

## MVC, Tablas y Colecciones

En las aplicaciones actuales, son pocas las ocasiones que no se use una lista o colección de elementos gráficos, estas deben ser altamente responsivas, mostrar un diseño elegante y no muy saturado, deben adaptarse a los diferentes dispositivos para mostrar más o menos información. En este ejercicio, podrás poner en práctica estos conceptos para desarrollar una aplicación que pueda verse bien en dispositivos iPhone para cualquier orientación, que tenga diseños y funcionalidades más complejas e interesantes.

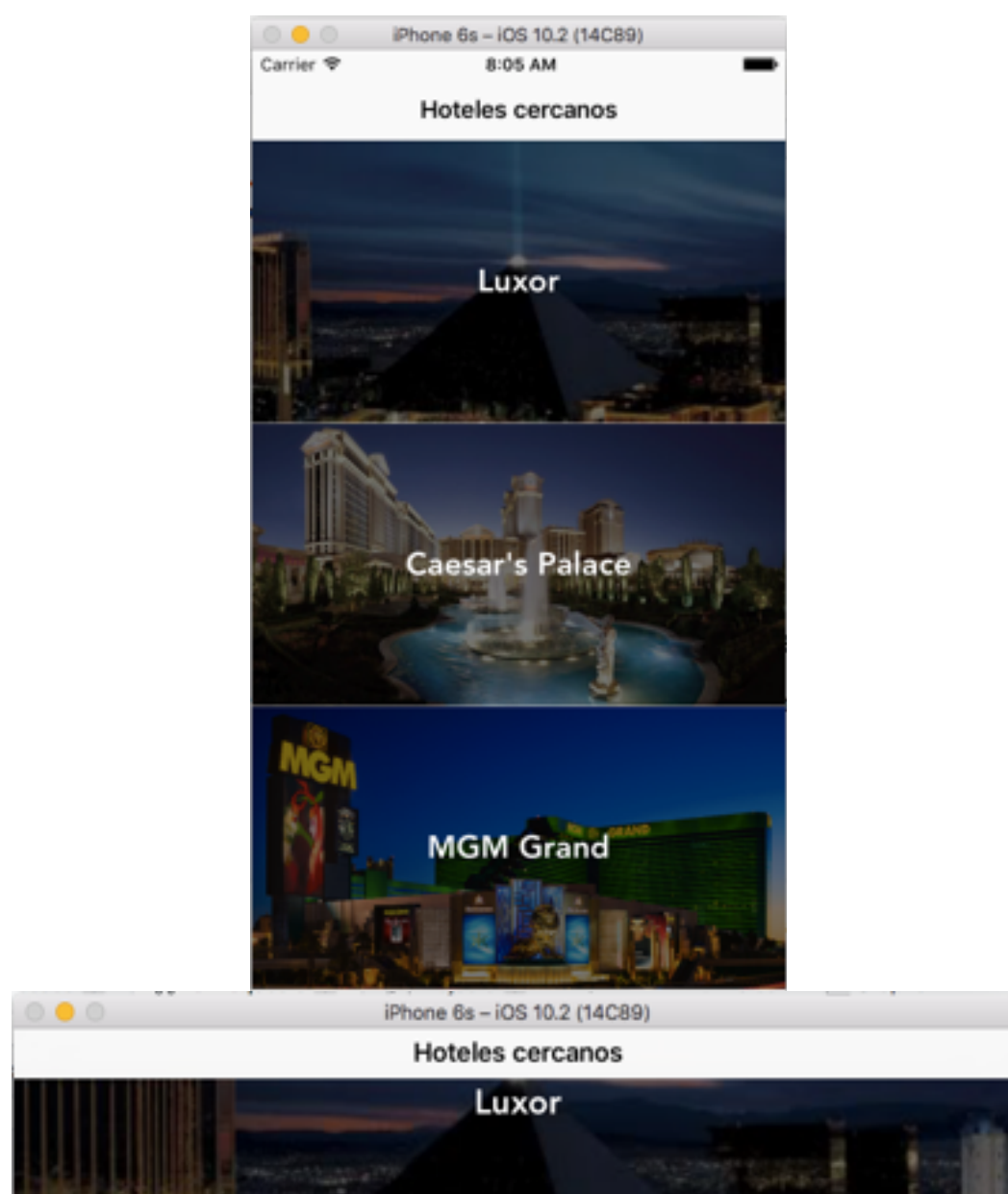
### **OBJETIVO:**

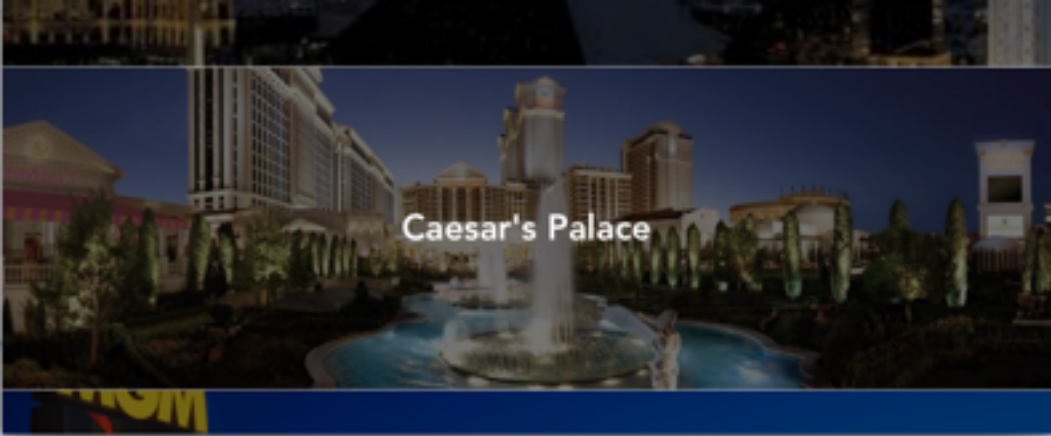
Crear una aplicación para iOS que muestre un listado de hoteles representados por una imagen y su nombre, estos hoteles también tendrán asociado un detalle, en el que se incluye el nombre, una galería de imágenes horizontal en la que se pueda hacer scroll, una descripción y la posibilidad de reservar dicho hotel. Debes hacer uso únicamente de los conceptos desarrollados hasta ahora en todo el curso, separando correctamente las responsabilidades y la estructura de tu aplicación en sus respectivas agrupaciones como modelos, vistas y controladores. Las imágenes, nombres y detalles de los hoteles los puedes tomar de tu gusto.

