

Часть 2. Bourne Shell aka POSIX sh

Влад 'mend0za' Шахов
Linux & Embedded Team Leader

Linux & Embedded Department



Что такое Unix shell?

Что такое Unix shell? (Назойливый повтор)

- Обычная программа, запускающаяся после входа в систему
- Интерактивный командный интерпретатор
- Язык программирования
- Платформа интеграции (для утилит)
- Сотни разных реализаций (bash, ksh, zsh, tcsh, ...)
- Масса различных диалектов



Shell. Ключевые понятия - 1

Определения

- Приглашение командной строки (CMD PROMPT):



Shell. Ключевые понятия - 1

Определения

- Приглашение командной строки (CMD PROMPT):

\$, #, user@host:~\$



Shell. Ключевые понятия - 1

Определения

- Приглашение командной строки (CMD PROMPT):

`$, #, user@host:~$`

- Команда:

`whoami; top; exit`



Shell. Ключевые понятия - 1

Определения

- Приглашение командной строки (CMD PROMPT):

`$, #, user@host:~$`

- Команда:

`whoami; top; exit`

- Параметр:

`man bash; who am i`



Shell. Ключевые понятия - 1

Определения

- Приглашение командной строки (CMD PROMPT):

`$, #, user@host:~$`

- Команда:

`whoami; top; exit`

- Параметр:

`man bash; who am i`

- Ключ (1 символ):

`ls -a; ls -al; ls -a -l /tmp/`



Shell. Ключевые понятия - 1

Определения

- Приглашение командной строки (CMD PROMPT):

`$, #, user@host:~$`

- Команда:

`whoami; top; exit`

- Параметр:

`man bash; who am i`

- Ключ (1 символ):

`ls -a; ls -al; ls -a -l /tmp/`

- Длинный ключ (GNU-style):

`ls --version`



Shell. Ключевые понятия - 2

Картинка для закрепления

```
.fetchmailrc.sample
mend0za@ak112:/home/mend0za/tmp: ls -l etc/
mend0za@ak112:/home/mend0za/tmp: ls -la etc/
mend0za@ak112:/home/mend0za/tmp: ls -la etc/
..
nmap-2.0.11
mutt-ak112-1000-1479-223877113186584578
1034x1200-dsc06692.jpg mutt.html
1600x1404-dsc06703.jpg openvpn.tgz
build ppp.tgz
disqus.js sankercup2012-final-protocol-signed.pdf
etc template.sh
.fetchmailrc.sample
mend0za@ak112:/home/mend0za/tmp: ls -la etc/
total 16
drwxr-xr-x 4 mend0za mend0za 4096 Окт 19 09:25 .
drwxr-xr-x 5 mend0za mend0za 4096 Янв 8 16:07 ..
drwxr-xr-x 2 mend0za mend0za 4096 Июн 6 2012 openvpn
drwxr-xr-x 3 mend0za mend0za 4096 Окт 19 09:25 ppp
mend0za@ak112:/home/mend0za/tmp: su
Password:
su: Authentication failure
mend0za@ak112:/home/mend0za/tmp: su
Password:
root@ak112:/home/mend0za/tmp: # export PS1="# "
# pwd
/home/mend0za/tmp
# whoami
root
# []
```

команды / ключи
/ параметры .

приглашение
командной
строки
(\$ # >)

работа с
переменными



Приёмы эффективной работы

Как в Shell работать быстро?



Приёмы эффективной работы

Как в Shell работать быстро?

- 1 автодополнение путей и команд
- 2 история команд
- 3 редактирование командной строки



Приёмы эффективной работы

Автодополнение путей и команд - 1

Волшебная кнопка - TAB



¹Только у BASH и ZSH (если настроены)

Приёмы эффективной работы

Автодополнение путей и команд - 1

Волшебная кнопка - TAB

- Имя команды



¹Только у BASH и ZSH (если настроены)

Приёмы эффективной работы

Автодополнение путей и команд - 1

Волшебная кнопка - TAB

- Имя команды

Пример: `mys [TAB] _co [TAB]`



¹Только у BASH и ZSH (если настроены)

Приёмы эффективной работы

Автодополнение путей и команд - 1

Волшебная кнопка - TAB

- Имя команды

Пример: `mys[TAB]_co[TAB]`

Результат: `mysql_convert_table_format`

8 vs 26



¹Только у BASH и ZSH (если настроены)

Приёмы эффективной работы

Автодополнение путей и команд - 1

Волшебная кнопка - TAB

- Имя команды

Пример: `mys[TAB]_co[TAB]`

Результат: `mysql_convert_table_format`

8 vs 26

- Пути и имена файлов



¹Только у BASH и ZSH (если настроены)

