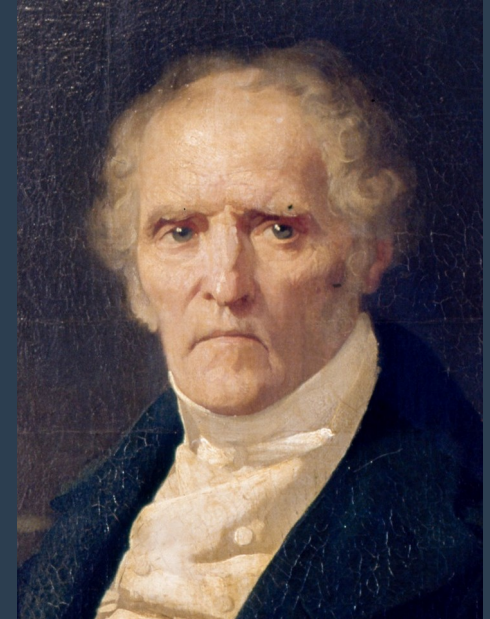


# Procesamiento de señales. Fundamentos

## Clase 3 - Euler + Fourier + DFT

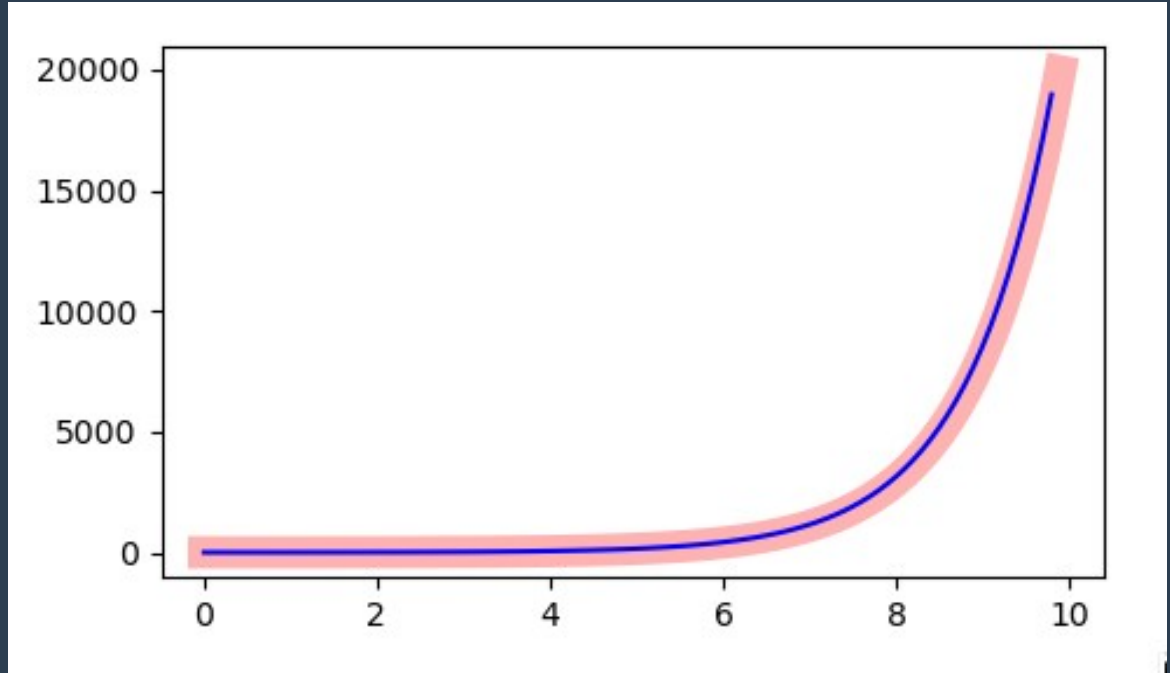
- El número  $e$
- Derivada de  $e^{at}$  y  $e^{j\omega t}$
- Círculo modulando una señal
- Máquina de Ruffini
- DFT - Transformada discreta de Fourier
- Propiedades
- Spectral Leakage + Zero padding
- Energía y relación de Parseval
- DFT (FFT) en la CAA



2.71828182845904509079559...

# Numero e

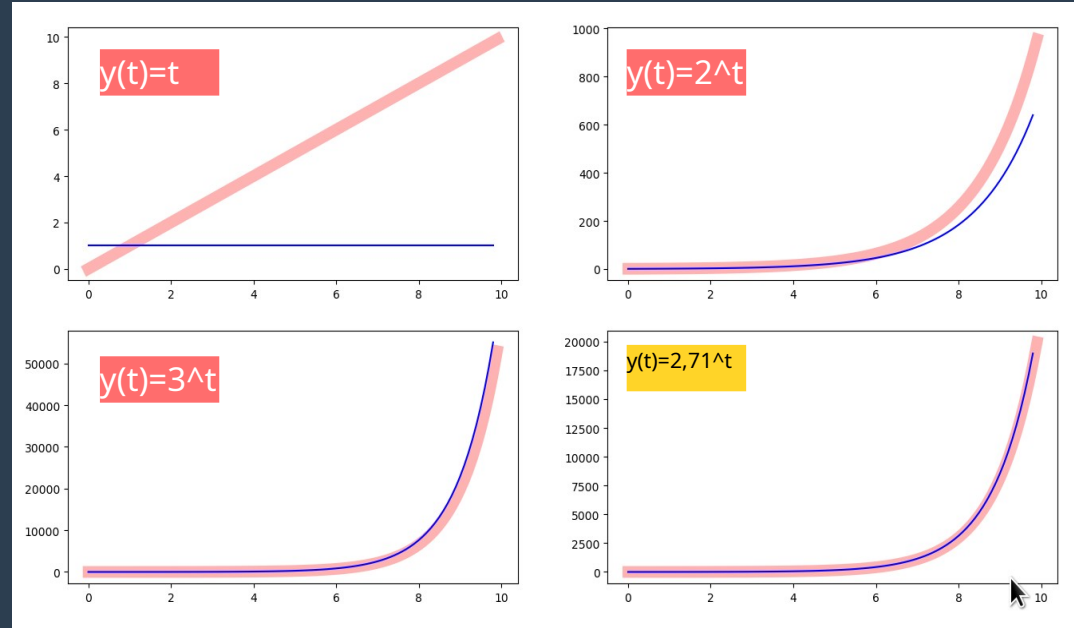
- Que tiene de especial e?
- Encuesta
- <https://forms.gle/b9Gqr8sSehuJcdNQA>
- Ver código: derivadas.py



# Función derivada de $e^t$

- La única función en la cual la derivada es igual a si misma
- En la figuras generadas con el codigo el trazo azul es la derivada de la función
- Recordar la regla de la cadena o reemplazo de variables para derivar  $e^{(kt)}$
- Ver codigo: derivadas.py

$$e = \lim_{n \rightarrow \infty} \left( 1 + \frac{1}{n} \right)^n$$



La derivada es igual a la funcion

$$\begin{aligned} f(t) &= e^t \implies f'(t) = e^t \\ f(t) &= e^{kt} \implies f'(t) = ke^{kt} \end{aligned}$$

# Función derivada de $e^{j\omega t}$

- Y que pasa con la derivada de la función compleja?