### **RESULTADOS:**

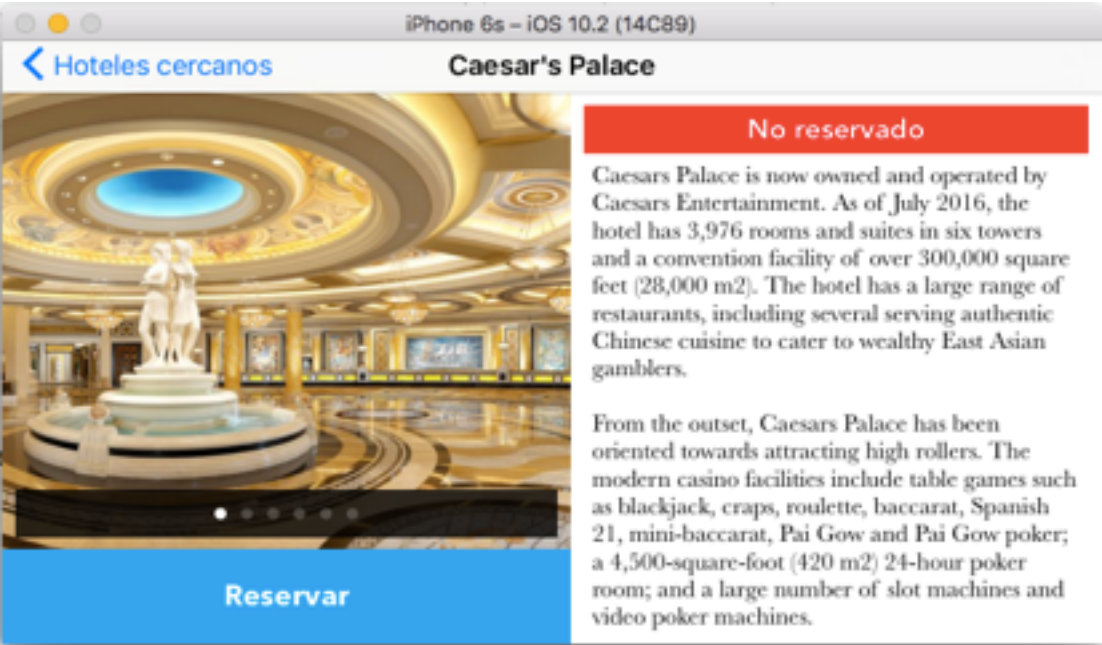
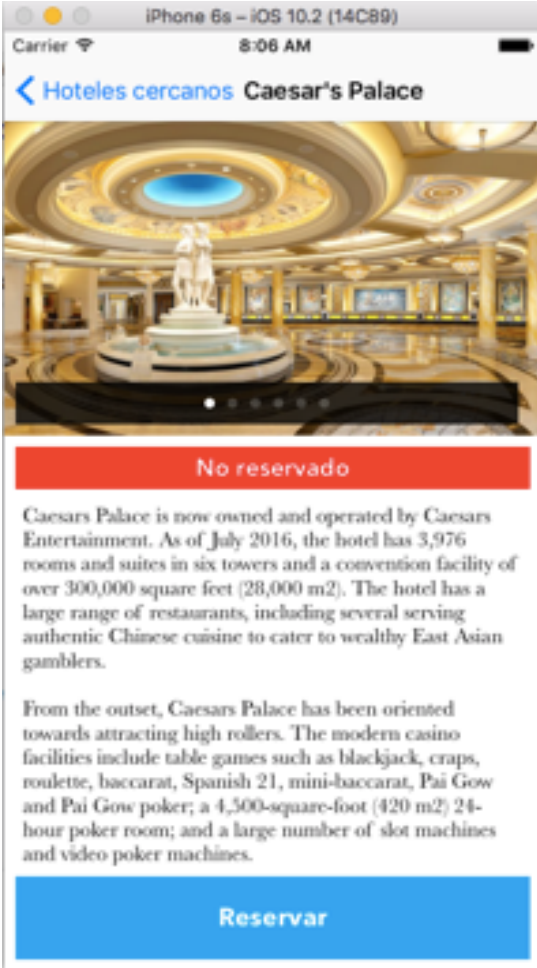
En las siguientes imágenes se puede apreciar cuál debe ser el resultado final esperado para la aplicación

