Belegverteidigung -Entwurf eingebetteter Systeme

Tobias Steege und Sascha Steffen





Inhalt

- Aufgabe
- Anforderungen
- Entwurf
 - NXT
 - RasPi
 - Kommunikationsprotokoll
- Implementierung
- Auswertung / Verbesserungen

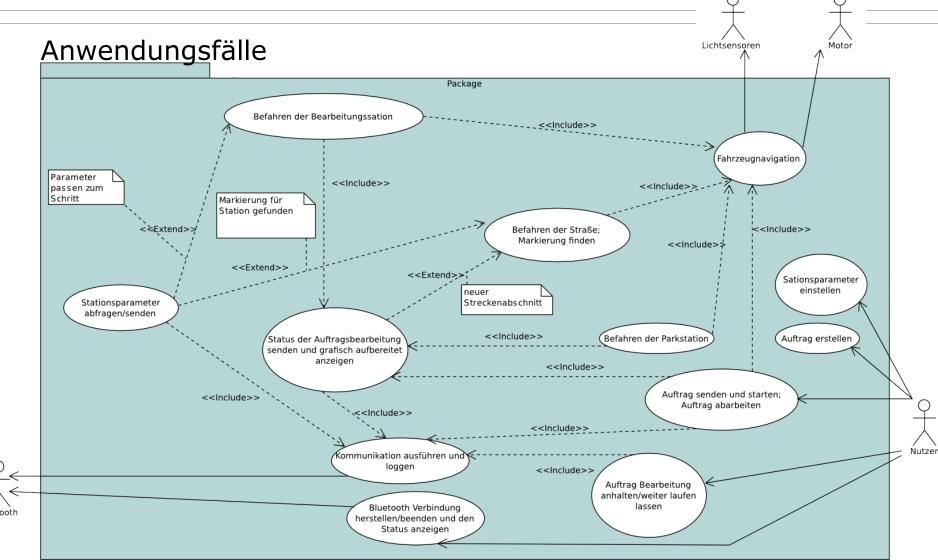


01 Aufgabe

- Fahrbahn
 - Parkstelle als Ausgangspunkt
 - 4 Buchten symbolisieren "Bearbeitungsstationen"
- 1 NXT fährt auf Bahn und "bearbeitet" Aufträge
 - Sensorauswahl
 - Fahrzeug-"Design"
- Interaktion mit RaspberryPi (über Bluetooth)
 - Annahme von Auftragsdaten
 - Senden von Statusdaten
 - Abfragen von Qualitätsdaten der "Bearbeitungsstationen"
 - Start / Stopp Kommando
 - Nutzeroberfläche auf RaspberryPi
 - Bluetooth-Verbindung herstellen
 - Auftrag definieren
 - Qualitätsparameter von Bearbeitungsstationen festlegen