La derivada es igual a la función

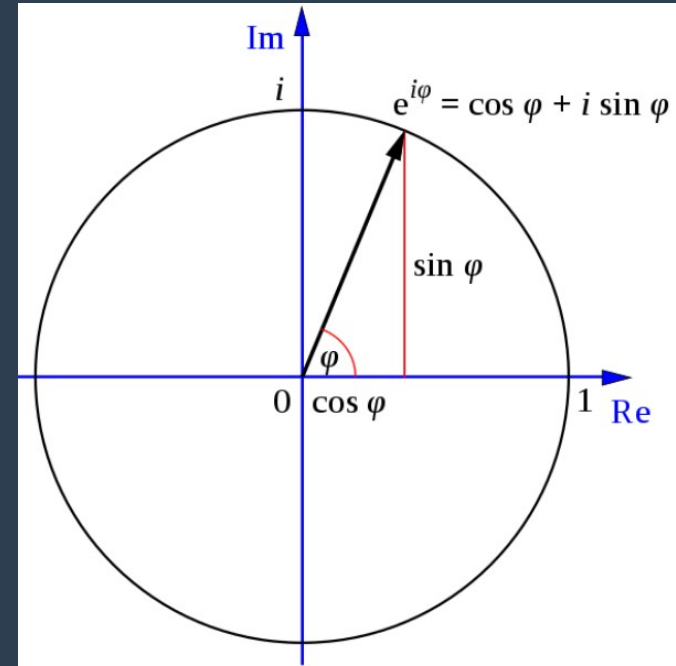
$$f(t) = e^{jt} \implies f'(t) = je^{jt}$$

$$e^{jt} = \cos(t) + j \sin(t)$$

$$e^{j\pi} = -1$$

$$e^{j\frac{\pi}{2}} = j$$

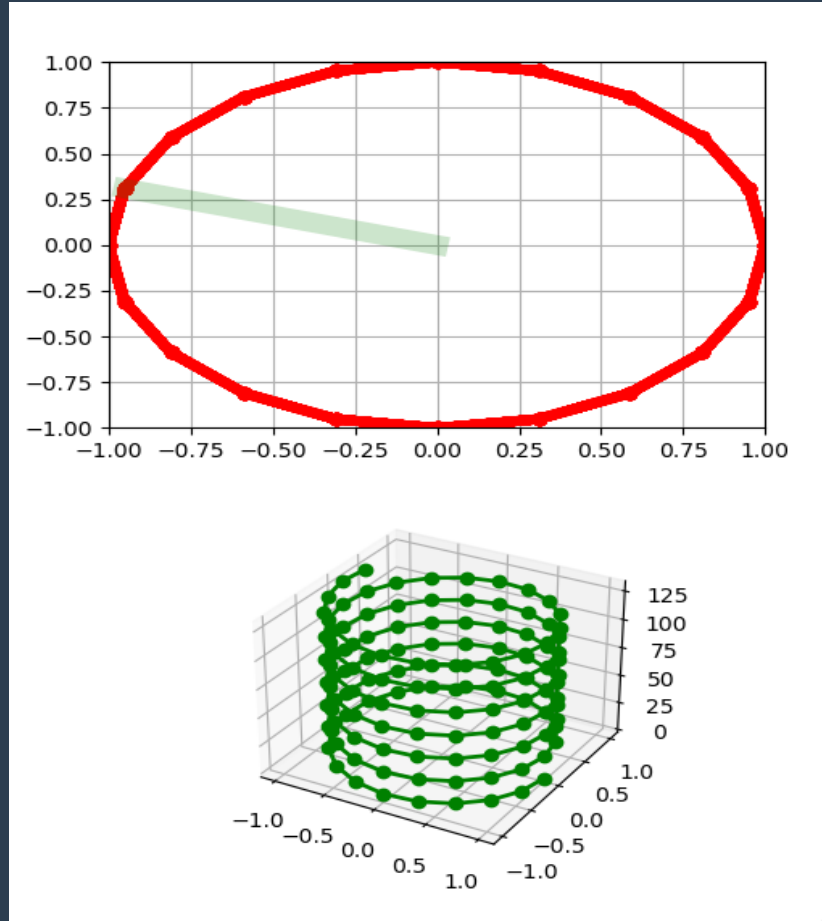
$$e^{j\frac{3\pi}{2}} = -j$$



- Ver código: euler1.py

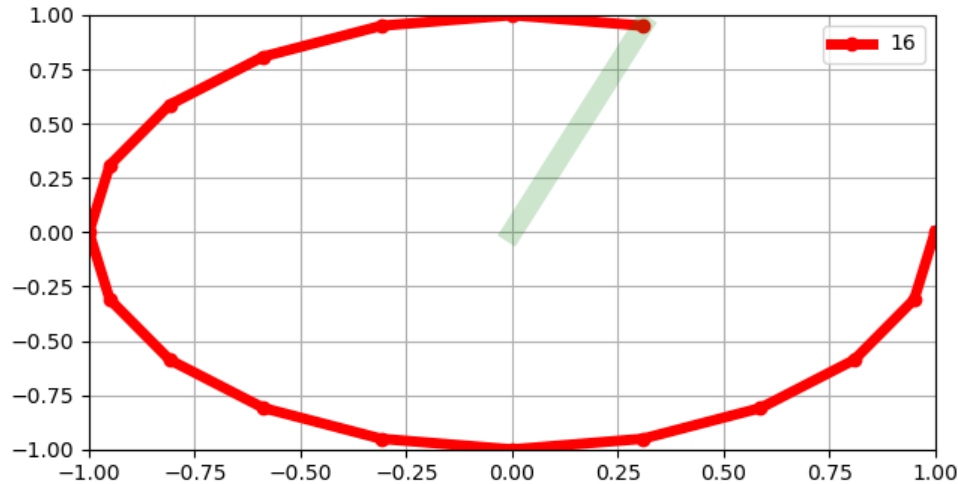
# Simulando $e^{j \cdot t}$ con Python

- $F_s=20$
- $N=20$
- CircleFrec=1Hz
- Traza un circulo sampleado cada  $1/F_s$
- Ver código: euler1.py

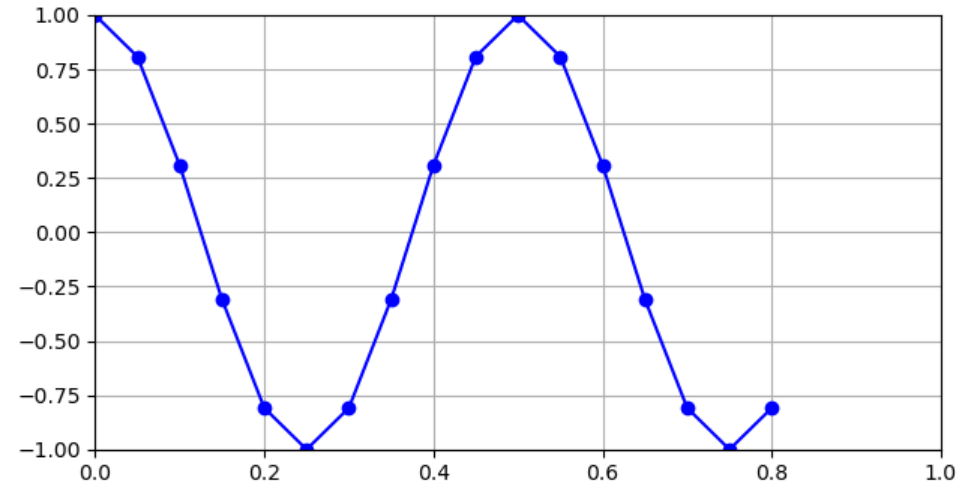


# $e^{(j*t)}$ y una senoïdal con Python

- $F_s=20 \Rightarrow t_s=0.05$
- $N=20$
- CircleFrec=1Hz
- Traza un circulo sampleado cada  $1/F_s$