#### **Listado de hoteles en portrait y landscape:**

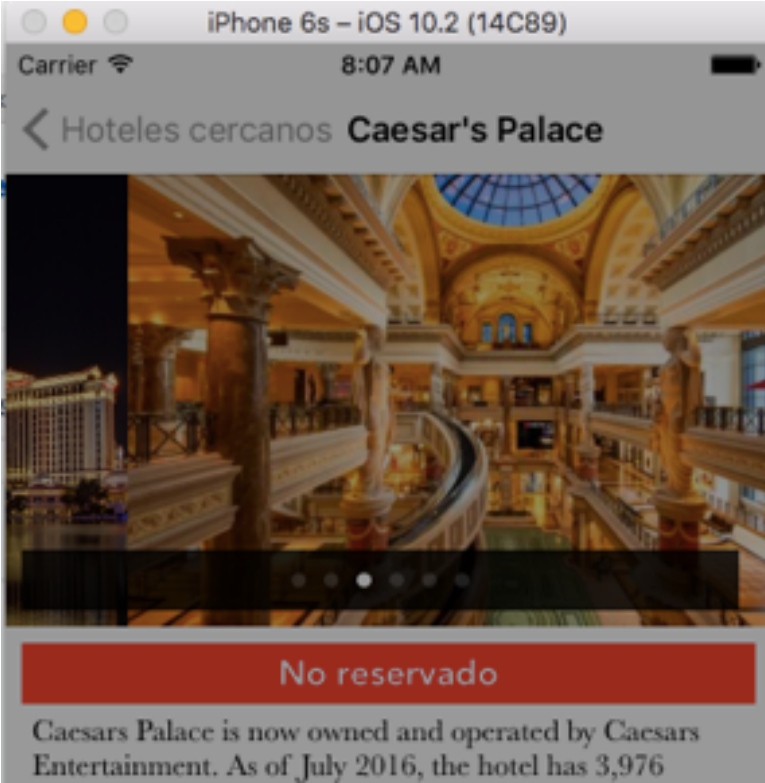


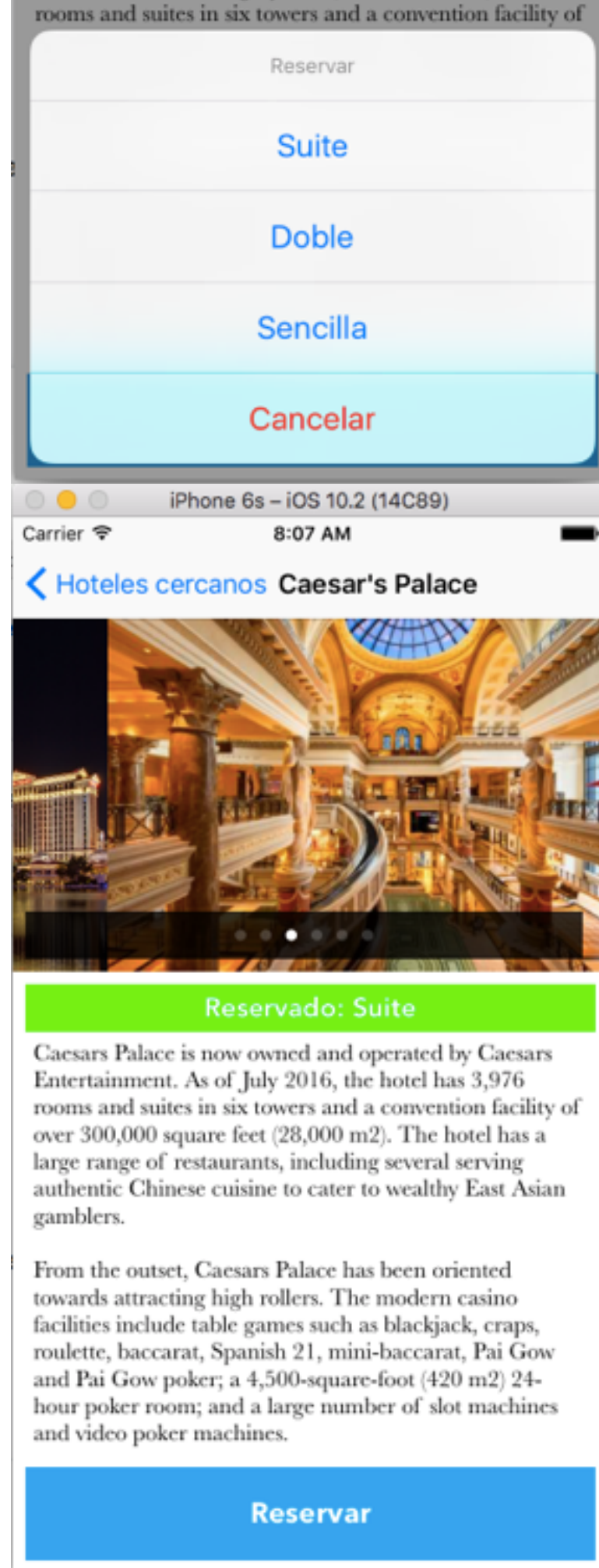


Vista de detalle en portrait y landscape:

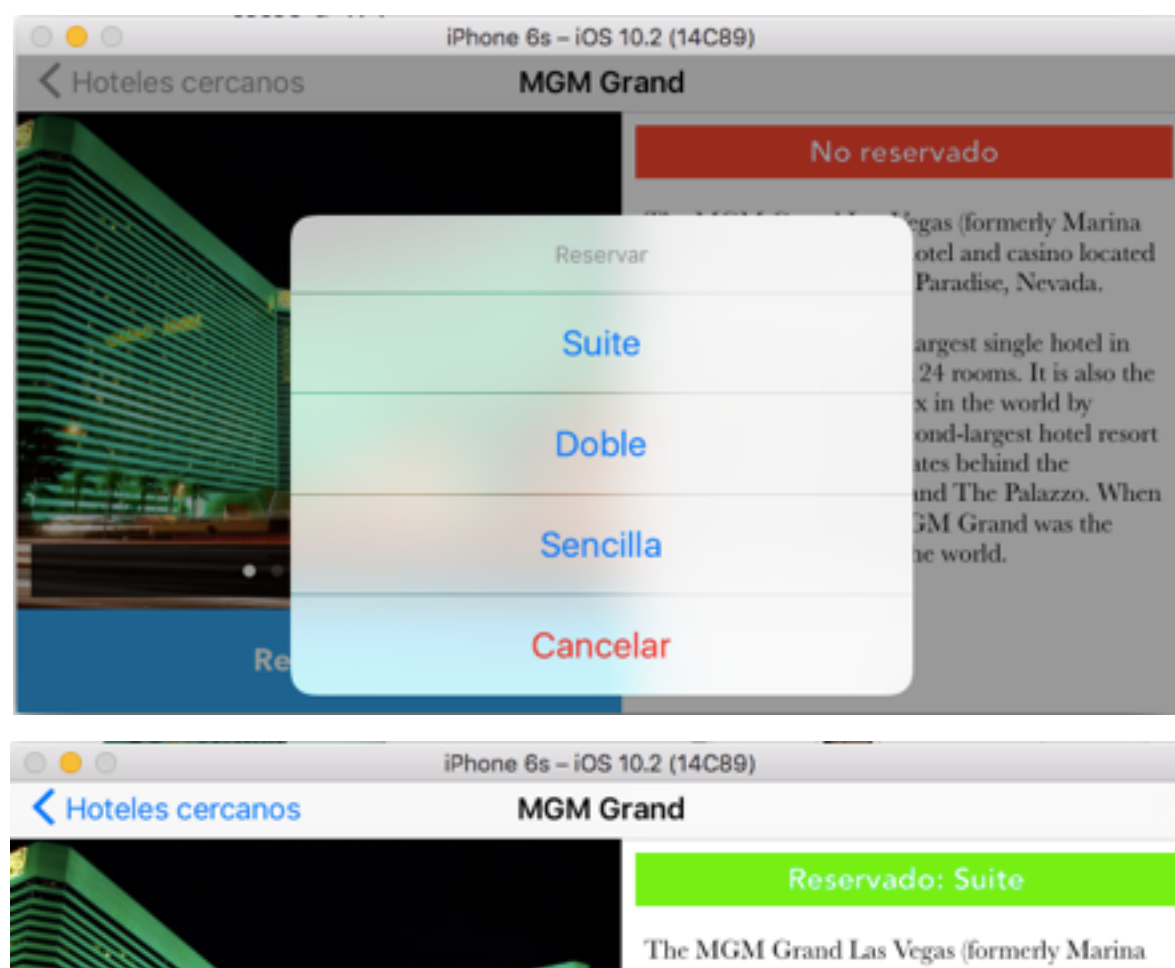


Reservas en portrait:





Reservas en landscape:





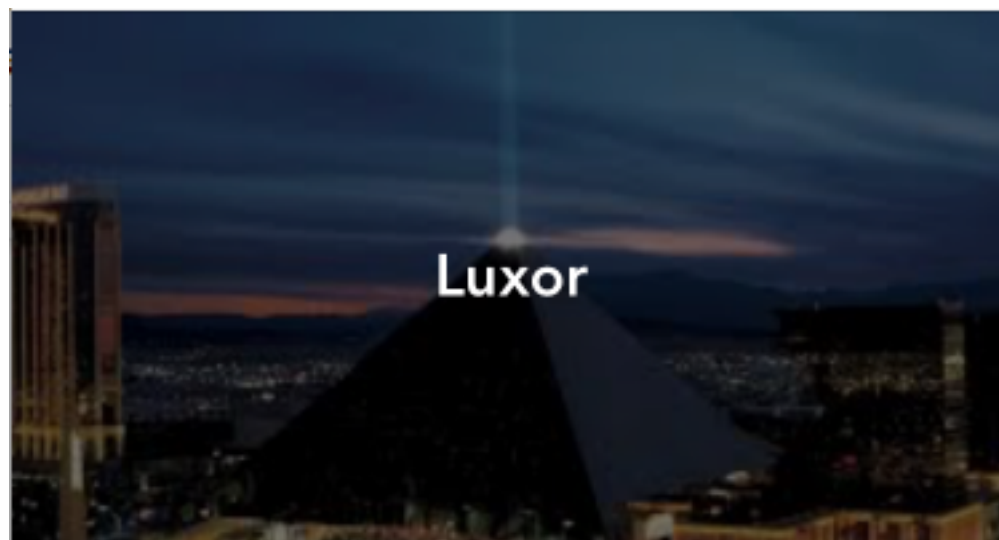


and MGM-Marina) is a hotel and casino located on the Las Vegas Strip in Paradise, Nevada.

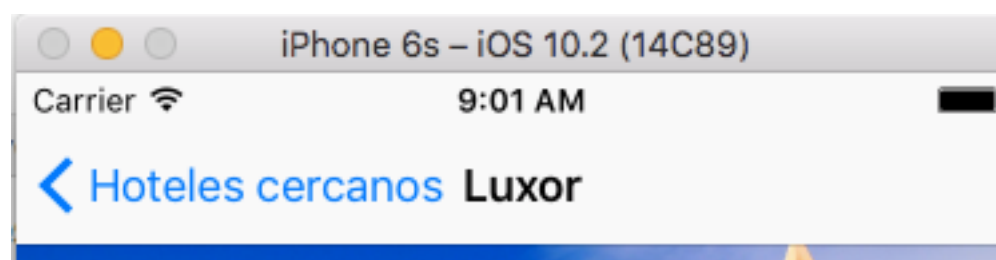
The MGM Grand is the largest single hotel in the United States with 5,124 rooms. It is also the third-largest hotel complex in the world by number of rooms and second-largest hotel resort complex in the United States behind the combined The Venetian and The Palazzo. When it opened in 1993, the MGM Grand was the largest hotel complex in the world.

## REQUERIMIENTOS:

1. La aplicación debe poder ejecutarse únicamente en iPhone y soportar orientaciones portrait y landscape (seguir las imágenes anteriormente mostradas).
2. La aplicación cuenta con una vista con el listado de hoteles, mínimo 4 hoteles, donde cada hotel debe mostrar una imagen de fondo, el nombre respectivo y un overlay oscuro con transparencia entre el nombre y la imagen.
3. La aplicación debe ser implementada en el patrón MVC y por lo tanto los elementos de la misma deben estar perfectamente diferenciados entre Modelos, Vistas y Controladores.
4. La celda representativa de los hoteles, debe ser reusable en caso de querer implementarla en otra lista diferente. Por lo tanto, esta vista debe ser implementada como un documento de Interface Builder y no como un prototipo.
5. El nombre del hotel para el listado, debe tener fuente Avenir con estilo Heavy, 22 puntos de tamaño de fuente y debe tener color blanco.
6. El overlay entre el nombre y la imagen, debe tener color negro y una transparencia del 54%

