

POV

We met :

user วัย 20 ปี
เป็นคนทีนอน
หลับยาก
และรู้สึว่าการ
นอนให้หลับ
นั้นเป็นปัญหา
ใหญ่

We were surprised
to notice :

user เป็นคนนอน
น้อยมากและมักจะ
ปวดหัวเวลาก่อนที่
จะนอนและเวลา
หลังตื่นนอน
ซึ่งuserคิดว่ามา
จากหลายปัจจัย
เช่น แสง กลิ่น
เสียง หรือแม้
กระทั่งทีนอน

We wonder If this
means :

เนื่องจาก user
เป็นคนทีนอน
น้อยและนอนยาก
จึงต้องทำให้
สภาพแวดล้อม
เหมาะสมที่สุดจึง
จะนอนหลับ

It would be game-
changing to :

อาจจะสร้างสภาพ
แวดล้อมที่เหมาะสม
กับการนอนมาก
ที่สุด โดยการปรับ
ในเรื่องของปัจจัย
ต่าง ๆ ที่ส่งผลใน
การนอน

POV

We met :

user วัย 19 ปี
เป็นคนที่นอนไม่
ยากแต่มีเรื่องให้
คิดตลอด

We were surprised
to notice :

โดยปกติแล้ว
user เป็นคนที่
นอนหลับไม่ยาก
แต่เมื่อมีเรื่องให้
คิด จะทำให้นอน
หลับยากขึ้น

We wonder If this
means :

เนื่องจาก user
เป็นคนที่นอนไม่ยาก
แต่มีปัญหาเรื่อง
เครียด อาจจะ
ต้องทำให้ user
รู้สึกผ่อนคลาย
จึงจะทำให้นอน
หลับ

It would be game-
changing to :

อาจจะต้องทำให้
user รู้สึกผ่อน
คลายก่อน จึงจะ
ทำให้นอนหลับ

POV

We met :

user วัย 18 ปี
เป็นคนทีนอนยาก
และใช้เวลาก่อนจะ
หลับนานมาก

We were surprised
to notice :

user เป็นคน
ทีนอนดึก และ
เป็นคนที่ขี้หนาว
แต่บางทีก็ร้อน
ง่าย เพราะ
อุณหภูมิในห้อง
ไม่คงที่

We wonder If this
means :

เนื่องจาก
อุณหภูมิของ
เครื่องปรับ
อากาศ
เปลี่ยนแปลง
ตลอด ทำให้
user รู้สึกบาง
ช่วงหนาว บาง
ช่วงร้อน

It would be game-
changing to :

อาจจะต้องทำให้
เครื่องปรับ
อากาศมีการปรับ
อากาศที่คงที่ โดย
อ้างอิงอุณหภูมิ
ของเรา

POV

We met :

user วัย 19 ปี
เป็นคนทีนออน
หลับง่าย

We were surprised
to notice :