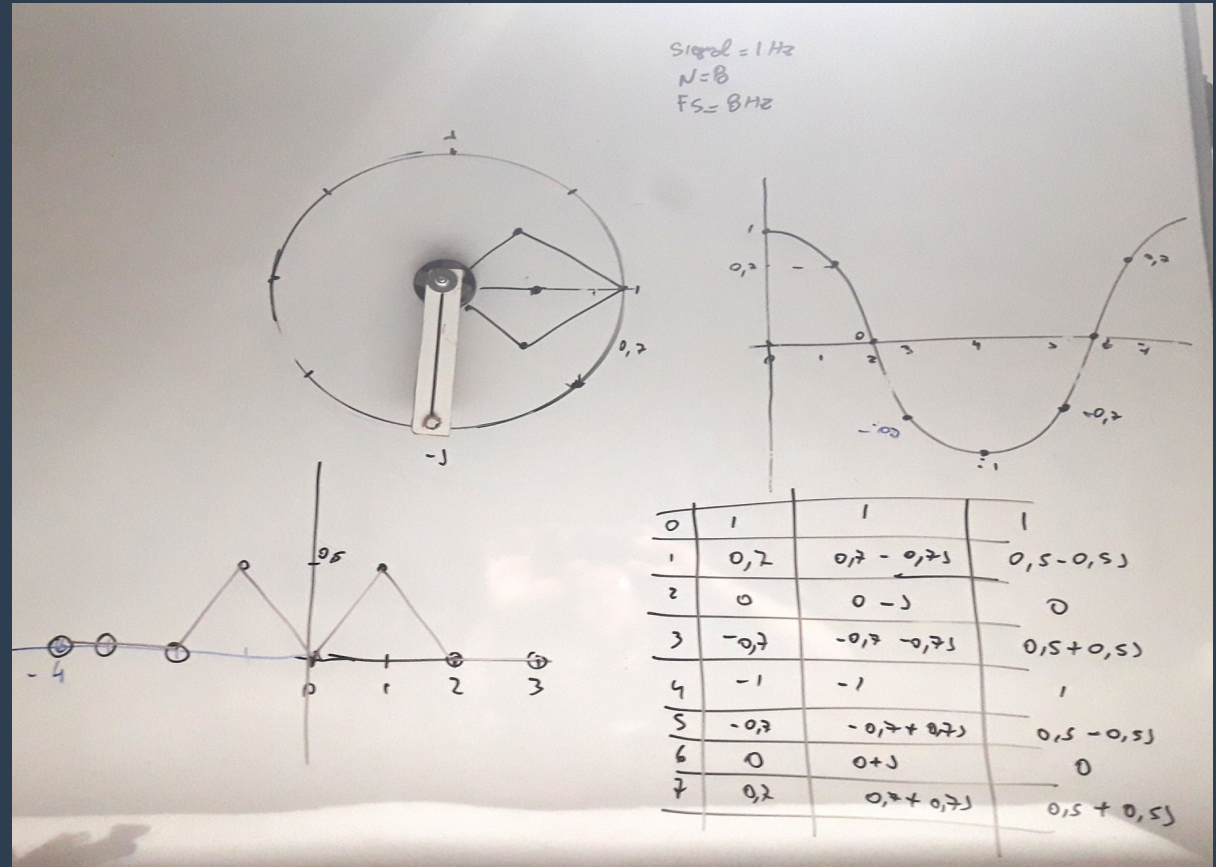
- $F_s=20 \Rightarrow t_s=0.05$
- $N=20$
- signalFrec=2Hz
- Traza una senoïde sampleada a  $1/F_s$



● Ver código: euler2.py

# La maquina de Rei-Ruof

- $F_s=8$
- $N=8$
- $\text{Signal}=1\text{Hz}$
- Para cada frecuencia  $F_s/N \cdot n$  se modula la señal con el vector que traza el círculo
- Luego se calcula el promedio y se lo asigna a la  $F_s/N \cdot n$

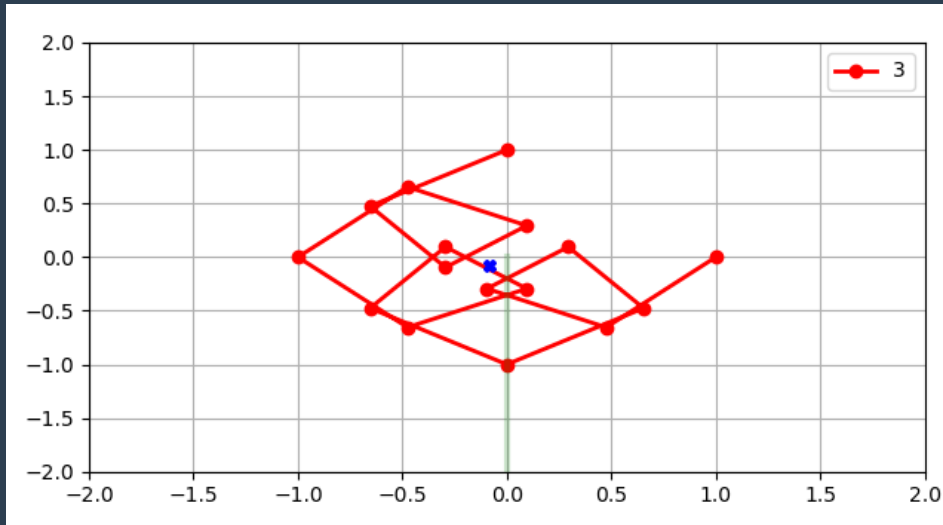


- Ver códigos: [maquina\\_reiruof.py](#)

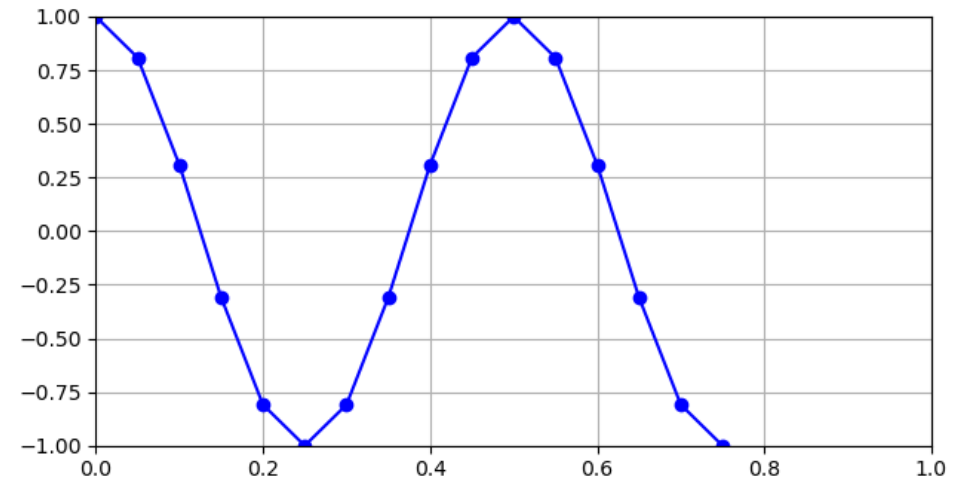


# La senoidal modulada con $e^{j \cdot t}$

- $F_s=20 \Rightarrow t_s=0.05$
- $N=20$
- CircleFrec=0 a  $(F_s-1)$
- Traza un circulo modulado con la senoidal