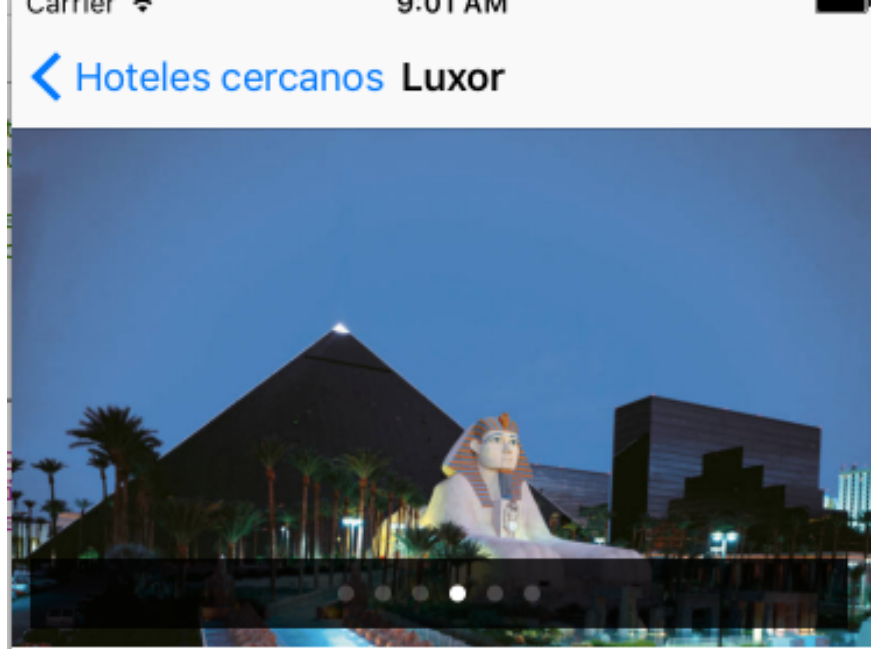


7. La aplicación debe permitir navegación entre la vista de hoteles y la vista de detalle, cada que se seleccione un hotel, pero también debe permitir que desde el detalle, se devuelva a la vista de hoteles.

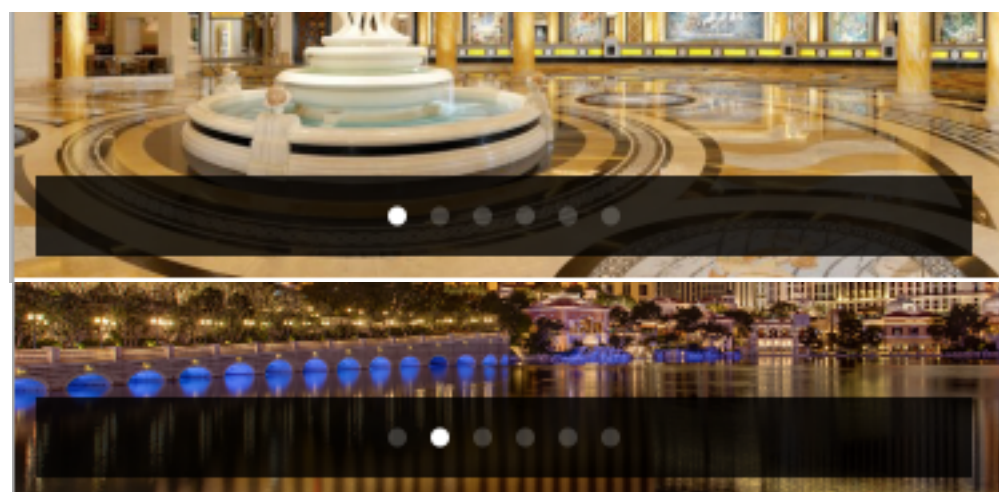


8. La vista de detalle cuenta con el título que tenga el nombre del hotel, seguido de una galería de imágenes, un texto que indique si ese hotel ha sido reservado (incluyendo el tipo de cuarto que reservó) o no está reservado, una descripción del hotel y un botón que permita realizar la reserva.
9. La galería de imágenes debe contener al menos 3 imágenes por cada hotel, donde cada imagen debe ocupar todo el tamaño de la galería y también se debe permitir paginación, es decir, que siempre se muestre una imagen a la vez, nunca se pueden quedar mostrando partes de ambas imágenes.

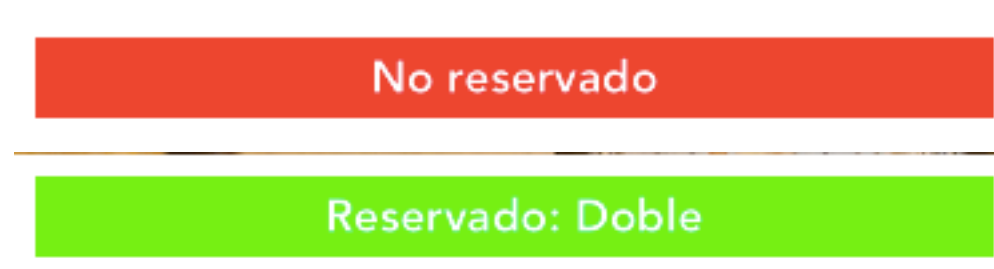




10. La galería de imágenes debe contar con una indicación de las páginas o imágenes que cuenta, que muestre cual imagen está visible y que también al seleccionar una de las páginas, haga que la galería muestre la imagen correspondiente.