Приёмы эффективной работы

Автодополнение путей и команд - 1

Волшебная кнопка - TAB

- Имя команды

Пример: `mys[TAB]_co[TAB]`

Результат: `mysql_convert_table_format`

8 vs 26

- Пути и имена файлов

Пример: `ls /u[TAB]lo[TAB]sh[TAB]/ca[TAB]`



¹Только у BASH и ZSH (если настроены)

Приёмы эффективной работы

Автодополнение путей и команд - 1

Волшебная кнопка - TAB

- Имя команды

Пример: `mys[TAB]_co[TAB]`

Результат: `mysql_convert_table_format`

8 vs 26

- Пути и имена файлов

Пример: `ls /u[TAB]lo[TAB]sh[TAB]/ca[TAB]`

Результат: `ls /usr/local/share/ca-certificates/`

16 vs 36



¹Только у BASH и ZSH (если настроены)

Приёмы эффективной работы

Автодополнение путей и команд - 1

Волшебная кнопка - TAB

- Имя команды

Пример: `mys[TAB]_co[TAB]`

Результат: `mysql_convert_table_format`

8 vs 26

- Пути и имена файлов

Пример: `ls /u[TAB]lo[TAB]sh[TAB]/ca[TAB]`

Результат: `ls /usr/local/share/ca-certificates/`

16 vs 36

- Параметры и ключи ¹

¹Только у BASH и ZSH (если настроены)



Приёмы эффективной работы

Автодополнение путей и команд - 1

Волшебная кнопка - TAB

- Имя команды

Пример: `mys [TAB]_co [TAB]`

Результат: `mysql_convert_table_format`

8 vs 26

- Пути и имена файлов

Пример: `ls /u [TAB]lo [TAB]sh [TAB]/ca [TAB]`

Результат: `ls /usr/local/share/ca-certificates/`

16 vs 36

- Параметры и ключи ¹

Пример: `apti [TAB] --a [TAB]sh [TAB]core [TAB] [ENTER]`

¹Только у BASH и ZSH (если настроены)



Приёмы эффективной работы

Автодополнение путей и команд - 1

Волшебная кнопка - TAB

- Имя команды

Пример: `mys[TAB]_co[TAB]`

Результат: `mysql_convert_table_format`

8 vs 26

- Пути и имена файлов

Пример: `ls /u[TAB]lo[TAB]sh[TAB]/ca[TAB]`

Результат: `ls /usr/local/share/ca-certificates/`

16 vs 36

- Параметры и ключи ¹

Пример: `apti[TAB] --a[TAB]sh[TAB]core[TAB] [ENTER]`

Результат: `aptitude --assume-yes show coreutils`

18 vs 37

¹Только у BASH и ZSH (если настроены)



Приёмы эффективной работы

Автодополнение путей и команд - 1

Волшебная кнопка - TAB

- Имя команды

Пример: `mys[TAB]_co[TAB]`

Результат: `mysql_convert_table_format`

8 vs 26

- Пути и имена файлов

Пример: `ls /u[TAB]lo[TAB]sh[TAB]/ca[TAB]`

Результат: `ls /usr/local/share/ca-certificates/`

16 vs 36

- Параметры и ключи ¹

Пример: `apti[TAB] --a[TAB]sh[TAB]core[TAB] [ENTER]`

Результат: `aptitude --assume-yes show coreutils`

18 vs 37

¹Только у BASH и ZSH (если настроены)



Приёмы эффективной работы

Автодополнение путей и команд - 2

Единственный вариант подстановки:

TAB дополняет сразу



Приёмы эффективной работы

Автодополнение путей и команд - 2

Единственный вариант подстановки:

TAB дополняет сразу

Несколько вариантов подстановки?

Ещё больше волшебства - 2 кнопки TAB!

