**S**ystèmes de **T**élécommunications & **R**éseaux **I**nformatiques

Rapport

Projet Java

Balbiani Lorrain

Massip Thomas

Costa Ervan

Cantal Guillaume Année 2014/2015

Table des matières

I. Les besoins 3

II. Organisation du travail 3

III. Modélisation UML des besoins 4

IV. Manuel utilisateur 5

1. Ajout d’un local 5

2. Ajout d’une salle 5

3. Ajout d’un équipement 5

a. Ajout d’un ordinateur 5

b. Ajout d’une tablette 5

c. Ajout d’un routeur 5

d. Ajout d’une borne sans fil 5

1. Les besoins

Il nous a été demandé de créer un outil de gestion d’appareils connectés au réseau d’une entreprise. Son réseau est composé d’ordinateurs, de routeurs et de tablettes. La société possède plusieurs locaux et dans chaque local, il y a plusieurs salles.

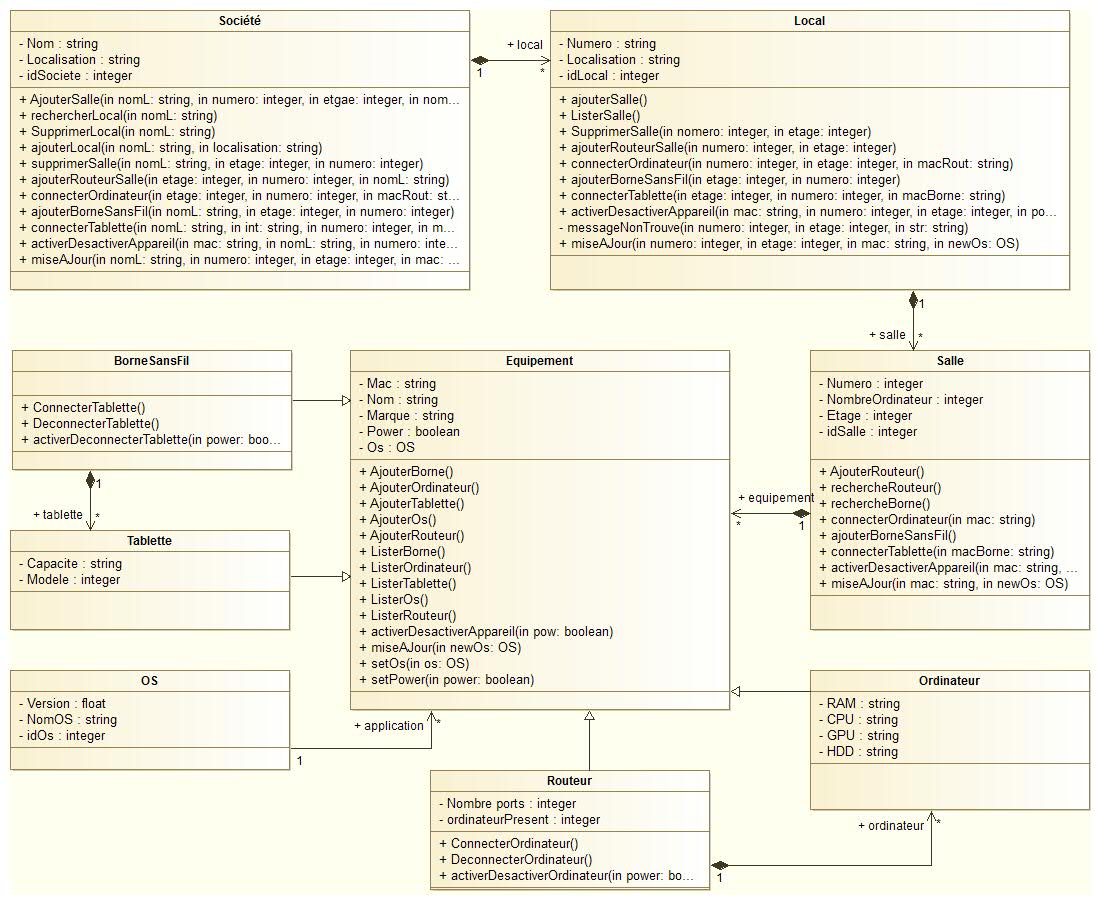
Le logiciel devra gérer les locaux, les salles, les équipements. Ces équipements sont les ordinateurs, les tablettes, les routeurs, les bornes wifi et les systèmes d’exploitations. Pour chacun d’eux, il faut pouvoir en ajouter, en supprimer, ou les mettre à jour.