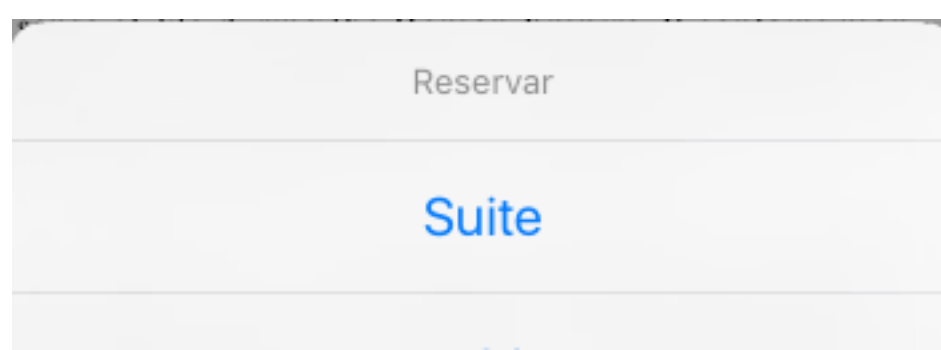
11. El texto que indica el estado de reserva, debe tener una fuente Avenir con estilo Heavy y 17 puntos de tamaño. Su color de texto debe ser blanco y el color de fondo debe ser rojo si el hotel no está reservado o verde si el hotel está reservado.

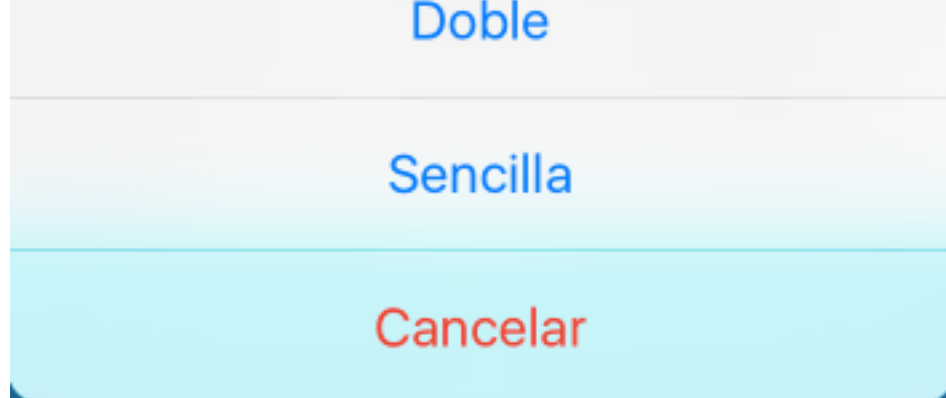


12. Si el hotel está reservado, el texto con el estado de reserva debe indicar para cual cuarto se hizo la reserva. Si no está reservado, entonces se debe indicar que aún no se ha hecho la reserva.
13. El texto de la descripción del hotel debe tener una fuente Baskerville y un tamaño de 15 puntos.
14. El botón de reservar debe tener una altura de 60 puntos, con color de fondo azul y texto blanco.



15. Cuando se seleccione el botón para reservar, se debe mostrar una alerta con los cuartos disponibles para dicho hotel y esta debe permitir al usuario seleccionar uno de ellos para posteriormente cambiarlo en el texto que indica el estado de reserva. El usuario también puede cambiar la reserva en cualquier momento, o debe poder cancelar la acción de reserva en caso de que seleccione el botón por accidente.





### BUENA PRÁCTICA:

Procura tener organizado tu código, separando las funcionalidades en clases bien definidas y usar Auto Layout responsablemente.

Para este ejercicio solo tienes necesidad de crear dos controladores, uno para el listado de hoteles y otro para el detalle.

Recuerda usar nomenclatura camelCase usando nombres y términos en inglés.

### TEN EN CUENTA:

Para implementar la galería de imágenes desplazable horizontalmente recuerda usar correctamente los delegados del `CollectionView` y del `CollectionViewFlowLayout`. En este caso podrás definir el tamaño de las celdas para que se adapten correctamente a la galería y definir el espacio entre celdas para que las imágenes no se muestren con barras verticales de espacio, si no que se muestren seguidas.

Para actualizar correctamente el control de paginación cuando se muestre una nueva imagen, probablemente necesitarás usar el método `scrollViewDidEndDecelerating` para detectar cuándo se ha terminado de mostrar una imagen y para saber cual es la imagen que se está mostrando actualmente, puedes usar la propiedad `visibleCells` de un `UICollectionView`, la cual retorna un arreglo con todas las celdas que estén visibles en pantalla.

## Instrucciones para la entrega

Una vez hayas completado el proyecto, comprime la carpeta con los archivos y súbela al curso. Siguelos siguientes pasos para completar esta sección correctamente:

1. En la carpeta comprimida agrega tu proyecto con todos los recursos necesarios para su funcionamiento.
2. Utiliza el siguiente nombre para el zip de la entrega:  
**NombreDelCurso\_PrimerNombre\_PrimerApellido.zip**. Es muy importante que la carpeta lleve tu primer nombre y apellido para poder identificarlo correctamente.
3. Para subir el ZIP al curso, sigue los siguientes pasos:
  - Accede a la página **Evaluación Final**.
  - Haz clic en **Añadir envío** (hasta el final de la página).
  - Agrega una descripción en la sección Texto en línea y **Adjunta la CarpetaComprimida** en la sección Envíos de archivo.
  - Haz clic en **Guardar Cambios**.









































## Estatus de la entrega

Número de intento	Éste es el intento 1.
Estatus de la entrega	Sin intento
Estatus de calificación	No calificado

Criterio para calificar	Funcional	Excelente "(1) - El proyecto debe abrirse y ejecutarse en cualquier simulador de iPhone, en cualquier orientación desde XCode 8, cumpliendo con todos los lineamientos de diseño requeridos para el proyecto. (2) - La aplicación presenta un navigation	Muy bien "(1) - El proyecto debe abrirse y ejecutarse en casi cualquier simulador de iPhone, y en general en cualquier orientación desde XCode 8, cumpliendo con casi todos los lineamientos de diseño requeridos para el proyecto. (2) - La aplicación presenta un	Satisfactorio "(1) - El proyecto debe abrirse y ejecutarse en algunos simuladores de iPhone desde XCode 8 y soporta todas las orientaciones. Cumple con la mayoría de los lineamientos de diseño requeridos para el proyecto. (2) - La aplicación presenta navigation	Puede mejorar " (1) - El proyecto debe abrirse y ejecutarse en algunos simuladores de iPhone desde XCode 8 y no soporta todas las orientaciones. No cumple con algunos de los lineamientos de diseño requeridos para el proyecto. (2) - La aplicación no presenta navigation	Inadecuado "(1) - El proyecto debe abrirse y ejecutarse en un sólo simulador de iPhone desde XCode 8 y no soporta todas las orientaciones. No cumple con todos los lineamientos de diseño requeridos para el proyecto. (2) - La aplicación no presenta navigation controller. (3) -
-------------------------	-----------	--	---	---	--	---

