

Agentske tehnologije – predlog projekta

Clanovi:

Veljko Vukotic RA70 2020

Nikola Sehovac RA115 2020

Problem koji se resava:

Ideja projekta je da se napravi model koji ce vrsiti klasifikaciju rucno pisanih brojeva na osnovu fotografija uz pomoc federativnog učenja.

Algoritam:

Koristićemo konvolutivnu neuronsku mrežu (CNN) za prepoznavanje ručno pisanih brojeva. CNN je prikladan za obradu slika i ima dobre performanse u zadacima prepoznavanja oblika.

Arhitektura CNN-a:

1. Ulazni sloj: Slike brojeva dimenzija 28x28 piksela.
2. Konvolutivni slojevi: Očekujemo da će model imati 2 do 3 konvolutivna sloja, svaki praćen slojem sažimanja (pooling layer).
3. Potpuno povezani slojevi: Nakon konvolutivnih slojeva, sledi nekoliko potpuno povezanih slojeva.
4. Izlazni sloj: Softmax sloj za klasifikaciju 10 klasa (brojevi od 0 do 9).

Skup podataka

Koristićemo skup podataka " The MNIST database of handwritten digits " koji se sastoji od ručno pisanih brojeva. Skup sadrži 60000 primera za treniranje i 10000 primera za test.

Način distribucije treniranja algoritma

Federativno učenje će se koristiti za distribuiranje treniranja modela na lokalnim uređajima. Sistem će biti podeljen na više lokalnih modela, svaki će se trenirati na uređajima korisnika. Ažuriranja lokalnih modela će se slati na centralnu lokaciju radi kombinovanja i formiranja globalnog modela, omogućavajući tako distribuirano učenje bez deljenja privatnih podataka.

Metod evaluacije rezultata

Metod evaluacije rezultata biće tačnost (accuracy) modela u klasifikaciji brojeva na skupu podataka za testiranje. Kako bismo ocenili performanse modela, koristićemo test skup podataka koji nije korišćen tokom treniranja modela. Ocena tačnosti će nam pružiti uvid u sposobnost modela da ispravno prepozna brojeve.

Aktori

- LoadData aktor

Namenjen za učitavanje slika za obradu, koji komunicira sa train i evaluate aktorom preko ResponseData poruke, koja će sadržati podatke.

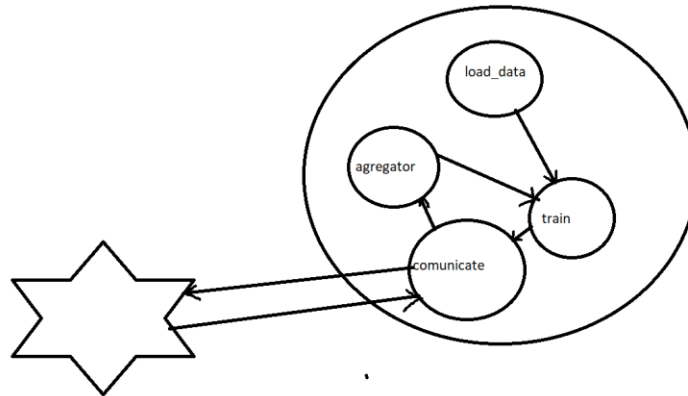
- Train aktor

Namenjen za treniranje modela na skupu podataka koji se dobavlja preko LoadData aktora preko poruke RequestData, kada se postigne dovoljno dobra tačnost treniranje se prekida i težine se preko poruke Weights salju evaluacionom aktoru.

- Komunikacioni aktor

Kordinacija težina između sistema.

- Aktor za usrednjavanje
Usrednjava težine i salje ih na ponovno treniranje.



Skica sistema

Detalji implementacije:

Programski jezik:

- Koristićemo Go jezik za implementaciju celog projekta. Go jezik je efikasan, brz i pogodan za razvoj distribuiranih sistema, što ga čini idealnim izborom za ovakav projekat.

Biblioteke:

- Za implementaciju aktorske modela, koristićemo biblioteku kao što je "github.com/AsynkronIT/protoactor-go", koja omogućava lak razvoj distribuiranih sistema zasnovanih na aktorima u Go jeziku.

Federativno učenje:

- Implementacija federativnog učenja će zahtevati integraciju algoritama za treniranje CNN modela u Go jeziku, kao i mehanizama za distribuirano treniranje i kombinovanje ažuriranja modela.

Komunikacija:

- Komunikacija između aktera će se odvijati putem poruka, a za ovu svrhu korist ćemo mehanizme koji su dostupni u biblioteci za akterski model koju smo odabrali.