

Universidad De San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas

Estructura de Datos
Sección "A"



“MANUAL DE USUARIO”

Nombre: Samuel Alejandro Pajoc Raymundo.

Auxiliar: José Andrés Montenegro Santos.

Carné: 201800665

Objetivos

General:

Proporcionar al usuario del software una guía con la cual pueda conocer sobre el manejo adecuado de la aplicación adquirida y de esta manera lograr un uso adecuado, fácil y totalmente eficiente de la misma.

Específicos:

- Brindar al usuario, mediante una forma gráfica y sencilla de entender, todos los datos necesarios para comprender el funcionamiento lógico de la aplicación y la manera en que simula los procesos requeridos.
- Entregar al usuario las indicaciones y pasos necesarios a seguir para que la simulación de su negocio se la correcta y evitar que se generen anomalías en los resultados por un uso inadecuado.

Introducción

Este manual de usuario tiene como fin dar a conocer a todos los usuarios que hagan uso del software las funcionalidades y pasos a seguir para darle el uso más eficaz y obtener resultados satisfactorios al momento de tomar decisiones apoyados en los resultados de las simulaciones generadas por la aplicación “Social Structure”. Para cumplir con el objetivo propuesto se incluye la descripción de las pantallas que el usuario manejará para el ingreso de datos, manejo de la simulación y de resultados, todo esto a través de imágenes a través del entorno que se desplegará para su mayor comprensión.

Esta aplicación está orientada a la modelación de una red social, que pueda tener simular el manejo de datos y el correcto modo de manejo de memoria, lo cual permitirá a un ahorro de memoria y una efectiva utilización de los recursos disponibles.

Descripción del Programa

Social Structure, es una aplicación para demostrar la correcta manipulación de recursos, tales como la optimización de memoria RAM y la manipulación de tipos de listas. Dichas listas contendrán nodos con datos importantes para el correcto funcionamiento de la aplicación, además, forman parte fundamental de cada acción realizada dentro del entorno lógico de la misma. Dentro de lo que podrá realizar en esta aplicación es, crear usuarios, crear publicaciones, enviar solicitudes y ver gráficamente todas las relaciones existentes entre sus amigos.

Descripción de las Funciones del Programa

Menú Principal

Iniciar Sesión:

Se refiere a la opción en la cual, un usuario común, observará un menú para usuario. Pero también existe la posibilidad de que se inicie sesión en modo Administrador, el cual es capaz de realizar cargas masivas de datos.

Registrarse:

Esta opción permite guardar y crear un usuario dentro de la red social (No se podrá crear otro usuario Administrador).

Información:

Dentro de esta opción, se mostrarán los datos del desarrollador de esta aplicación.

Salir:

Esta opción finaliza la ejecución de la aplicación.

Menú Administrador

Carga de usuarios:

Esta opción permite realizar la búsqueda y carga masiva de usuarios almacenados dentro de un arreglo de tipo json.

Carga de relaciones:

Esta opción realiza la búsqueda y carga masiva de relaciones entre los usuarios presentes en la red social, estos datos se encuentran dentro de un arreglo de tipo json.

Carga de publicaciones:

Esta opción permite realizar la búsqueda y carga masiva de las publicaciones de los usuarios presentes en la red social, estos datos se encuentran dentro de una estructura tipo json.

Gestionar usuarios:

Esta opción permite desplegar otra opción la cual es eliminar todas las cuentas de usuarios, pero si no desea realizarlo, aún tiene la posibilidad de regresar.

Reportes:

Esta opción permite visualizar distintos reportes sobre los usuarios, tales como: Reporte de Usuarios, Reporte Relaciones de Amistad, Reporte de publicaciones (se muestra 5 usuarios con más publicaciones y 5 usuarios con menos publicaciones).

Menú Usuario**Perfil:**

Esta opción permite desplegar dos opciones más, las cuales son ver perfil (muestra los datos de la cuenta iniciada) y eliminar cuenta (borra la cuenta).

Solicitudes:

Esta opción permite desplegar dos opciones más, las cuales son ver solicitudes (muestra las solicitudes realizadas hacia otros usuarios), aceptar y rechazar (muestra las solicitudes aceptadas).

Publicaciones:

Esta opción permite desplegar tres opciones más, las cuales son: ver todas (muestra todas las publicaciones de amigos), Crear (permite crear una nueva publicación), Eliminar (Elimina una publicación realizada).

Reportes:

Esta opción permite ver los reportes de forma grafica de: Solicitudes enviadas y recibidas, Relaciones de amistad, Publicaciones y Mis amigos.

Salir:

Esta opción finaliza/cierra la sesión.

Manejo de la Interfaz Gráfica

Al momento de Ejecutar el Programa se desplegará la siguiente pantalla, en la cual se visualiza el menú principal.

```
*****
****  .:: Menu Principal ::.  ****
1) Iniciar Seccion
2) Registrarse
3) Informacion
4) Salir
Opcion: |
```

Al ingresar en la opción de 1) Iniciar Sesión, se le solicitará que ingrese su correo y contraseña, si no existe una cuenta con los datos ingresados, no se podrá ingresar al menú usuario. Por ende se regresará al menú principal.

```
*****
Correo: prueba_correo@example.com
Password: mypass123

!! Usuario NO existente !!

*****
```

Al momento de ingresar sesión en modo Administrador, se presentará el siguiente menú.

```
=====
==== <> Menu Administrador <> ====
1* Carga de Usuarios
2* Carga de relaciones
3* Carga de publicaciones
4* Gestionar Usuarios
5* Reportes
6* Salir modo -Admin-
Opcion: |
```


Si se inicia sesión en modo usuario “regular”, se desplegará el siguiente menú.

```
=====
===== .: Menu Usuario :. =====
1). Perfil
2). Solicitudes
3). Publicaciones
4). Reportes
5). Cerrar Seccion
Opcion: |
```