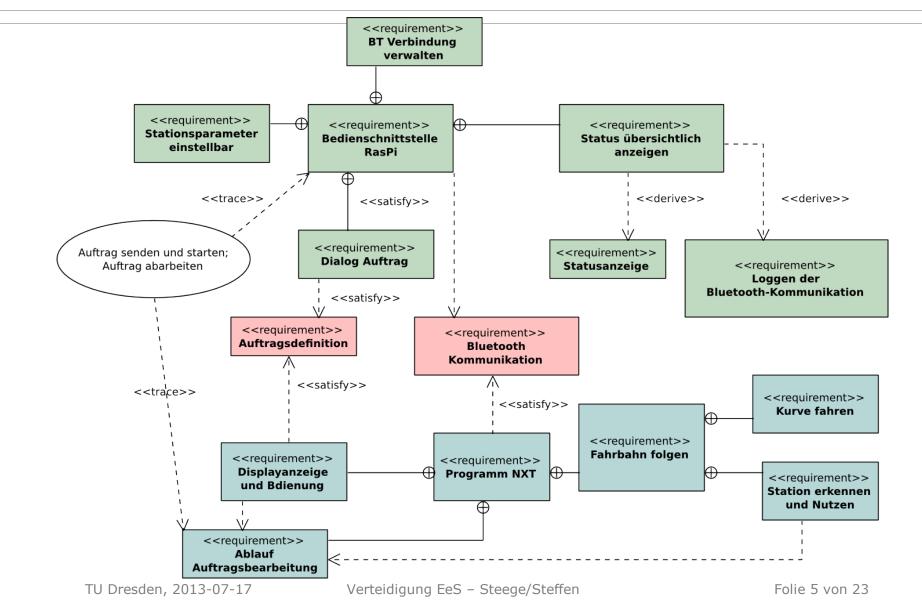


02 Anforderungen





02 Anforderungen Requirements-Diagramm





Varianten - NXT

Fahrzeugdesign

- größtenteils Vorgegeben
- Schwerpunkt haben wir nach unten Verlegt
- Kabelführung verändert, dadurch Übersichtlicher

Sensoren

• Nutzung von zwei Lichtsensoren



03 Entwurf Varianten - NXT

Programm

Variante 1:

- Folgen über beide Sensoren, dabei immer auf schwarz bleiben
- erkennen von Kurven, wenn beide Sensoren weiß sind
- erkennen von Stationen, wenn Sensoren Grau anzeigen
- Unterscheidung der Stationen über RFID Tag

Vorteile: - NXT kann an jeder Stelle auf der Bahn anfangen

- Sollte der NXT sich verfahren, kanner einfach wieder auf die Bahn gesetzt werden

Probleme: - Unterschied zwischen Grau und Weiß sehr gering

- Manchmal werden Kanten als Grau erkannt
- RFID Sensor hat geringe Reichweite



Varianten - NXT

Variante 2: gewählte Variante

- Folgen der Bahn mittels der beiden Sensoren
- Nur Erkennung ob die Bahn verlassen wurde (egal ob Weis an Kurve oder auf ein graus Feld gefahren).
- NXT entscheidet anhand seiner Position, ob er um die Kurve fährt oder auf einem grauen Feld steht

Vorteile: - Unterscheidung zwischen Weis und Grau fällt weg

- NXT kennt seine Position -> kann an RasPi geschickt werden
- Stationen werden nicht anhand von RFID-Tags unterschieden

Probleme: - NXT muss immer an der selben Stelle starten

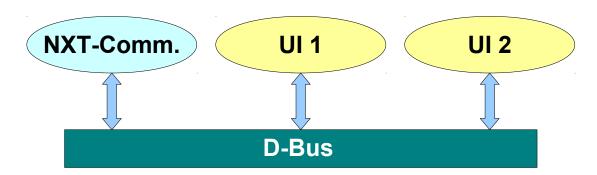
- wenn der NXT sich verfährt, kann er nicht einfach wieder auf die Bahn gesetzt werden
- wenn die Fahrbahn geändert wird, z.B. durch weniger Station muss auch der Quellcode geändert werden



Varianten - RaspberryPi

Variante 1:

- Kommunikation mit Fahrzeug und Nutzerschnittstelle trennen
 - ⇒ prinzipiell mehrere Nutzerschnittstellen denkbar (grafisch, Konsole, Web...)
- Problem: Schnittstelle zwischen den 2 Anwendungen nötig
 - ⇒ DBus:
 - Standard-Bestandteil fast aller Linux-Distros
 - perfekt für standardisierte Anwendungsschnittstellen (Bsp. Skype, MPRIS¹)





Varianten - RaspberryPi

- Variante 1 würde weitere Schnittstellendefiniton nötig machen
- konkrete Anwendung zu speziell, um von modularem Aufbau wirklich zu profitieren
- Aufwand zu groß