2xTAB - список вариантов подстановки



Приёмы эффективной работы

Автодополнение путей и команд - 3

Примеры

- `apt[TAB][TAB]`
- `aptitude -- [TAB] [TAB]`²
- `ls /[TAB][TAB]`³

²Только для BASH и ZSH

³Можно использовать вместо команды "ls"



Приёмы эффективной работы

История команд

Просмотр истории

- "Up " и "Down " - вперёд-назад



Приёмы эффективной работы

История команд

Просмотр истории

- "Up " и "Down "- вперед-назад
- "Ctrl+R "- интерактивный поиск в истории



Приёмы эффективной работы

История команд

Просмотр истории

- "Up " и "Down "- вперед-назад
- "Ctrl+R "- интерактивный поиск в истории
- повторно "Ctrl+R "- искать дальше



Приёмы эффективной работы

Редактирование командной строки

Emacs editing mode ⁴

- "Left " и "Right " - вперёд-назад по текущей строке



⁴Только KSH-совместимые: bash, zsh, pdksh, mksh, etc

Приёмы эффективной работы

Редактирование командной строки

Emacs editing mode ⁴

- "Left " и "Right " - вперёд-назад по текущей строке
- "Ctrl+a " и "Ctrl+e " - перейти в начало и конец строки



⁴Только KSH-совместимые: bash, zsh, pdksh, mksh, etc

Приёмы эффективной работы

Редактирование командной строки

Emacs editing mode ⁴

- "Left " и "Right " - вперёд-назад по текущей строке
- "Ctrl+a " и "Ctrl+e " - перейти в начало и конец строки
- "Ctrl+u " - удалить от курсора до начала строки



⁴Только KSH-совместимые: bash, zsh, pdksh, mksh, etc

Приёмы эффективной работы

Редактирование командной строки

Emacs editing mode ⁴

- "Left " и "Right " - вперёд-назад по текущей строке
- "Ctrl+a " и "Ctrl+e " - перейти в начало и конец строки
- "Ctrl+u " - удалить от курсора до начала строки
- "Ctrl+w " - удалить слово (от курсора до разделителя, влево)

⁴Только KSH-совместимые: bash, zsh, pdksh, mksh, etc



Условное выполнение команд

Код возврата (RETURN CODE):
результат выполнения у любой команды Shell

Shell return code:

- 0 - выполнен успешно
- не 0 - ошибка



Условное выполнение команд

Код возврата (RETURN CODE):
результат выполнения у любой команды Shell

Shell return code:

- 0 - выполнен успешно
- не 0 - ошибка

Операции над кодом возврата:

- "&&" - логическое И
- "||" - логическое ИЛИ



Условное выполнение команд

Код возврата (RETURN CODE):
результат выполнения у любой команды Shell

Shell return code:

- 0 - выполнен успешно
- не 0 - ошибка

Операции над кодом возврата:

- "&&" - логическое И
- "||" - логическое ИЛИ

Примеры:

- `cat /proc/1/environ || echo fail`
-

```
find /usr/share/doc -name \textquotedbl *.txt \textquotedbl
```



Скрипты

Shell Script, определение

Последовательность команд Shell.

Разделитель: перевод строки, ";"



Скрипты

Shell Script, определение

Последовательность команд Shell.

Разделитель: перевод строки, ";"

shebang

`#!/something` или чем мы запускаем скрипт.

По умолчанию : `#!/bin/sh`

Всегда первая строка скрипта.

Фактически: `/bin/sh scriptname`



Скрипты

Shell Script, определение

Последовательность команд Shell.
Разделитель: перевод строки, ";"

shebang

`#!/something` или чем мы запускаем скрипт.
По умолчанию : `#!/bin/sh`
Всегда первая строка скрипта.
Фактически: `/bin/sh scriptname`

Парадоксальные примеры

```
#!/bin/rm  
#!/bin/awk -f  
#!/bin/less
```



Запуск скриптов

- ❶ `sh scriptname`
- ❷ `chmod +x script`
`./script`
- ❸ из каталогов в переменной `PATH`
`echo $PATH`
`~/bin` (если есть)
`/usr/local/bin`
- ❹ в текущей копии shell⁵
`. ./script`
`source script`⁶

⁵Остальные способы - запускают новый shell

⁶Несовместимо с POSIX. Происходит из ksh. Добавляет текущий каталог к списку путей



Потоки ввода-вывода

Особенности архитектуры⁷:

У каждой запущенной программы 3 потока I/O:

- ① ввода
- ① вывода
- ② ошибок

Связаны с экраном и клавиатурой терминала.

⁷См документацию языка программирования Си



Потоки ввода-вывода

Особенности архитектуры⁷:

У каждой запущенной программы 3 потока I/O:

- 0 ввода
- 1 вывода
- 2 ошибок

Связаны с экраном и клавиатурой терминала.

