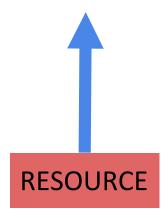
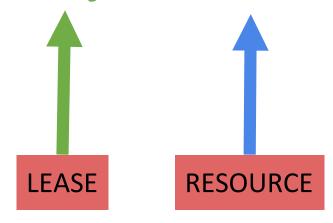
Leasing

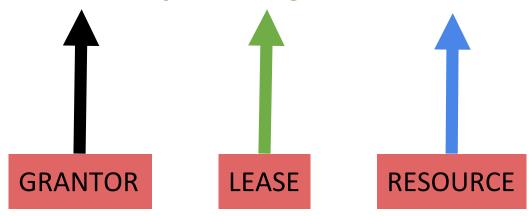
(Resource managment)

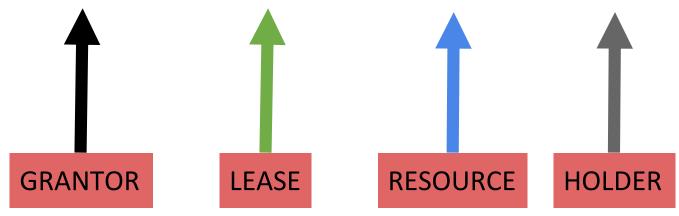
Názvosloví

- Resource = Zdroj
- Lease = Pronájem









Struktura leasingu

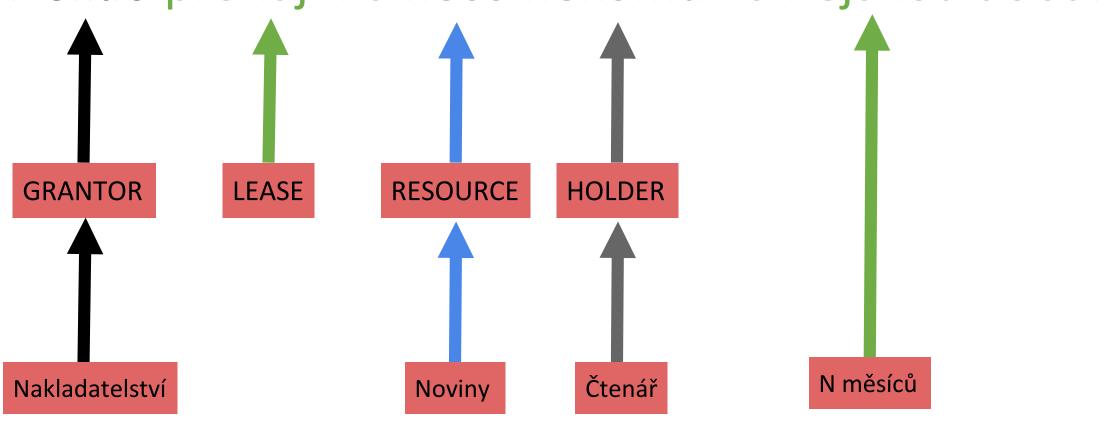
• Resource (zdroj) poskytuje funkcionalitu, či službu.

• Lease (pronájem) udává čas, po který je zdroj přístupný.

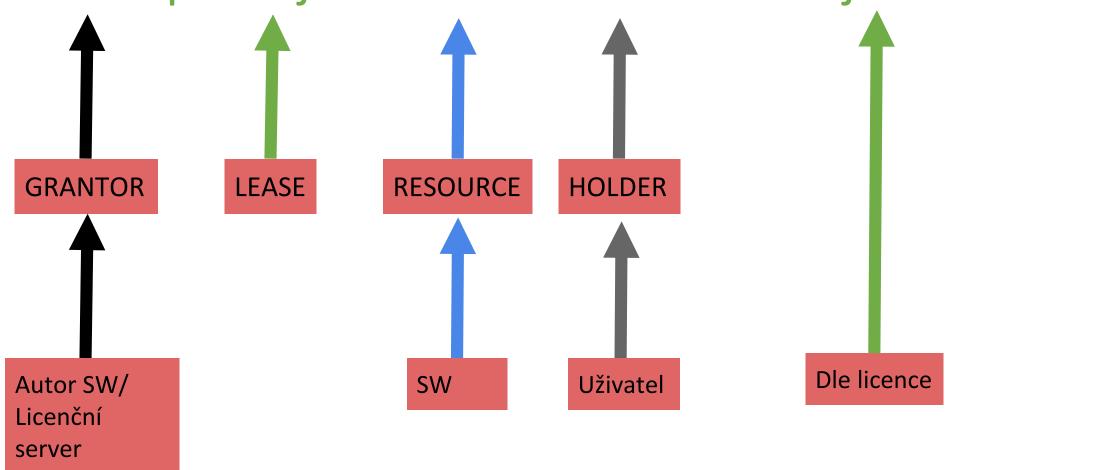
• Grantor garantuje pronájem zdroje.

