción, la computación ha traído consigo muchas herramientas que nos ayudan, en nuestro caso especialmente en nuestra carrera como ingenieros en computación. Es por esto que debemos saber usarlas para que en el transcurso de nuestro desarrollo, podamos ir supliendo las necesidades que se nos presenten. Esto a través de el uso de los repositorios y sistemas de almacenamiento en línea, además de otras como sistemas de búsqueda de información específica, que nos permiten buscar información de manera mucho mas rápida y sencilla. Un punto que encontré en el transcurso de la práctica, es el hecho de que algunas practicas o herramientas presentan características confusas o fallos, cosa que es normal ya que no todas reciben un buen mantenimiento; como fue en el caso de la calculadora y las librerías, ya que en el primer caso a la hora de querer separar operaciones no se lograba si no era a partir de colocar parentesis de forma consecutiva, lo que llega a ser confuso ya que no se sabe si se ha colocado de manera correcta la operación. Y en el segundo caso algunas librerías que estan en la página de la facultad no cargaban y marcaba un error, lo que limita de gran manera la exploración de información. A pesar de esto, la mayoría de herramientas que se utilizan en la práctica funcionan de gran manera, lo que permite que se cumplan los objetivos de la práctica.