Связаны с терминалом только по умолчанию

shell позволяет переопределить весь ввод и вывод программы

⁷См документацию языка программирования Си



Базовый синтаксис перенаправления

- Ввод "<"
sort <.bash_history



⁸Файл затрёт новым содержанием, если он существовал ранее

Базовый синтаксис перенаправления

- **Ввод** "< "
`sort <.bash_history`
- **Вывод** "> "8
`find /usr/share/doc -name \textquotedbl *.txt \textquote`
- **Вывод** "1> "
`find /usr/share/doc -name \textquotedbl *.txt \textquote`



⁸Файл затрёт новым содержанием, если он существовал ранее

Базовый синтаксис перенаправления

- **Ввод** "< "
sort <.bash_history
- **Вывод** "> "8
find /usr/share/doc -name \textquotedbl *.txt \textquote
- **Вывод** "1> "
find /usr/share/doc -name \textquotedbl *.txt \textquote
- **Ошибки** "2> "
find /tmp 2>find.errors



⁸Файл затрёт новым содержанием, если он существовал ранее

Базовый синтаксис перенаправления

- **Ввод** "< "
`sort <.bash_history`
- **Вывод** "> "8
`find /usr/share/doc -name \textquotedbl *.txt \textquotedbl`
- **Вывод** "1> "
`find /usr/share/doc -name \textquotedbl *.txt \textquotedbl`
- **Ошибки** "2> "
`find /tmp 2>find.errors`
- **Вывод (дописать в конец)** "1>> "
`find /usr/share/doc -name \textquotedbl *.txt \textquotedbl`
- **Ошибки (дописать в конец)** "2>> "
`find /tmp 2>>find.errors`



⁸Файл затрёт новым содержанием, если он существовал ранее

Базовый синтаксис перенаправления

- **Ввод** "< "
sort <.bash_history
- **Вывод** "> "8
find /usr/share/doc -name \textquotedbl *.txt \textquotedbl
- **Вывод** "1> "
find /usr/share/doc -name \textquotedbl *.txt \textquotedbl
- **Ошибки** "2> "
find /tmp 2>find.errors
- **Вывод (дописать в конец)** "1>> "
find /usr/share/doc -name \textquotedbl *.txt \textquotedbl
- **Ошибки (дописать в конец)** "2>> "
find /tmp 2>>find.errors



⁸Файл затрёт новым содержанием, если он существовал ранее

Расширенный синтаксис перенаправления

- **Pipe**⁹ `"cmd1 | cmd2"`

Вывод cmd1 направляется на ввод cmd2.

```
man bash|grep ksh
```

⁹Классика Unix



Расширенный синтаксис перенаправления

- **Pipe**⁹ `"cmd1 | cmd2"`

Вывод cmd1 направляется на ввод cmd2.

```
man bash | grep ksh
```

- **Склеить потоки** `"N>&M"`

В примере: посмотреть одновременно и вывод и ошибки

```
find /tmp 2>&1 | less
```

⁹Классика Unix



Расширенный синтаксис перенаправления

- **Pipe**⁹ `"cmd1 | cmd2"`

Вывод cmd1 направляется на ввод cmd2.

```
man bash|grep ksh
```

- **Склеить потоки** `"N>&M"`

В примере: посмотреть одновременно и вывод и ошибки

```
find /tmp 2>&1 | less
```

- **"Ввод здесь"**¹⁰ `"<<END_MARKER"`

```
sort <<EOF
```

```
oieu
```

```
ak
```

```
zf
```

```
EOF
```

⁹Классика Unix



Практика: перенаправление, скрипты - 1

Задание 1

- 1 Сохранить 5 последних команд из истории в файл.
- 2 Убрать номера (редактировать любым способом)
- 3 Выполнить скрипт (не делая файл исполняемым)



Практика: перенаправление, скрипты - 1

Задание 1

- 1 Сохранить 5 последних команд из истории в файл.
- 2 Убрать номера (редактировать любым способом)
- 3 Выполнить скрипт (не делая файл исполняемым)

Задание 2

- 1 Добавить заголовок, говорящий о том, что файл является shell-скриптом
- 2 Сделать файл исполняемым
- 3 выполнить скрипт как исполняемый файл



Практика: перенаправление, скрипты - 2

Задание 3

Сделать вывод сохранённой в скрипте истории команд на экран.

Самим скриптом¹¹.

¹¹ конструкция "ввод здесь "



Практика: перенаправление, скрипты - 2

Задание 3

Сделать вывод сохранённой в скрипте истории команд на экран.

Самим скриптом¹¹.

Задание 4

Отсортировать вывод из **Задания 3** в обратном порядке.
Не использовать временные файлы.

¹¹ конструкция "ввод здесь "



Практика: перенаправление, скрипты - 2

Задание 3

Сделать вывод сохранённой в скрипте истории команд на экран.

Самим скриптом¹¹.

Задание 4

Отсортировать вывод из **Задания 3** в обратном порядке.
Не использовать временные файлы.