1. Organisation du travail

Le travail à effectuer a été divisé en trois parties qui sont la partie développement, la partie UML et la partie Base de données.

Au sein de notre groupe, Lorrain Balbiani et Guillaume Cantal se sont occupés du développement et de la java doc, Thomas Massip s’est occupé de la base de données et Ervan Costa s’est occupé de l’UML et du rapport.

1. Modélisation UML des besoins



1. Manuel utilisateur

Le logiciel est composé d’une interface graphique permettant de naviguer entre les différents éléments de l’entreprise.

Sur la droite de l’écran apparaît les détails de l’élément sélectionné.

Lorsque vous ajoutez, supprimez ou mettez à jour des éléments, il faut toujours rafraichir la page en cliquant sur l’équipement désiré à gauche de l’écran.

## Local

Pour ajouter un local, cliquez sur ajouter un local puis ajoutez les éléments concernés puis sur update.

Pour supprimer un local, cliquez sur le local et cliquez sur supprimer.

Pour mettre à jour un local, vous devez cliquer sur l’élément concerné puis modifier les lignes concernées (sauf celles non modifiables), puis cliquez sur update.

A tout moment, il est possible de revenir en arrière en cliquant sur le menu à gauche de la page.

## Salle

Pour ajouter une salle, cliquez sur ajouter une salle puis ajoutez les éléments concernés puis sur update.

Pour supprimer une salle, cliquez sur la salle et cliquez sur supprimer.

Pour mettre à jour une salle, vous devez cliquer sur l’élément concerné puis modifier les lignes concernées (sauf celles non modifiables), puis cliquez sur update.

A tout moment, il est possible de revenir en arrière en cliquant sur le menu à gauche de la page.

## Equipements

Le principe d’ajout et de suppression est le même que précédemment, la seule chose qui change est qu’il faut remplir un plus grand nombre d’éléments.

### Ordinateur

Pour ajouter un ordinateur, cliquez sur ajouter un ordinateur puis ajoutez les éléments concernés puis sur update.

Pour supprimer un ordinateur, cliquez sur l’élément concerné et cliquez sur supprimer.

Pour mettre à jour un ordinateur, vous devez cliquer sur l’élément concerné puis modifier les lignes concernées (sauf celles non modifiables), puis cliquez sur update.

A tout moment, il est possible de revenir en arrière en cliquant sur le menu à gauche de la page.

### Tablette

Pour ajouter une tablette, cliquez sur ajouter une tablette puis ajoutez les éléments concernés puis sur update.

Pour supprimer une tablette, cliquez sur l’élément concerné et cliquez sur supprimer.

Pour mettre à jour une tablette, vous devez cliquer sur l’élément concerné puis modifier les lignes concernées (sauf celles non modifiables), puis cliquez sur update.

A tout moment, il est possible de revenir en arrière en cliquant sur le menu à gauche de la page.

### Routeur

Pour ajouter un routeur, cliquez sur ajouter un routeur puis ajoutez les éléments concernés puis sur update.

Pour supprimer un routeur, cliquez sur l’élément concerné et cliquez sur supprimer.

Pour mettre à jour un routeur, vous devez cliquer sur l’élément concerné puis modifier les lignes concernées (sauf celles non modifiables), puis cliquez sur update.

A tout moment, il est possible de revenir en arrière en cliquant sur le menu à gauche de la page.

### Borne sans fil

Pour ajouter une borne sans fil, cliquez sur ajouter une borne sans fil puis ajoutez les éléments concernés puis sur update.

Pour supprimer une borne sans fil, cliquez sur l’élément concerné et cliquez sur supprimer.

Pour mettre à jour une borne sans fil, vous devez cliquer sur l’élément concerné puis modifier les lignes concernées (sauf celles non modifiables), puis cliquez sur update.

A tout moment, il est possible de revenir en arrière en cliquant sur le menu à gauche de la page.