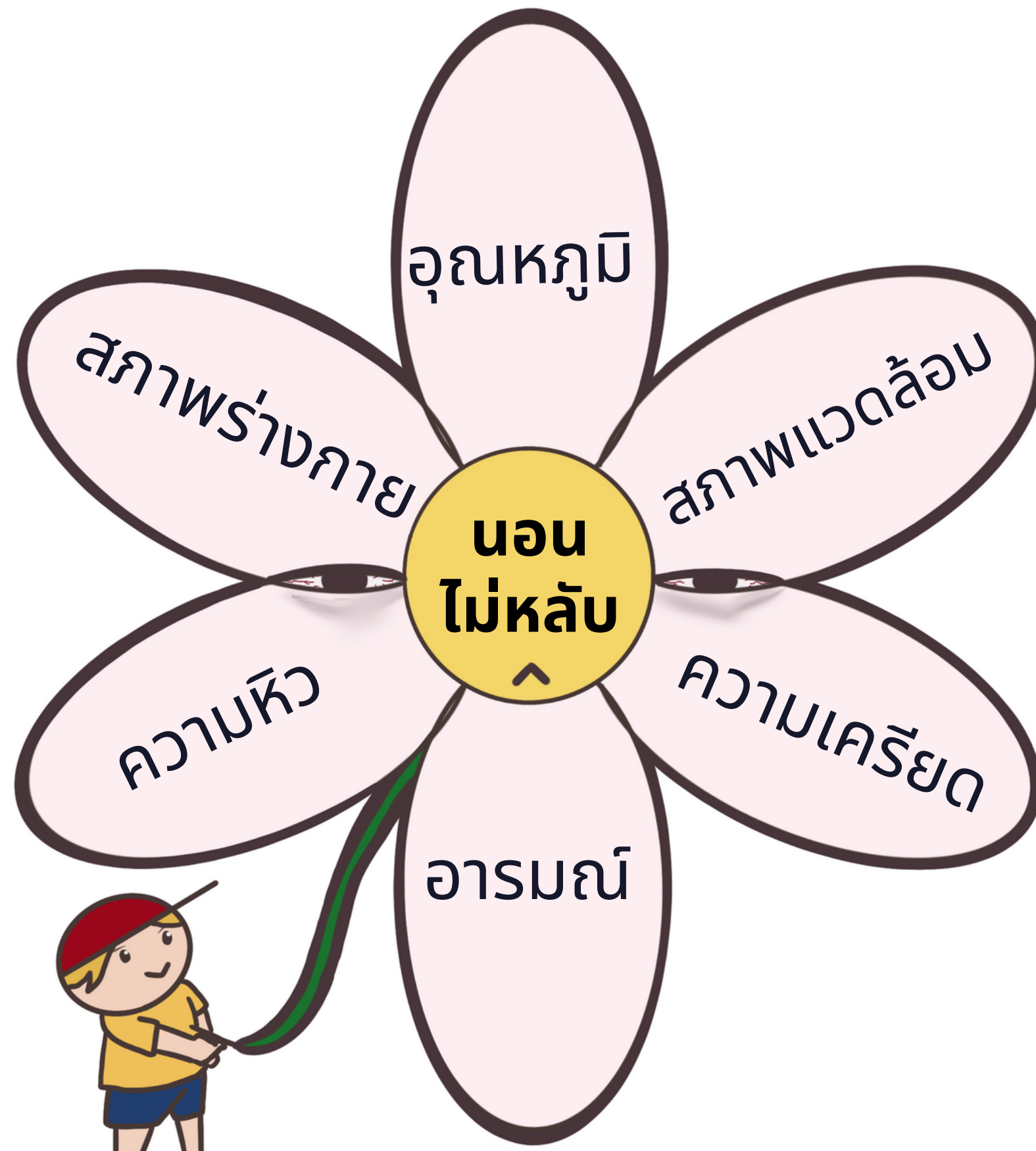
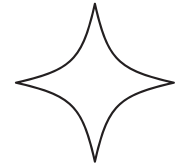
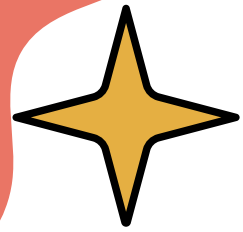
แม้ว่า user จะเป็น
คนทีนออนหลับง่าย
แต่ตัวก็เป็นคนที่
ตื่นง่ายเช่นกัน และ
ยังเป็นคนที่
คิดมากด้วย

We wonder If this
means :

เนื่องจาก user
เป็นคนตื่นง่าย
เพราะฉะนั้นเมื่อ
สิ่งเร้าเล็กน้อย ๆ
จะทำให้ user ตื่น
ในทันที

It would be game-
changing to :

อาจจะสร้างสภาพ
แวดล้อมที่ปิดและ
กัน user ออก
จากสิ่งเร้าต่าง ๆ



Hello!