Задание 5

Отсортировать и вывести на экран содержимое скрипта (в 1 команду), используя перенаправление ввода-вывода.

¹¹ конструкция "ввод здесь "



Переменные

Переменные:

настройки окружения пользователя для процесса ¹²



¹²Смотри `environ(7)` о подробностях реализации

Переменные

Переменные:

настройки окружения пользователя для процесса ¹²

Какие бывают?

- встроенные (в Shell):
 - HOME - домашний каталог
 - PWD - текущий каталог
 - PATH - список каталогов, где ищут исполняемые файлы
 - PS1 - приглашение пользователя
- пользовательские



¹²Смотри `environ(7)` о подробностях реализации

Просмотр и изменение значений переменных

- **set** - просмотр списка



Просмотр и изменение значений переменных

- **set** - просмотр списка
- **\$HOME** - взять значение переменной



Просмотр и изменение значений переменных

- **set** - просмотр списка
- **\$HOME** - взять значение переменной

```
echo $USER $HOME  
echo $PATH  
$SHELL
```



Просмотр и изменение значений переменных

- **set** - просмотр списка
- **\$HOME** - взять значение переменной

```
echo $USER $HOME  
echo $PATH  
$SHELL
```

- **unset** - сброс (обнуление) значения



Просмотр и изменение значений переменных

- **set** - просмотр списка
- **\$HOME** - взять значение переменной

```
echo $USER $HOME  
echo $PATH  
$SHELL
```

- **unset** - сброс (обнуление) значения
- **VAR1="значение "** - установить новое значение

Примечание: в значении можно использовать переменные (если значение присваивается через """)



Волшебные виды кавычек

- **Одиночные** : 'всё как было'

```
echo 'Oops: $HOME $SHELL'
```



¹³ пробел - разделитель параметров

Волшебные виды кавычек

- **Одиночные** : 'всё как было'

```
echo 'Oops: $HOME $SHELL'
```

- **Двойные** : "раскрывает значения переменных"

```
echo "Ok: _$HOME_$SHELL"
```



Волшебные виды кавычек

- **Одиночные** : 'всё как было'

```
echo 'Oops: $HOME $SHELL'
```

- **Двойные** : "раскрывает значения переменных"

```
echo "Ok: _$HOME_$SHELL"
```

- **Обратные** : 'выполняем команду'

```
LISTING='ls -a '  
echo ''in $PWD: $LISTING"
```

Одиночные и двойные экранируют пробелы¹³.

¹³пробел - разделитель параметров



Примеры из жизни

```
$CHROOT_TOOL /bin/sh /tmp/`basename $hook`
```



Примеры из жизни

```
$CHROOT_TOOL /bin/sh /tmp/`basename $hook`
```

```
ROOT_UUID=`tune2fs -l $ROOT_DEV | awk '/  
    UUID/ {print $3}``
```



Примеры из жизни

```
$CHROOT_TOOL /bin/sh /tmp/`basename $hook`
```

```
ROOT_UUID=`tune2fs -l $ROOT_DEV | awk '/  
  UUID/ {print $3}`
```

```
(echo unit B; echo print; echo quit) | \  
  parted $FLASH_IMG | \  
  awk '/^ [1-2]/ { printf "—offset=%s—  
    sizelimit=%s/dev/loop%s\n", $2, $4,  
    $1 }' | \  
  sed 's/B//g' | \  
  xargs -n 1 -l{} sh -c "losetup -v {} \  
    $FLASH_IMG"
```



Практика: переменные и кавычки

Задание 1. Запустить скрипт с историей¹⁴ в новом процессе, используя тот же SHELL, в котором вы работаете сейчас.



¹⁴ из предыдущего задания по перенаправлению ввода-вывода

Практика: переменные и кавычки

Задание 1. Запустить скрипт с историей¹⁴ в новом процессе, используя тот же SHELL, в котором вы работаете сейчас.

Задание 2. Скрипт-генератор случайных чисел (RANDOM)



¹⁴ из предыдущего задания по перенаправлению ввода-вывода

Практика: переменные и кавычки

Задание 1. Запустить скрипт с историей¹⁴ в новом процессе, используя тот же SHELL, в котором вы работаете сейчас.

Задание 2. Скрипт-генератор случайных чисел (RANDOM)

Задание 3. Работа с путями для поиска команд.

