

Systèmes de Télécommunications & Réseaux Informatiques

Rapport Projet Java

Balbiani Lorrain
Cantal Guillaume
Costa Ervan
Massip Thomas

Année 2014/2015

Table des matières

I. Les besoins	3
II. Organisation du travail.....	3
III. Modélisation UML des besoins	4
IV. Manuel utilisateur	5
1. Local.....	5
2. Salle	5
3. Equipements.....	5
a. Routeur	5
b. Ordinateur	6
c. Borne sans fil	6
d. Tablette.....	6

I. Les besoins

Il nous a été demandé de créer un outil de gestion d'appareils connectés au réseau d'une entreprise. Son réseau est composé d'ordinateurs, de routeurs et de tablettes. La société possède plusieurs locaux eux-mêmes composés de plusieurs salles.

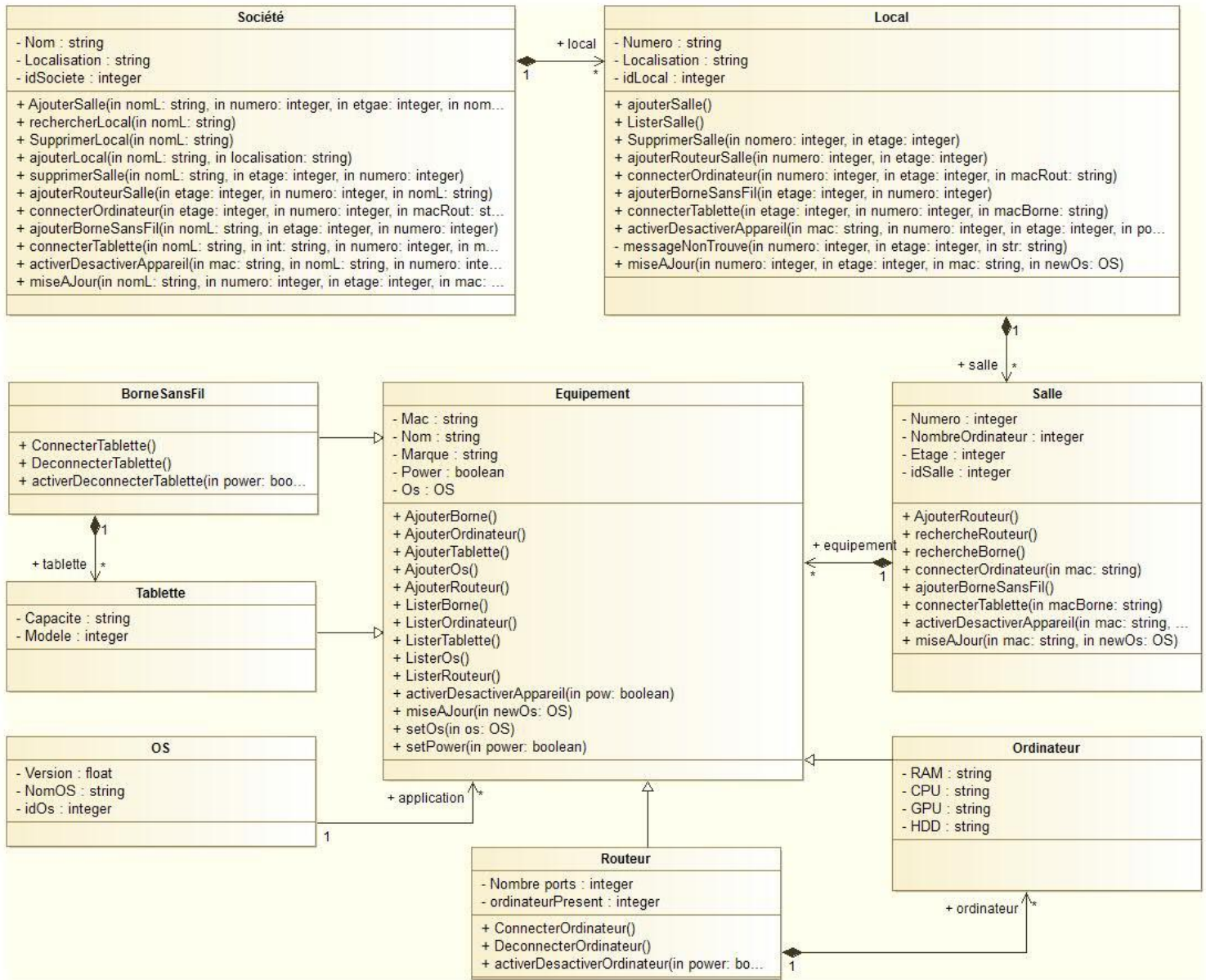
Le logiciel devra gérer les locaux, les salles, les équipements. Ces équipements sont les ordinateurs, les tablettes, les routeurs, les bornes wifi et les systèmes d'exploitation. Pour chacun d'eux, il faut pouvoir en ajouter, en supprimer, ou les mettre à jour.

II. Organisation du travail

Le travail à effectuer a été divisé en trois parties qui sont le développement logiciel, les diagrammes UML et la Base de données.