BRAINSTROM

SST 001

ใช้เทียนหอม/กำยานไม้หอม

หมอนนุ่มๆรับกับคอ

มีวิทยุรวมเพลงฟังสบายกล่อม
นอน

อ่านหนังสือแฟนตาซี/เบา
สมองก่อนเข้านอน

ทำหมอนข้างอุ่น ๆ นุ่ม ๆ

จัดห้องให้ไม่รับแสงมากเกินไป

JTR 011

ฟังเพลงผ่อนคลาย

นอนในที่ ที่มีแสงเหมาะกับเรา
เพราะบางคนชอบนอนในที่มืด
บางคนชอบนอนที่สว่าง

นอนในที่ที่สบาย

กินข้าว

เครื่องปรับอากาศอุณหภูมิใน
ห้องให้เข้ากับเรา

นั่งฟังวิทยุคลื่นิต

PCHR 055

นอนในที่อากาศดี ๆ

นอนที่นอนที่มีคุณภาพ

นอนในที่รู้สึกสบายใจ

ให้แม่ตบก้น

ทำเครื่องไกวเปล

ออกกำลังกาย

นั้บแกะะ



BRAINSTROM

JRP 009

สร้างโดมแบบปิดเพื่อนกันสิ่งเร้าภายนอก
นอนกับคนใช้กับคนที่ชอบ
เตียงอัจฉริยะที่มีฟังก์ชันมากมายที่ทำให้นอนหลับ
ใช้เพลงเบา ๆ กล่อมนอน
มีชุดเครื่องนอนนุ่มและสบาย
สร้างโดมที่สามารถรองรับวิวทิวทัศน์เสมือนได้
มีของกินก่อนนอน
มีเครื่องอากาศที่ตรวจจับอุณหภูมิได้
นอนในที่อุ่น ๆ

CNT 012

พยายามไม่คิดอะไรมาก
ทำบรรยากาศให้น่านอน
พยายามไม่พยายาม
เปิดเพลงตอนนอน
ทำหูฟังตรวจจับคลื่นสมอง
และทำการควบคุมสภาพแวดล้อมให้หลับ
Microchipฝังไว้ให้ควบคุม
คลื่นสมองให้อยู่ในช่วงตอนหลับ





Group Idea

Related Idea

มีวิทยุรวมเพลงฟังสบาย
กล่อมนอน

หมอนนุ่ม ๆ รับกับคอ

นอนในที่อุ่น ๆ

ใช้เทียนหอม/กำยานไม้หอม

นอนในท่าที่สบาย

นอนในที่ ที่มีแสงเหมาะกับเรา
เพราะบางคนชอบนอนในที่มืด
บางคนชอบนอนที่สว่าง

ออกกำลังกาย

ฟังเพลงผ่อนคลาย

เครื่องปรับอากาศในห้องให้เข้ากับเรา

Unrelated Idea

อ่านหนังสือแฟนตาซี/เบา
สมองก่อนเข้านอน

นั่งฟังโจทย์คณิต

ให้แม่ตบก้น

นอนกับคนใช้กับคนที่ชอบ





Group Idea

Interested Idea

ทำหมอนข้างอุ่น ๆ นุ่ม ๆ

นั้บแกะ

หมอนนุ่ม ๆ รับกับคอ

กินข้าว ทำเครื่องโกวเปลา

พยายามไม่คิดอะไรมาก

เตียงอวดริยะที่มีฟังก์ชันมากมายที่ทำให้นอนหลับ

สร้างโดมที่สามารถรองรับวิว
ทิวทัศน์เสมือนได้

ทำบรรยากาศให้น่านอน

มีชุดเครื่องนอนนุ่มที่และสบาย

ทำหูฟังตรวจจับคลื่นสมอง
และทำการควบคุมสภาพแวดล้อมให้หลับ

มีของกินก่อนนอน

Microchip ฝังไว้ให้ควบคุม
คลื่นสมองเพื่อตรวจจับอารมณ์และความรู้สึก

มีเครื่องปรับอากาศที่ตรวจจับอุณหภูมิได้

สร้างโดมแบบปิดเพื่อกันสิ่งรบกวนภายนอก



Criterion And IDEA

Decision Criteria

- 1.ความคุ้มค่า
- 2.ความเป็นไปได้ในการทำ
- 3.เงินทุน
- 4.ความสะดวกสบายในการใช้งาน
- 5.ความสร้างสรรค์ แปลกใหม่
- 6.ความจำเป็น

Score

- | | |
|-----------|--------|
| 1 น้อยมาก | 2 น้อย |
| 3 ปานกลาง | 4 มาก |
| 5 มากมาก | |