- 1 создать папку `bin` в домашнем каталоге
- 2 дописать в `PATH` полный путь к созданной папке (используя переменную `HOME`)
- 3 скопировать скрипт с историей в папку `bin`
- 4 запустить скрипт, без указания пути к нему



¹⁴ из предыдущего задания по перенаправлению ввода-вывода

Подстановочные символы путей (Wildcards)

Wildcards - спецсимволы в параметрах команд, раскрываемые в путь и имя файла самим интерпретатором перед тем, как запустить команду на выполнение.



¹⁵ об интервалах - в разделе о регулярных выражениях

Подстановочные символы путей (Wildcards)

Wildcards - спецсимволы в параметрах команд, раскрываемые в путь и имя файла самим интерпретатором перед тем, как запустить команду на выполнение.

- ***** - любое количество любых символов

```
echo /u*  
ls /u*
```



¹⁵ об интервалах - в разделе о регулярных выражениях

Подстановочные символы путей (Wildcards)

Wildcards - спецсимволы в параметрах команд, раскрываемые в путь и имя файла самим интерпретатором перед тем, как запустить команду на выполнение.

- ***** - любое количество любых символов

```
echo /u*  
ls /u*
```

- **[]** - символ из перечисления¹⁵

```
echo .[bp]*
```



¹⁵ об интервалах - в разделе о регулярных выражениях

Подстановочные символы путей (Wildcards)

Wildcards - спецсимволы в параметрах команд, раскрываемые в путь и имя файла самим интерпретатором перед тем, как запустить команду на выполнение.

- ***** - любое количество любых символов

```
echo /u*  
ls /u*
```

- **[]** - символ из перечисления¹⁵

```
echo .[bp]*
```

- **?** - любой одиночный символ

```
echo ?i*
```



¹⁵ об интервалах - в разделе о регулярных выражениях

Практика: Wildcards

Упражнение 1. Вывести на экран имя файла или каталога, содержащего ровно 4 символа и начинающегося с точки



¹⁶ вывод файлов и каталогов, включая скрытые

Практика: Wildcards

Упражнение 1. Вывести на экран имя файла или каталога, содержащего ровно 4 символа и начинающегося с точки

Упражнение 2. – || – из папки /usr, содержащее 'i' или 'h'



Практика: Wildcards

Упражнение 1. Вывести на экран имя файла или каталога, содержащего ровно 4 символа и начинающегося с точки

Упражнение 2. – || – из папки /usr, содержащее 'i' или 'h'

Упражнение 3. Написать скрипт lsa, делающий то же, что и команда "ls -a"¹⁶, не используя "ls".



¹⁶ вывод файлов и каталогов, включая скрытые

Условия и ветвление. if и test(1)

if то же самое, что и test(1)



Условия и ветвление. if и test(1)

if то же самое, что и test(1)

```
if [ -f .bash_history ]  
then  
    cat .bash_history  
fi
```

полностью идентично по результату

```
test -f .bash_history && cat .bash_history
```

if сложнее - все пробелы значащие (часть синтаксиса).



Часто используемые унарные параметры test(1)

- **-f filepath** - проверить на существование файл

```
test -f "$FILEPATH" && rm -v $FILEPATH
```



Часто используемые унарные параметры test(1)

- **-f filepath** - проверить на существование файл

```
test -f "$FILEPATH" && rm -v $FILEPATH
```

- **-d directorypath** - проверить на существование каталог

```
if [ -d "$HOME/bin" ]  
then  
    echo "file $HOME/bin present"  
else  
    mkdir "$HOME/bin"  
fi
```



Часто используемые унарные параметры test(1)

- **-f filepath** - проверить на существование файл

```
test -f "$FILEPATH" && rm -v $FILEPATH
```

- **-d directorypath** - проверить на существование каталог

```
if [ -d "$HOME/bin" ]  
then  
    echo "file $HOME/bin present"  
else  
    mkdir "$HOME/bin"  
fi
```

- **-z "value"** - строка пустая

```
test -z "$VARIABLE" && VARIABLE="value"
```



Часто используемые унарные параметры test(1)

- **-f filepath** - проверить на существование файл

```
test -f "$FILEPATH" && rm -v $FILEPATH
```

- **-d directorypath** - проверить на существование каталог

```
if [ -d "$HOME/bin" ]  
then  
    echo "file $HOME/bin present"  
else  
    mkdir "$HOME/bin"  
fi
```

- **-z "value"** - строка пустая

```
test -z "$VARIABLE" && VARIABLE="value"
```

- **-n "value"** - строка ненулевая

```
test -n "$VARIABLE" && echo "$VARIABLE"
```



Часто используемые бинарные параметры test(1)