- $F_s=20 \Rightarrow t_s=0.05$
- $N=20$
- signalFrec=2Hz
- Traza una senoide sampleada a  $1/F_s$

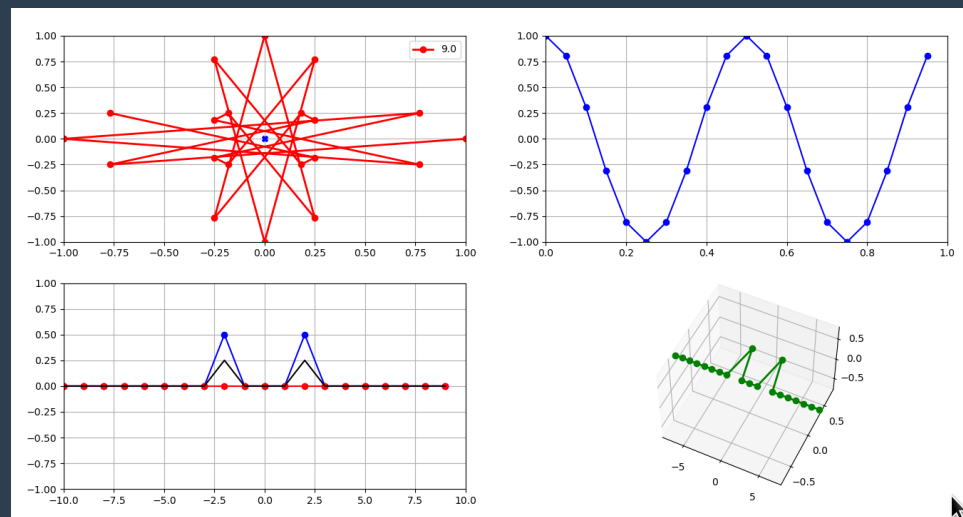


• Ver código: `dft1.py`

# Centro de masas de la senoïdal modulada

- $F_s=20 \Rightarrow t_s=0.05$
- $N=20$
- CircleFrec= $-F_s/2$  a  $(F_s/2-F_s/N)$  cada  $f_s/N$
- Grafico el centro de masas para cada CircleFrec
- El centro de masas es un numero complejo!

- $F_s=20 \Rightarrow t_s=0.05$
- $N=20$
- signalFrec=2Hz
- Traza una senoïde sampleada a  $1/F_s$



- Ver códigos: dft2.py y dft3.py

# Centro de masas == Transformada discreta de Fourier??

$$Cm(k) = \frac{\sum_{n=0}^{N-1} x(n) * e^{-j2\pi k \frac{n}{N}}}{N}$$

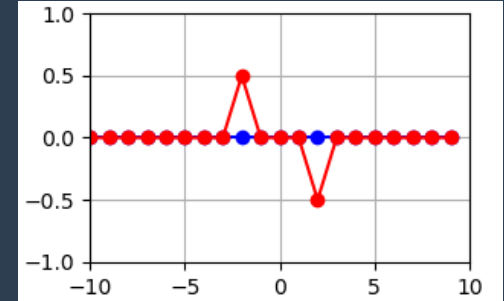
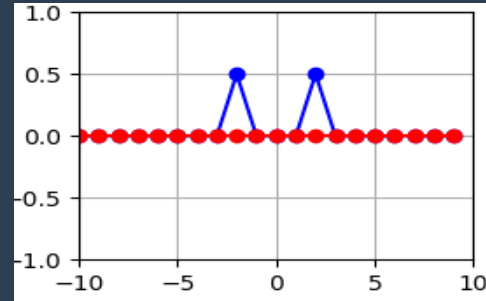
$$X[k] = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} x[n] e^{-j2\pi kn/N}$$

$$X[k] = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} x[n] \left( \cos(2\pi kn/N) - j \sin(2\pi kn/N) \right)$$

- Cm=Centro de masas en k
- $X(k)$  = DFT en k
  - Forma polar con  $e^{\wedge}$
  - Forma rectangular con sin y cos
- La diferencia es  $1/n$  ??
- Y si normalizo de otra manera ?
- Se puede normalizar la DFT con:
  - DFT / N => IDFT / 1
  - DFT / 1 => IDFT / N (default en numpy)
  - DFT /  $\sqrt{N}$  => IDFT /  $\sqrt{N}$

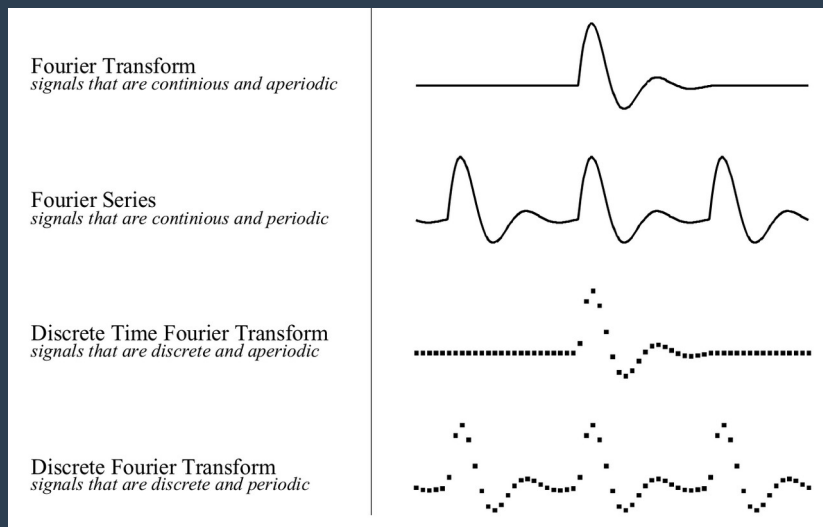
# Resumen de propiedades

- $F_s=20 \Rightarrow t_s=0.05$
- $N=20$
- Resolución en tiempo =  $1/f_s$
- Resolución en Frecuencia =  $f_s/N$
- Muestras en tiempo =  $N$
- Puntos en frecuencia =  $N$
- Números en frecuencia complejos
- Números en tiempo reales??
- DFT en  $n=0$  representa la componente de continua
- Si la entrada es real la DFT es compleja conjugada (hermitica)
- Si la señal es par (cos) la DFT es real pura
- Si la señal es impar (sin) la DFT es imaginaria pura



# Familia de transformadas

- Existe una relación entre las transformadas de Fourier en tiempo continuo y en tiempo discreto
- De las dos opciones en tiempo discreto la DTFT no es realizable dado que implican infinitos puntos.
- Solo utilizaremos la DFT
- En general el calculo de la DFT lo hacemos utilizando el algoritmo FFT.
- No estudiaremos la implementación de la FFT, solo lo utilizamos para calcular la DFT de manera eficiente