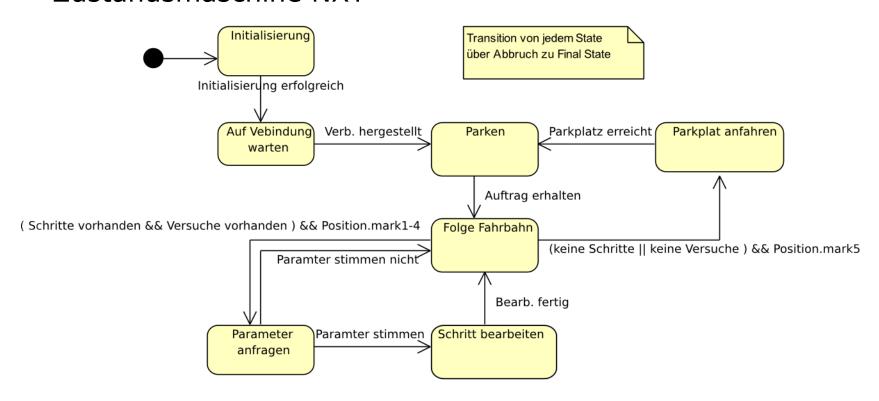
Variante 2:

- GUI Anwendug mit Qt
- komfortabel mit C++ zu schreiben
- Aufwand bei GUI-Design durch grafischen Editor verringert
- übersichtliche Anwendung ohne Konsolenwissen bedienbar
- per ssh und X-Forwarding auch für Fernzugriff geeignet