	<p>controller con la vista de la lista de hoteles como root view. La vista de lista contiene una tabla y cada celda es un hotel, conforme al diseño entregado en los requerimientos. (3) - Las vistas de detalle presentan, cada una, una colección donde se despliegan todas las fotos del hotel, conforme a los requerimientos, y la demás información de detalle del hotel desplegado. La vista de detalle tiene el botón de reservas completamente funcional. (4) - Las vistas contienen traits para desplegarse conforme a los diseños entregados."</p> <p><b>25 puntos</b></p>	<p>navigation controller con la vista de la lista de hoteles como root view. La vista de lista contiene una tabla y cada celda es un hotel, que puede no estar conforme al diseño entregado en los requerimientos. (3) - Las vistas de detalle presentan, cada una, una colección donde se despliegan todas las fotos del hotel, conforme a los requerimientos, y la demás información de detalle del hotel desplegado. La vista de detalle tiene el botón de reservas completamente funcional. (4) - Las vistas contienen traits para desplegarse conforme a los diseños entregados."</p> <p><b>20 puntos</b></p>	<p>controller y su root view controller no necesariamente es la vista de lista de hoteles. La vista de la lista puede no presentar los hoteles en una tabla. (3) - Las vistas de detalle despliega las fotos del hotel en colección pero sin paginación o con los tamaños de imagen no arreglados, pero despliega toda la información de detalle del hotel seleccionado. La vista de detalle tiene el botón de reservas completamente funcional. (4) - Las vistas contienen traits para desplegarse conforme a los diseños entregados."</p> <p><b>15 puntos</b></p>	<p>controller. (3) - Las vistas de detalle despliega las fotos del hotel en colección pero sin paginación o con los tamaños de imagen no arreglados, o no despliega información de detalle del hotel seleccionado. La vista de detalle no tiene el botón de reservas completamente funcional. (4) - Las vistas no contienen traits para desplegarse conforme a los diseños entregados."</p> <p><b>10 puntos</b></p>	<p>Las vistas de detalle no presentan la colección donde se despliegan todas las fotos del hotel, o las imágenes no son presentadas en colección, o no despliega información de detalle del hotel seleccionado. La vista de detalle no tiene el botón de reservas completamente funcional. (4) - Las vistas no contienen traits para desplegarse conforme a los diseños entregados."</p> <p><b>0 puntos</b></p>
<p><b>Legibilidad y Calidad del código</b></p>	<p>Excelente "(1) - El proyecto presenta un único storyboard que contiene las vistas requeridas y sólo las vistas requeridas. El storyboard contiene un navigation controller y la vista de lista y detalle correspondientes. Hace uso correcto de trait</p>	<p>Muy bien "(1) - El proyecto presenta un único storyboard que contiene las vistas requeridas pero puede tener vistas sin usar o el storyboard no contiene todas las vistas requeridas. Hace uso casi correcto de trait variations. (2) -</p>	<p>Satisfactorio "(1) - El proyecto presenta un único storyboard que contiene las vistas requeridas pero puede tener vistas sin usar o el storyboard no contiene todas las vistas requeridas. Hace uso casi correcto de trait variations. (2) -</p>	<p>Puede mejorar " (1) - El proyecto presenta varios storyboards que contienen las vistas requeridas. El uso de trait variations en general no es conforme a los requerimientos. El proyecto presenta vistas sin usar o carece de vistas requeridas. (2) -</p>	<p>Inadecuado "(1) - El proyecto presenta varios storyboards que contienen las vistas requeridas o las presenta exclusivamente en XIBs. No hace uso correcto de trait variations y conforme a los requerimientos. El proyecto presenta vistas sin usar o carece</p>



variations y conforme a los requerimientos. (2) - El proyecto presenta una escena para la lista y una escena para el detalle. El detalle presenta un collection view dispuesto de manera horizontal que despliega las imágenes solicitadas. En general, todas las escenas cumplen perfectmte con los lineamientos de diseño y sus respectivos constraints. (3) - Cada clase controladora contiene la funcionalidad y contenido solicitados y no contienen funcionalidad ni contenido adicional. El proyecto y sus elementos están perfectamente diferenciados entre Modelo, Vista y Controlador. (4) - El código de todas las clases controladores está correctamente indentado, con nomenclatura camel case y nombres en inglés y no contiene código sin usar."	El proyecto presenta una escena para la lista y una escena para el detalle. El detalle presenta un collection view dispuesto de manera horizontal que despliega las imágenes solicitadas pero no necesariamente paginado. En general, casi todas las escenas cumplen perfectmente con los lineamientos de diseño y sus respectivos constraints. (3) - Cada clase controladora contiene la funcionalidad y contenido solicitados y no contienen funcionalidad ni contenido adicional. El proyecto y sus elementos están perfectamente diferenciados entre Modelo, Vista y Controlador. (4) - El código de casi todas las clases controladores está correctamente indentado, con nomenclatura camel case y nombres en inglés y no contiene código sin usar."	El proyecto puede no presentar una escena para la lista o el detalle. El detalle presenta un collection view dispuesto de manera horizontal que despliega las imágenes solicitadas pero no paginado. Algunas escenas cumplen con los lineamientos de diseño y sus respectivos constraints. (3) - Cada clase controladora contiene la funcionalidad y contenido solicitados y no contienen funcionalidad ni contenido adicional. El proyecto y sus elementos están perfectamente diferenciados entre Modelo, Vista y Controlador. (4) - El código de varias de las clases controladores está correctamente indentado, con nomenclatura camel case y nombres en inglés y no contiene código sin usar."	El proyecto no presenta escenas para la lista o el detalle. El detalle no presenta un collection view dispuesto de manera horizontal que despliega las imágenes solicitadas. En general, las vistas no cumplen con los lineamientos de diseño y sus respectivos constraints. (3) - Las clases controladoras contienen funcionalidad o contenido adicional. El proyecto y sus elementos no están claramente diferenciados entre Modelo, Vista y Controlador. (4) - Presenta algunos errores de indentación, fallas en la nomenclatura camel case o algunos nombres no están en inglés o contiene código sin usar."	de todas las vistas requeridas. (2) - El proyecto no presenta escenas para la lista o el detalle. El detalle no presenta un collection view dispuesto de manera horizontal que despliega las imágenes solicitadas. En general, las vistas no cumplen con los lineamientos de diseño y sus respectivos constraints. (3) - Las clases controladoras contienen funcionalidad o contenido adicional. El proyecto y sus elementos no están diferenciados entre Modelo, Vista y Controlador. (4) - Presenta errores de indentación, falla en la nomenclatura camel case ni sus nombres en inglés o contiene código sin usar."
<b>25 puntos</b>	<b>20 puntos</b>	<b>15 puntos</b>	<b>10 puntos</b>	<b>0 puntos</b>