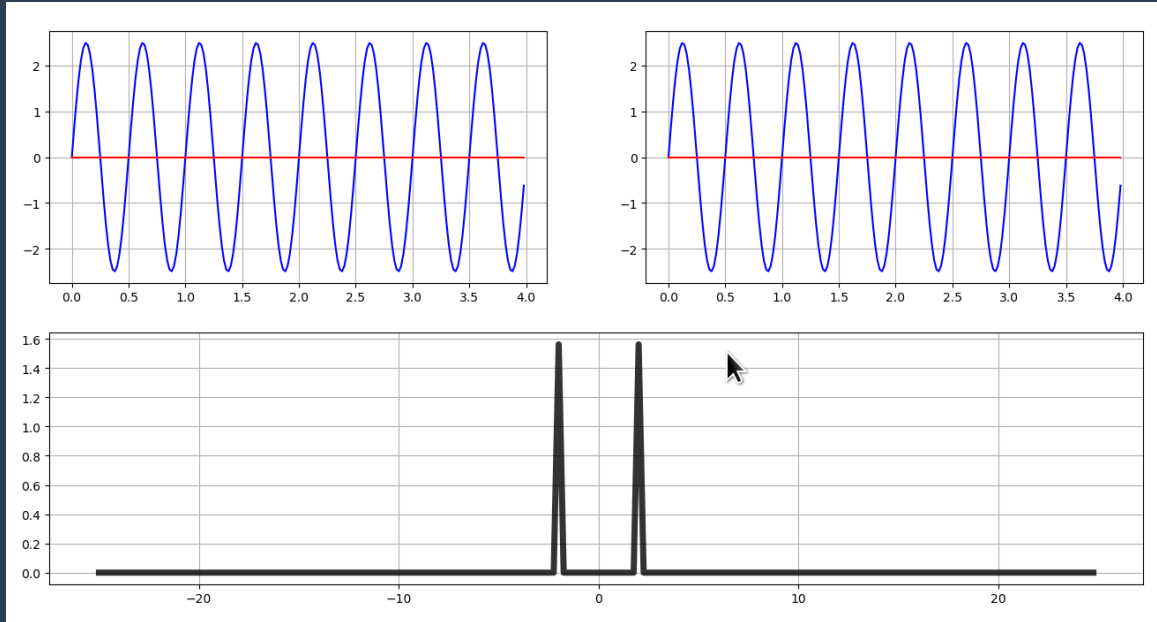
Time Duration		
Finite	Infinite	
Discrete FT (DFT) $X(k) = \sum_{n=0}^{N-1} x(n)e^{-j\omega_k n}$ $k = 0, 1, \dots, N-1$	Discrete Time FT (DTFT) $X(\omega) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x(n)e^{-j\omega n}$ $\omega \in [-\pi, +\pi)$	discr.  time  $n$
Fourier Series (FS) $X(k) = \frac{1}{P} \int_0^P x(t)e^{-j\omega_k t} dt$ $k = -\infty, \dots, +\infty$	Fourier Transform (FT) $X(\omega) = \int_{-\infty}^{+\infty} x(t)e^{-j\omega t} dt$ $\omega \in (-\infty, +\infty)$	cont.  time  $t$
discrete freq. $k$	continuous freq. $\omega$	

# Potencia espectral – Parseval

- Como en tiempo y en frecuencia se representa la misma, ambos deberán tener la misma energía => Relación de Parseval
- La sumatoria de los samples al cuadrado dividido el numero de samples es la definicion de potencia promedio
- El modulo cuadrado de la DFT representa la densidad de potencia espectral
- Permite determinar en donde se concentra la energia de la señal.

$$P_{average}(x) = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} \|x[n]\|^2 = \sum_{n=0}^{N-1} \|F[n]\|^2$$

$$\begin{aligned} P_{sin} &= \frac{A^2}{2} \\ P_{sin} &= \frac{2,5^2}{2} \\ P_{sin} &= 3,125W \\ P &= 1,56 + 1,56 \\ P &= 3,125W \end{aligned}$$

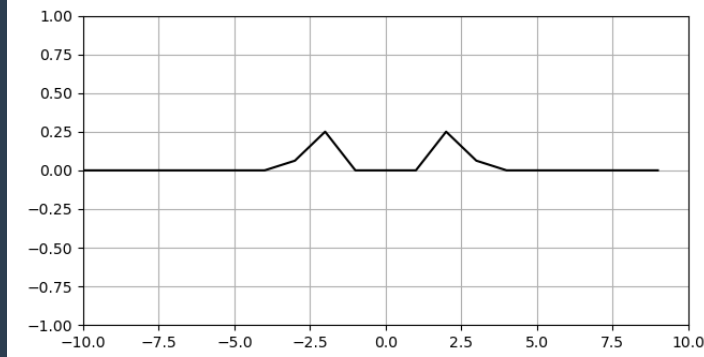
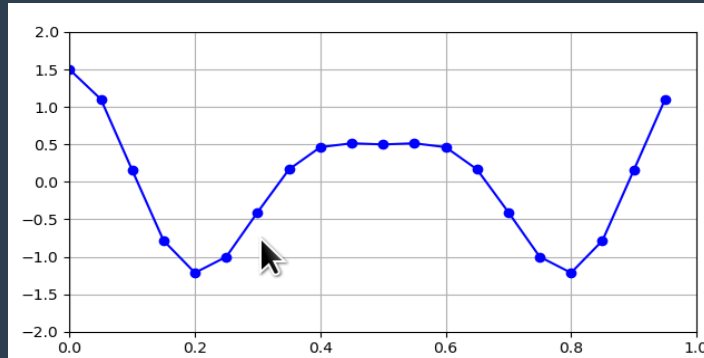


• Ver código: `dft_idft_numpy.py`

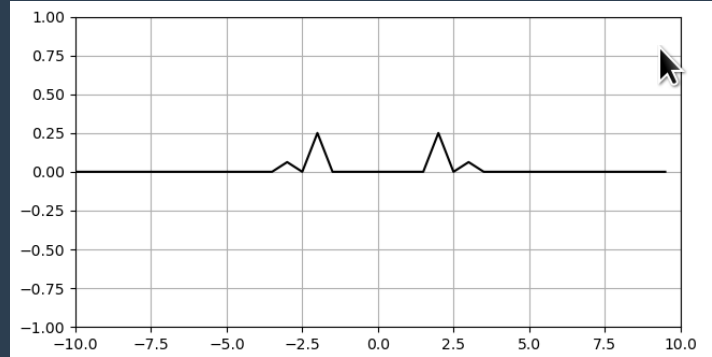
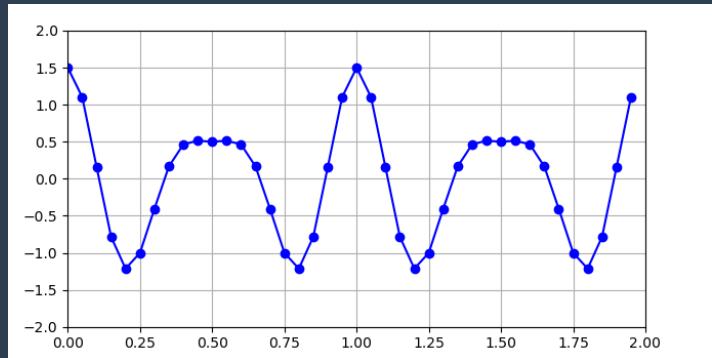
# Resolución espectral $F_s/N$