IDEA

- ID1 ทำหูฟังตรวจจับคลื่นสมอง
และทำการควบคุมสภาพแวดล้อมให้หลับ
- ID2 สร้างโดมแบบปิดเพื่อกันสิ่งรบกวนภายนอก
- ID3 เครื่องปรับอากาศที่ตรวจจับอุณหภูมิของตัวเรา
- ID4 Microchip ฝังไว้ให้ควบคุม
คลื่นสมองเพื่อตรวจจับอารมณ์และความรู้สึก
- ID5 ทำชุดเครื่องนอนที่นุ่มและสบาย
- ID6 ทำเครื่องไกวเปล
- ID7 เตียงอัจฉริยะที่มีฟังก์ชันมากมายที่ทำให้นอนหลับ
- ID8 สร้างโดมที่สามารถรองรับวิวทิวทัศน์เสมือนได้



Table



Decision Criteria	ID1	ID2	ID3	ID4	ID5	ID6	ID7	ID8
ความคุ้มค่า	4	3	2	2	3	1	5	3
ความเป็นไปได้ในการทำ	2	4	5	1	5	5	3	3
เงินทุน	2	3	3	1	5	4	3	2
ความสะดวกสบายในการทำงาน	3	3	5	3	4	3	4	3
ความสร้างสรรค์แปลกใหม่	5	4	1	5	1	3	5	5
ความจำเป็น	3	1	2	1	4	1	4	1
รวม (30)	19	18	18	13	22	17	24	17



Reason

1.ความคุ้มค่า (5)

- ด้วยความที่นวัตกรรมนี้เป็นสิ่งที่มีหลากหลายฟังก์ชันจึงทำให้ตอบโจทย์กับหลายปัจจัยที่ทำให้เกิดปัญหาการนอนไม่หลับ

2.ความเป็นไปได้ในการทำ (3)

-ฟังก์ชันเหล่านี้สามารถที่จะถูกทำขึ้นได้ แม้ว่าอาจจะใช้เวลานานก็ตาม

3.เงินทุน (3)

-ฟังก์ชันที่หลากหลายทำให้งบประมาณที่ต้องใช้มีมากขึ้น

4.ความสะดวกสบายในการใช้งาน (4)

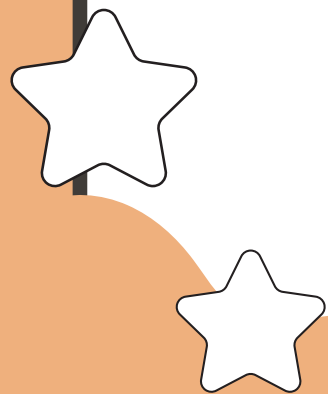
- เราสามารถใช้งานนวัตกรรมนี้ได้อย่างง่ายดาย และไม่จำเป็นต้องขยับตัวมากมายให้เปลืองแรง

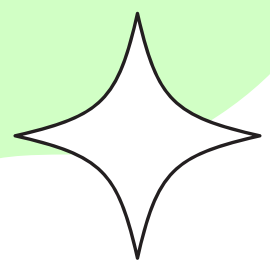
5.ความสร้างสรรค์ แปลกใหม่ (5)

- นวัตกรรมเป็นสิ่งที่ยังไม่มีถูกสร้างขึ้น

6.ความจำเป็น (4)

- ในอนาคตถ้านวัตกรรมนี้สร้างขึ้นอย่างสมบูรณ์ ทุก ๆ คนที่มีนวัตกรรมนี้จะสามารถนอนได้อย่างมีประสิทธิภาพสูงสุด ซึ่งมีความจำเป็นในชีวิตประจำวันเป็นอย่างมาก





Facts About Humans

แสง : แสงแดดมีผลต่อการนอนเพราะจะยับยั้งสารเมลาโทนินที่ส่งผลต่อการนอน และเมื่อถึงเวลากลางคืนความมืดจะเป็นสัญญาณให้ร่างกายผลิตฮอร์โมนเมลาโทนินมากขึ้น ทำให้เราตื่นตัวน้อยลงและนอนหลับสบาย