• Holder pracuje se zdrojem na dobu omezenou pronájmem.

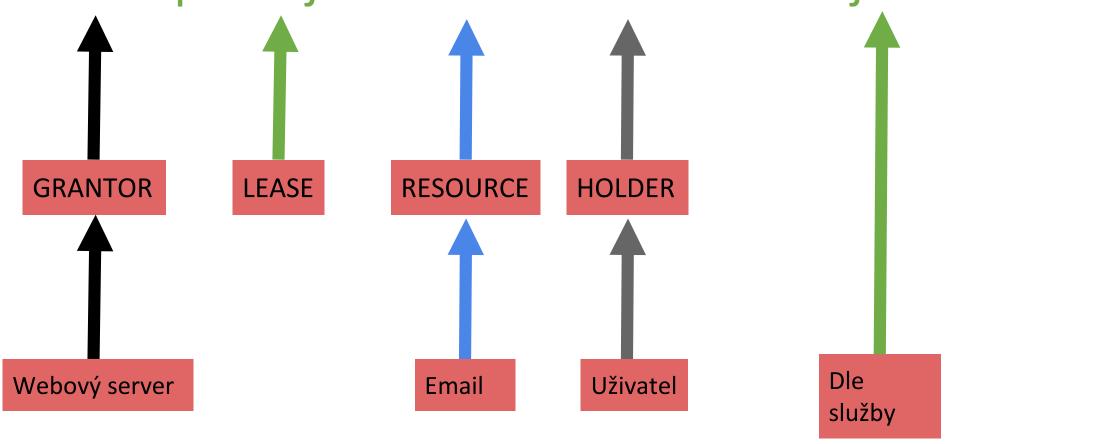
Leasing - Příklad - Novinové předplatné



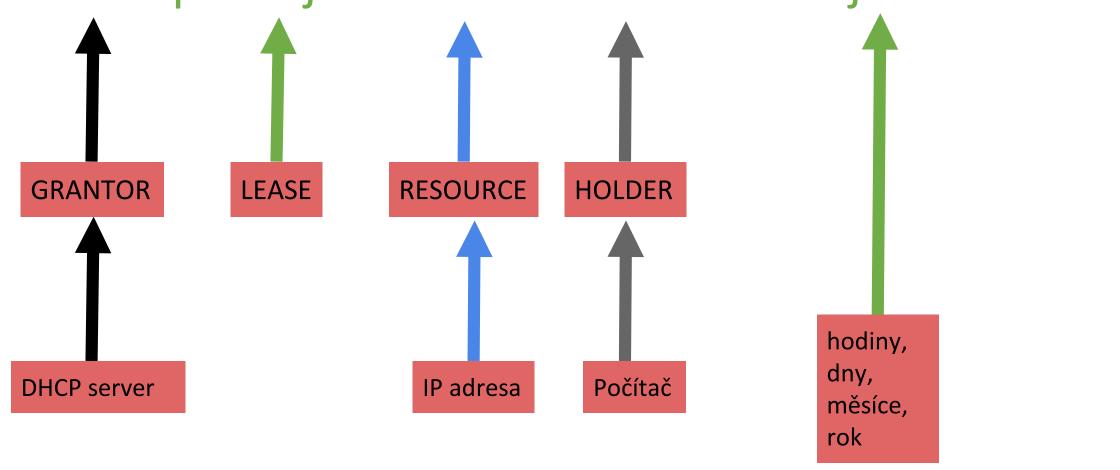
Leasing - Příklad - Softwarové licence



Leasing - Příklad - Web-based emailové účty



Leasing - Příklad - DHCP



DHCP (Dynamic Host Control Protocol)

- Vznikl z BOOTP starší protokol konfigurace bezdiskových stanic
- Statické (BOOTP) vs dynamické (DHCP) přidělování adresy
- Přidělování adres v DHCP ručně, trvale, <u>dočasně</u>

DHCP lease ("pronájem")

Zdroj: Jiří Peterka, viz poslední slide prezentace

- původně:
 - uzel má svou IP adresu přidělenu (ve smyslu: je jejím držitelem, vlastníkem)
 - nemusí se starat o obnovu/prodlouže
 - nevýhodou je malá hospodaření s IP ac

nevýhodou je malá ne přednášku o DHCP - jen stručně princip

otázka:

- na jak dlouho (dočasně) přidělovat IP adresy?
 - kratší doba = větší pružnost

stabilita" a větší režie Ikony spojené s áním a obnovou menší pružnost

abilita" a menší režie

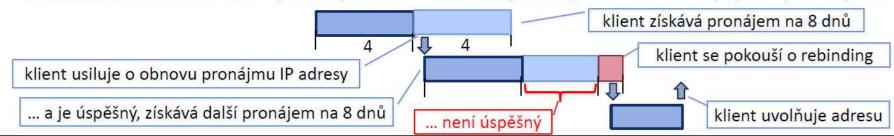
- při dočasném přidětem (a, name allocation):
 - uzel má svou IP adresu pouze dočasně pronajatu (leased)
 - a musí se aktivně starat (alespoň) o její obnovu
 - výhodou je větší pružnost při práci s IP adresami

- doba "pronájmu" (DHCP lease)
 - může být například:
 - hodina
 - den
 - 3 dny (používá Microsoft)
 - týden
 - měsíc
 - rok (skoro už "trvalé")

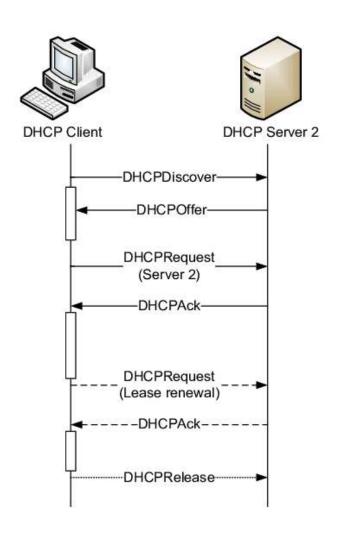
"pronájem"

chování DHCP klienta

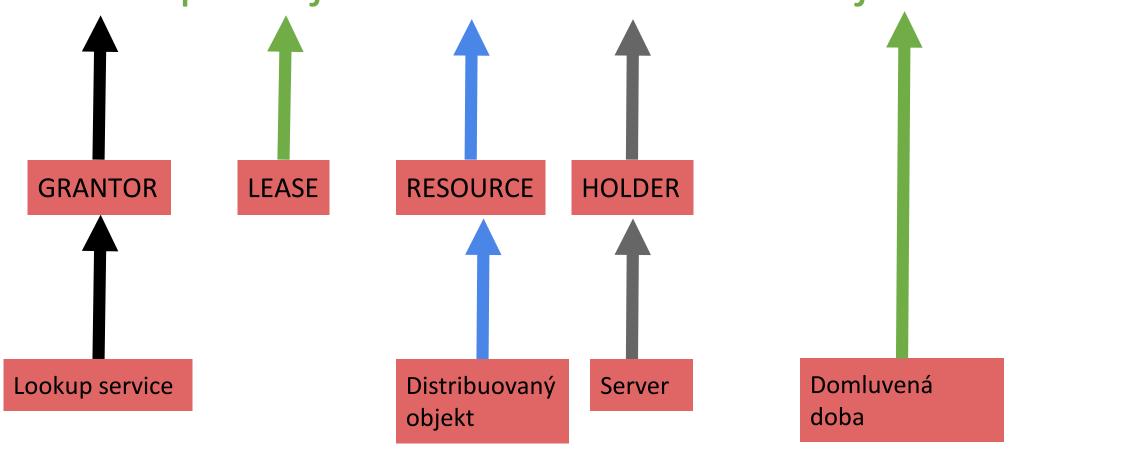
- DHCP klient prochází různými stavy a provádí různé úkony:
 - alokace: klient ještě nemá IP adresu a žádá DHCP server o "pronájem" IP adresy
 - žádá o DHCP lease
 - realokace: klient již má "pronajatou" svou IP adresu, ale snaží si tento pronájem potvrdit
 - například poté, co prošel rebootem či byl na nějakou dobu vypnut
 - ale ještě trvá doba předchozího "pronájmu"
 - obnova: před koncem "pronájmu" se klient snaží o jeho prodloužení
 - kontaktuje DHCP server se žádostí o prodloužení "pronájmu"
 - začíná to zkoušet od poloviny stávajícího pronájmu (timer T1 = 50% lease time)
 - rebinding: snaží se získat pronájem stejné IP adresy od jiného DHCP serveru
 - pokud se nepodaří obnova (např. když je původní DHCP server nedostupný),
 snaží se uzel o získání stejné IP adresy od jiného serveru (timer T2 = 87,5% l.t.)
 - uvolnění: klient "vrací" pronajatou IP adresu ještě před koncem jejího pronájmu