- Es una medida de cuanto se puede discriminar en frecuencia
- Resolución espectral =  $f_s/N$
- Para una determinada  $F_s$ , cuando mas grande  $N$  mejor resolución espectral
- Ej:
  - R deseada 5hz
  - $F_s=1000 \Rightarrow N \geq 200$
  - tiempo de adquisición  $\geq N/f_s=0,2$  segs
- Ej
  - R deseada 0,01Hz
  - $F_s=1000 \Rightarrow N \geq 100000$
  - tiempo de adquisición  $\geq N/f_s= 100$ segs

$F_s=200$   $N=20$



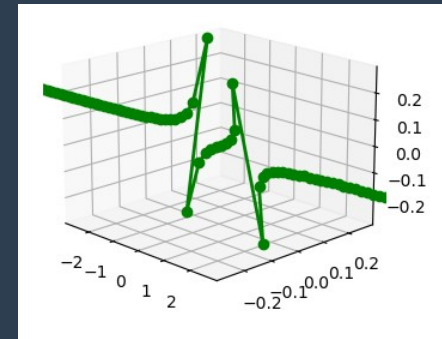
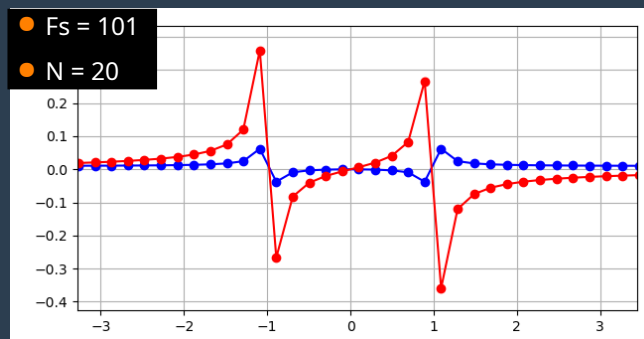
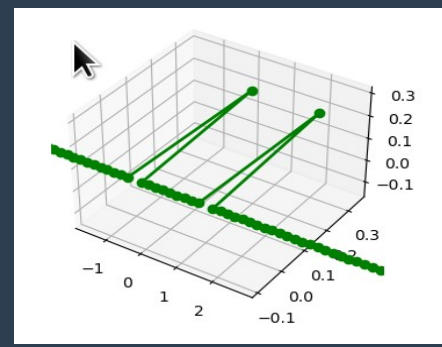
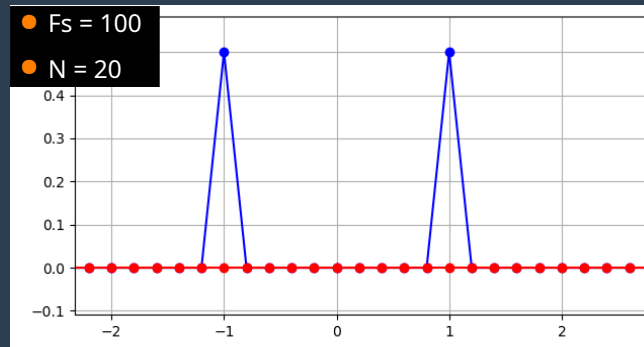
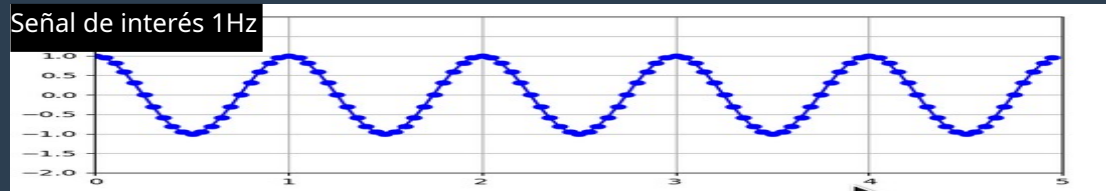
$F_s=200$   $N=40$



Ver código: `dft3.py`

# Fuga espectral – Spectral leakage

- Si la relación  $F_s/N=5$  es múltiplo de la señal de interés la DFT resuelve bien
- En otro caso, aparece un efecto no deseado.
- Como mitigarlo??
- Se necesitan mas puntos en la DFT, pero la señal ya fue capturada.
- Se puede rellenar con ceros!



● Ver código: leakage.py

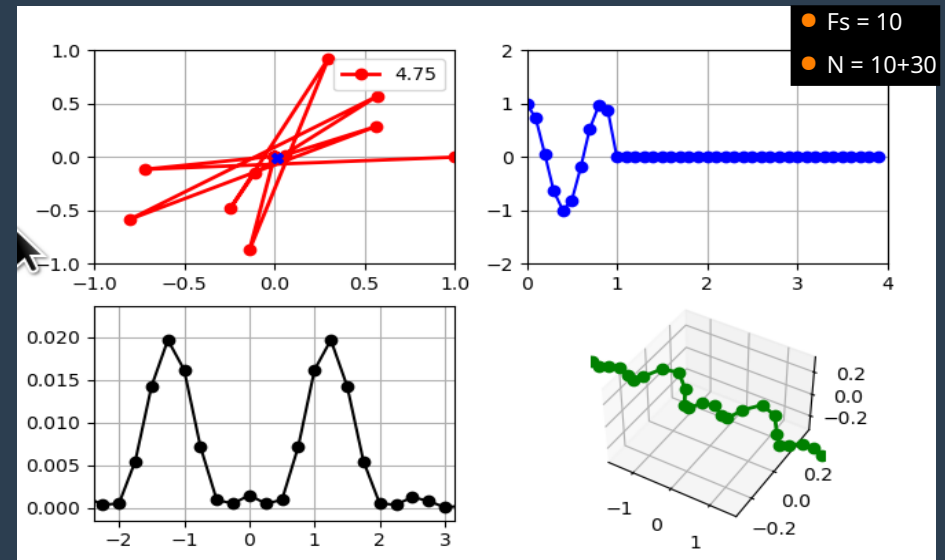
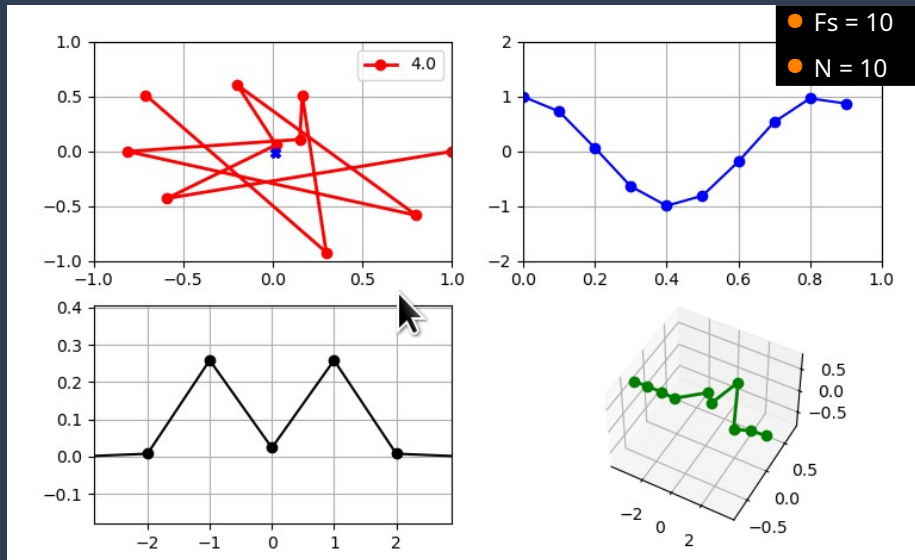