- **STRING1 = STRING2** строки равны
- **STRING1 != STRING2** строки не равны
- **INTEGER1 -eq INTEGER2**¹⁷ числа равны
- **INTEGER1 -ne INTEGER2** числа не равны
- **INTEGER1 -gt INTEGER2** число 1 больше числа 2



¹⁷Привет учившим ассемблер

Практика: условия

Упражнение 1 Проверить установлена ли переменная OLDPWD¹⁸. Если установлена вывести сообщение "your previous dir was " и содержимое OLDPWD



¹⁸ предыдущая рабочая директория, меняется 'cd'

Практика: условия

Упражнение 1 Проверить установлена ли переменная OLDPWD¹⁸. Если установлена вывести сообщение "your previous dir was " и содержимое OLDPWD

Упражнение 2 Скрипт, проверяющий существование файла с публичными ключами SSH. И если он существует - вывести на экран



¹⁸ предыдущая рабочая директория, меняется 'cd'

Практика: условия

Упражнение 1 Проверить установлена ли переменная OLDPWD¹⁸. Если установлена вывести сообщение "your previous dir was " и содержимое OLDPWD

Упражнение 2 Скрипт, проверяющий существование файла с публичными ключами SSH. И если он существует - вывести на экран

Упражнение 3 Скрипт, проверяющий наличие папки tmp. Если её нет - создать. После - сохранить в неё все переменные окружения (в любом виде)



¹⁸ предыдущая рабочая директория, меняется 'cd'

Циклы "for ", "while ", "until "

for

```
for i in \textquotedbl list \textquotedbl  
do  
    commands  
done
```

В списке могут быть переменные, вызовы команд через обратные скобки, подстановочные символы (wildcards) и т.п.



Циклы "for ", "while ", "until "

for

```
for i in \textquotedbl list \textquotedbl
do
    commands
done
```

В списке могут быть переменные, вызовы команд через обратные скобки, подстановочные символы (wildcards) и т.п.

while , until

```
while \textquotedbl list \textquotedbl
do
    commands
done
```



Практика: циклы

Упражнение 1.. Скрипт: создать папку tmp и в ней файлы userX-номер, где X - ваш номер пользователя, номер - от 1 до 99. Файл - скопировать или создать командой touch.
Получение чисел - команда seq



¹⁹ для паузы можно использовать команду sleep

Практика: циклы

Упражнение 1.. Скрипт: создать папку tmp и в ней файлы userX-номер, где X - ваш номер пользователя, номер - от 1 до 99. Файл - скопировать или создать командой touch.

Получение чисел - команда seq

Упражнение 2. Скрипт: переименовать все полученные файлы из Упражнения 1 в "ex-userX-номер "



¹⁹ для паузы можно использовать команду sleep

Практика: циклы

Упражнение 1.. Скрипт: создать папку tmp и в ней файлы userX-номер, где X - ваш номер пользователя, номер - от 1 до 99. Файл - скопировать или создать командой touch.

Получение чисел - команда seq

Упражнение 2. Скрипт: переименовать все полученные файлы из Упражнения 1 в "ex-userX-номер "

Упражнение 3. Скрипт: создать аналог "ls -a " с помощью циклов



¹⁹ для паузы можно использовать команду sleep

Практика: циклы

Упражнение 1.. Скрипт: создать папку tmp и в ней файлы userX-номер, где X - ваш номер пользователя, номер - от 1 до 99. Файл - скопировать или создать командой touch.

Получение чисел - команда seq

Упражнение 2. Скрипт: переименовать все полученные файлы из Упражнения 1 в "ex-userX-номер "

Упражнение 3. Скрипт: создать аналог "ls -a " с помощью циклов

Упражнение 4. Скрипт: генератор случайных чисел на экран. Раз в секунду¹⁹ выводить случайное число на экран.

¹⁹ для паузы можно использовать команду sleep



IFS - internal field separator

IFS

Переменная, регулирующая разделение параметров (аргументов) на слова.

Используется:

- во время раскрытия параметров командной строки перед выполнением
- редактирование командной строки (удаление слова, Ctrl+W)
- чтение ввода пользователя командной **read**

Значение по умолчанию: "<пробел><табуляция><перевод строки> "



Параметры скрипта

Сохраняются shell в специальных переменных окружения:

- **\$#** - количество параметров (аргументов) скрипта
- **\$1, \$2, ...\$9**²⁰ - параметры скрипта

```
./script aa bb # $1="aa" $2="bb" $# = 2  
./script "dd ee ff" # $1="dd ee ff" $# = 1  
./script gg\ hh # $1="gg hh" $# = 1
```