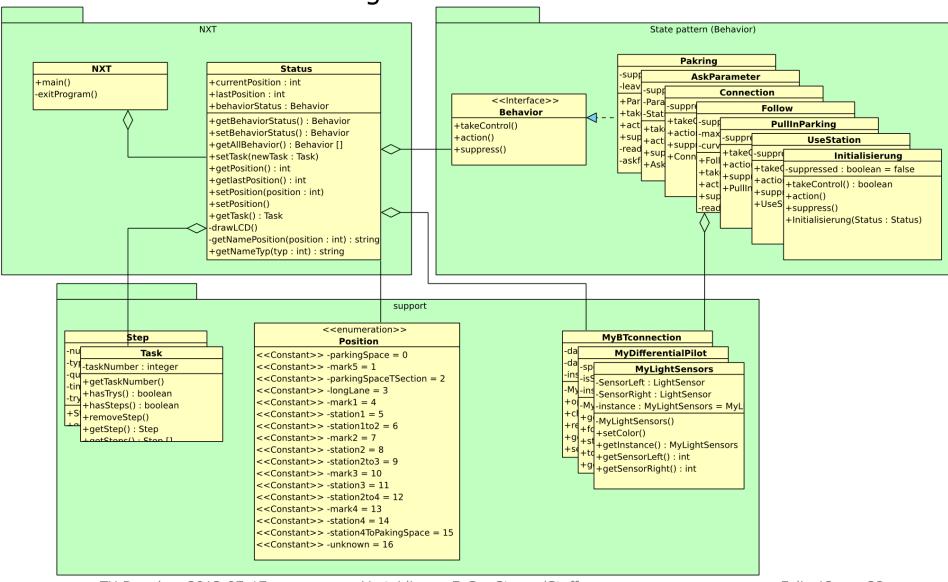


Zustandsmaschine NXT



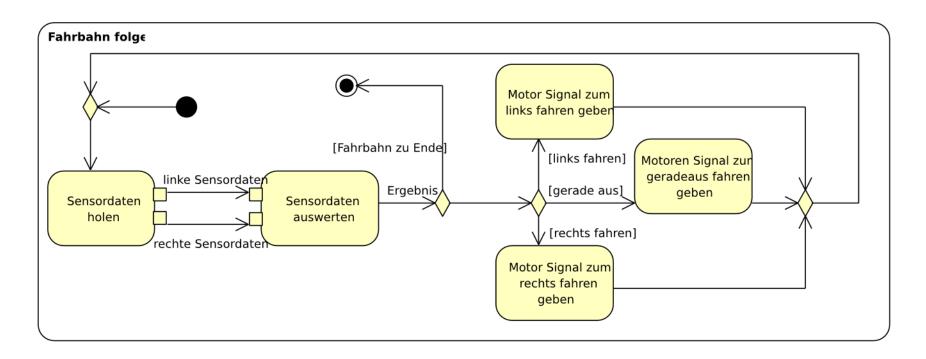


Klassendiagramm NXT



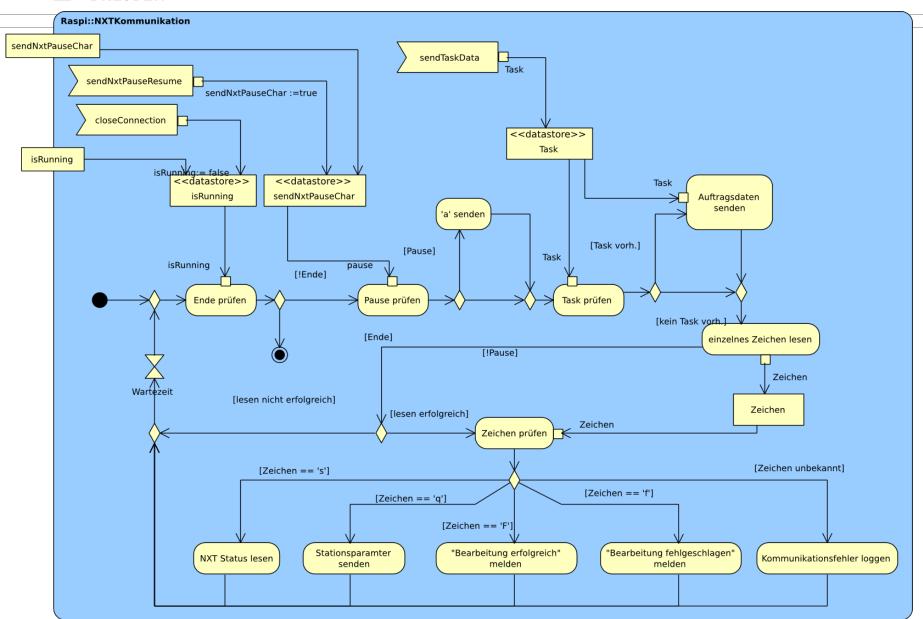


Aktivität – Fahrbahn folgen



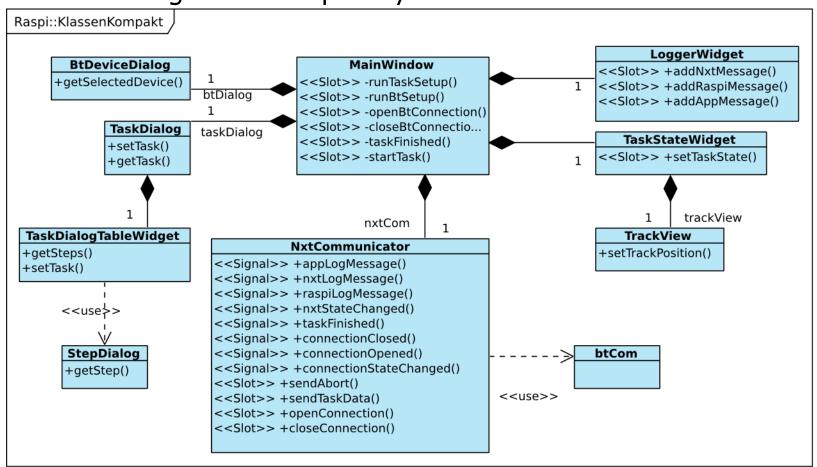


03 Entwurf Aktivität Raspi::NXTKommunikation





Klassendiagramm RaspberryPi





Kommunikationsprotokoll

- Start mit Buchstabe (char)
 - → Eindeutige Unterscheidung von Nachrichtentyp über erstes Zeichen
- möglichst dateneffizient
- schnelle Verarbeitung auf NXT möglich