# Fuga espectral – Zero padding

- La idea es tener mas frecuencias intermedias entre  $f_s/N$
- Para eso incrementamos N rellenando con ceros la señal original  $N+Z = N'$

- Un efecto adverso es que la amplitud de la DFT se ve disminuida
- La nueva resolución espectral es  $f_s/N'$

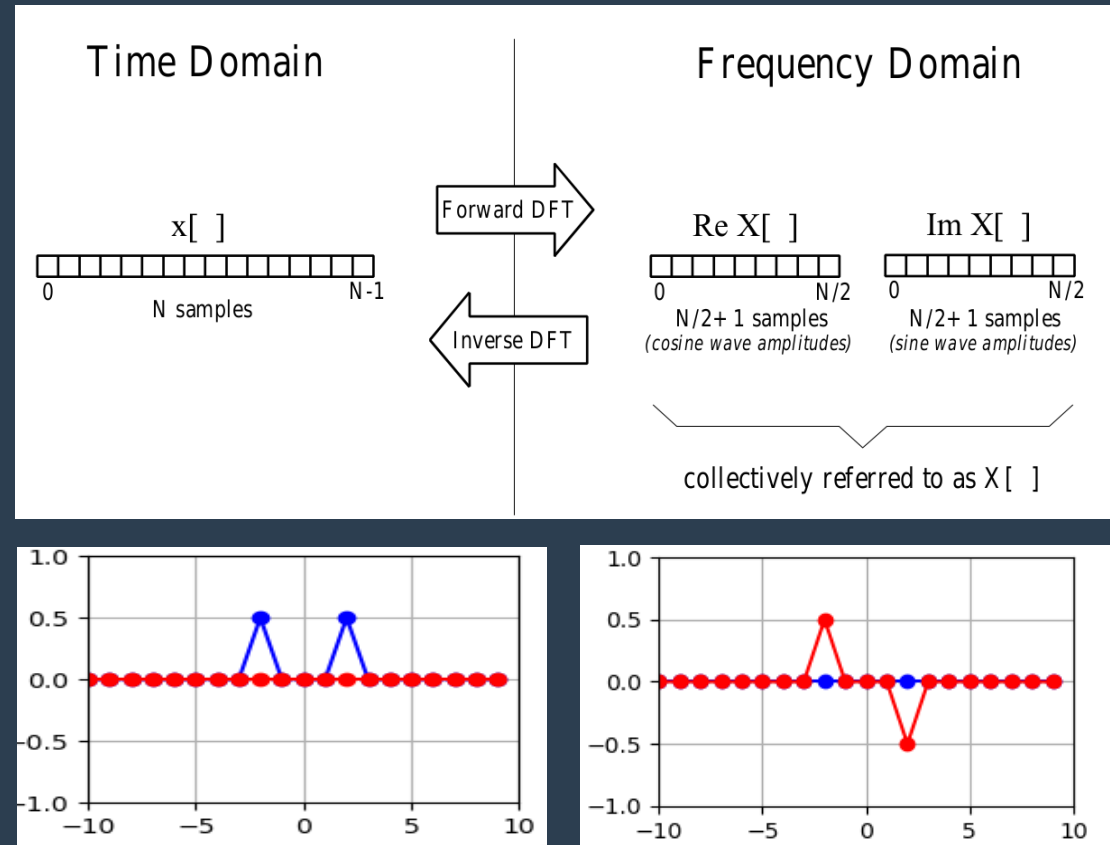
Señal de interés 1,2Hz



Ver código: `zero_padding.py`

# Simetría en DFT con entrada Real pura

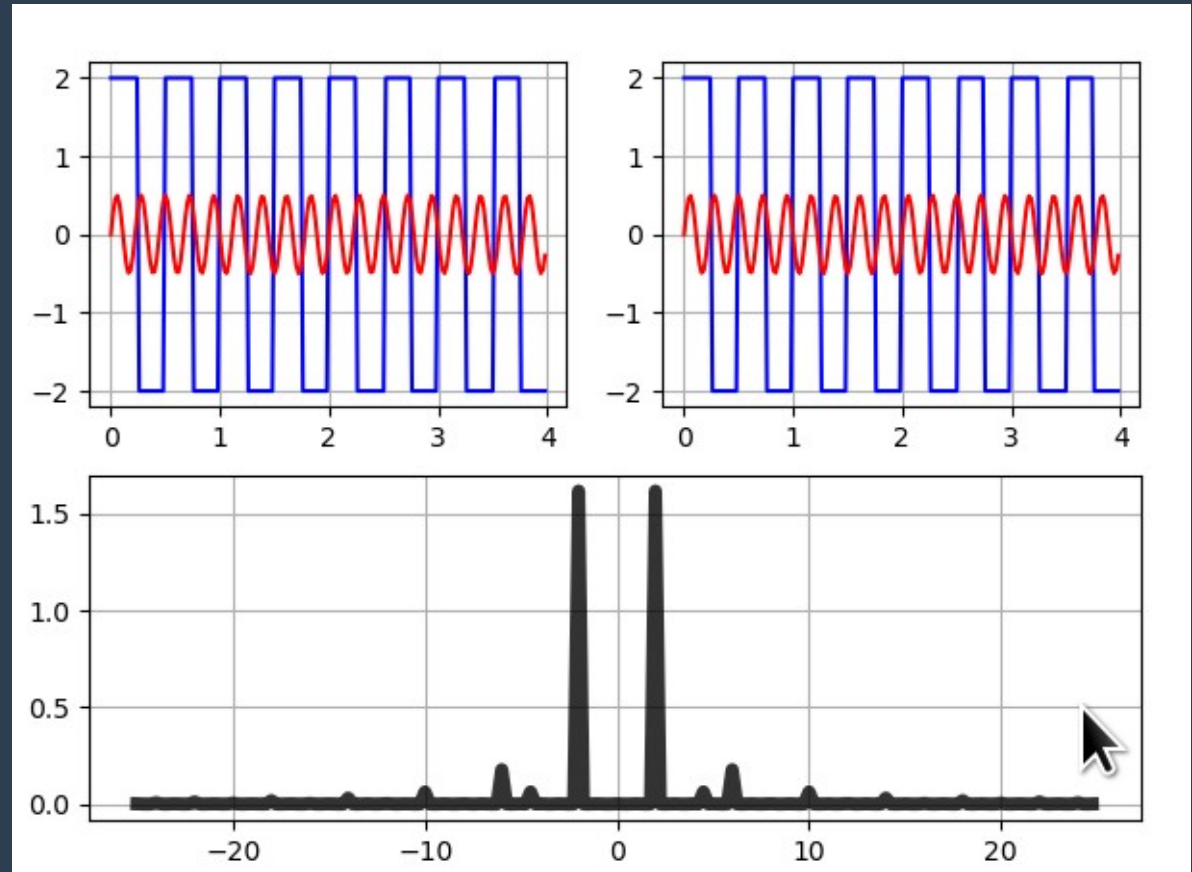
- Si la señal de entrada es real pura, la DFT tiene simetría alrededor del  $n=0$
- La simetría muestra siempre valores complejos conjugados  $\Rightarrow$  función hermitica
- En muchas aplicaciones solo basta con la mitad de los datos y cálculos.