Au sein de notre groupe, Lorrain Balbiani et Guillaume Cantal se sont occupés du développement et de la java doc, Thomas Massip s'est occupé de la base de données et Ervan Costa s'est occupé de l'UML et du rapport.

III. Modélisation UML des besoins



IV. Manuel utilisateur

Le logiciel est composé d'une interface graphique permettant de naviguer entre les différents éléments de l'entreprise.

Sur la droite de l'écran apparaissent les détails de l'élément sélectionné.

Lorsque vous ajoutez, supprimez ou mettez à jour des éléments, il faut toujours rafraîchir la page en cliquant sur l'équipement désiré à gauche de l'écran.

1. Local

Pour ajouter un local, cliquez sur ajouter un local puis ajoutez les éléments concernés puis sur update.

Attention : Chaque local ajouté sera définitif. Il sera impossible de modifier ou de supprimer un local.

La page « local » restera ouverte tout le temps où l'application le sera. Cliquer sur un local ouvrira une autre page afin de gérer les différentes salles incluses.

2. Salle

Pour ajouter une salle, cliquez sur ajouter une salle puis ajoutez les éléments concernés puis sur update.

Attention : Chaque salle ajoutée sera définitive. Il sera impossible de modifier ou de supprimer une salle.

A tout moment, il est possible de revenir en arrière en cliquant sur une salle à gauche de la page.

3. Equipements

Les principes d'ajout et de suppression sont similaires aux menus précédents, la seule chose qui change est qu'il faut remplir un plus grand nombre d'éléments.

a. Routeur

Pour ajouter un routeur, cliquez sur ajouter un routeur dans la barre de menu puis ajoutez les éléments concernés puis sur Valider.

Pour supprimer un routeur, cliquez sur le bouton supprimer et saisissez l'adresse MAC du routeur et cliquez sur supprimer. Une fenêtre de validation est présente pour empêcher toute mauvaise manipulation.

Pour changer les informations relatives à un routeur (nom, power), vous devez cliquer sur l'élément concerné puis modifier les lignes concernées.

Pour mettre à jour un routeur, vous devez cliquer sur le bouton Update puis saisir l'adresse MAC et les informations sur la version de l'OS et cliquer sur Valider.

A tout moment, il est possible de revenir en arrière en cliquant sur le menu à gauche de la page.

Attention : Il est nécessaire de cliquer sur une salle avant d'ajouter un routeur.

b. Ordinateur

Pour ajouter un ordinateur, cliquez sur ajouter un ordinateur puis ajoutez les éléments concernés.

Pour supprimer un ordinateur, cliquez sur le bouton supprimer et saisissez l'adresse MAC de l'ordinateur. Une fenêtre de validation est présente pour empêcher toute mauvaise manipulation.

Pour changer les informations relatives à un ordinateur (nom, power, RAM,...), vous devez cliquer sur l'élément concerné puis modifier les lignes concernées (sauf celles non modifiables).

Pour mettre à jour l'OS de l'ordinateur, cliquez sur le bouton Update, rentrez l'adresse MAC de l'ordinateur à mettre à jour, puis changez l'OS. Une fenêtre de validation est présente pour empêcher toute mauvaise manipulation.

A tout moment, il est possible de revenir en arrière en cliquant sur le menu à gauche de la page.

Attention : Il est nécessaire de cliquer sur un routeur avant d'ajouter un ordinateur.

c. Borne sans fil

Pour ajouter une borne sans fil, cliquez sur ajouter une borne sans fil puis ajoutez les éléments concernés puis sur update.

Pour supprimer une borne sans fil, cliquez sur le bouton supprimer et saisissez l'adresse MAC du routeur et cliquez sur supprimer.

Pour changer les informations relatives à une borne (nom, power), vous devez cliquer sur l'élément concerné puis modifier les lignes concernées.

Pour mettre à jour l'OS de la borne sans fil, cliquez sur le bouton Update, rentrez l'adresse MAC de la tablette à mettre à jour, puis changez l'OS. Une fenêtre de validation est présente pour empêcher toute mauvaise manipulation.

A tout moment, il est possible de revenir en arrière en cliquant sur le menu à gauche de la page.

Attention : Il est nécessaire de cliquer sur une borne avant d'ajouter une tablette.

d. Tablette

Pour ajouter une tablette, cliquez sur ajouter une tablette puis ajoutez les éléments concernés puis sur update.

Pour supprimer une tablette, cliquez sur le bouton supprimer et saisissez l'adresse MAC de la tablette.

Pour changer les informations relatives à une tablette (nom, power), vous devez cliquer sur l'élément concerné puis modifier les lignes concernées.

Pour mettre à jour l'OS de la tablette, cliquez sur le bouton Update, rentrez l'adresse MAC de la tablette à mettre à jour, puis changez l'OS. Une fenêtre de validation est présente pour empêcher toute mauvaise manipulation.

A tout moment, il est possible de revenir en arrière en cliquant sur le menu à gauche de la page.

Attention : Il est nécessaire de cliquer sur une salle avant d'ajouter une borne.