Byte-Nr	0	1	2-5	6+i*3	7+i*3	8+i*3
Auftrag	't'=0x74	[Auftr.Nr ∈ [1,99]]	[Schritte]	[Typ ∈ [0,2]]	[Quali ∈ [1,4]]	[Zeit ∈ [3,20]]



Kommunikationsprotokoll

Byte-Nr	0	1	2-5
Statusnachricht	's'=0x73	[Pos. ∈ [0,15]]	[Schritt Nr.]

Byte-Nr	0
Auftrag erfolgreich	'F'=0x46
Auftrag fehlgeschlagen	'f'=0x66
Pause/Weiter	'a'=0x61



Kommunikationsprotokoll

Qualitätsanfrage

Byte-Nr	0	1
Anfrage Quali	'q'=0x71	[Station ∈ [1,4]]

passende Antwort

Byte-Nr	0	1	2
Antwort Quali	'q'=0x71	[Typ ∈ [0,2]]	[Quali ∈ [1,4]]



04 Implementierung Protokoll - Log

```
Protokoll-Log
 (00:16:53:08:12:ac)
 23:08:04 [App ] rfcomm-Befehl Fehler: Xlib: extension "RANDR" missing on
 display ":11.0".
 23:08:09 [App ] Serielle Schnittstelle geöffnet.
 23:09:00 [RasPil Task:
 t 0x02 0x02 0x00 0x00 0x00
  0x00 0x02 0x03
 0x01 0x03 0x04
 23:09:00 [NXT ] s (NXT-Status): 0x00 0x01 0x00 0x00 0x00 (1)
 23:09:02 [NXT ] s (NXT-Status): 0x03 0x01 0x00 0x00 0x00 (1)
 23:09:04 [RasPi] Pause/Weiter)
 23:09:10 [RasPil Pause/Weiter)
 23:09:22 [NXT ] s (NXT-Status): 0x04 0x01 0x00 0x00 0x00 (1)
 23:09:22 [NXT ] q 0x01 ( Qualitätsanfrage)
 23:09:22 [RasPi] Qualitätsparameter gesendet: q 0x02 0x01
 23:09:23 [NXT ] s (NXT-Status): 0x06 0x01 0x00 0x00 0x00 (1)
 23:09:25 [NXT ] s (NXT-Status): 0x07 0x01 0x00 0x00 0x00 (1)
 23:09:25 [NXT ] q 0x02 ( Qualitätsanfrage)
 23:09:25 [RasPi] Qualitätsparameter gesendet: q 0x00 0x02
 23:09:25 [NXT ] s (NXT-Status): 0x08 0x01 0x00 0x00 0x00 (1)
 23:09:40 [App ] rfcomm-Befehl: Connected /dev/rfcomm0 to 00:16:53:08:12:AC on
 channel 1
```



04 Implementierung

RaspberryPi

Zusammenarbeit

- gemeinsames Git-Projekt
- RasPi gut fernsteuerbar
 - → unabhängiges (individuelles) Arbeiten möglich
 - → gleichzeitig zeitnahes Einarbeiten von Änderungen
- regelmäßige gemeinsame Testläufe

Schwierigkeiten

- Kompilieren auf RasPi: zeitaufwendig, aber: Cross-Compile-Umgebung für Qt ebenfalls zeitaufwendig zu erstellen
- NXT Bluetooth-Komm. schwer zu debuggen



05 Auswertung / Verbesserungen

Protokoll

- Pause/Stopp besser über zwei Zeichen (z.Bsp. 'a', 'A')
- weniger fehleranfällig

genauere Positionsanzeige

- Strecke weiter unterteilen, bzw. Koordinaten
- möglicherweise animierte Vorschau

gesendete Daten verifizieren

Hash anhängen



Demo:-)



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit! Fragen?