Ver código: `dft3.py`

# DFT con numpy

- Modulo `np.fft`
- Funcion `np.fft.dft`
- Evaluar `np.fft.fftshift` para centrar en cero
- Tener en cuenta la normalizacion

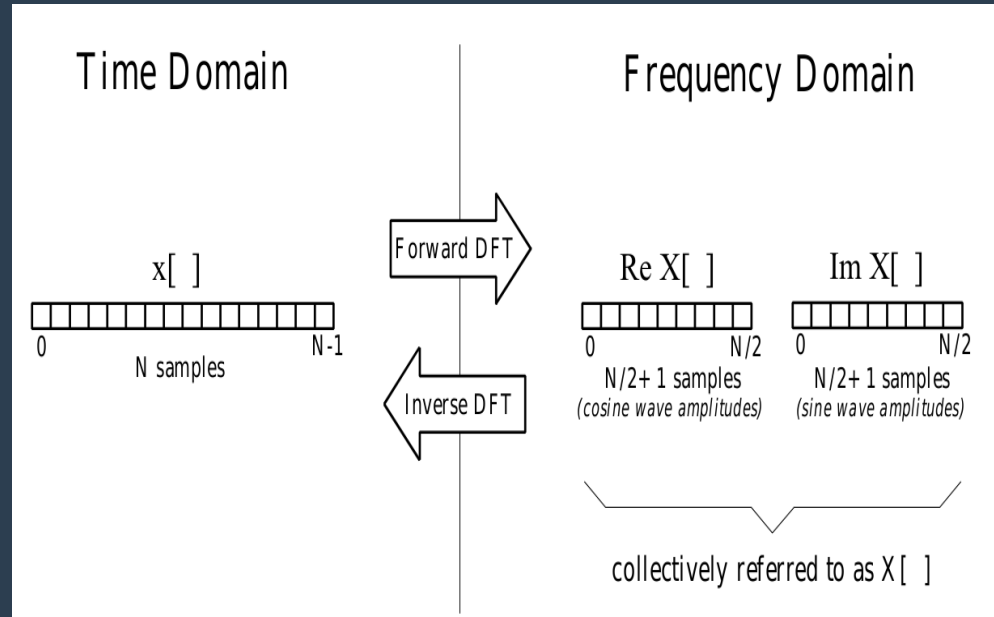
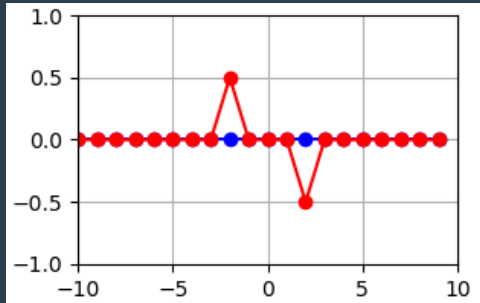
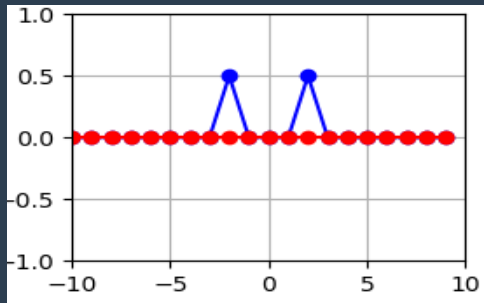


• Ver código: `dft_idft_numpy.py`

# DFT con la CIAA

# DFT Real con CMSIS-DSP

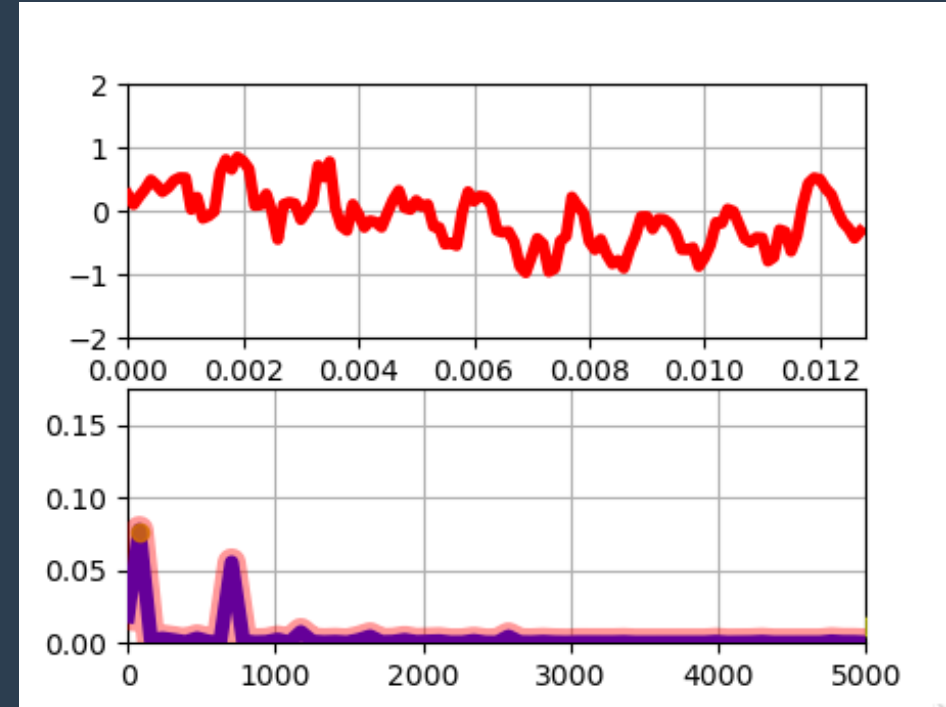
- Si la señal de entrada es reales, la DFT tiene simetría alrededor del  $n=0$
- Se puede hacer y usar solo la mitad de los cálculos
- NOTA: La salida de la función de CMSIS intercala la parte real y la imaginaria



$X = \{ \text{real}[0], \text{imag}[0], \text{real}[1], \text{imag}[1], \text{real}[2], \text{imag}[2] \dots \text{real}[(N/2)-1], \text{imag}[(N/2)-1] \}$

# DFT con CMSIS-DSP en Q1.15

- En los ejemplos se utiliza Q1.15
- Leer la documentación!
- [https://www.keil.com/pack/doc/CMSIS/DSP/html/group\\_\\_RealFFT.html#ga053450cc600a55410ba5b5605e96245d](https://www.keil.com/pack/doc/CMSIS/DSP/html/group__RealFFT.html#ga053450cc600a55410ba5b5605e96245d)
- Investigar otras opciones con float.
- Hay que inicializar la estructura antes de usar
- La fft MODIFICA los datos de entrada!!!
- Siempre verificar el tipo de datos de salida.



```
arm_rfft_init_q15 ( &S ,header.N ,0 ,1 );  
arm_rfft_q15 ( &S ,fftIn ,fftOut );  
arm_cmplx_mag_squared_q15 ( fftOut ,fftMag ,header.N/2+1 );
```

• Ver carpeta clase3/psf1