Příklad: DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)



Leasing - Příklad - CORBA



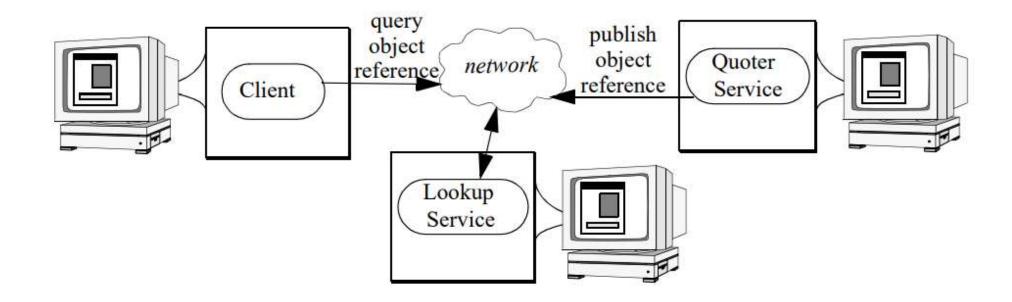
CORBA

Standard pro usnadnění komunikace mezi systémy z různých platforem

Systémy lišící se operačními systémy, prog. jazyky, hw

 Používá objektově orientovaný model, ale samotné systémy nemusí být objektově orientované

Příklad: CORBA



"Systems where resource usage needs to be controlled to allow timely release of unused resources."

1. Urči zdroje příslušící pronájmu

- 1. Urči zdroje příslušící pronájmu
- 2. Urči policies pro vytvoření pronájmu

- 1. Urči zdroje příslušící pronájmu
- 2. Urči policies pro vytvoření pronájmu
- 3. Urči povinnosti pronájmu

- 1. Urči zdroje příslušící pronájmu
- 2. Urči policies pro vytvoření pronájmu
- 3. Urči povinnosti pronájmu
- 4. Urči policies pro expiraci pronájmu

```
class LookupService impl : public POA Lookup::LookupService {
      public:
          Lease_ptr_bind(const CosNaming::Name& name, CORBA::Object_ptr_object, const TimeValue& time) {
              if (this->is_time_acceptable(time)) {
                  // Create a new lease
                  Lease_Impl* lease_impl = new Lease_Impl(time, this->_this(), name);
                  // Get the CORBA object reference
                                             ease = lease_impl->_this();
                                             r cache
                                             ect);
Kód ne jako obrázky, ale jako text!
                                             bject);
jen zajímavé fragment, ne omáčku
          void unbind(const CosNaming::Name& name) {
              // Delegate to the NS
              nameService_->unbind(name);
              clean_up();
          TimeValue& renegotiate(LookupService::Lease_ptr lease, const TimeValue& time) {
              // Renegotiate lease
```

```
class Lease_Impl : public POA_Lookup::Lease, Reactor::EventHandler {
public:
   void renew(const TimeValue& time) {
        // Renegotiate the lease with the grantor
       try {
            time_ = lookupService_->renegotiate(this->_this(), time);
            // Reschedule timer with the reactor for the duration of the lease
            reactor_->unregister_timer(this);
            reactor_->register_timer(time, this);
       catch (...) {
           // ...
   // Callback method
   void on timer expire() {
       lookupService_->unbind(name_);
       valid_lease_ = false;
   // Called by the lease holder to cancel a lease.
   void cancel() {
       // Cancel timer with the reactor
       reactor_->unregister_timer(this);
       this->on timer expire();
```



- Jednoduchá správa zdrojů
- Efektivní využití zdrojů
- Snadný update zdrojů
- Zlepšení spolehlivosti systému



- Dodatečný overhead
- Dodatečná aplikační logika
- Nutnost timeru

Leasing variants

- Auto renewal by lease or holder or separate object
- No expiration forever, holder cancels later
- Callbacks callback on holder to inform about expiring lease
- Explicit Invalidation Grantor sends signal about invalid object to holders. Holders then close lease.

Zdroje

- https://www.ksi.mff.cuni.cz/~svoboda/courses/182-NSWI090/ respektive https://www.ksi.mff.cuni.cz/~svoboda/courses/182-NSWI090/
- http://kircher-schwanninger.de/michael/publications/Leasing.pdf
- https://hillside.net/plop/plop2001/accepted submissions/PLoP2001/ pjain1/PLoP2001 pjain1 1.pdf