Universidad De San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Escuela de Ciencias y Sistemas

Lenguajes Formales y de Programación

Sección "B-"



"MANUAL DE USUARIO"

Samuel Alejandro Pajoc Raymundo

Carné: 201800665

Objetivos

General:

Crear e implementar una aplicación capaz de procesar un archivo de texto plano con formato lfp, dicho archivo contendrá cierta cantidad de alumnos junto a sus respectivas notas, además, este archivo contendrá caracteres innecesarios, los cuales serán eliminados por los procesos de análisis de la aplicación; dentro de la última línea del archivo se encontrarán ciertas funciones de ordenamiento, llamadas palabras reservadas, las cuales deben ejecutar su respectivo ordenamiento con respecto a la nota de los alumnos, esto con el fin de mejorar la percepción de las notas finales obtenidas por el grupo de estudiantes.

Específicos:

- Proporcionar una herramienta que permita realizar distintos tipos de ordenamientos, de un grupo de n estudiantes, así mismo, permitir una visualización rápida y agradable de dichas notas.
- Brindar al usuario las indicaciones correctas para la utilización de esta aplicación, y así evitar inconvenientes con las misma.

Introducción

Este manual de usuario fue elaborado con el único fin de dar a conocer a los usuarios que hagan uso de la aplicación, las funcionalidades y pasos a seguir para un funcionamiento adecuado, únicamente serán obtenidos los resultados esperados, si se prosigue con la secuencia de dichos pasos que serán descritos a continuación. Para cumplir con el objetivo propuesto se incluye la descripción de las pantallas que el usuario observará durante el funcionamiento de la aplicación.

He de recordar que esta aplicación únicamente posee el fin de ordenar y mostrar alumnos de cierto curso con sus respectivas notas de una forma agradable y rápida de entender para el usuario, recordar también que el archivo a seleccionar, además de tener una extensión lfp, existe una estructura definida, la cual, si no se cumple, dicho archivo no será procesado de tal forma que no pueda beneficiarse de las diferentes opciones que proporciona esta aplicación; Para mayor información consulte el manual técnico.

Descripción de las Funciones del Programa

La aplicación cuenta con un menú en consola, que posee las siguientes opciones:

1). Cargar archivo:

Muestra una ventana emergente que permite al usuario seleccionar un archivo con formato lfp, luego este archivo será cargado, y luego se ejecutaran las funciones correspondientes, según las instrucciones establecidas en su interior.

2). Mostrar reporte en consola:

Mostrará los datos obtenidos durante la extracción de información del archivo de entrada, esto se realizará de tal forma que se mostrará un tipo de reporte, el cual, contendrá el nombre del curso, el total de estudiantes pertenecientes a dicho curso y los distintos tipos de ordenamiento establecidos en el archivo.

3). Exportar reporte:

Esta opción permitirá replicar el reporte generado anterior mente en la opción 2, de tal forma que sea más agradable y sencillo de entender, esto será por medio de una página web, la cual se mostrará automáticamente después de haber seleccionado esta opción.

4). Salir:

Esta opción permite terminar con la ejecución de la aplicación.

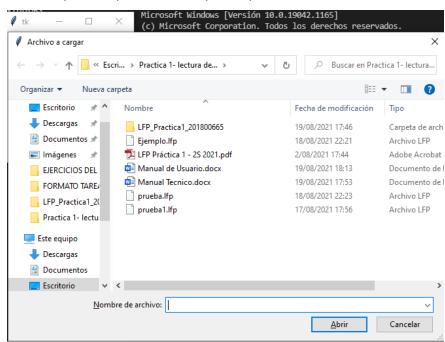
Manejo de la Interfaz Gráfica

Al momento de iniciar con la aplicación, se le mostrará un menú con las opciones antes mencionadas.

```
[-----]
1). Cargar archivo
2). Mostrar reporte en consola
3). Exportar reporte
4). salir
opcion:
```

Al momento de ingresar el número **uno**, se debe presionar la tecla enter para confirmar su selección, esto hará que se ejecute la opción "Cargar archivo".

A continuación, se desplegará una ventana emergente, la cual permitirá al usuario seleccionar su archivo con formato lfp, no importando en que carpeta se encuentre su archivo.



Después de haber seleccionado el archivo, y después de dar un clic en el botón abrir, es necesario cerrar la segunda ventana pequeña que se mostrada detrás de la ventana de donde se seleccionó el archivo, ya que, si no se realiza esta acción, el programa no continuará con su ejecución. Después, se le mostrará un mensaje de confirmación, y luego será retornado al menú principal.

Al momento de ingresar el número **dos**, se debe presionar la tecla enter para confirmar su selección, esto hará que se ejecute la opción "Mostrar reporte en consola".

A continuación, se le mostrará un mensaje indicando la ejecución de las funciones internas para la generación del reporte, el cual contendrá el nombre del curso, el total de alumnos y los respectivos ordenamientos solicitados por el archivo de entrada.

```
-----REPORTE-----1
Nombre del curso: LENGUAJES formales
Cantidad de alumnos: 8
 ordenamiento: ASC - Ascendente
alumno -
             nota
NombreSinApellido - 9.0
Estudiante 03 - 45.0
Juan_Perez - 50.0
Muchos_masestudiantes.... - 50.0
Estudiante_P1 - 68.0
Estudiante p2 - 68.0
Estudiante 02 - 80.0
Estudiante_01 - 100.0
Tipo: MIN - Nota minima
Nota minima entre estudiantes: 9.0
Tipo: MAX - Nota maxima
Nota maxima entre estudiantes: 100.0
Tipo: APR - Estudiantes Aprobados
Cantidad de Estudiantes Aprobados:
```

Luego será retornado al menú principal, donde podrá continuar con la selecciona de la siguiente opción.

Al momento de ingresar el número **tres**, se debe presionar la tecla enter para confirmar su selección, esto hará que se ejecute la opción "Exportar reporte".

A continuación, se realizará una copia del reporte mostrado en consola, esta información se trasladará hacia una página web, luego se mostrará un mensaje de confirmación, dicha página posee el único fin de resumir información y mostrarla de tal forma que sea más presentable al usuario durante su análisis; las notas inferiores a 61, se mostraran con un color rojo, y las superiores con un color azul, esto se realizará ya que 61 es la nota mínima para aprobar el curso.



A continuación, cuando el usuario lo desee, puede volver a la aplicación y continuar con la siguiente opción. Al momento de ingresar el número **cuatro**, se debe presionar la tecla enter para confirmar su selección, esto hará que se ejecute la opción "Salir". A continuación, se mostrará un mensaje indicando la finalización del programa, por lo cual ya no podrá ejecutar ninguna de las opciones anteriores, a menos que vuelva a ejecutar la aplicación desde el principio.