อุณหภูมิ :

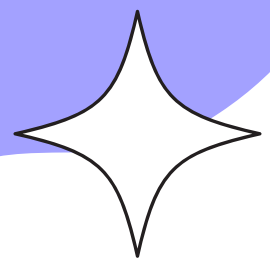
- 1.มนุษย์ไม่สามารถอยู่ในพื้นที่ที่มีอุณหภูมิมากกว่า 42 องศาได้นาน ไม่เช่นนั้นจะเกิด Heat Stroke แต่สามารถฟื้นตัวได้ถึง 127 องศาได้ไม่เกิน 45 นาที
- 2.ร่างกายมนุษย์มีอุณหภูมิเฉลี่ย 36.5-37 องศา
- 3.เมื่ออุณหภูมิร่างกายเราน้อยมากกว่าอุณหภูมิภายนอกร่างกายเราจะร้อนขึ้น แต่กลับกันถ้าอุณหภูมิร่างกายมากกว่าอุณหภูมิภายนอกเราจะรู้สึกเย็นสบาย

เสียง :

- ต่ำกว่า 30 เดซิเบล เช่น เสียงหายใจ ไม่มีผลต่อการนอน
- 30-40 เดซิเบล เช่น เสียงกระซิบในห้องเงียบๆหรือในออฟฟิศ เสียงนกร้อง อาจจะกระตุ้นให้ตื่นได้หรือรบกวนการนอน เด็กและคนแก่ที่มีอาการป่วยได้รับผลกระทบมากที่สุด
- 40 - 55 เดซิเบล เช่น ห้องเงียบๆ ที่มีเสียงฝนตกดัง เสียงแอร์หรือเสียงตู้เย็น เสียงระดับนี้ค่อนข้างมีผลต่อคนส่วนใหญ่
- มากกว่า 55 เดซิเบล เช่น เสียงพูดคุยกดก เสียงเพลง เสียงเครื่องซักผ้าที่ดัง เป็นเสียงที่อยู่ในระดับอันตรายต่อสาธารณะ ส่งผลกระทบต่อการนอนหลับสูงมาก

กลิ่น : กลิ่นบางชนิดสามารถลดความเครียดและทำให้ร่างกายรู้สึกผ่อนคลายได้ โดยเฉพาะกลิ่นสมุนไพร





Describe IDEA

NAME : SST Bed (Somnia Sleep of Technology)

Slogan : ไม่ว่าเมื่อไหร่การนอนจะอยู่กับคุณเสมอ และไม่ว่าที่ใด
ความฝันจะตามมา เราจะพาคุณไปสู่การนอนอย่างพาสุข และความ
ฝันอันแสนวิเศษ

Benefit :