²⁰ По POSIX гарантирована поддержка 9 переменных

²¹ Обработываются по-разному, в зависимости от значения в IFS



Параметры скрипта

Сохраняются shell в специальных переменных окружения:

- **\$#** - количество параметров (аргументов) скрипта
- **\$1, \$2, ...\$9**²⁰ - параметры скрипта

```
./script aa bb # $1="aa" $2="bb" $# = 2  
./script "dd ee ff" # $1="dd ee ff" $# = 1  
./script gg\ hh # $1="gg hh" $# = 1
```

- **\$0** - имя самого скрипта
- **\$@, \$***²¹ - все параметры скрипта списком

²⁰ По POSIX гарантирована поддержка 9 переменных

²¹ Обработываются по-разному, в зависимости от значения в IFS



Параметры скрипта

Сохраняются shell в специальных переменных окружения:

- **\$#** - количество параметров (аргументов) скрипта
- **\$1, \$2, ...\$9**²⁰ - параметры скрипта

```
./script aa bb # $1="aa" $2="bb" $# = 2  
./script "dd ee ff" # $1="dd ee ff" $# = 1  
./script gg\ hh # $1="gg hh" $# = 1
```

- **\$0** - имя самого скрипта
- **\$@, \$***²¹ - все параметры скрипта списком

Встроенная команда **shift**: сдвигает параметры влево.

Уменьшит **\$#** на 1, перемещая **\$2** в **\$1**, **\$3** в **\$2** и т.д.

²⁰ По POSIX гарантирована поддержка 9 переменных

²¹ Обработываются по-разному, в зависимости от значения в IFS



Практика: параметры скрипта

Упражнение 1 Скрипт, выводящий своё имя и параметры в обратном порядке.

Пример:

```
$ ./reverse_arg_script 1 jka 45 ыыы  
./reverse_arg_script ыы 45 jka 1
```



Конфигурационные файлы

Многообразие конфигурационных файлов и их использования в разных Shell.

Все конфиги - скрипты на языке Shell, выполняются при старте интерпретатора и служат для дополнительной настройки окружения пользователя.

- `/etc/profile` глобальный profile²²
- `$HOME/.profile` profile пользователя



²²Bourne-совместимые шеллы: `bash(1)`, `ksh(1)`, `dash(1)`

Конфигурационные файлы

Многообразие конфигурационных файлов и их использования в разных Shell.

Все конфиги - скрипты на языке Shell, выполняются при старте интерпретатора и служат для дополнительной настройки окружения пользователя.

- `/etc/profile` глобальный profile²²
- `$HOME/.profile` profile пользователя
- См man на свой shell, раздел FILES.

Внимание! Поведение интерактивных и неинтерактивных (скрипты) запусков shell может отличаться набором запускаемых профайлов.



²²Bourne-совместимые шеллы: `bash(1)`, `ksh(1)`, `dash(1)`

Практика: конфигурационные файлы

Упражнение 1 Включить цветное приглашение командной строки (color prompt) в bash(1), отредактировав свой локальный профайл.

Упражнение 2 Создать alias (псевдоним) lsall для команды ls в локальном профайле, добавив параметры рекурсивного просмотра всех файлов, включая скрытые.

Упражнение 3 Добавить к пути поиска (PATH) произвольный каталог через редактирование локального профайла.

Упражнение 4 Переопределить системную команду "editor" через alias в профайле, вписав туда тот редактор, которым вы обычно пользуетесь на занятиях.

Упражнение 5 Добавить текущее время в приглашение командной строки (PS1) ²³

²³Подсказка: раздел PROMPTING в мане на bash



Арифметические вычисления

- `$((выражение))` - простая арифметика POSIX shell

```
num=8
```

```
echo $((num + 7))    # shows: 15
```

```
echo "3 + 4 = $((3+4))"  # shows: 3 + 4 = 7
```

```
: $((w = 2 + 3)); echo $w  # shows: 5
```

```
: $((x = w - 1)); echo $x  # shows: 4
```



Арифметические вычисления

- **`$((выражение))`** - простая арифметика POSIX shell

```
num=8
```

```
echo $((num + 7))    # shows: 15
```

```
echo "3 + 4 = $((3+4))"  # shows: 3 + 4 = 7
```

```
: $((w = 2 + 3)); echo $w  # shows: 5
```

```
: $((x = w - 1)); echo $x  # shows: 4
```

- внешняя утилита **`bc`** - более сложные вычисления

Пример: синус от 1.4, вывод в hex, 4 знака после запятой

```
$ echo "obase=16; scale=4; s(1.4)"|bc -l  
.FC466EFA270812AC3
```