Documentación	Excelente "(1) - Sigue todos los requerimientos y sugerencias dados para el proyecto. Demuestra un uso correcto y esperado de trait variations. (2) - Nombra de manera descriptiva y coherente todas las escenas, segues, clases, métodos y propiedades, usando terminología en inglés y nomenclatura camel case. El proyecto presenta divisiones físicas de los elementos de Modelo, Vista y Controlador. (3) - No presenta comentarios dentro del código, pues el mismo es claro, conciso y autodocumentado." <i>25 puntos</i>	Satisfactorio "(1) - Sigue varios de los requerimientos y sugerencias dados para el proyecto. En general hace uso de trait variations. (2) - Los nombres de sus elementos en general son descriptivos y coherentes y usa terminología en inglés y nomenclatura camel case. El proyecto presenta las divisiones físicas de los elementos de Modelo, Vista y Controlador. (3) - Presenta comentarios innecesarios dentro del código, pero no contiene código comentariado." <i>20 puntos</i>	Puede mejorar "(1) - No sigue varios de los requerimientos y sugerencias dados para el proyecto. En general hace poco uso de trait variations. (2) - Los nombres de sus elementos no son descriptivos o coherentes pero en general usa terminología en inglés o nomenclatura camel case. El proyecto presenta algunas de las divisiones físicas de los elementos de Modelo, Vista y Controlador. (3) - Presenta comentarios innecesarios o redundantes dentro del código, pero no contiene código comentariado." <i>15 puntos</i>	Muy bien "(1) - Sigue casi todos los requerimientos y sugerencias dados para el proyecto. Demuestra un uso correcto y esperado de trait variations. (2) - Nombra de manera descriptiva y coherente la mayoría de las escenas, segues, clases, métodos y propiedades, usando terminología en inglés y nomenclatura camel case. El proyecto presenta divisiones físicas de los elementos de Modelo, Vista y Controlador. (3) - No presenta casi comentarios dentro del código, que en general es conciso y autodocumentado." <i>10 puntos</i>	Inadecuado "(1) - No sigue casi ninguno de los requerimientos y sugerencias dados para el proyecto. No hace uso de trait variations. (2) - Los nombres de sus elementos no son descriptivos o coherentes o no usa terminología en inglés ni nomenclatura camel case. El proyecto no presenta divisiones físicas de los elementos de Modelo, Vista y Controlador. (3) - Presenta comentarios innecesarios o redundantes dentro del código, o contiene código comentariado." <i>0 puntos</i>
Eficiencia de la solución planteada	Excelente "(1) - La aplicación se despliega perfectamente en todos los simuladores de iPhone y orientaciones y conforme a todos los requerimientos. (2) - La aplicación tarda en promedio menos de dos minutos en	Muy bien "(1) - La aplicación se despliega perfectamente en casi todos los simuladores de iPhone pero no siempre en todas las orientaciones de ellos. (2) - La aplicación tarda en promedio menos de cuatro minutos en compilar e instalar desde	Satisfactorio "(1) - La aplicación sólo se despliega en general bien en varios simuladores de iPhone pero sólo en una orientación. (2) - La aplicación tarda más de cuatro minutos en compilar e instalar desde cero conforme a los	Puede mejorar "(1) - La aplicación se despliega sólo en un simulador. (2) - La aplicación tarda demasiado en compilar o presenta errores de compilación o de instalación. (3) - El diseño presentado no cumple con el diseño requerido,	Inadecuado "(1) - La aplicación no se despliega en ningún simulador de iPhone. (2) - La aplicación presenta errores de sintáxis o de compilación y no se puede instalar. (3) - El diseño, por no poder ejecutarse la aplicación, no se presenta y no

	compilar e instalar desde cero conforme a los requerimientos mínimos de hardware para XCode 8. (3) - Presenta transiciones e interfaces limpias y presentadas en un diseño limpio y minimalista conforme a los requerimientos de diseño. " <b>25 puntos</b>	cero conforme a los requerimientos mínimos de hardware para XCode 8. (3) - El diseño en general sigue los requerimientos, pero falla en algunas presentaciones o transiciones." <b>20 puntos</b>	requerimientos mínimos de hardware para XCode 8. (3) - El diseño presentado no cumple con varios de los requerimientos de diseño solicitados." <b>15 puntos</b>	presenta elementos no requeridos o deja de presentar elementos solicitados." <b>10 puntos</b>	se puede evaluar." <b>0 puntos</b>
--	--	---	--	--	---------------------------------------

Última modificación -

Añadir envío

Hacer cambios a su envío

Copyright © 2016 Next U LLC.

¿Quiénes somos?    Contáctenos    Condiciones de servicio    Política de privacidad