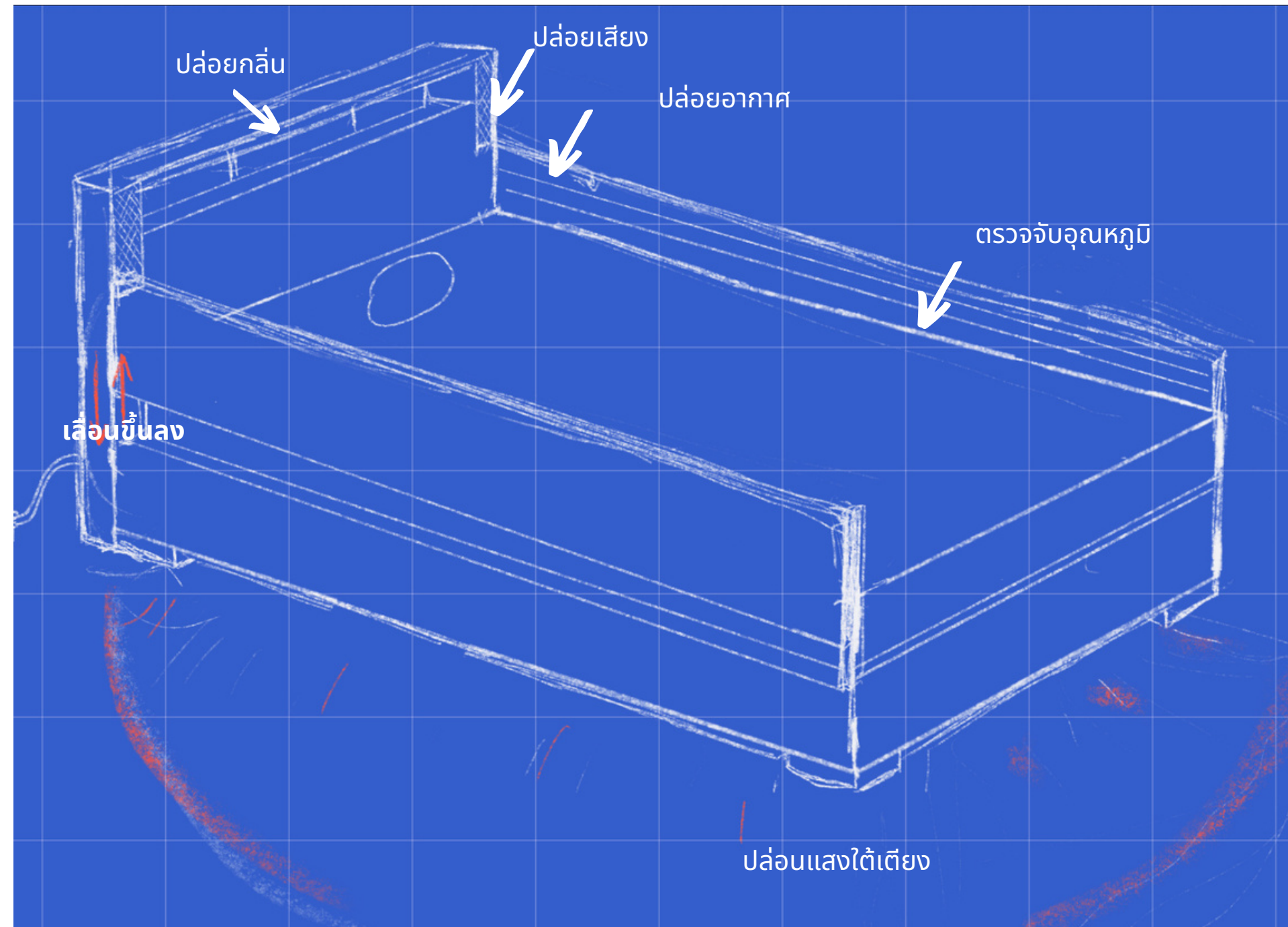
- 1.สามารถจำกัดปัจจัยส่วนใหญ่ที่ส่งผลต่อการนอน
ได้
- 2.สามารถเพิ่มประสิทธิภาพในการนอนได้
- 3.เพิ่มความสดชื่นเมื่อตื่น
- 4.ลดความเครียดจากการนอนไม่หลับ
- 5.แก้ปัญหการใช้เวลาหลับนาน

Problem/need : หลาก ๆ ต้องการที่นอนหลับอย่างมี
ประสิทธิภาพแต่ก็ทำไม่ได้ เนื่องจากมีปัจจัยภายนอกมากกระตุ้นทำ
ให้นอนไม่ได้อย่างเต็ม และสิ่งที่พวกเขาต้องการนั้นคือ การกำจัด
ปัจจัยเหล่านี้ที่ส่งผลต่อการนอน เพื่อให้พวกเขำหลับอย่างเป็นสุข

Solution : ทางเราจะจำกัดปัจจัยที่จะส่งผลต่อการนอน เช่น เสียง
แสง อุณหภูมิ กลิ่น และความเครียด
ด้วยการสร้างนวัตกรรมนี้ขึ้น เพื่อลดปัญหาการนอนไม่หลับหรือ
นอนยาก ซึ่งจะมีฟังก์ชันหลากหลายที่ตอบโจทย์ต่อบุคคลแต่ละ
บุคคล ที่จะมีปัญหาการนอนที่แตกต่างกันไป



Sketch Design



THANK YOU
3000 !

